

Patternliste EWU C Turnier Bilfingen 2022

Reining

LK 3A/B #11

LK 4A/B #14

Ranch Riding

LK 1/2 A #21

LK 1/2 B #21

LK 3A #15

LK 3B #15

LK 4A #26

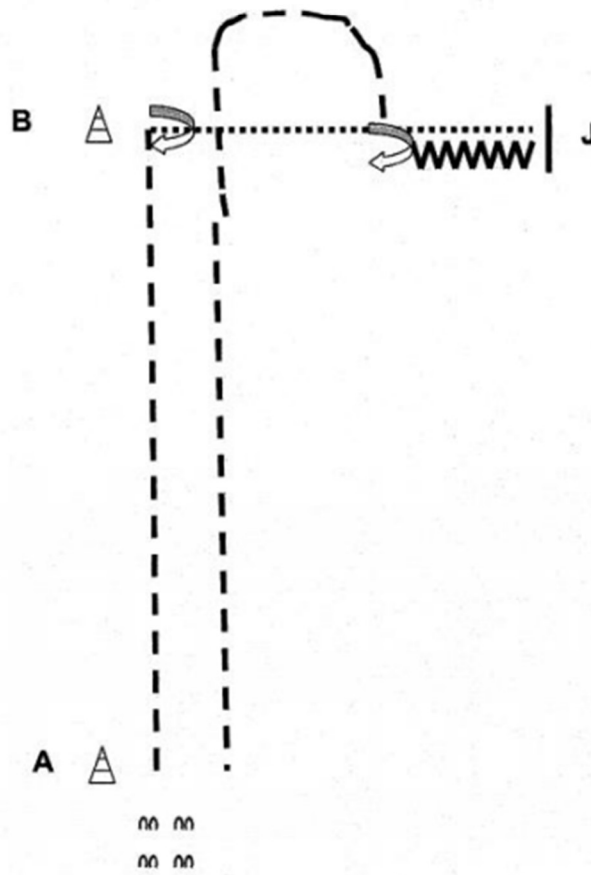
LK 4B #26

LK 5A/B #26

Western Riding

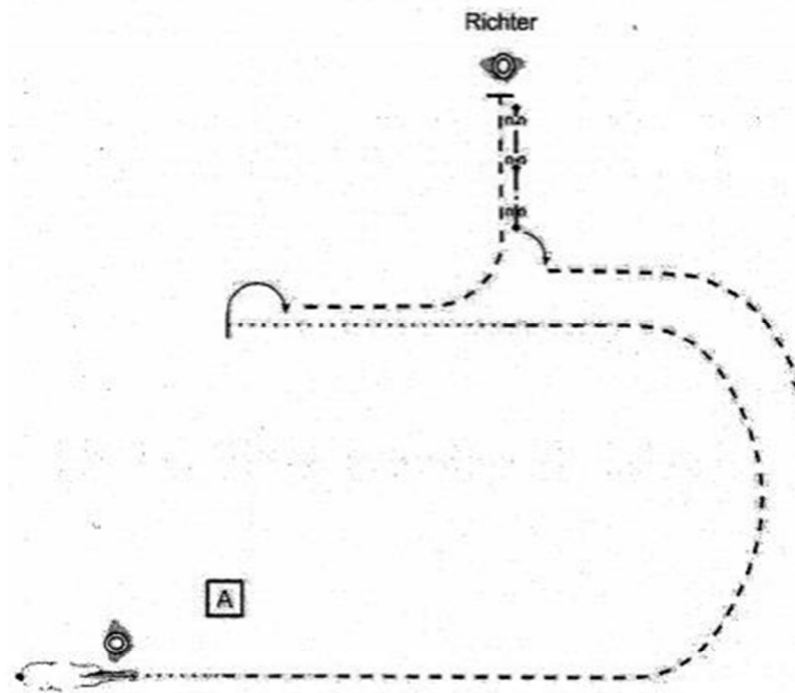
LK 1/2A #1

LK 4/5A Showmanship at Halter
LK 4/5B Showmanship at Halter



1. Be ready at A
2. Jog to B
3. Turn 90°
4. Walk to Judge
5. Set up for inspection
6. After Set up back up 5 steps
7. Turn 270° and jog away

LK 1-3 A/B Showmanship at Halter

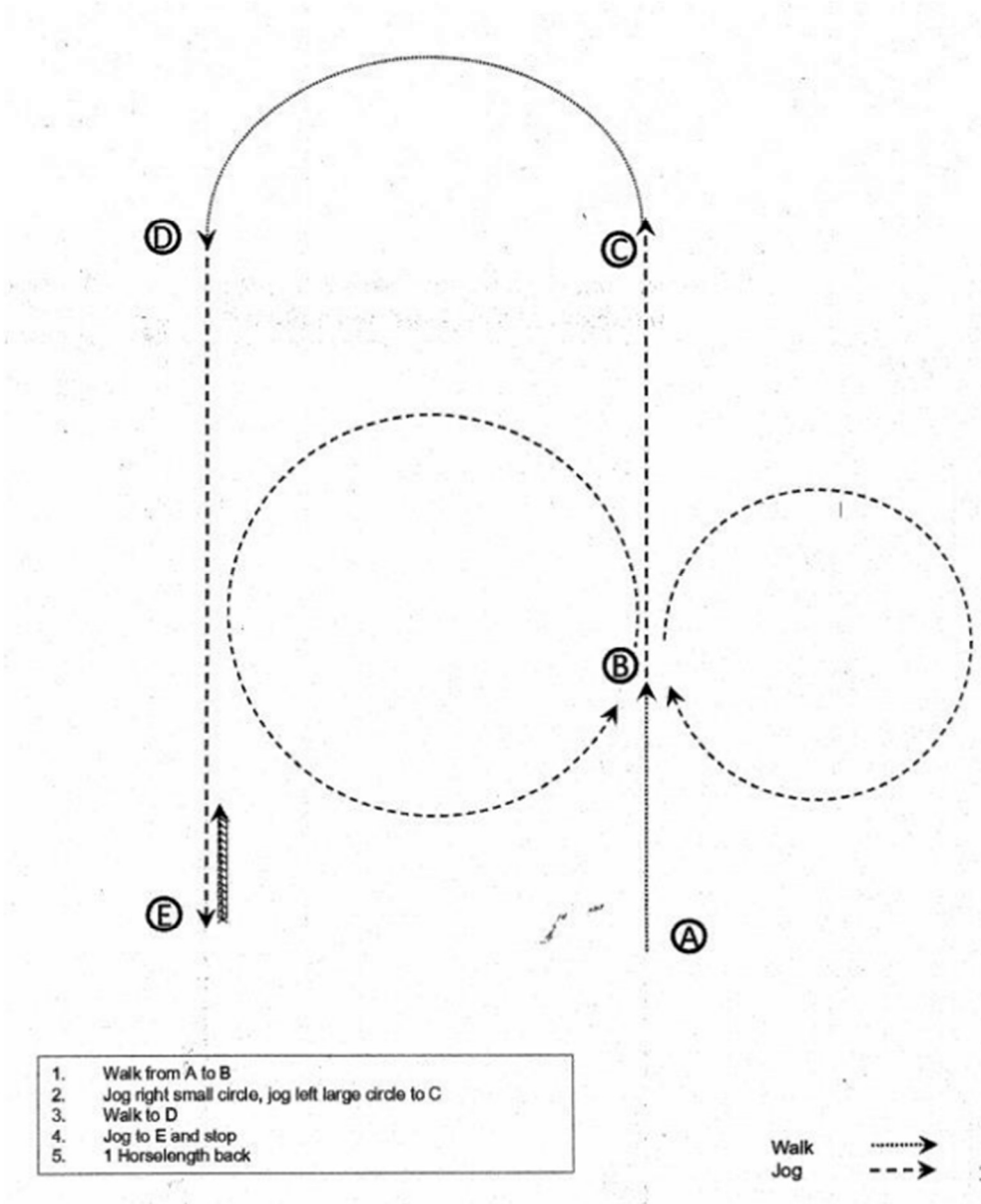


Set up vor A

1. Walk bis A
2. Einen halben Zirkel im Jog bis auf Höhe des Richters
3. Walk bis auf Höhe A – Stop
4. 180° Drehung
5. Jog bis zum Richter, Stop
6. Set up
7. Back up
8. 90° Drehung
Jog in die Warm Up Area

