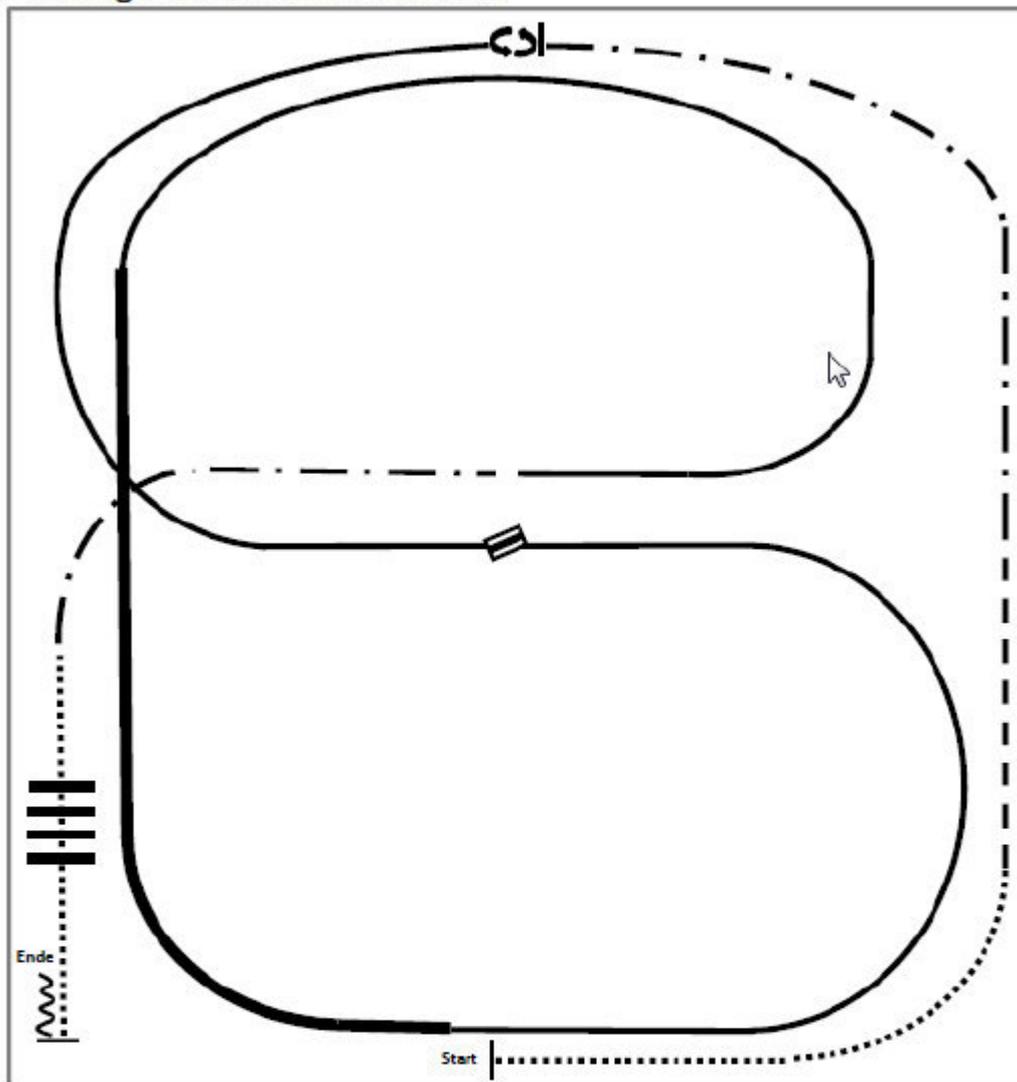


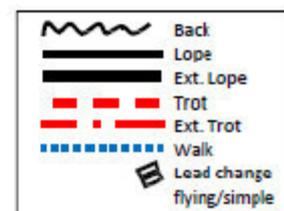
## Pattern RR LK 1A und LK 2A

Pattern RR #10: LK 1/2 A/B jun.

Arenagröße: mind. 20x40m

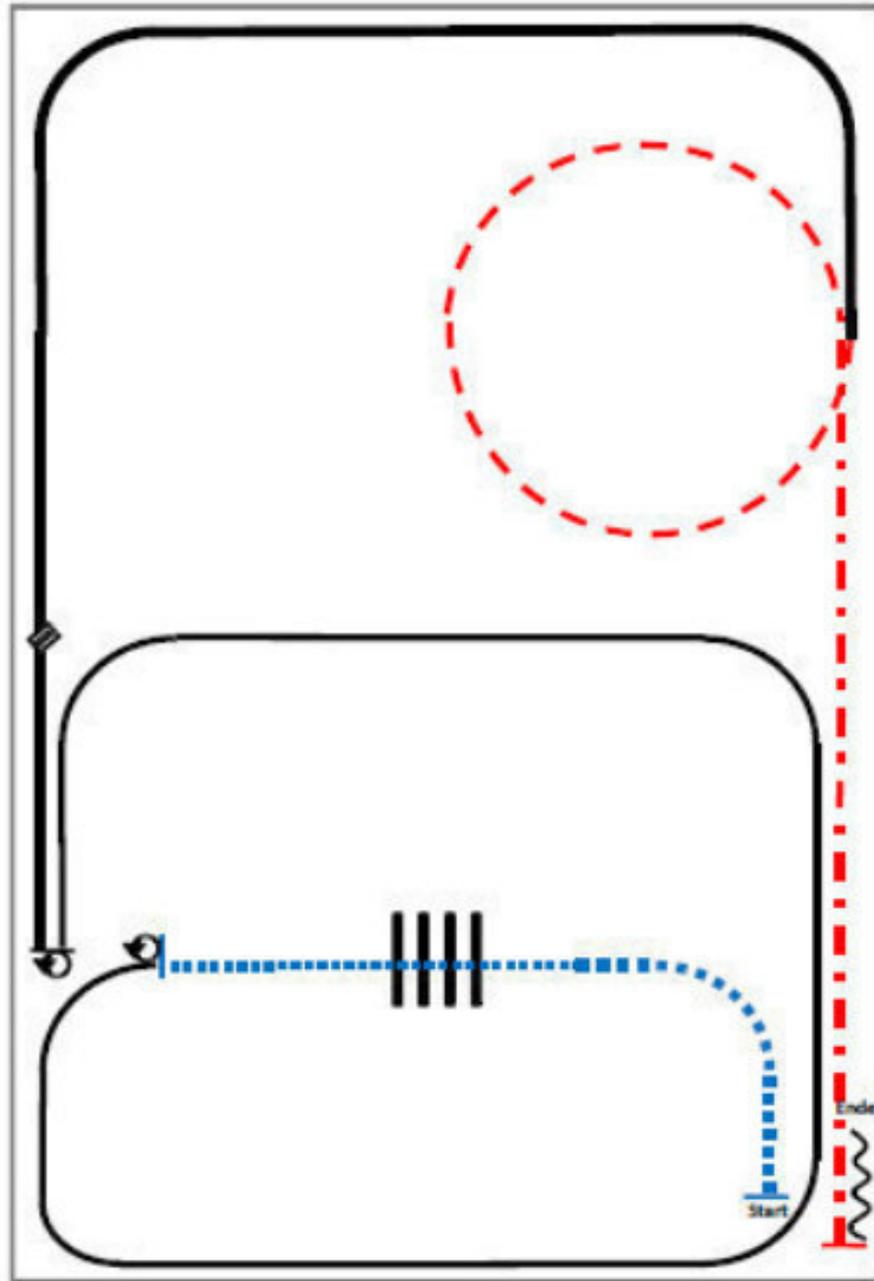


1. Walk
2. Trot
3. Ext. Trot, Stop
4. Turn left 360°
5. Lope left lead
6. Change leads
7. Lope right lead
8. Ext. Lope right lead
9. Lope right lead
10. Ext. Trot
11. Walk over
12. Stop, Back

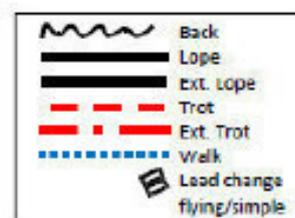


## Pattern RR LK 1/2B

Pattern RR #2: LK 1/2 A/B sen. Quali  
Arenagröße: mind. 20x40m



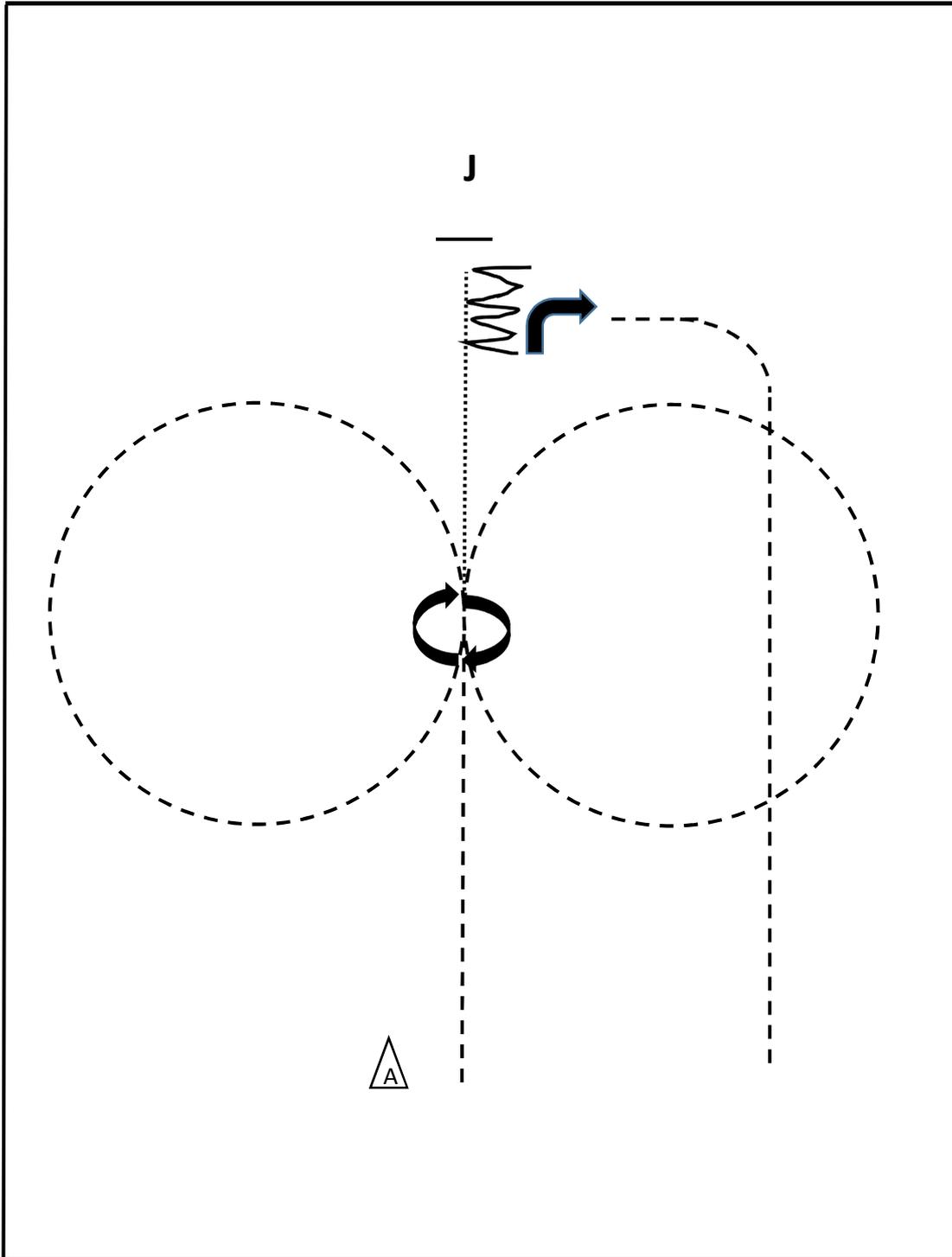
- 1) Extended walk.
- 2) Walk over, walk.
- 3) Stop, 360° turn left.
- 4) Lope left lead.
- 5) Stop, 180° turn right.
- 6) Lope left lead, lead change.
- 7) Lope right lead, extended lope.
- 8) Trot small circle.
- 9) Extended trot.
- 10) Stop, back.





