

Patternübersicht Regelbuch

Reining

LK 1A, 1B, 2A, 2B #7

LK 3A, 3B, 4A, 4B #2 (a)

Western Riding

LK 1A, 1B, 2A, 2B, 3A, 3B #6

Superhorse





LK 1A, 1B, 2A, 2B #4

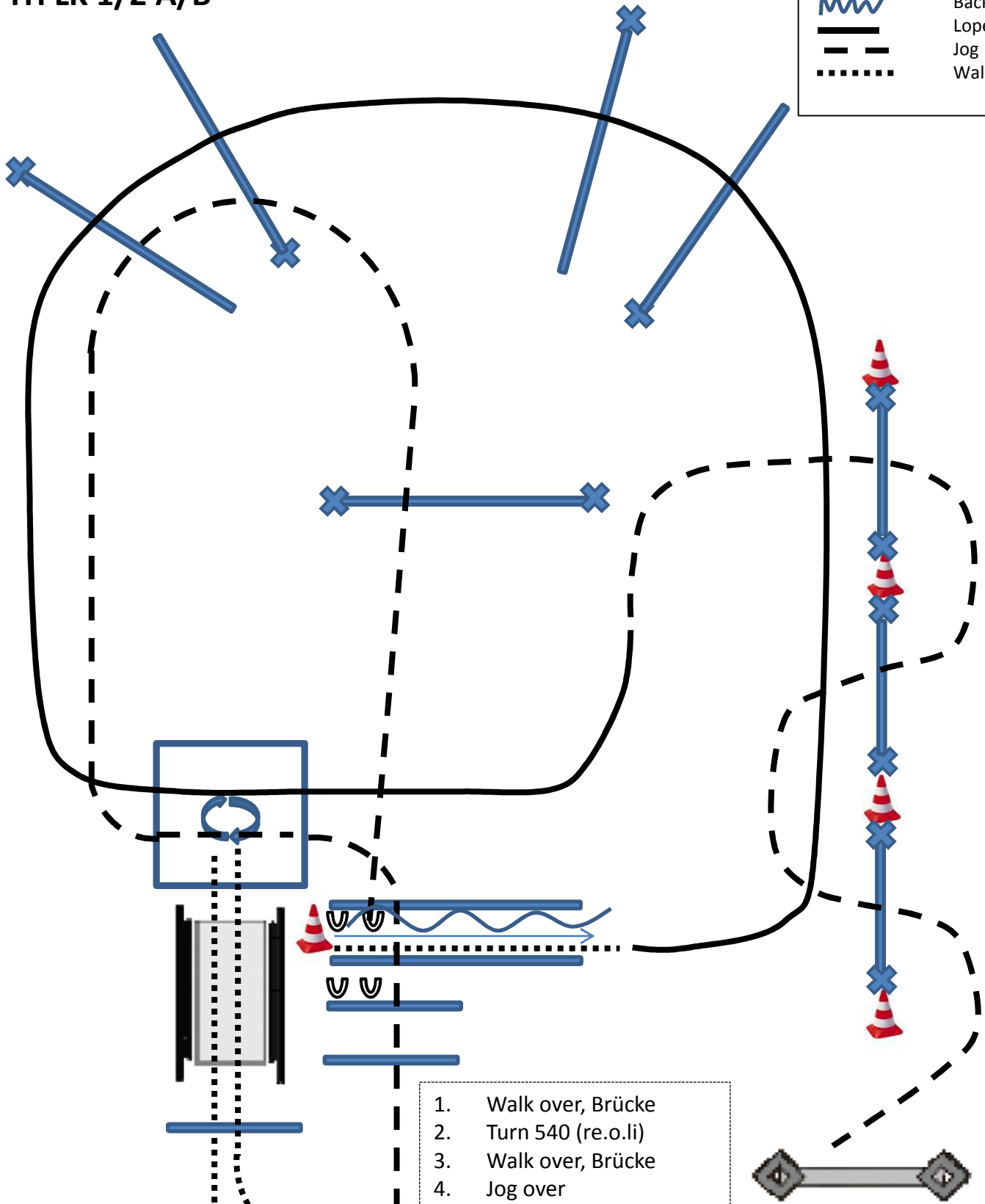
Sollten Leistungsklassen zusammengelegt werden, gilt die Pattern, der niedrigeren LK, bzw. der Jugendlichen.

.

TH LK 1/2 A/B

© Erstellt V.S.