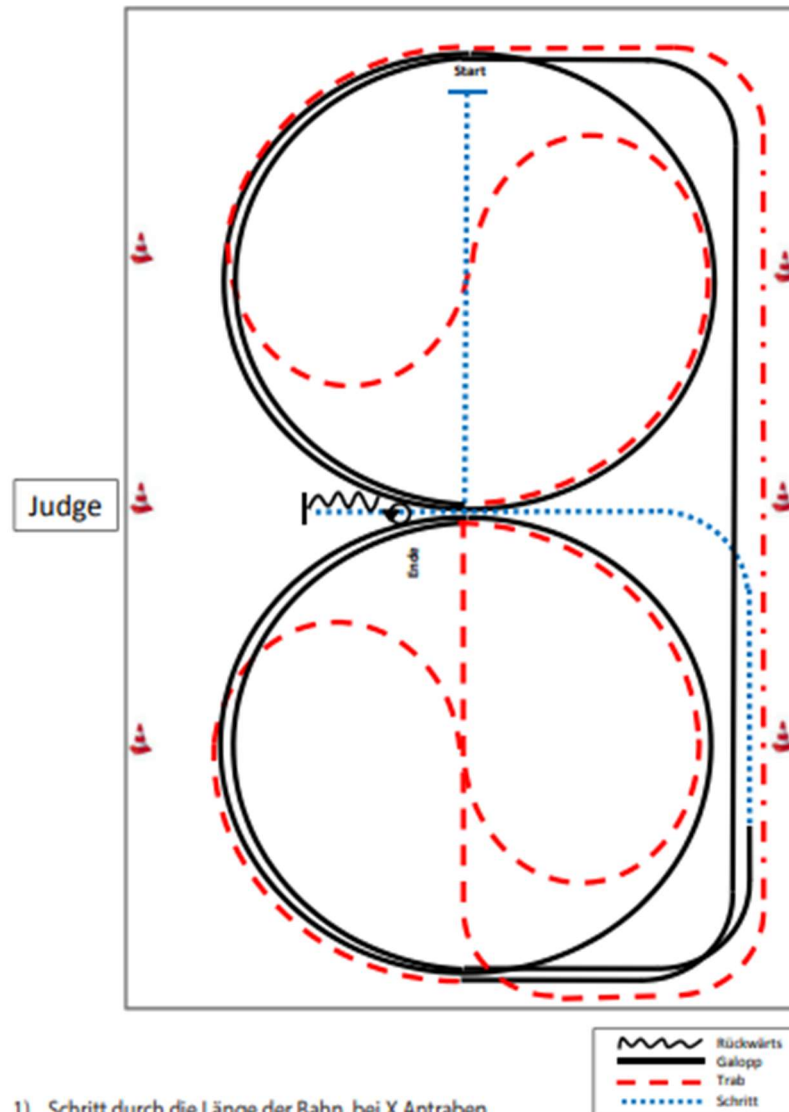
Walk-Trot WHS

Walk Trot Western Horsemanship



Greenhorse Basis LK 1-5

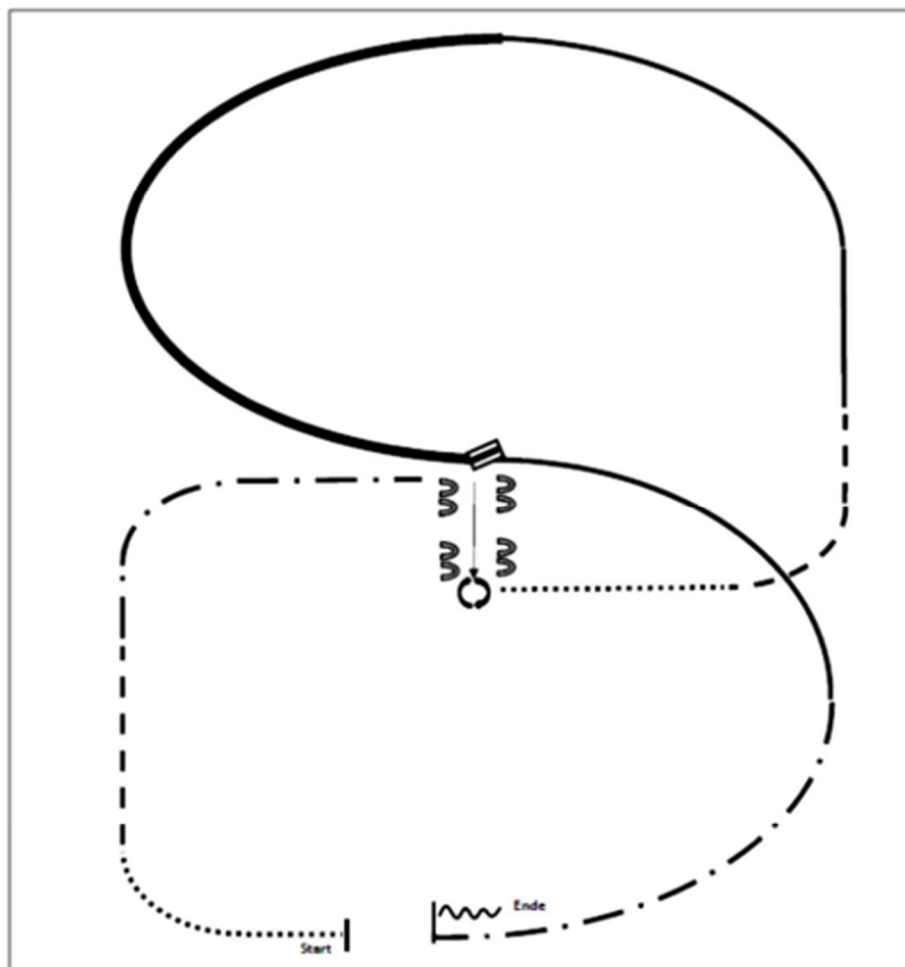
Jungferde Basis Pattern 2 (4j./5j.)



- 1) Schritt durch die Länge der Bahn, bei X Antraben, ganze Bahn, an der langen Seite Tritte verlängern (Leichttraben erlaubt)
- 2) Trab, Mitte der kurzen Seite auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 3) Bei X Rechtsgalopp 1½ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 4) Mitte der kurzen Seite Trab auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 5) Bei X Linksgalopp 1½ Zirkel, Mitte der kurzen Seite ganze Bahn
- 6) Nach Durchreiten der Ecke Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, nach X Anhalten, Rückwärtsrichten bis X, HHW 360° links