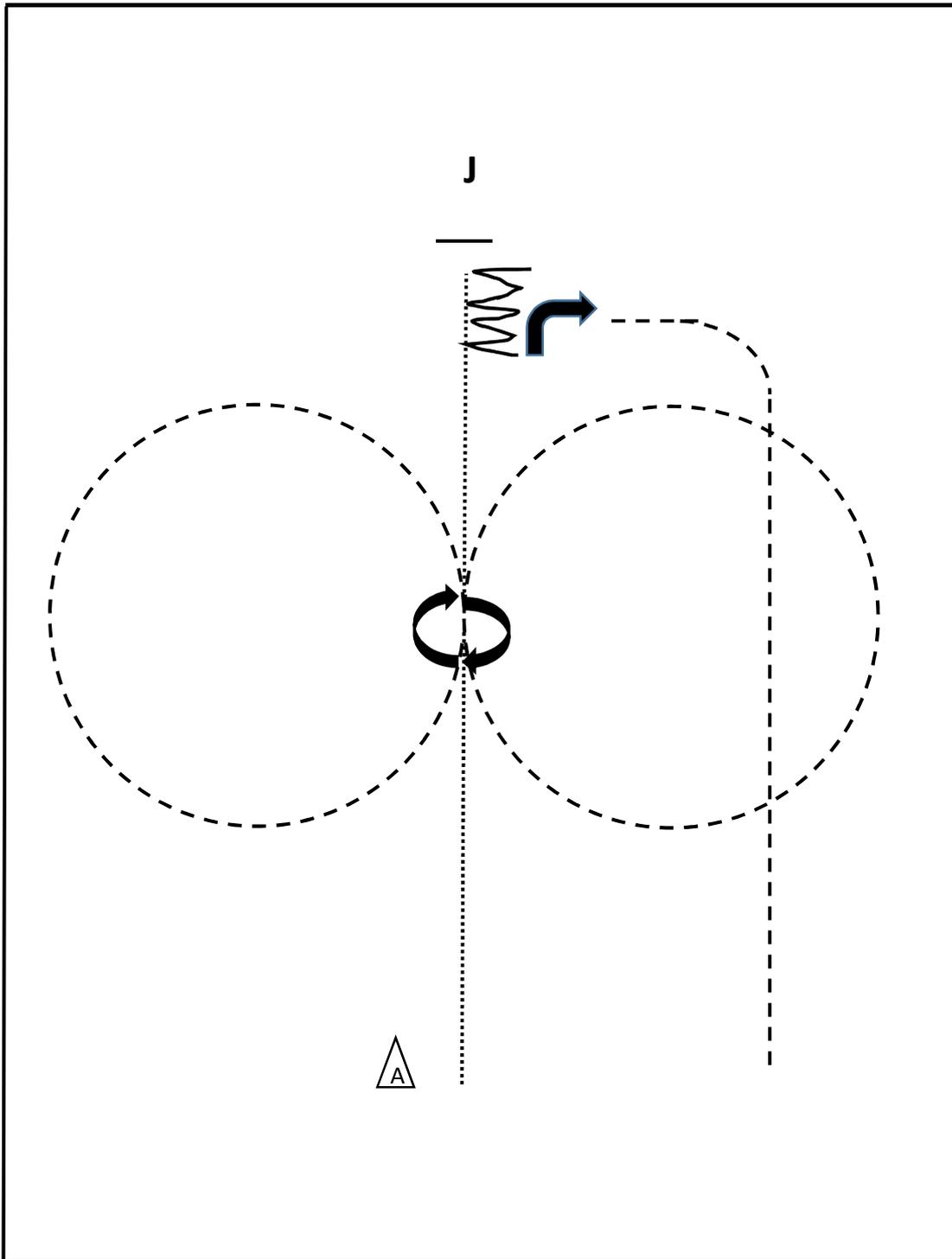


## SSH LK 1/2 A



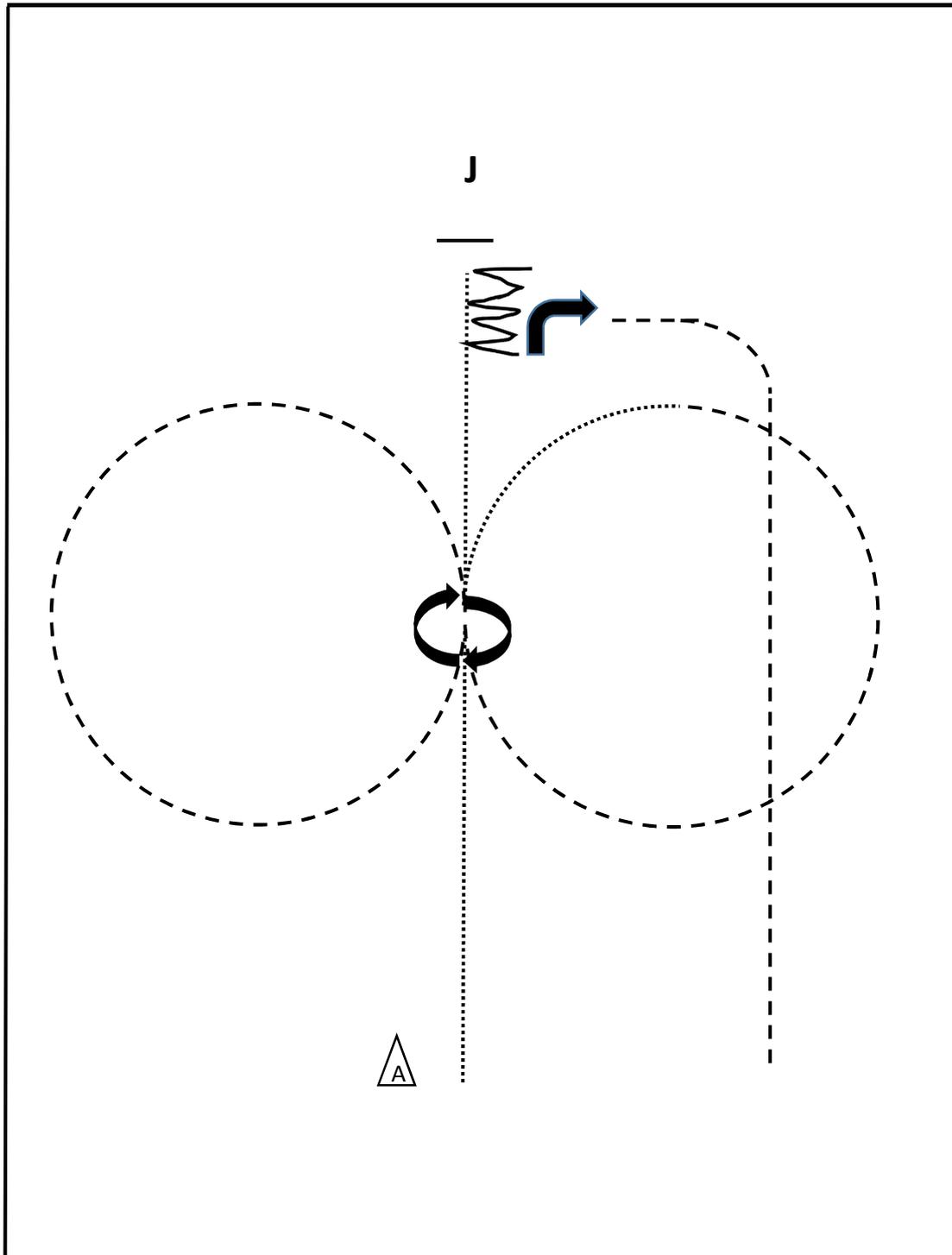
- 1 – Ready at A, Jog, Jogvolte links, Stop
- 2 – Turn right 360°
- 3 – Jogvolte rechts, walk, stop
- 4 – Setup
- 5 – Back, turn right 90°, leave the Arena in Jog

SSH LK 3 / SSH 1-3B



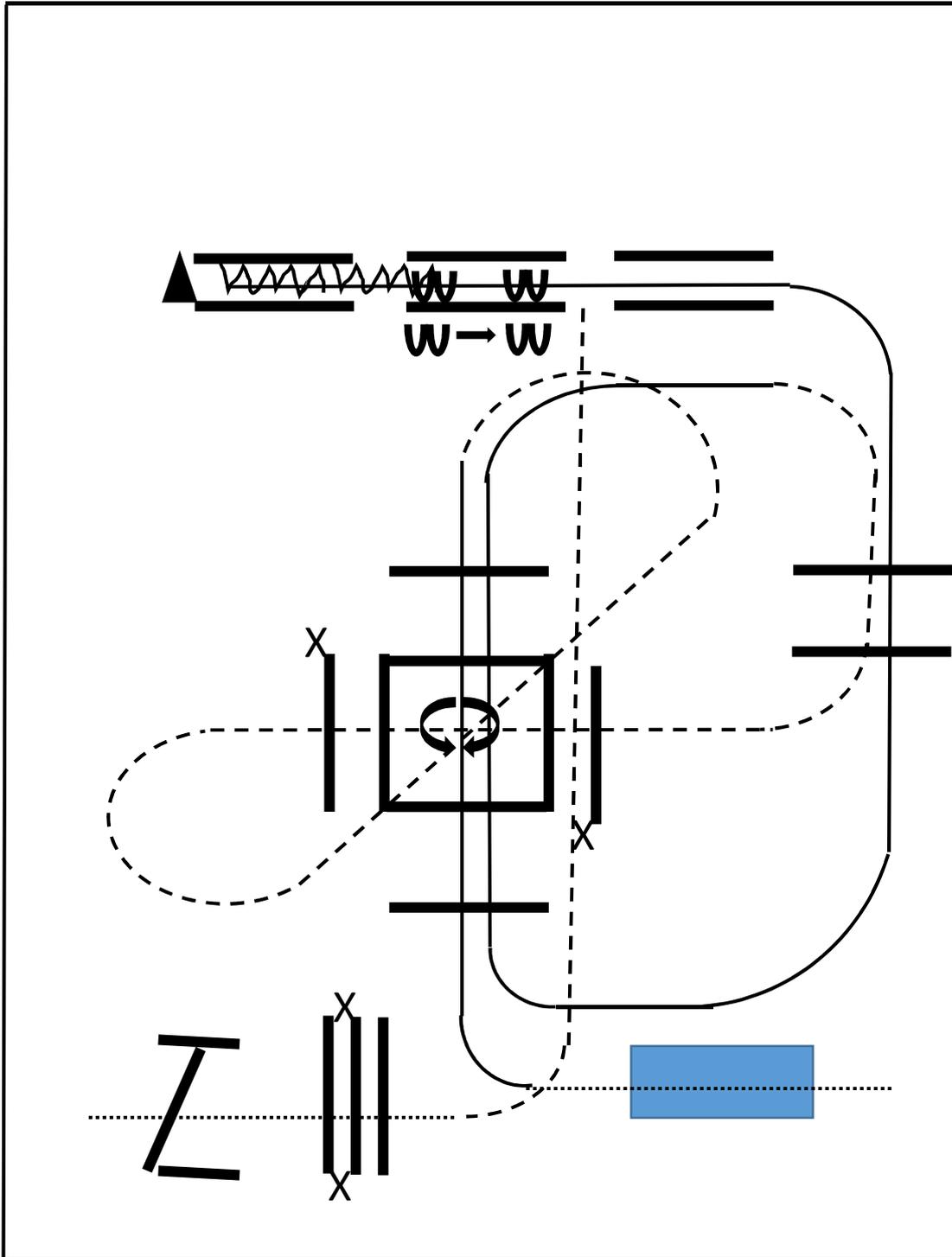
- 1 – Ready at A, walk, Jogvolte links, Stop
- 2 – Turn right 360°
- 3 – Jogvolte rechts, walk, stop
- 4 – Setup
- 5 – Back, turn right 90°, leave the Arena in Jog