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

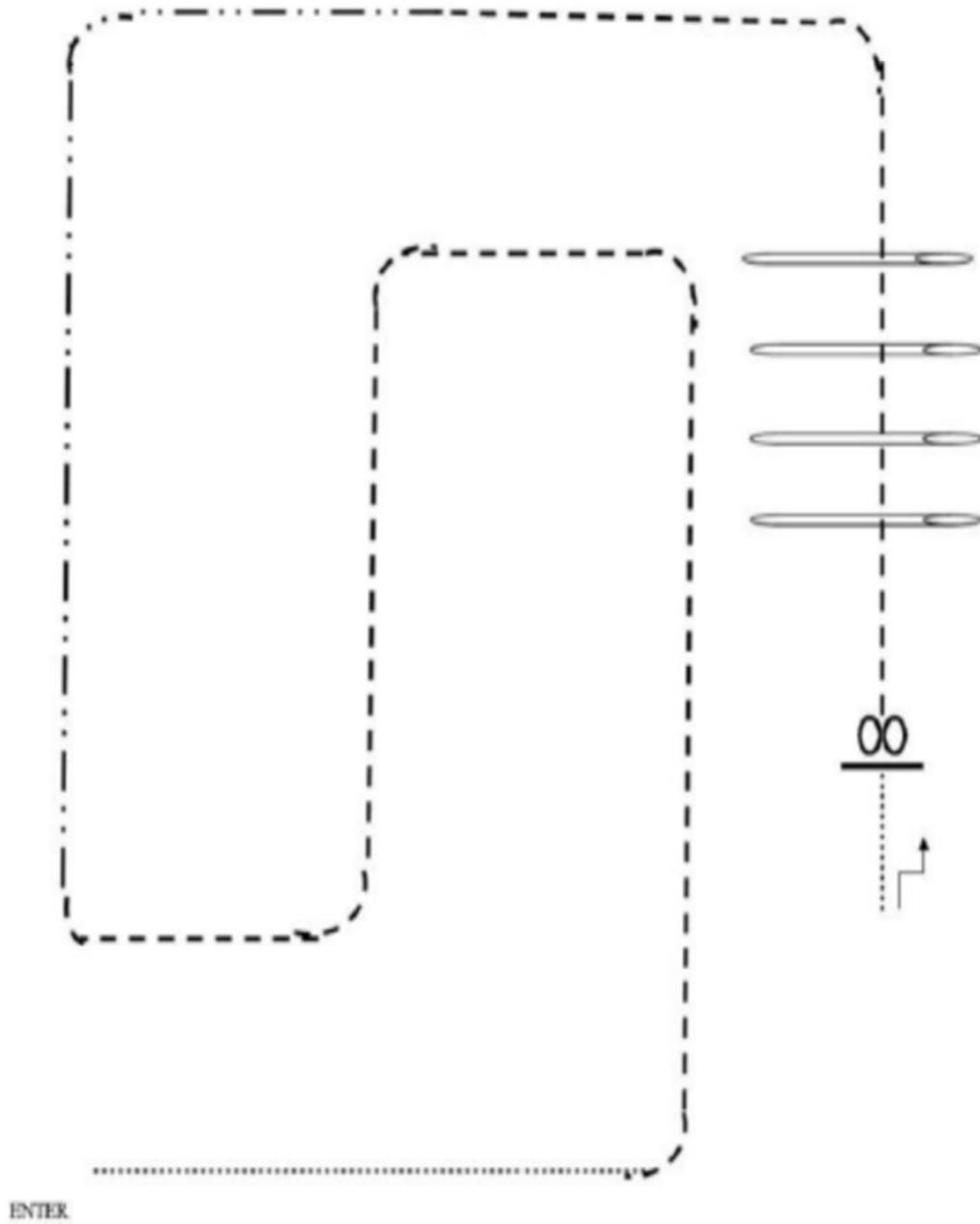
Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



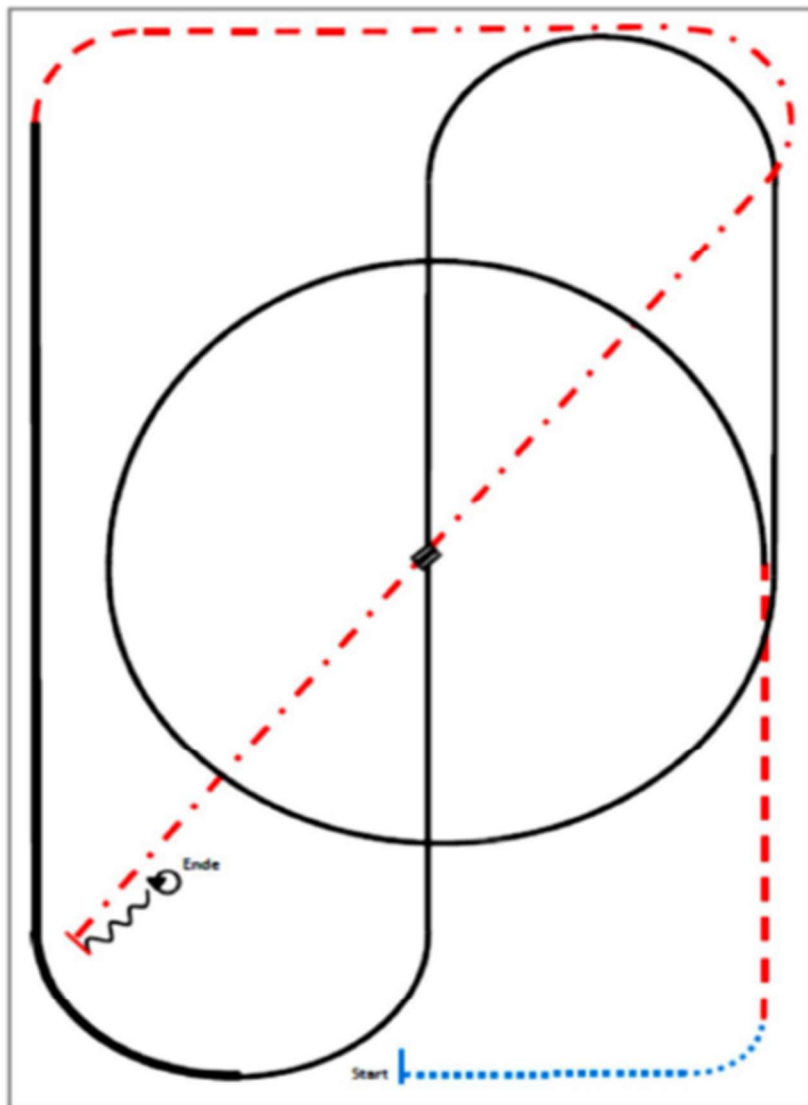
- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Extended Trot zur Mitte der Arena
- (4) Stop, Sidepass rechts
- (5) Turn 360° Turns (beide Richtungen)
- (6) Walk
- (7) Trot
- (8) Linksgalopp
- (9) Extended Lope links
- (10) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (11) Rechtsgalopp
- (12) Extended Trot
- (13) Stop, Back up

WT RR Jugend und Erwachsene

- | | | | |
|--------------------|--------------------|----------|-----------|
| 1. WALK | 6. TROT over RAILS | WALK | |
| 2. TROT | 7. STOP | TROT | ----- |
| 3. TROT SERPENTINE | 8. 360 both ways | EXT TROT | - . - . - |
| 4. EXT TROT | 9. WALK | | |
| 5. TROT | 10. STOP and BACK | | |



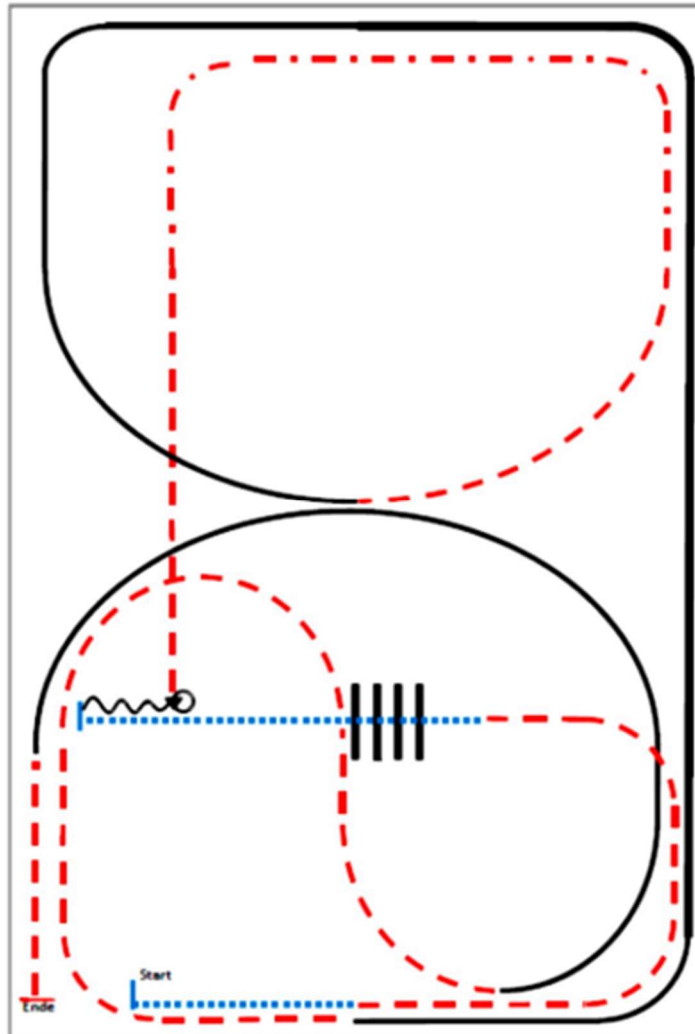
LK 3 A/B Ranch Riding



- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Zirkel Linksgalopp, Lope
- (4) Galoppwechsel in der Mitte der Arena
(fliegend oder einfach)
- (5) Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope
- (7) Trot
- (8) Extended Trot
- (9) Stop, Back up
- (10) 360° Turns (beide Richtungen)

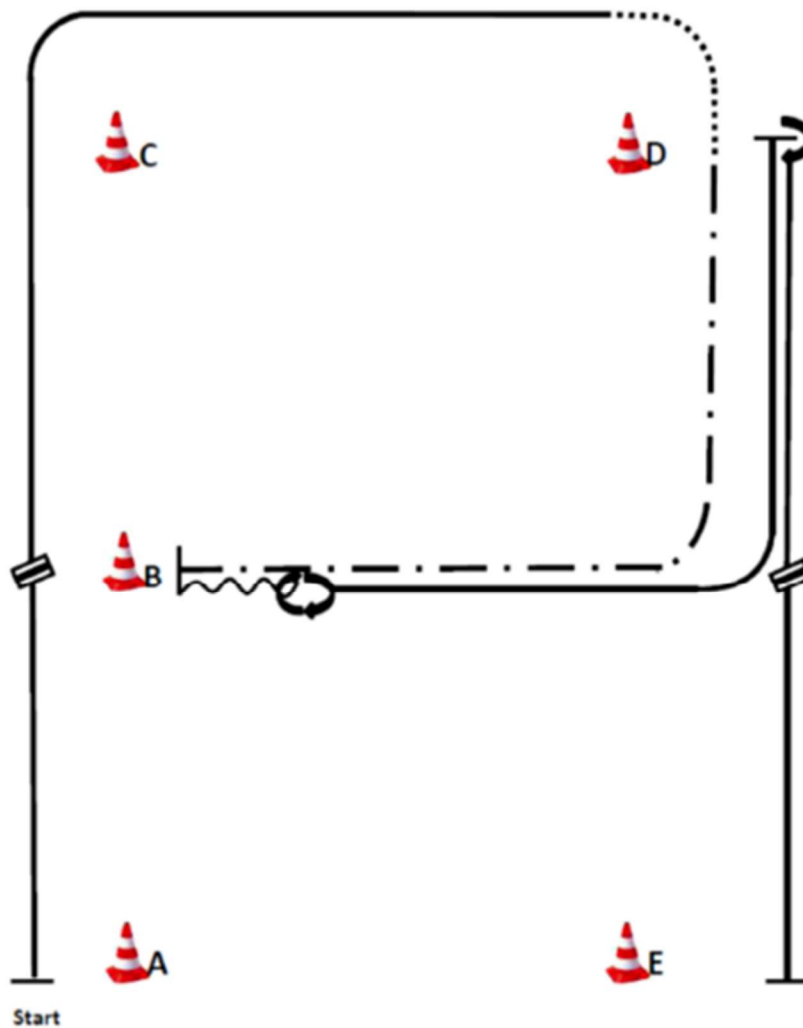
Pattern Ranch Riding #26 - LK 4/5

Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Walk over, Walk
- (4) Stop, Back up, 90° Turn rechts
- (5) Trot, Extended Trot, Trot
- (6) Rechtsgalopp
- (7) Extended Lope, Lope
- (8) Trot
- (9) Linksgalopp
- (10) Trot, Stop