## SSH LK 4A und LK4/5B



- 1 – Ready at A, walk, Jogvolte links, Stop
- 2 – Turn right 360°
- 3 – Walk  $\frac{1}{4}$  Volte rechts,  $\frac{3}{4}$  Jogvolte rechts, walk, stop
- 4 – Setup
- 5 – Back, turn right 90°, leave the Arena in Jog

TH LK 1 A



1 – Brücke

2 – Lope Over (right lead)

3 – Jog in, Turn 360° left or right, jog out

4 – Jog over 4 Poles

5 – Jog over 2 Poles

6 – Lope over 4 Poles

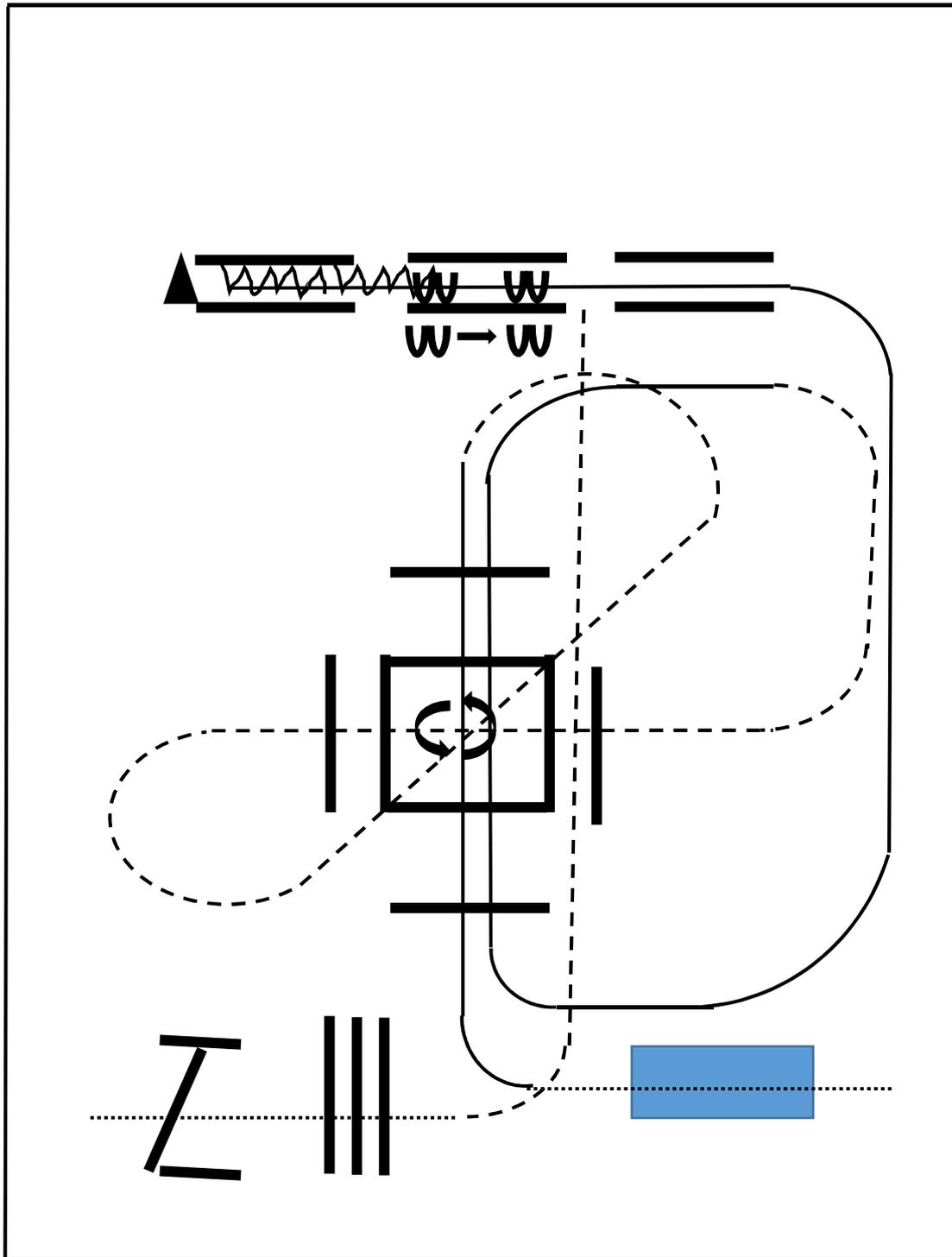
7 – Lope over 2 Poles, Lope in, Stop

8 – Back, Sidepass left

9 – Jog, Walk over

10 - Tor

TH LK 2 A



1 – Brücke

2 – Lope Over (right lead)