LK 1/2 A/B Horsemanship

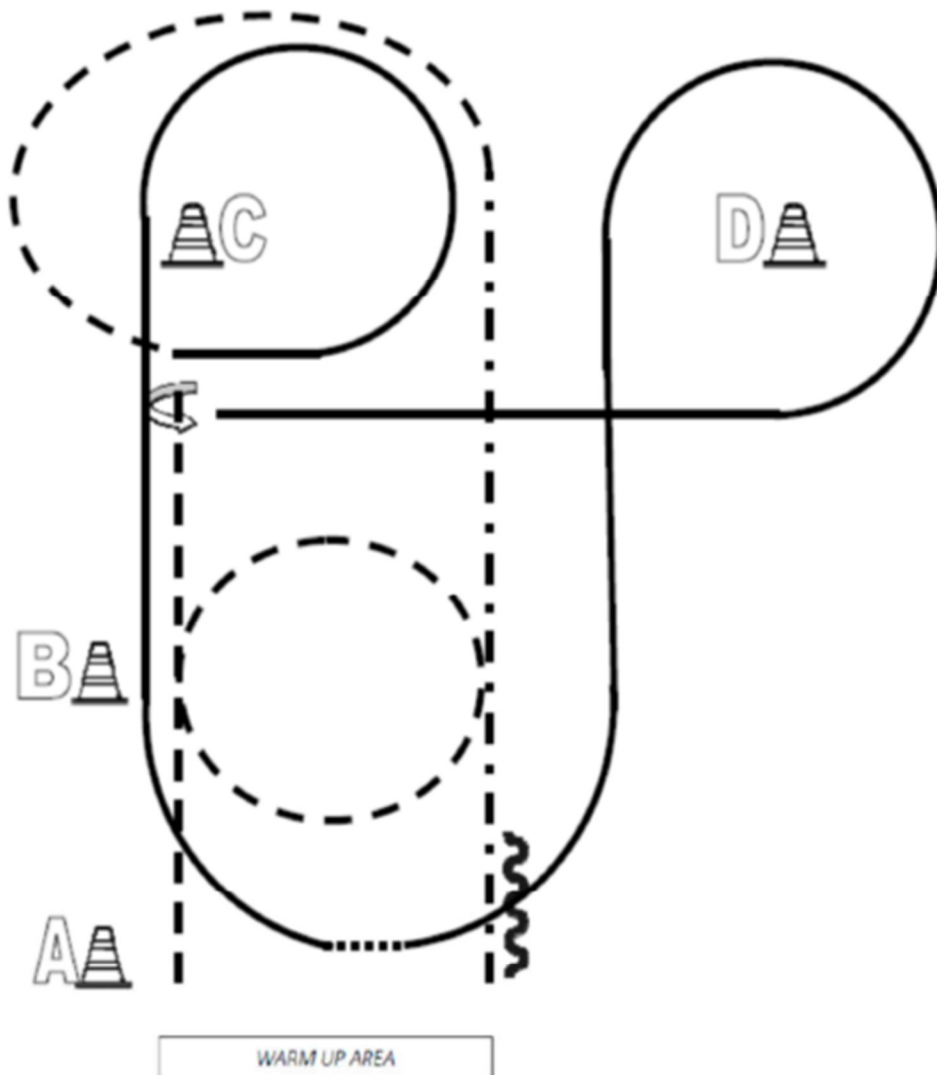


Start

WARM UP AREA

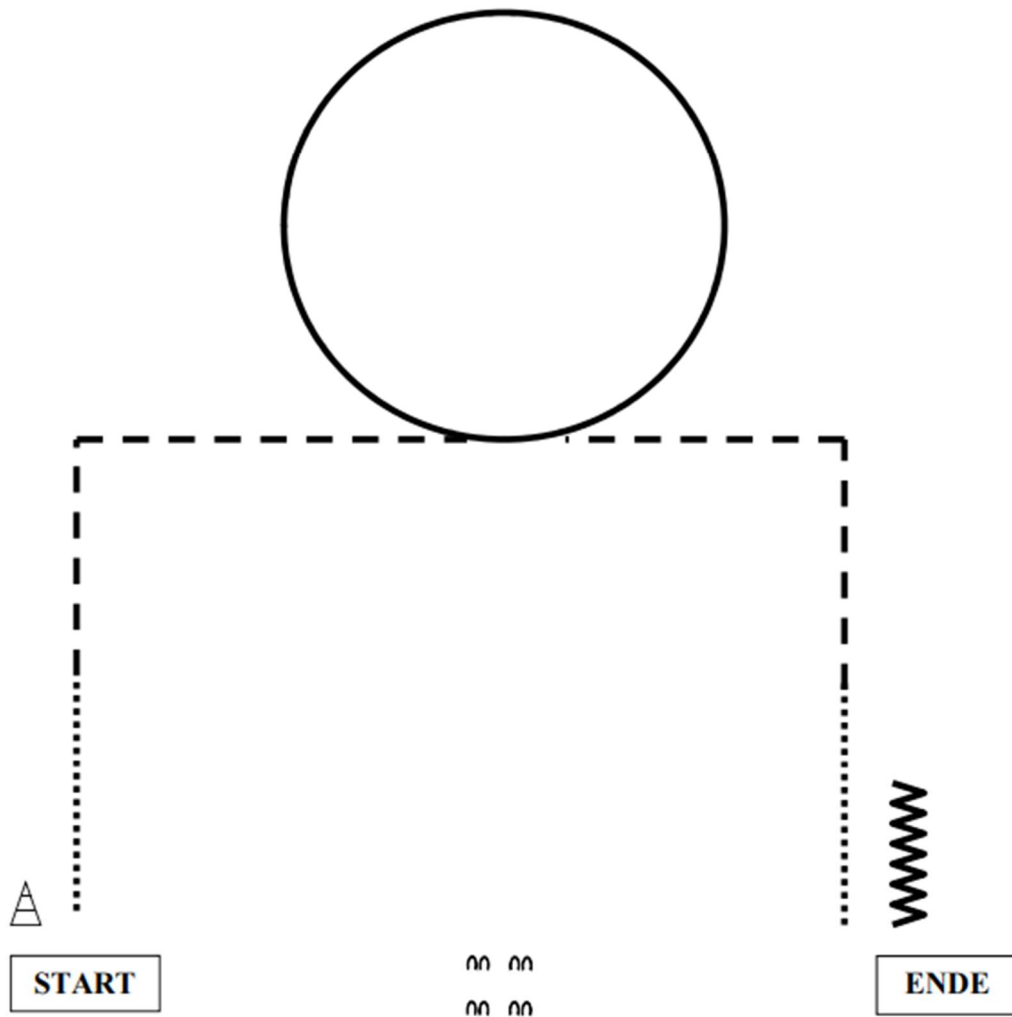
- (1) Start bei A, Linksgalopp
 - (2) Galoppwechsel (fliegend oder einfach bei B)
 - (3) Rechtsgalopp
 - (4) Walk um D, Extended Jog bis B
 - (5) Stop, Back up eine Pferdelänge,
 - (6) 540° Turn (rechts oder links)
 - (7) Linksgalopp zu D
 - (8) Stop, 180° Turn (rechts oder links)
 - (9) Rechtsgalopp, Galoppwechsel (fliegend oder einfach),
 - (10) Linksgalopp, Stop
- Im Walk in den Warm-Up-Bereich

LK 3 A/B Horsemanship



- (1) Beginnend aus dem Stand Jog, bei B Jogvolte rechts
- (2) Kurz vor C Stop, 270° Turn links
- (3) Lope links
- (4) Volte links um D
- (5) Einf. Wechsel über Walk
- (6) Rechtsgalopp
- (7) Lopevolte rechts um C
- (8) Um C Jog
- (9) Auf Höhe C Extended Jog
- (10) Höhe A Stop, Back up eine Pferdelänge
Im Walk in den Warm-Up-Bereich

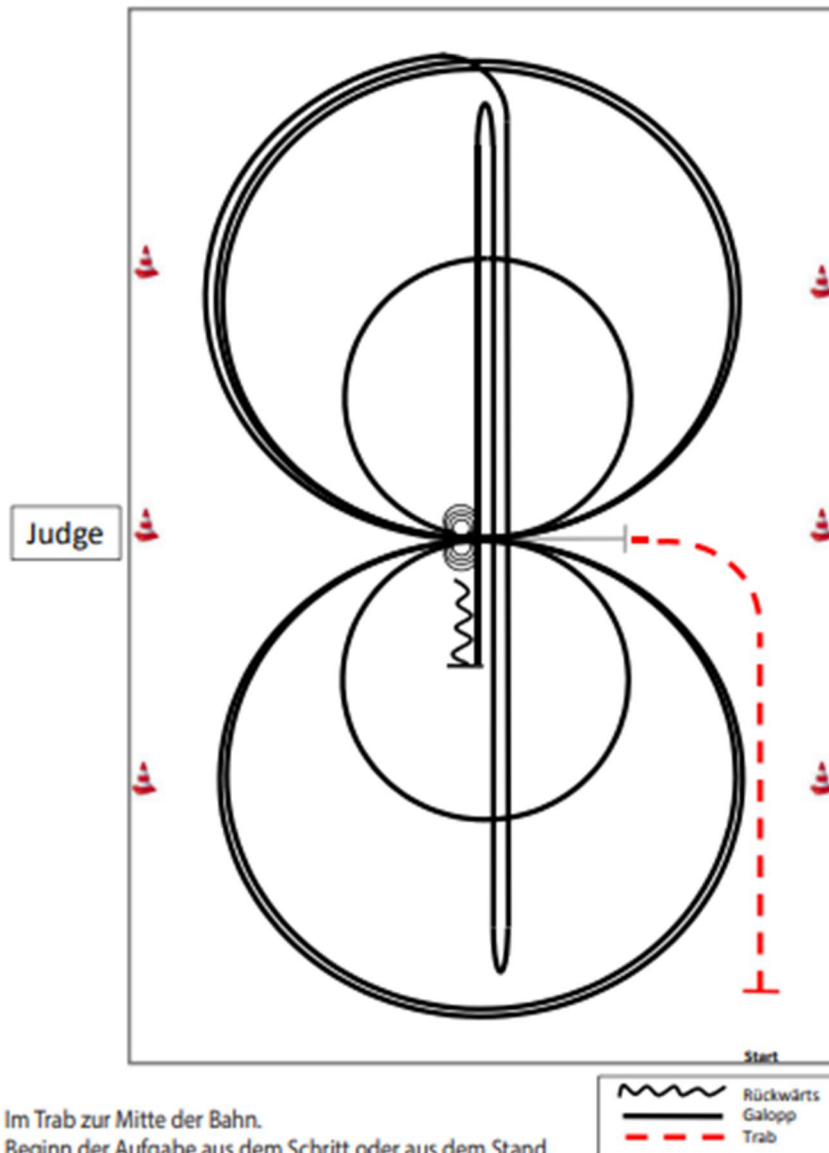
LK 4/5 A/B Horsemanship



1. walk $\frac{1}{2}$ line, trot to middle
2. Lope a circle on the left lead
3. Trot a corner
4. Walk
5. Stop and back
6. Exit at trot

LK 3 A/B Reining

Reining Pattern 11

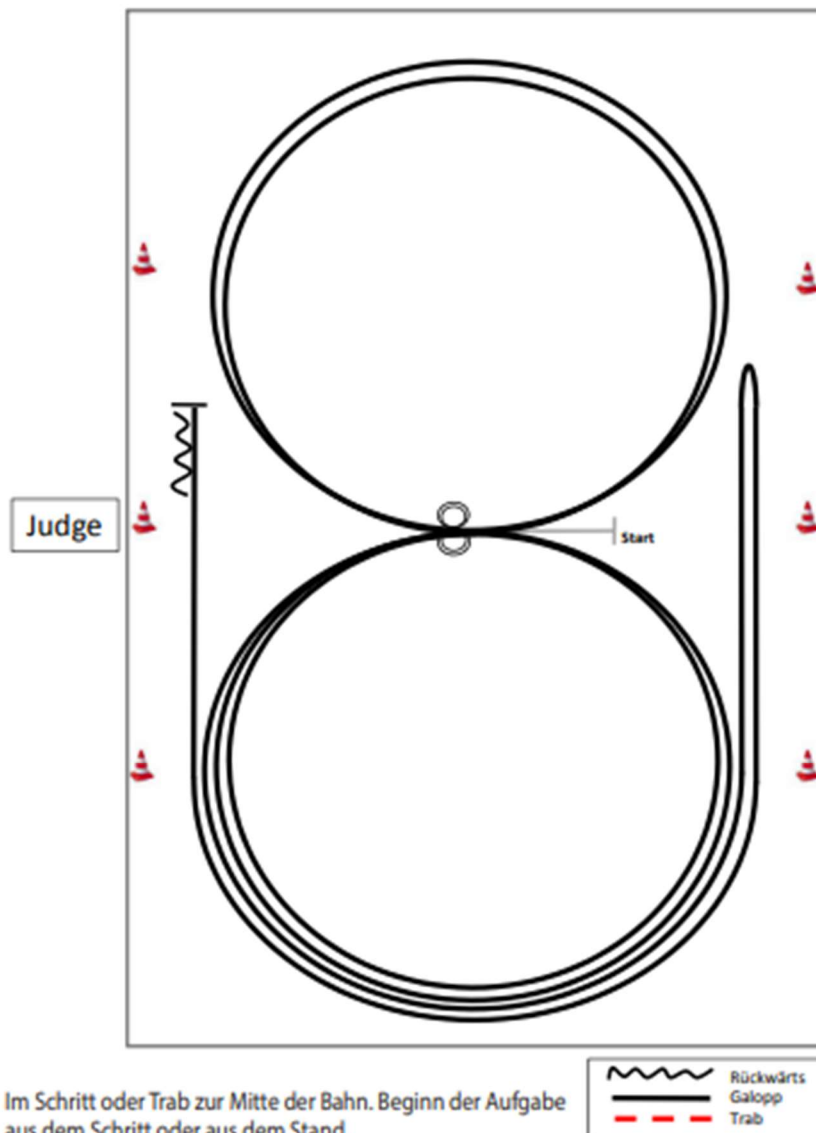


- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

LK 4 A/B Reining

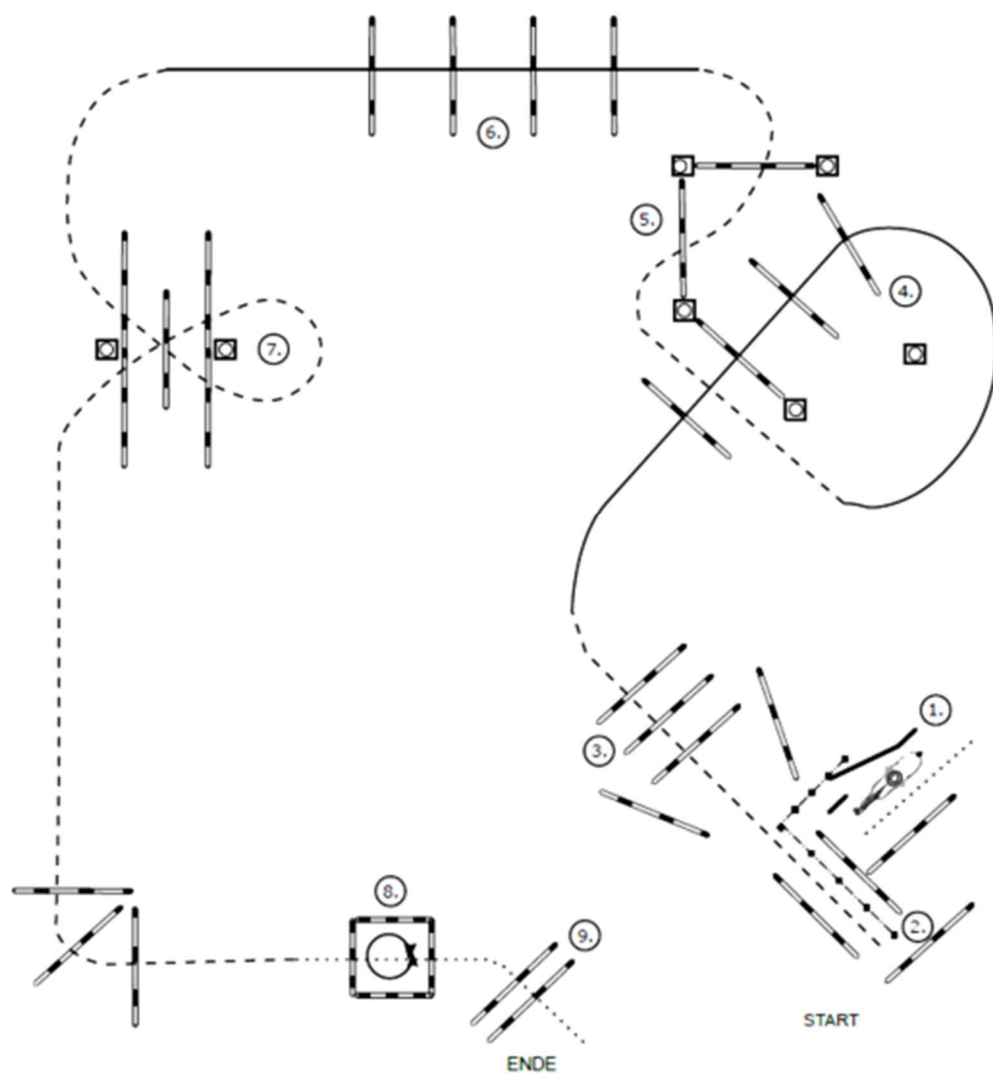
Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

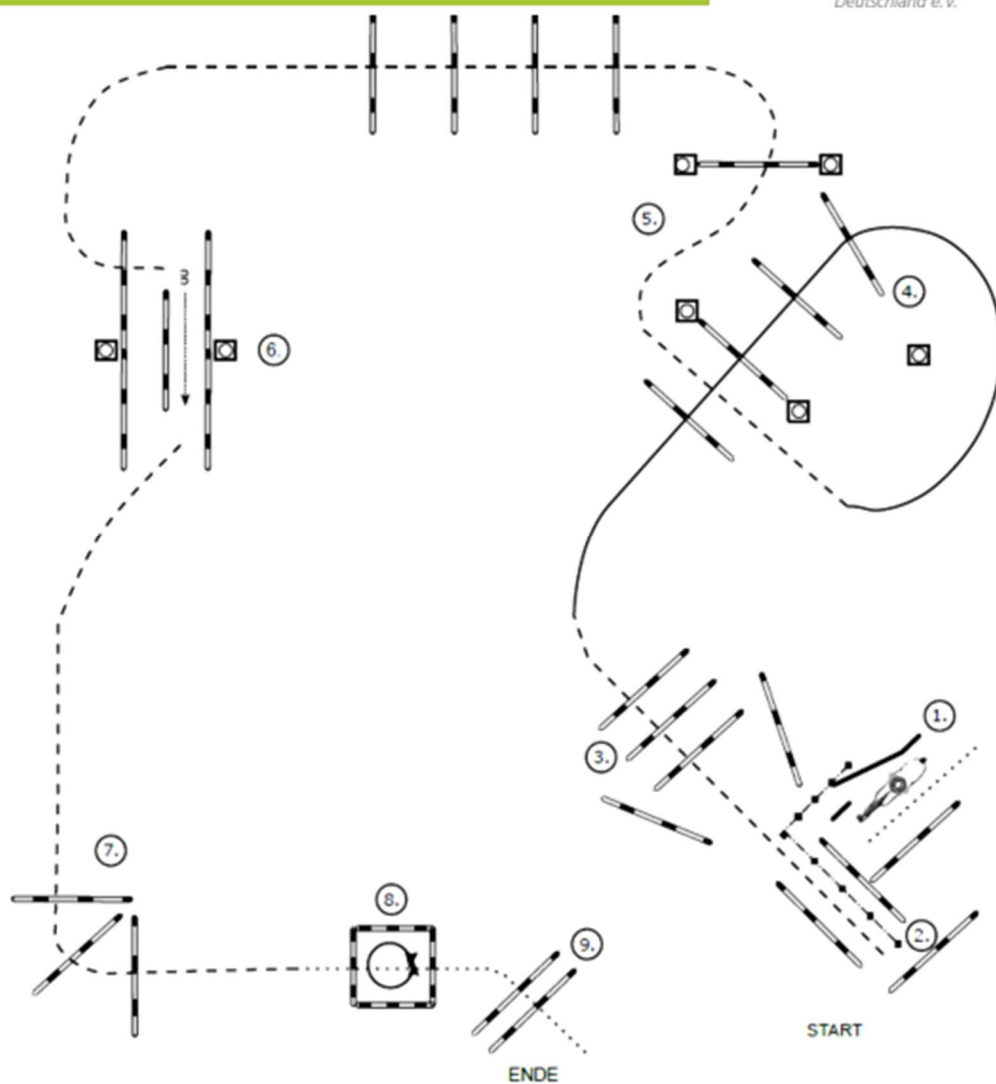
Pattern 2020 – Trail-Set 2 - #2 – sen. Trail - LK
1/2