3 – Jog in, turn 360° left or right, jog out

4 – Jog over 4 Poles

5 – Lope over 4 Poles

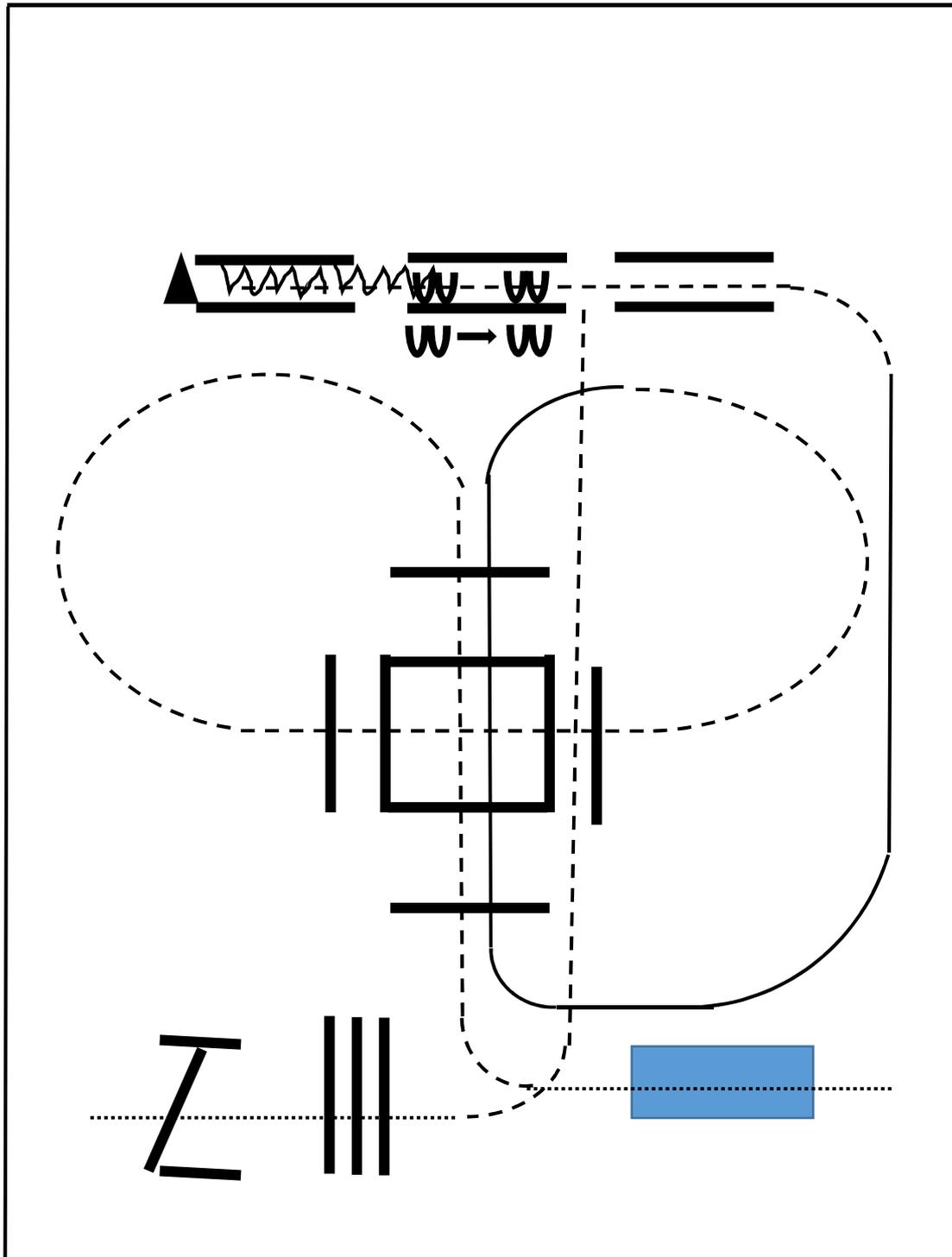
6 – Lope in, Stop, Back

7 - Sidepass left

8 – Jog, Walk over

9 - Tor

TH LK 3A und LK1-3B



1 – Brücke

2 – Jog Over 4 Poles

3 – Jog over 4 Poles

4 – Lope over 4 Poles

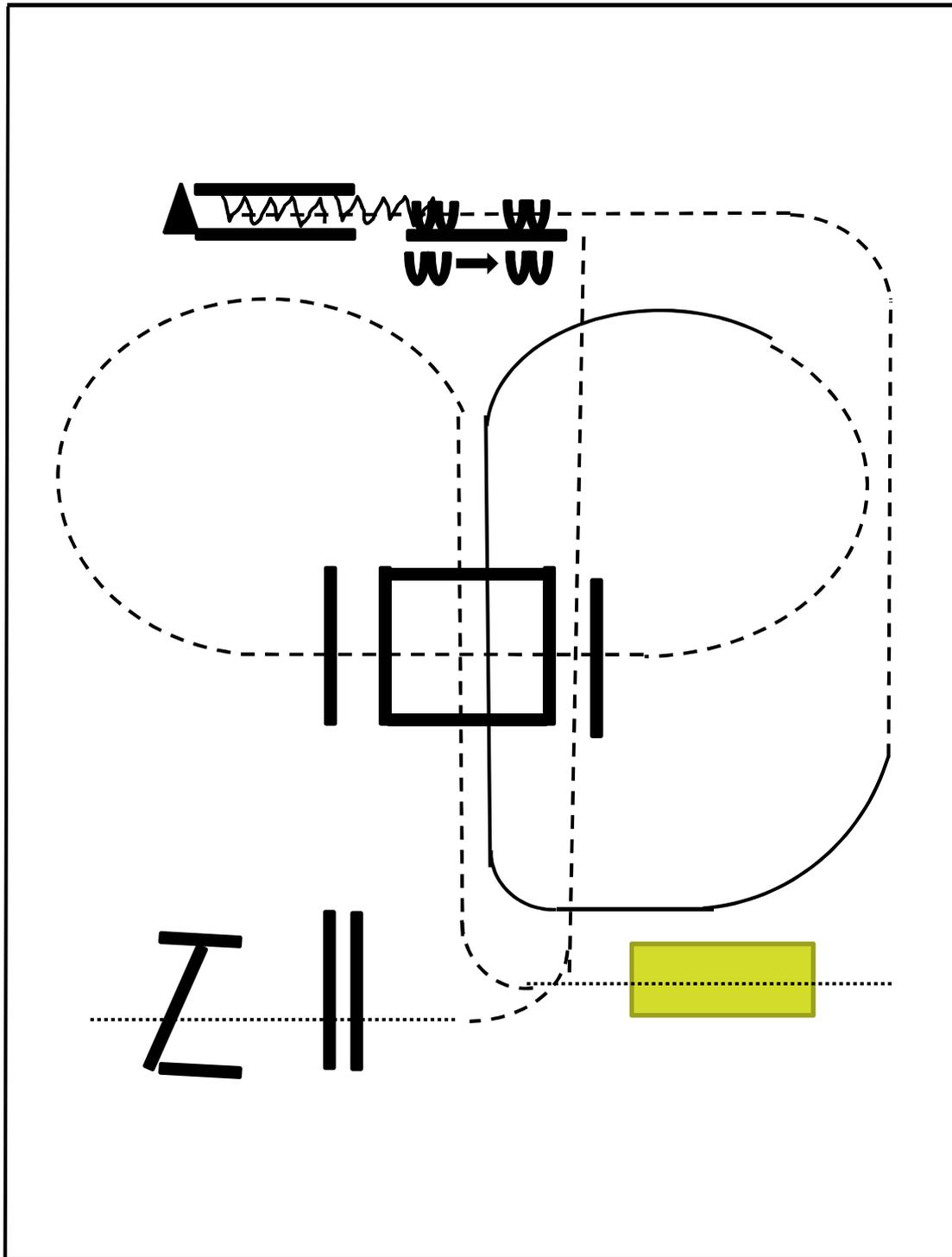
5 – Jog in, Stop, Back

6 – Sidepass left

7 – Jog, Walk over

8 - Tor

# TH LK 4



1 – Brücke

2 – Jog Over 2 Poles

3 – Jog over 4 Poles

4 – Lope over

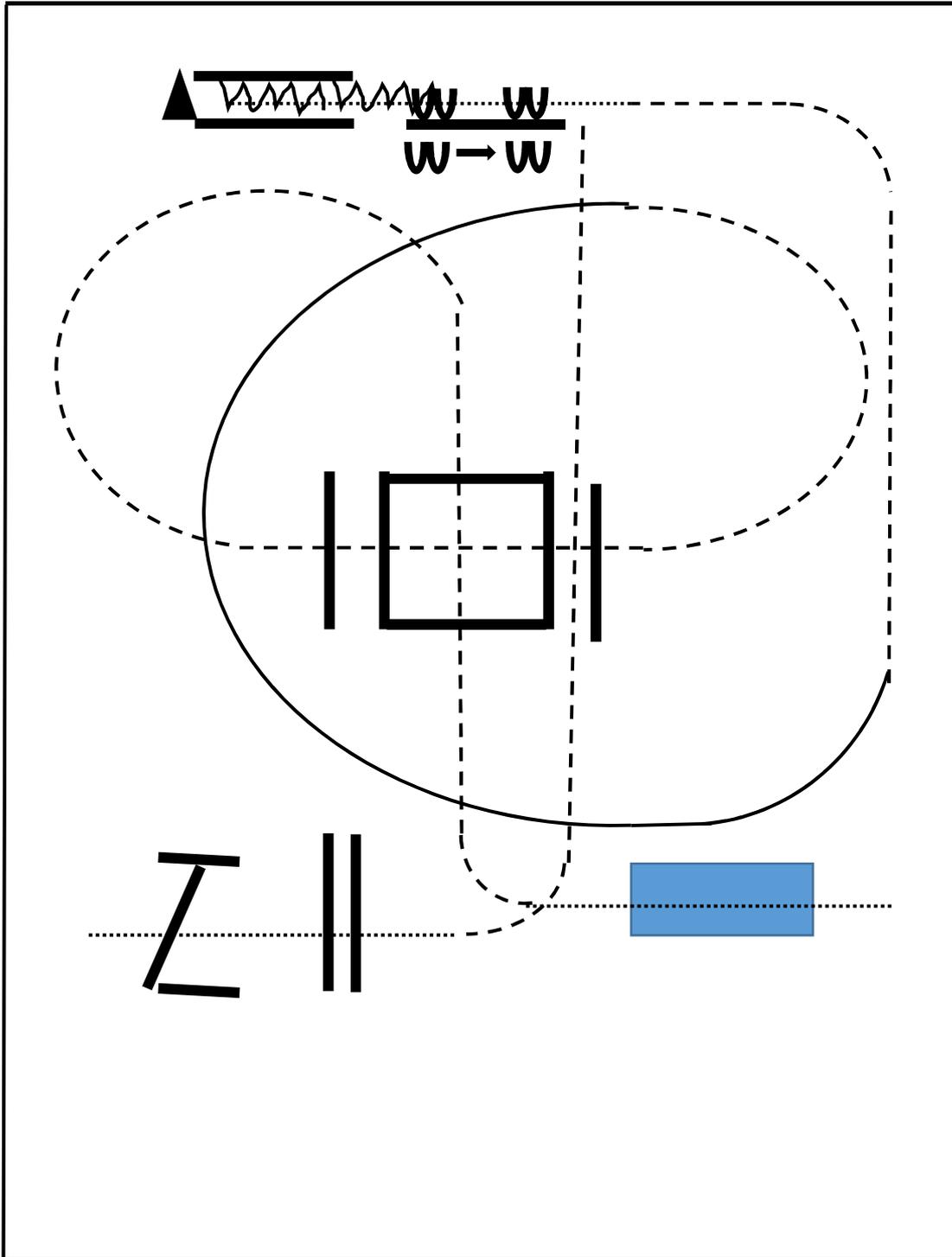
5 – Jog in, Stop, Back

6 – Sidepass left

7 – Jog, Walk over

8 - Tor

TH LK 5



1 – Brücke

2 – Jog Over 2 Poles

3 – Jog over 4 Poles

4 – Lope, jog

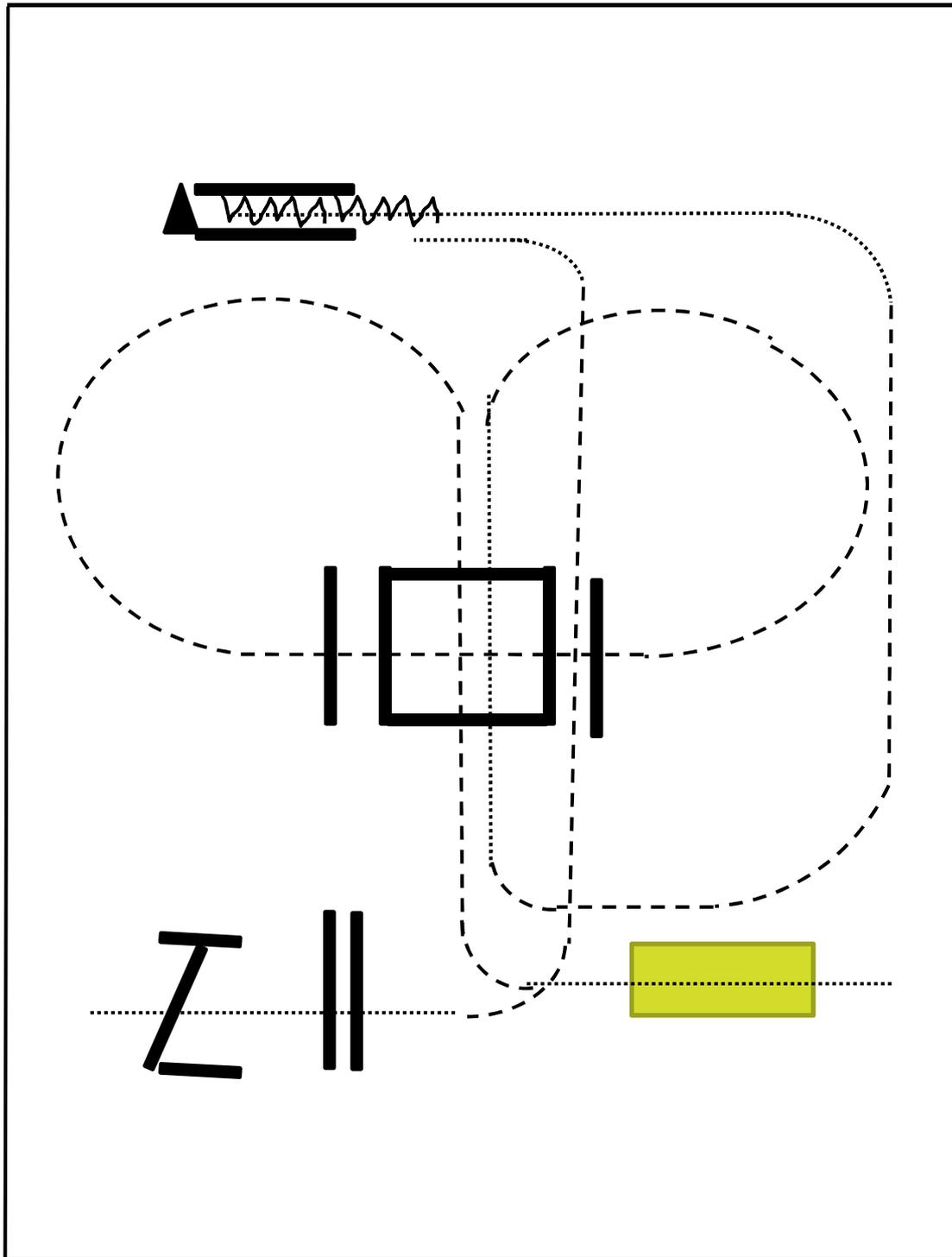
5 – walk in, Stop, Back

6 – Sidepass left

7 – Jog, Walk over

8 - Tor

# TH WT



1 – Brücke

2 – Jog Over 2 Poles

3 – Jog over 4 Poles

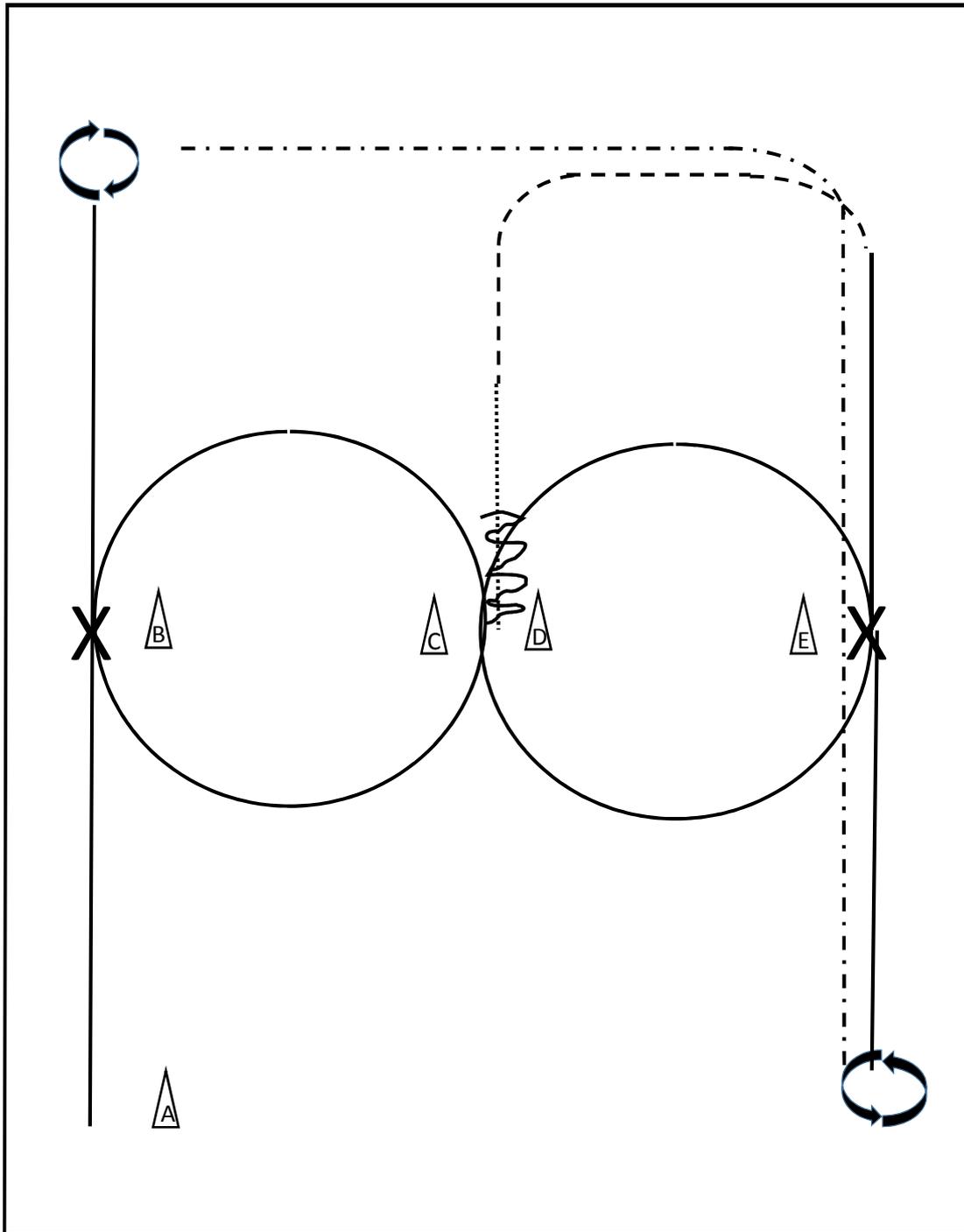
4 – walk over

5 – Jog, walk in, Stop, Back

6 – Jog, Walk over

7 - Tor

# WHS LK 1 / 2 A + B



1 – Ready at A, Linksgalopp bis B, einfacher oder fliegender Wechsel, Galoppvolte im Rechtsgalopp, geradeaus, Stop