- (1) Walk, Tor
- (2) Back up
- (3) Jog over
- (4) Lope over
- (5) Jog over
- (6) Lope over
- (7) Jog over
- (8) Walk in, 360° Turn (recht oder links), Walk out
- (9) Walk over

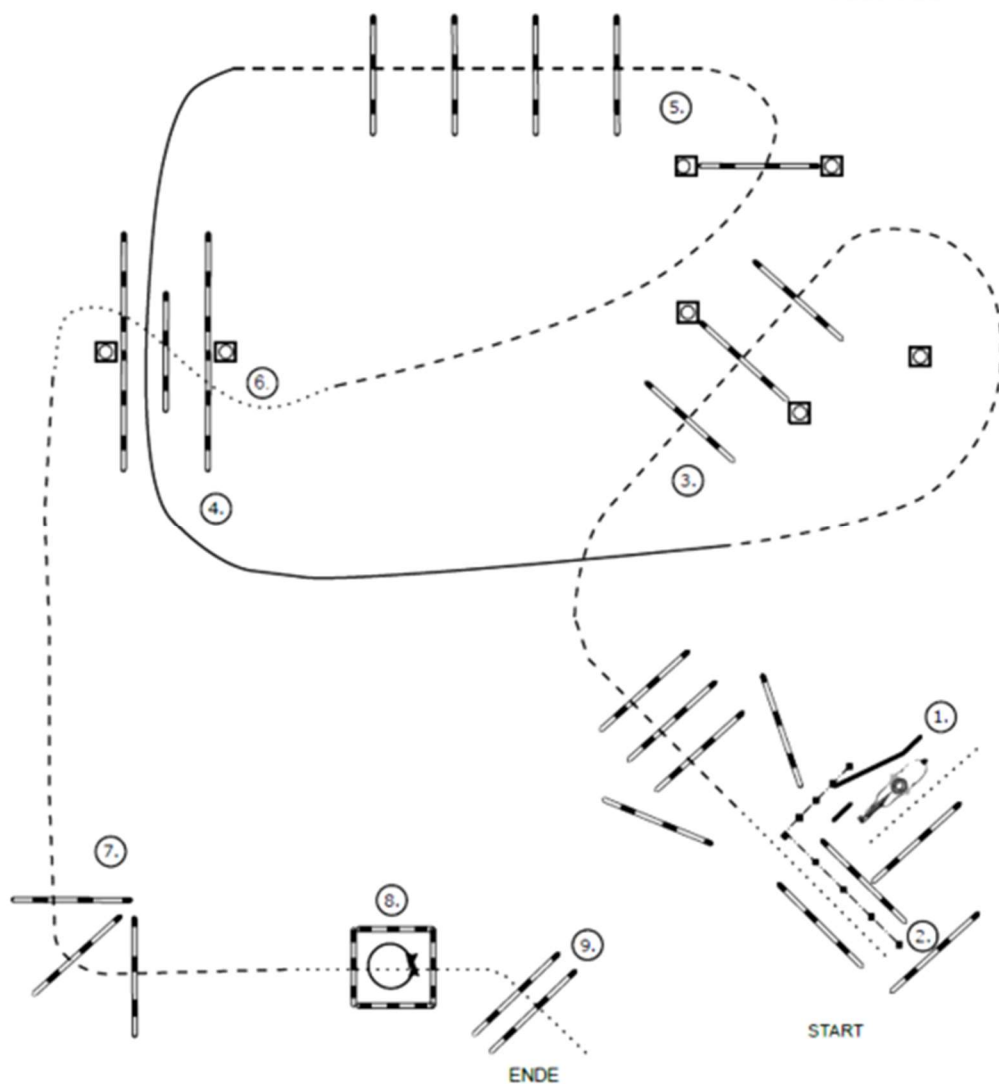
- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- ← - - - - Backup
- m ——— Sidepass
- X ——— Lead Change

Pattern 2020 – Trail-Set 2 - #3 - LK 3



- (1) Walk, Tor
- (2) Back up
- (3) Jog over
- (4) Lope over
- (5) Jog over
- (6) Jog in Stangengasse, Sidepass rechts
- (7) Jog over
- (8) Stop oder Walk, Walk in, 360° Turn (rechts oder links), Walk out
- (9) Walk over

- Walk
- Jog
- Lope
- Backup
- m—— Sidepass
- X—— Lead Change

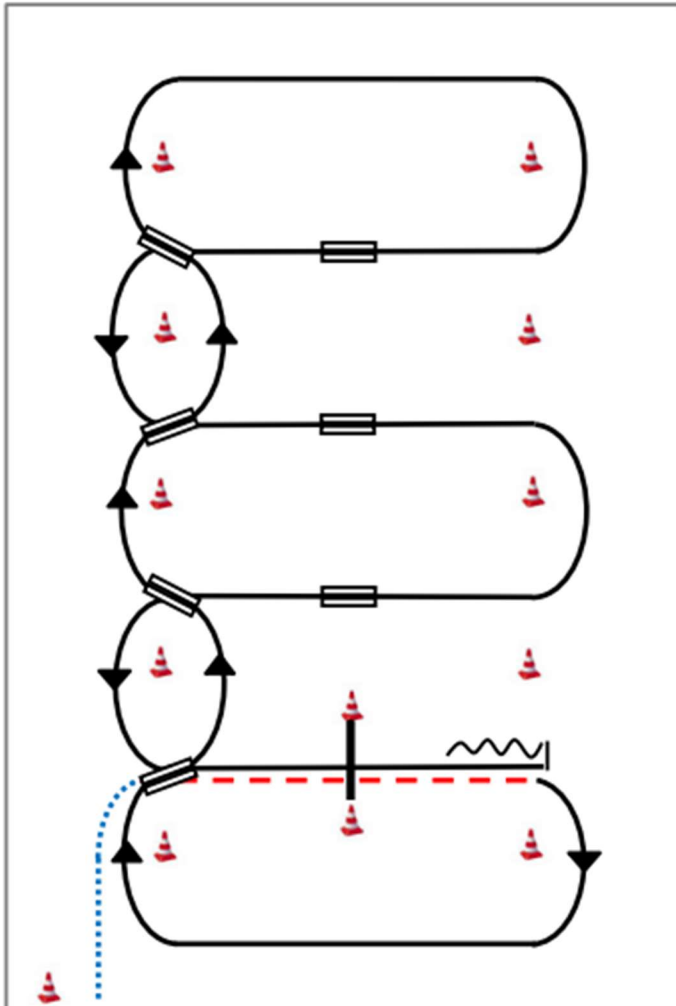


- (1) Walk, Tor
- (2) Back up
- (3) Walk, Jog over
- (4) Lope thru
- (5) Jog over
- (6) Walk over
- (7) Jog over
- (8) Stop oder Walk, Walk in, 360° Turn (rechts oder Links), Walk out
- (9) Walk over

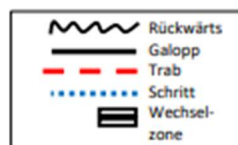
- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- ← - - - - Backup
- - - - - Sidepass
- X —— Lead
- X —— Change