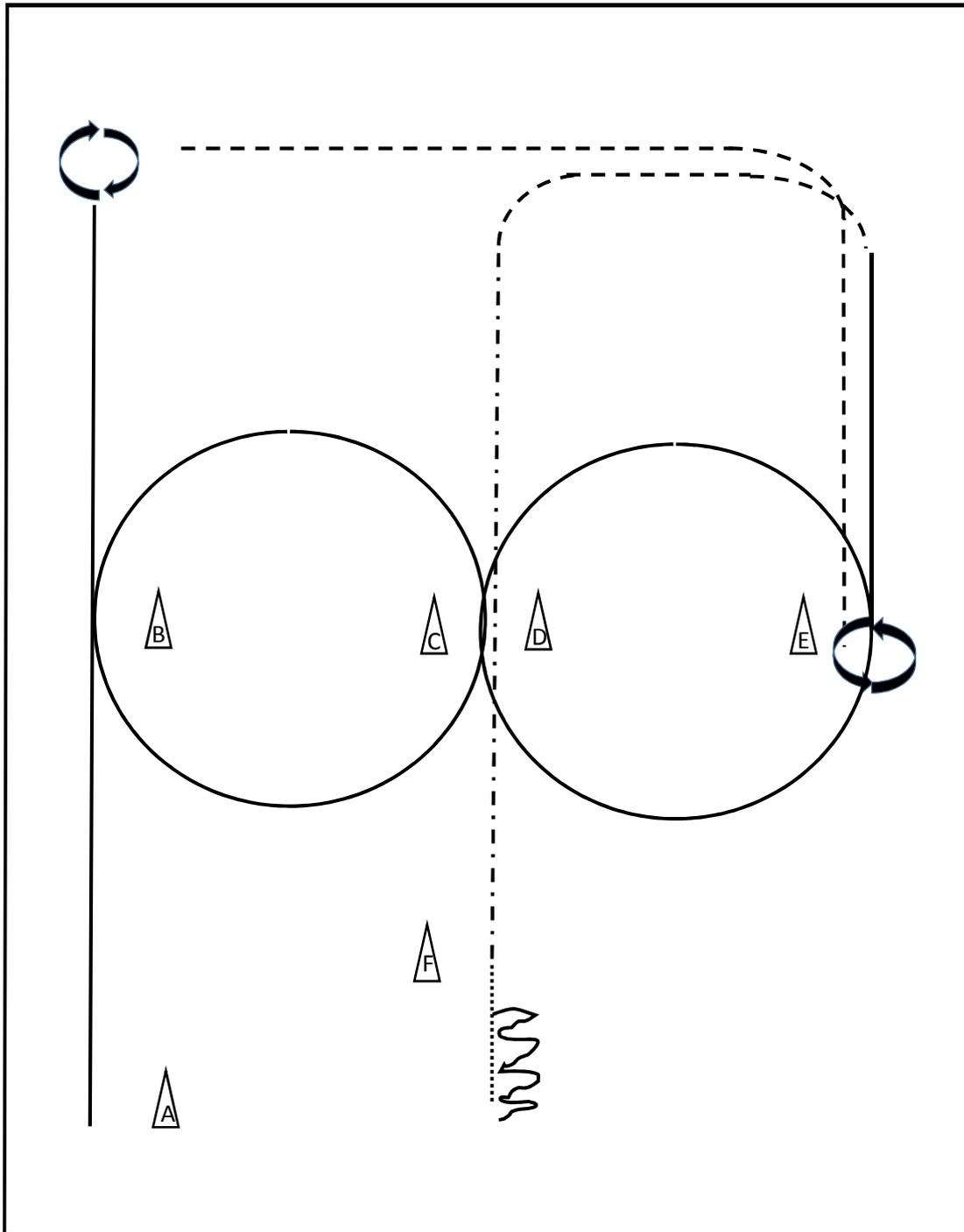
2 – HHW 450° rechts

3 – Extended Trot bis Höhe A

4 – HHW 180°links, Rechtgalopp bis E, einfacher oder fliegender Wechsel bei E, Volte im Linksgalopp, geradeaus weiter

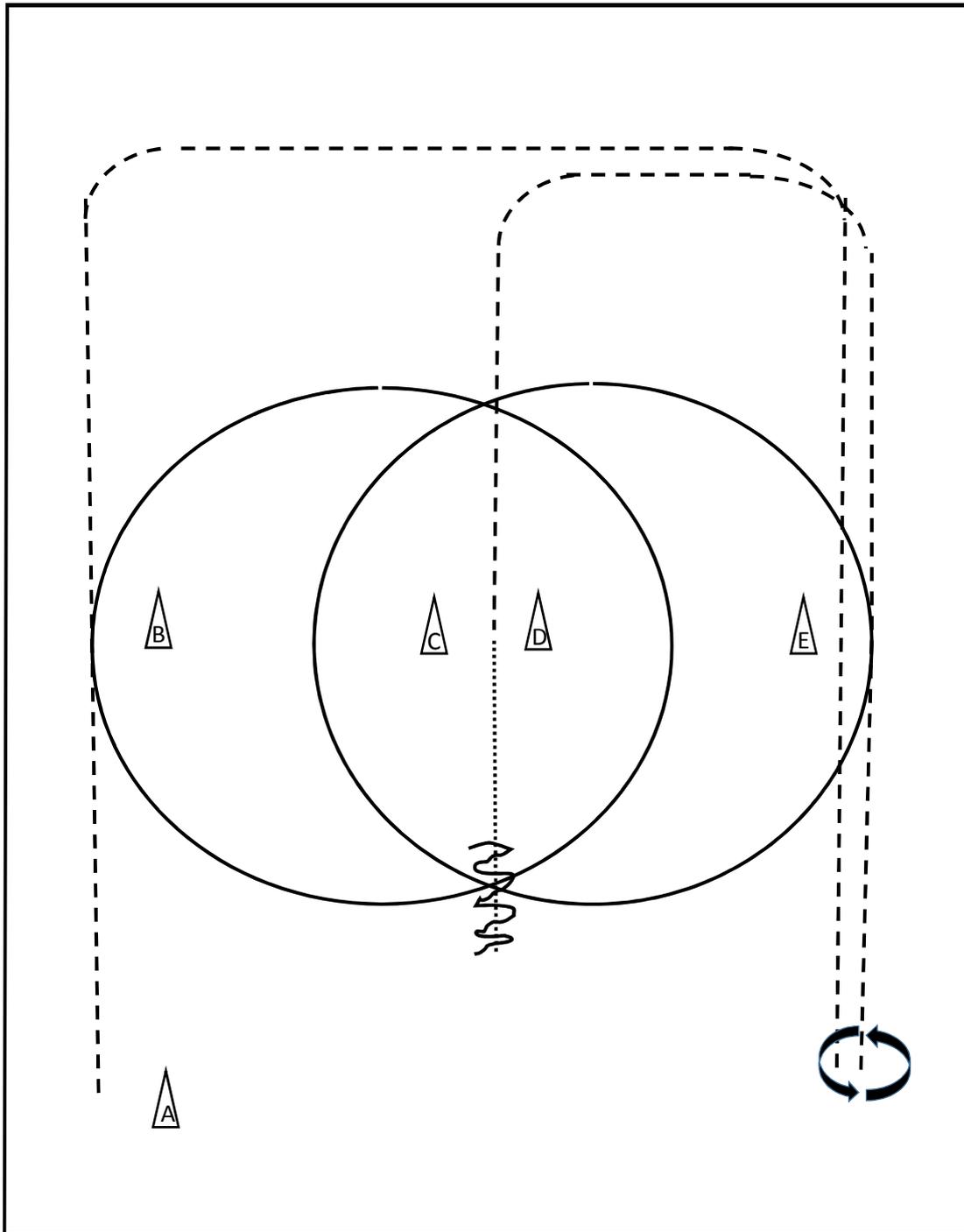
5 - Trot, Walk, back

### WHS LK 3



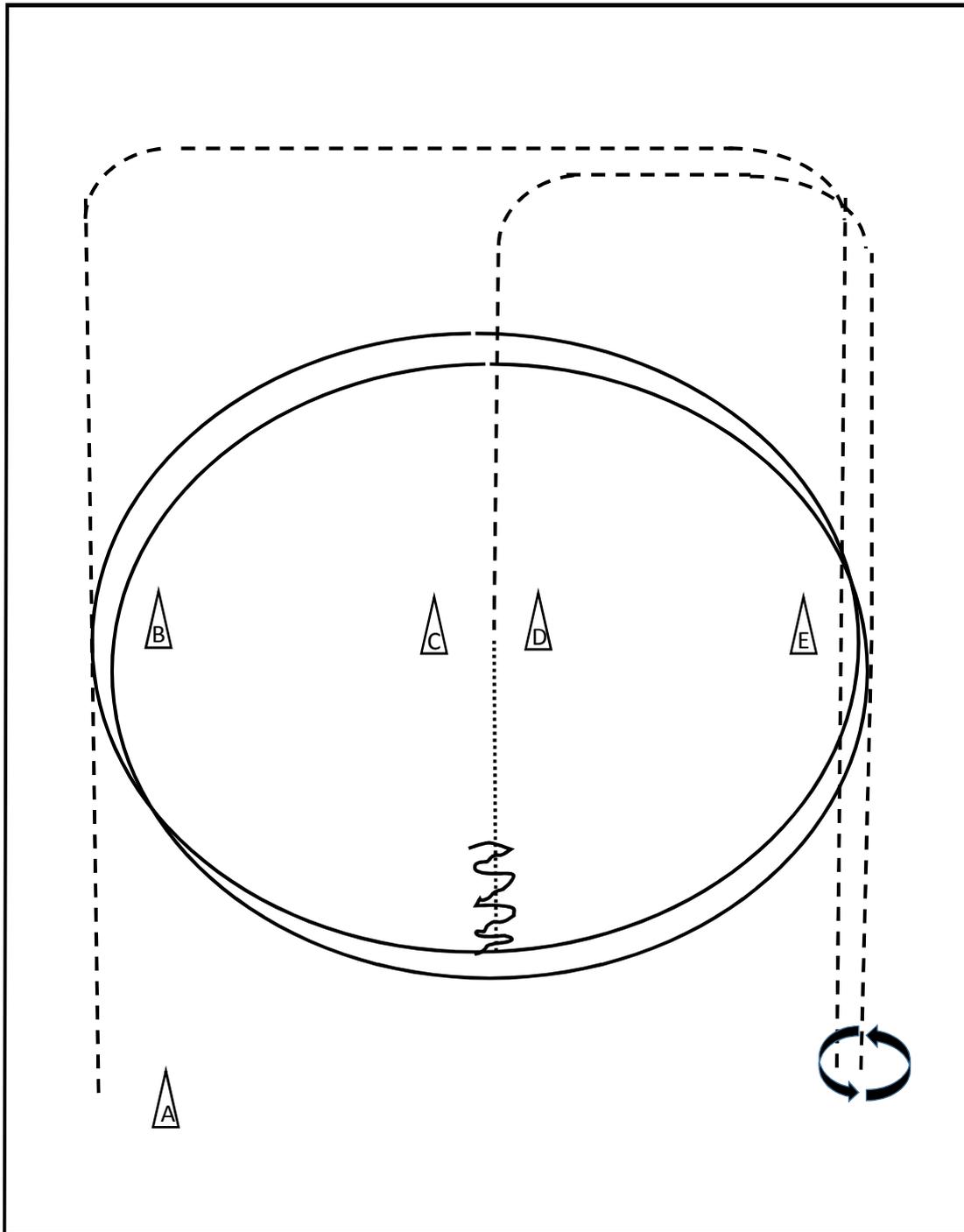
- 1 – Ready at A, Rechtsgalopp, Galoppvolte, Stop
- 2 – HHW 450° rechts
- 3 – Trab bis E
- 4 – HHW 180°links, Linksgaloppvolte plus geradeaus
- 5 - Trot, extended Trot
- 6 – Walk, stop, back