LK 1/2 A Western Riding

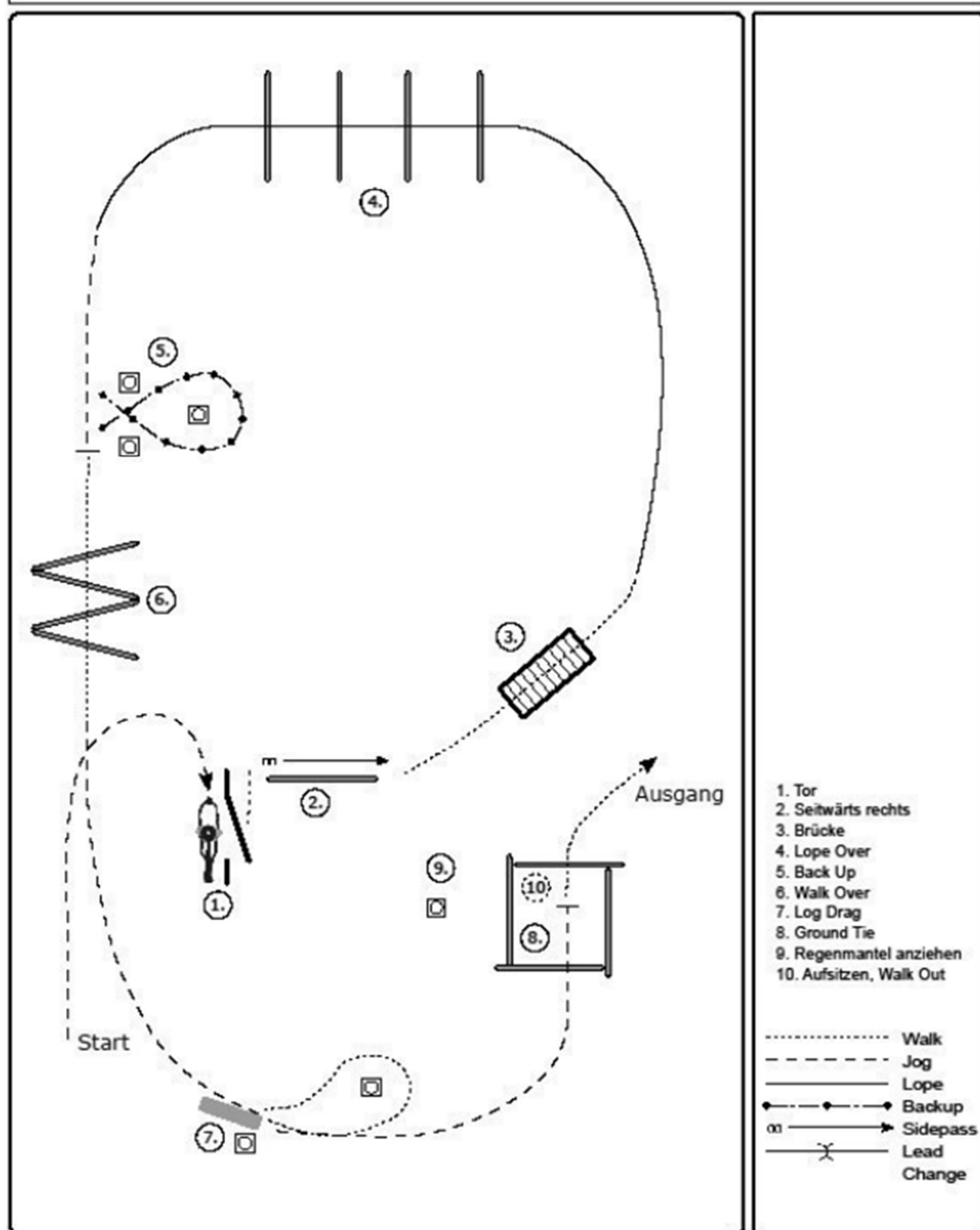
Western Riding Pattern 4



- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Galopp über die Stange
- 11) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten



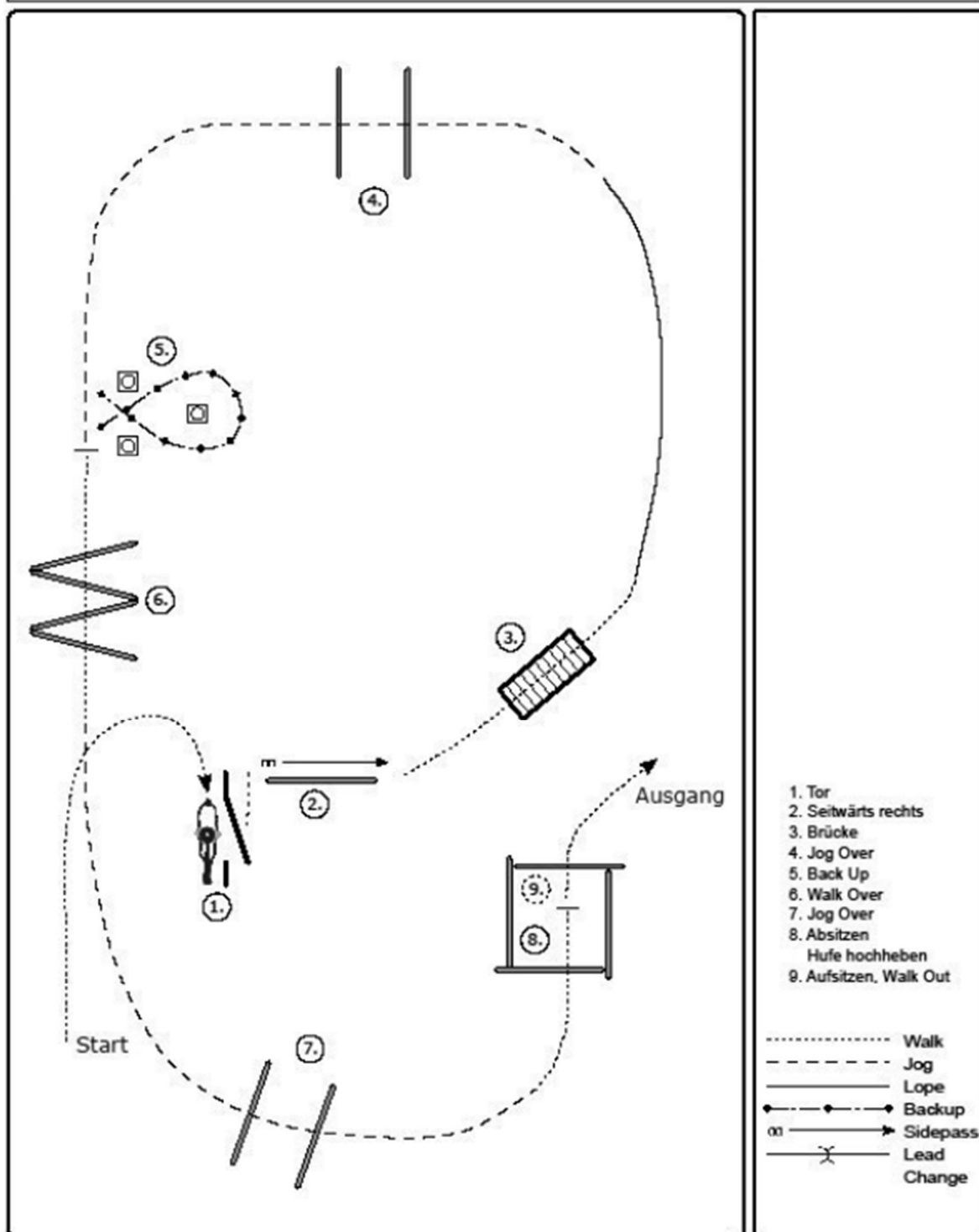
Ranch Trail LK 1-2



1. Tor
2. Seitwärts rechts
3. Brücke
4. Lope Over
5. Back Up
6. Walk Over
7. Log Drag
8. Ground Tie
9. Regenmantel anziehen
10. Aufsitzen, Walk Out

- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- ◄----- Backup
- α----- Sidepass
- X— Lead Change

Ranch Trail LK 3-5



1. Tor
2. Seitwärts rechts
3. Brücke
4. Jog Over
5. Back Up
6. Walk Over
7. Jog Over
8. Absitzen
Hufe hochheben
9. Aufsitzen, Walk Out

- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- ←••••• Backup
- m ——— Sidepass
- X— Lead Change