## WHS LK 4



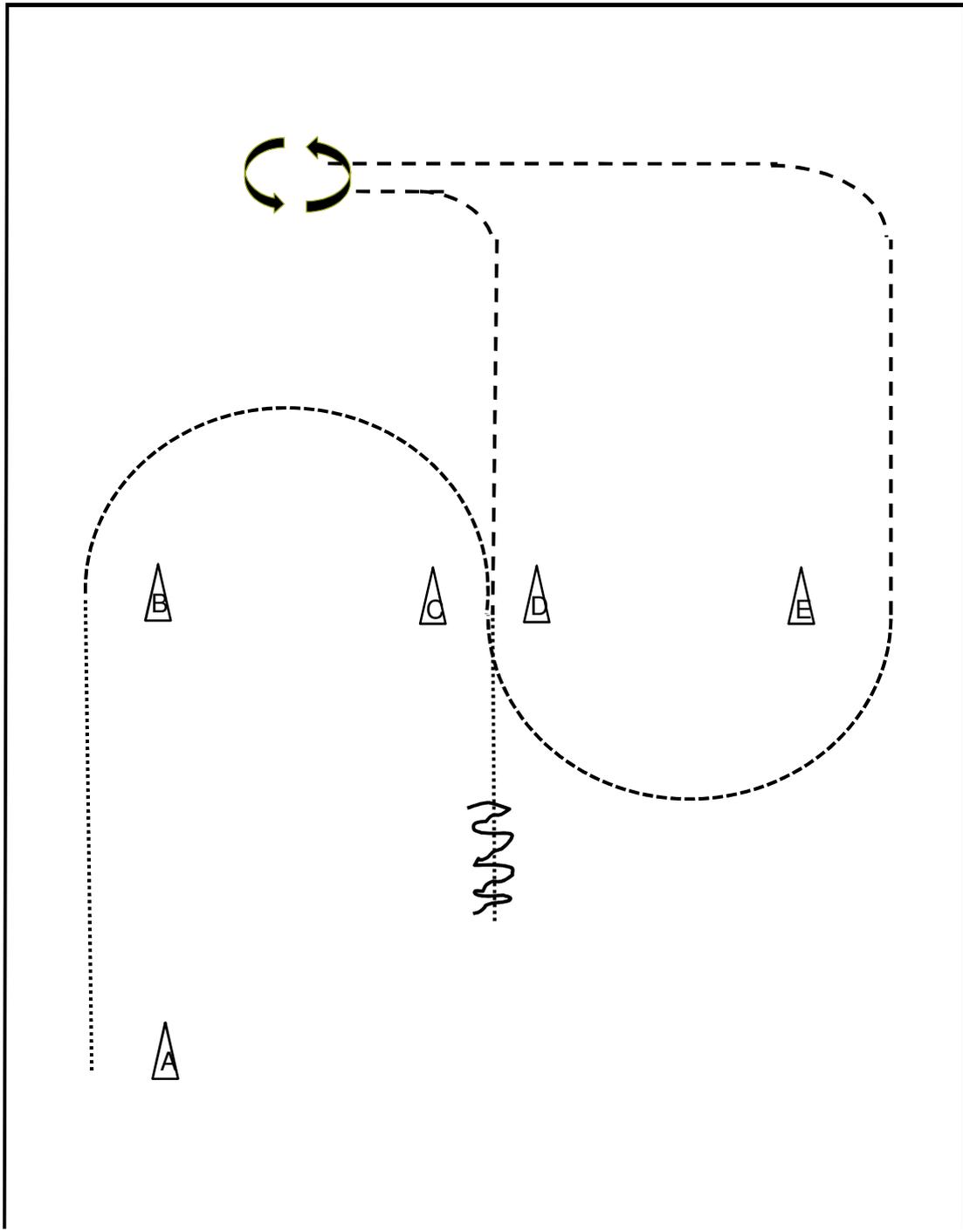
- 1 – Ready at A, Trab bis B, Galoppvolte Rechtsgalopp um B und D
- 2 – Trab bei B, Trab bis Höhe A
- 3 – Stop, HHW 180°links, Trab bis E
- 4 – ab E Galoppvolte im Linksgalopp um E und C
- 5 - Trab bei E, Walk zwischen C und D Stop, back

## WHS LK 5



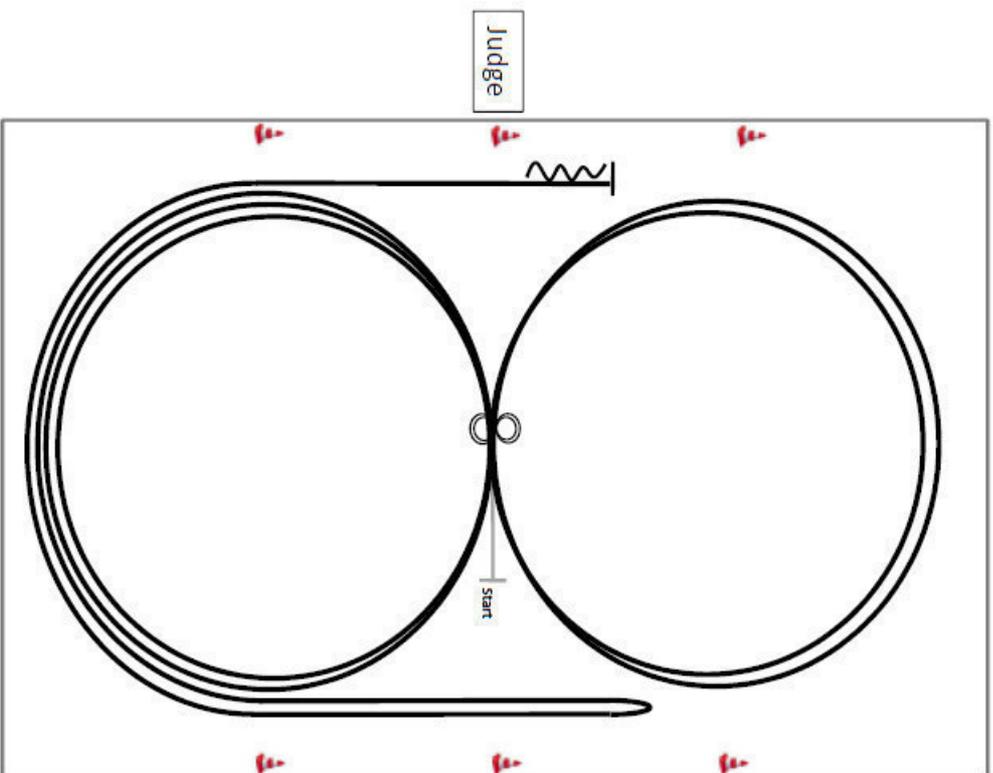
- 1 – Ready at A, Trab bis B, Galoppzirkel Rechtsgalopp um B und E
- 2 – Trab bei B, Trab bis Höhe A
- 3 – HHW 180°links, Trab bis E
- 4 – ab E Galoppzirkel im Linksgalopp um E und B
- 5 - Trab bei E, Walk zwischen C und D Stop, back

# WHS WT



- 1 – Walk von A nach B
- 2 – Trab bei B,  $\frac{1}{2}$  Trabvolte um B und C,  $\frac{1}{2}$  Trabvolte um D und E
- 3 – Trab von E bis Mitte zwischen B und C, Stop, HHW  $180^\circ$  rechts oder links
- 4 – Trab, Walk zwischen C und D, Stop, back

## LK4 RN

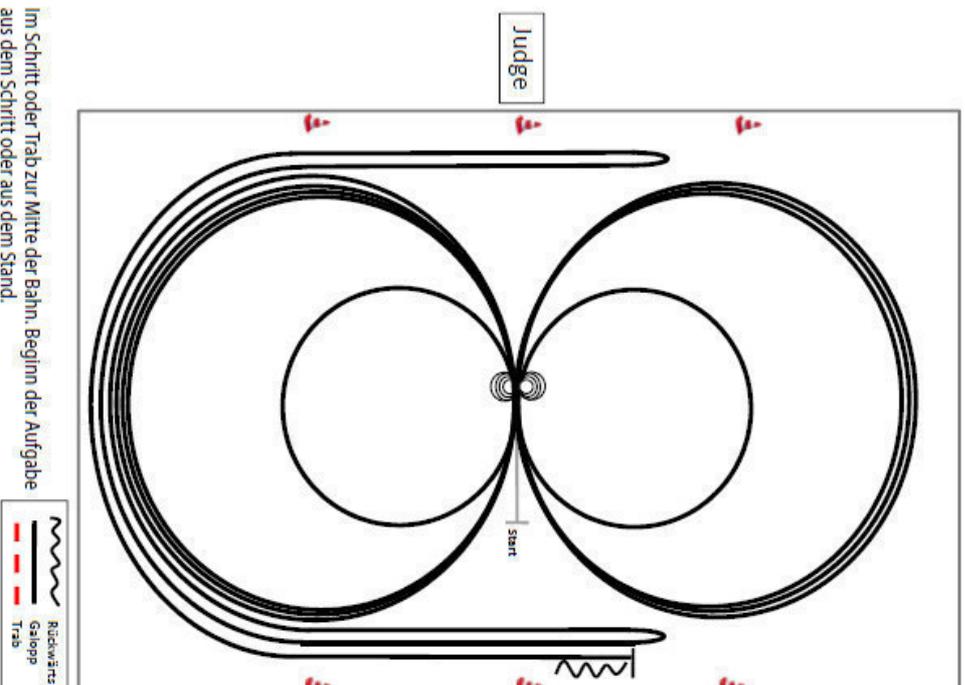


Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), stop bei X, Verharren.
- 2) 2 Spins **links**, verharren.
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), stop bei X, Verharren.
- 4) 2 Spins **rechts**, verharren.
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

## LK3 RN

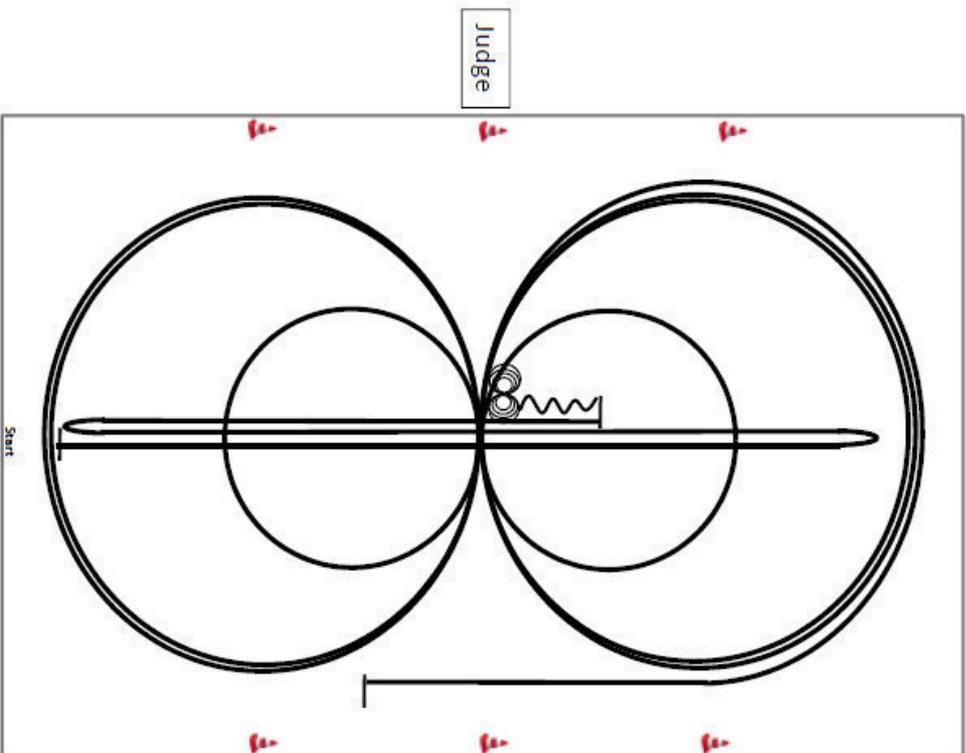


Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1,+2,groß und schnell, **3.Klein** und langsam, stop bei X.
- 2) 4 Spins **links**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1,+2,groß und schnell, **3.Klein** und langsam, stop bei X.
- 4) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8).
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

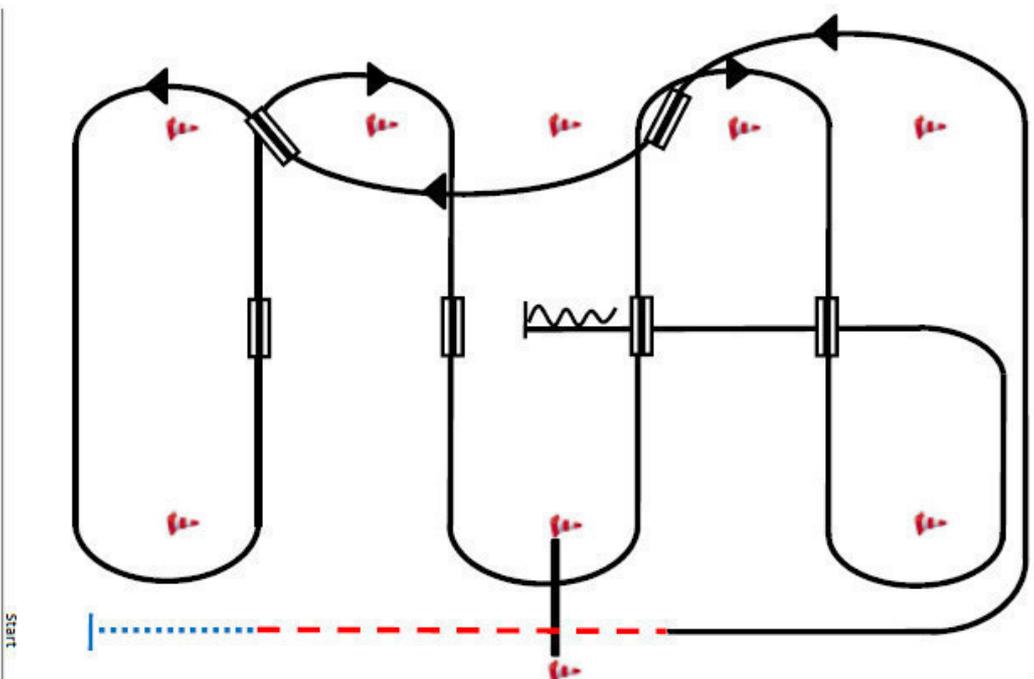
# LK1/2 RN



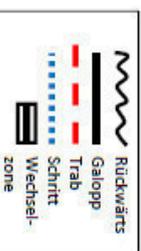
- 1) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 2) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 3) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.
- 4) Spins **rechts**, verharren.
- 5) 4/4 spins **links**, verharren.
- 6) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.Klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 7) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.+2.groß und schnell, **3.Klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 8) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

# LK1-3 WR

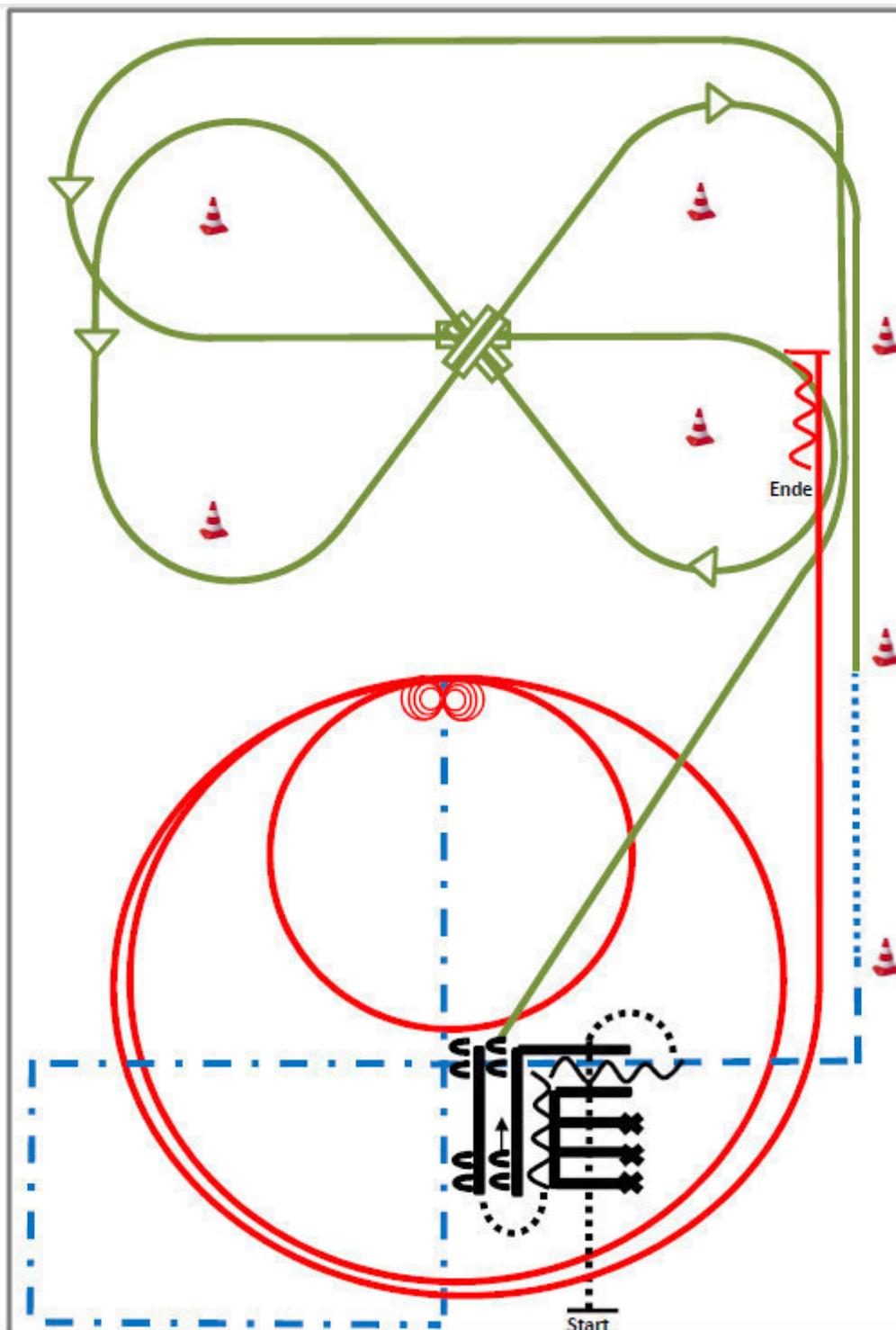


- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Linksgalopp innerhalb von 9m nach der Stange, Galopp an der kurzen Seite.
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie.
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie.
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 7) Galopp über die Stange.
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten mind. 3m.



# Banti-Cow Ranch 2018

## SuHo 1/2



- 1) walk over (TH)
- 2) backup (TH)
- 3) sidepass right (TH)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 6) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 7) walk, trot (RR)
- 8) trot over (RR)
- 9) extended trot corners, stop (RR)
- 10) 4 spins rechts, 4 ¼ spins links (RN)
- 11) 2 Zirkel Galopp (links), 1. klein und langsam, 2. groß und schnell (RN)
- 12) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren. (RN)

	Back
	Lope
	Jog/Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

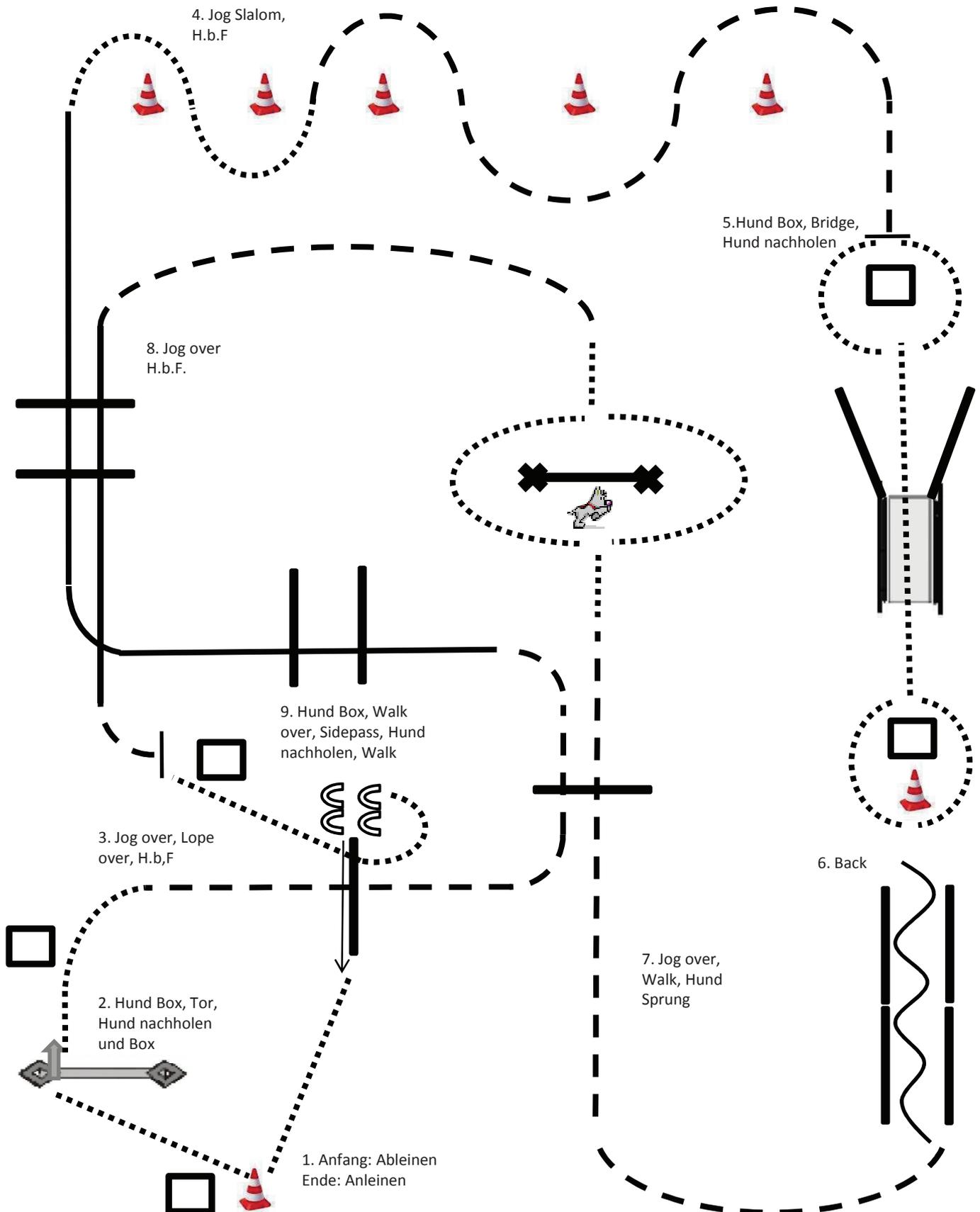
# Qualipattern H&D 2015

## #2: LK 1/2 A/B



03/2015

	Back
	Lope
	Jog
	Walk



## #2: LK 1/2 A/B

### Beschreibung der Ausführung

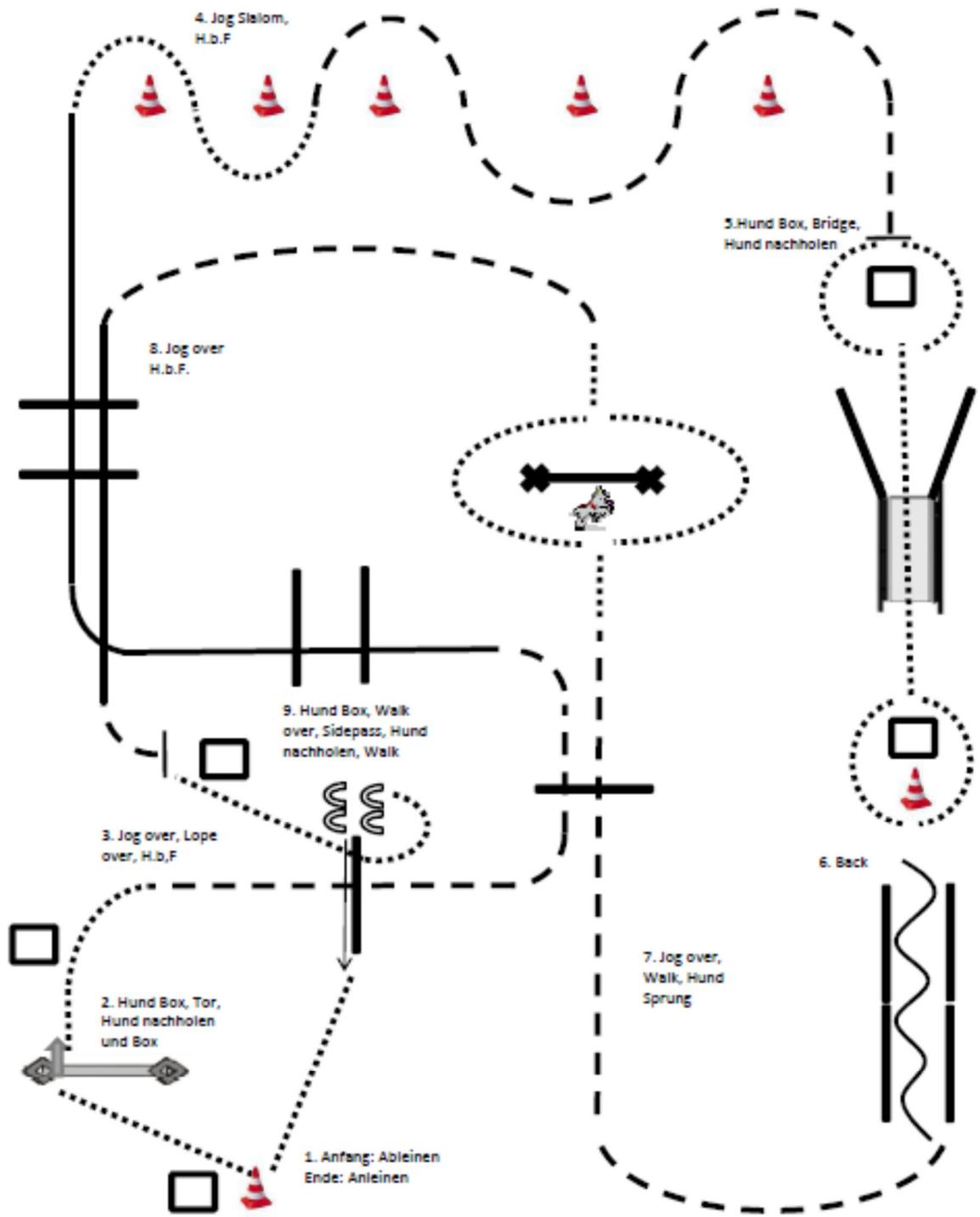
Nr.	Pferd	Hund
1.	wartet	Am Anfang: wird abgeleint. Am Ende: wird angeleint. (Wertungen ergeben einen Gesamtwert)
2.	Hund in die kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Walk bis zum Tor. Tor öffnen, Hund abrufen, damit er durch das Tor geht und in die kleine Box schicken, in der er Sitz o. Platz machen soll. Tor schließen. Walk an der Box rechts vorbei, Hund in der Bewegung bei Fuß rufen.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).  Durch das geöffnete Tor laufen. Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).  Bei Fuß kommen.
3	Jog over, Lope over RL.	Bei Fuß.
4.	Walk und Jog Slalom.	Bei Fuß.
5.	Vor der kleinen Box anhalten. Hund in die kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Rechts o. links an der Box im Walk vorbei und über die Brücke im Walk. Hinter die Pylone stellen mit Blickrichtung zur Brücke. Hund abrufen, und in die Box vor der Pylone schicken, in der er Sitz o. Platz machen soll.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).      Über die Brücke und in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).
6.	Back up durch die Gasse, Hund bei Fuß rufen.	Wartet im Sitz o. Platz (je nach Kommando). Bei Fuß kommen.
7.	Jog over, Walk, Hund über den Sprung schicken, am Sprung rechts o. links vorbei reiten, Walk.	Bei Fuß, über den Sprung springen.
8.	Jog over.	Bei Fuß.
9.	Vor der kleinen Box anhalten. Hund in die kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Walk over und Sidepass links über die Stange, Hund bei Fuß rufen. Walk zur Pyone.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).    Bei Fuß.

# Horse & Dog Trail LK 3-5



03/2015

	Back
	Lope
	Jog
	Walk

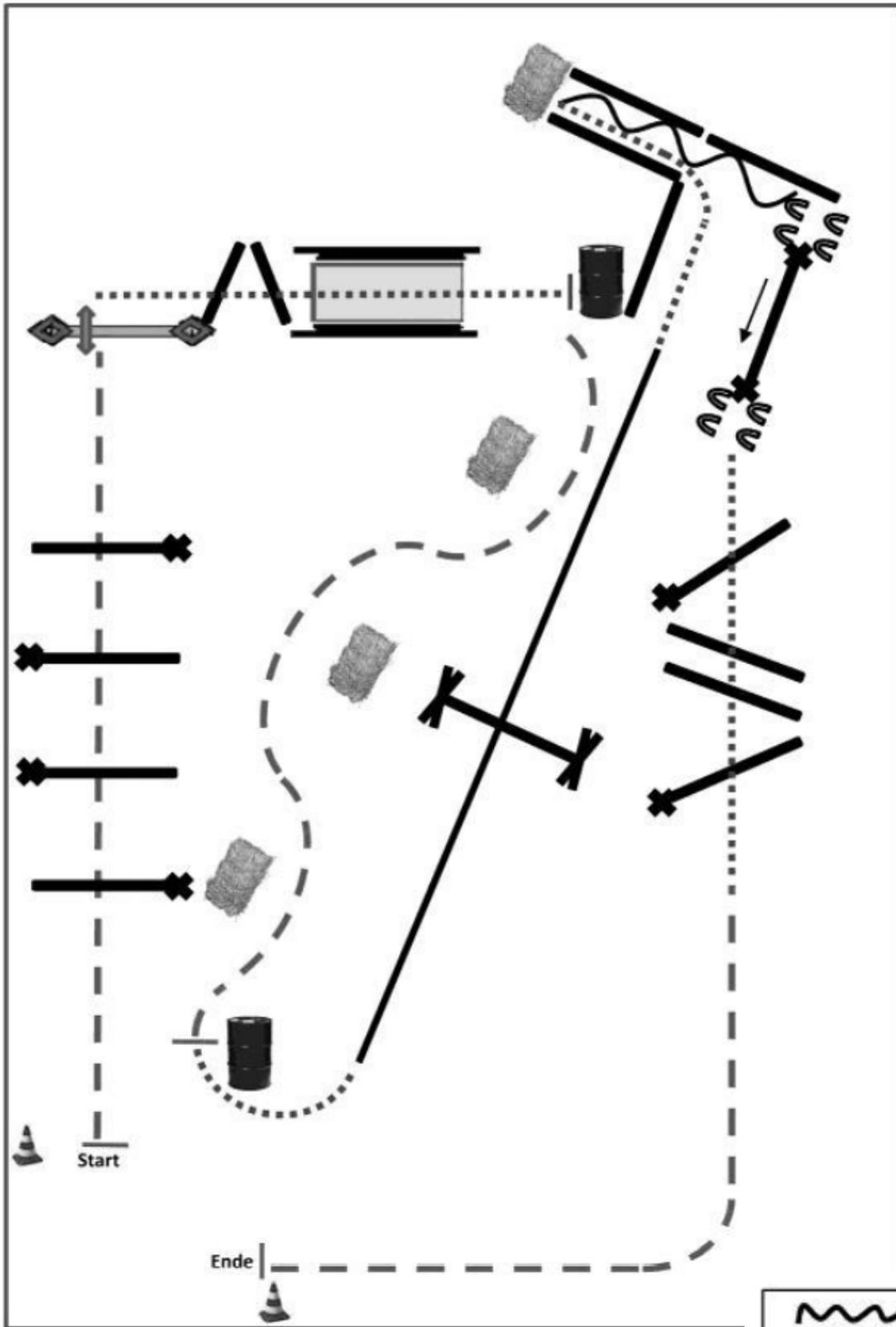


## Beschreibung der Ausführung

Nr.	Pferd	Hund
1.	wartet	Am Anfang: wird abgeleint. Am Ende: wird angeleint. (Wertungen ergeben einen Gesamtwert)
2.	Hund in die kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Walk bis zum Tor. Tor öffnen, Hund abrufen, damit er durch das Tor geht und in die kleine Box schicken, in der er Sitz o. Platz machen soll. Tor schließen. Walk an der Box rechts vorbei, Hund in der Bewegung bei Fuß rufen.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).  Durch das geöffnete Tor laufen. Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).  Bei Fuß kommen.
3	Jog over, Lope over RL.	Bei Fuß.
4.	Walk und Jog Slalom.	Bei Fuß.
5.	Vor der kleinen Box anhalten. Hund in die kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Rechts o. links an der Box im Walk vorbei und über die Brücke im Walk. Hinter die Pylone stellen mit Blickrichtung zur Brücke. Hund abrufen, und in die Box vor der Pylone schicken, in der er Sitz o. Platz machen soll.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).    Über die Brücke und in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).
6.	Back up durch die Gasse, Hund bei Fuß rufen.	Wartet im Sitz o. Platz (je nach Kommando). Bei Fuß kommen.
7.	Jog over, Walk, Hund über den Sprung schicken, am Sprung rechts o. links vorbei reiten, Walk.	Bei Fuß, über den Sprung springen.
8.	Jog over.	Bei Fuß.
9.	Vor der kleinen Box anhalten. Hund in die kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Walk over und Sidepass links über die Stange, Hund bei Fuß rufen. Walk zur Pyone.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).   Bei Fuß.

# Ranch Trail

## LK 1-5 und LK 1-2



- 1) Trot over.
- 2) Gate.
- 3) Walk over, bridge.
- 4) Stop, take the object, trot serpentines, stop, lay down the object.
- 5) Walk, lope (RL or LL) jump over.
- 6) Walk in, stop, back.
- 7) Sidepass left.
- 8) Walk over, trot, stop.

Ggf. am Ende warten, damit der nächste Starter seinen Ritt beginnen kann, dann die Arena verlassen

	Back
	Lope
	Trot
	Walk
	Lead change flying/simple