	Back
	Lope
	Jog
	Walk







 **Start**
(aus dem Stand)

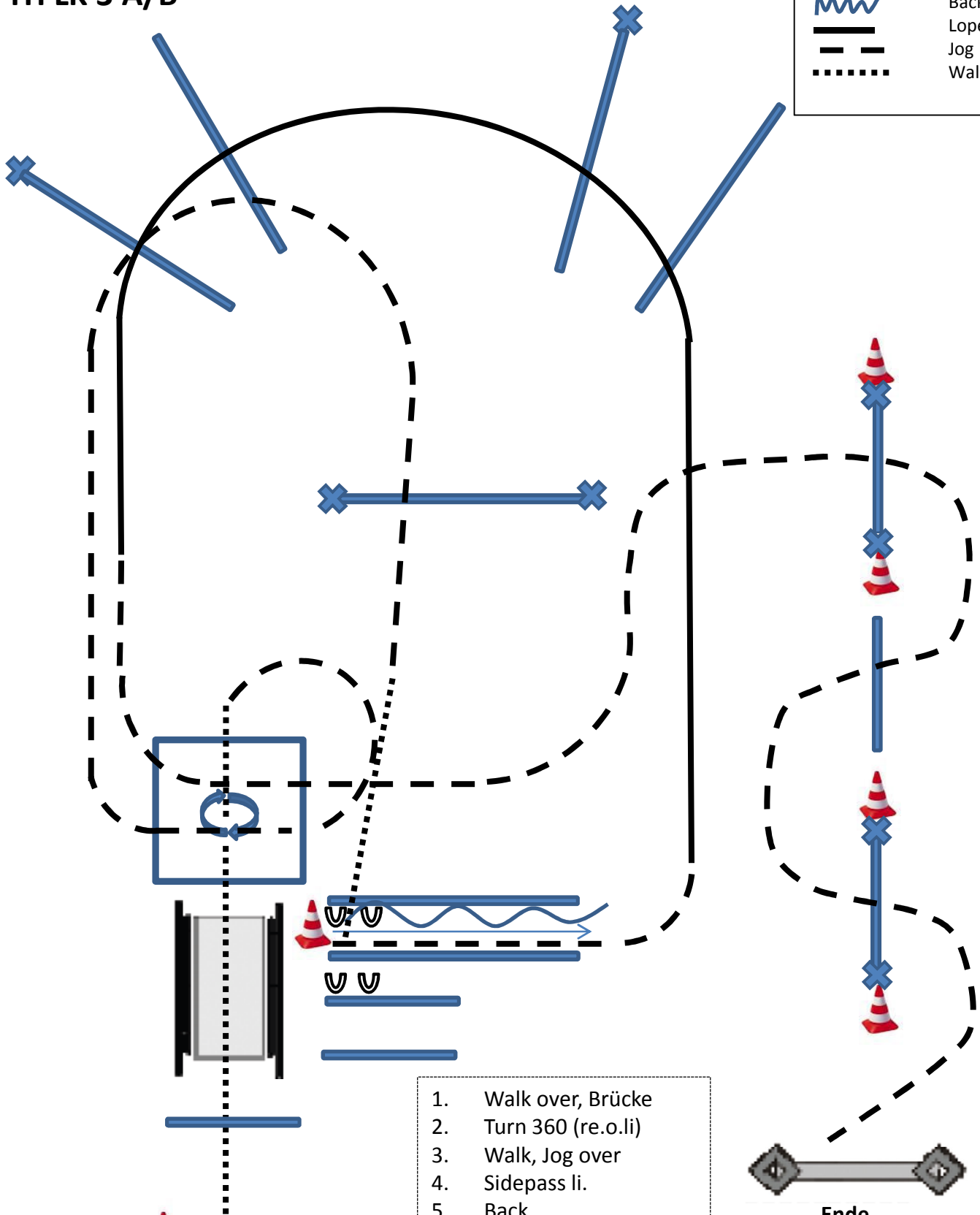
1. Walk over, Brücke
2. Turn 540 (re.o.li)
3. Walk over, Brücke
4. Jog over
5. Sidepass li.
6. Back
7. Walk, Lope over
8. Jog over
9. Tor

Ende

TH LK 3 A/B

© Erstellt V.S.

	Back
	Lope
	Jog
	Walk







1. Walk over, Brücke
2. Turn 360 (re.o.li)
3. Walk, Jog over
4. Sidepass li.
5. Back
6. Jog, Lope over
7. Jog over
8. Tor

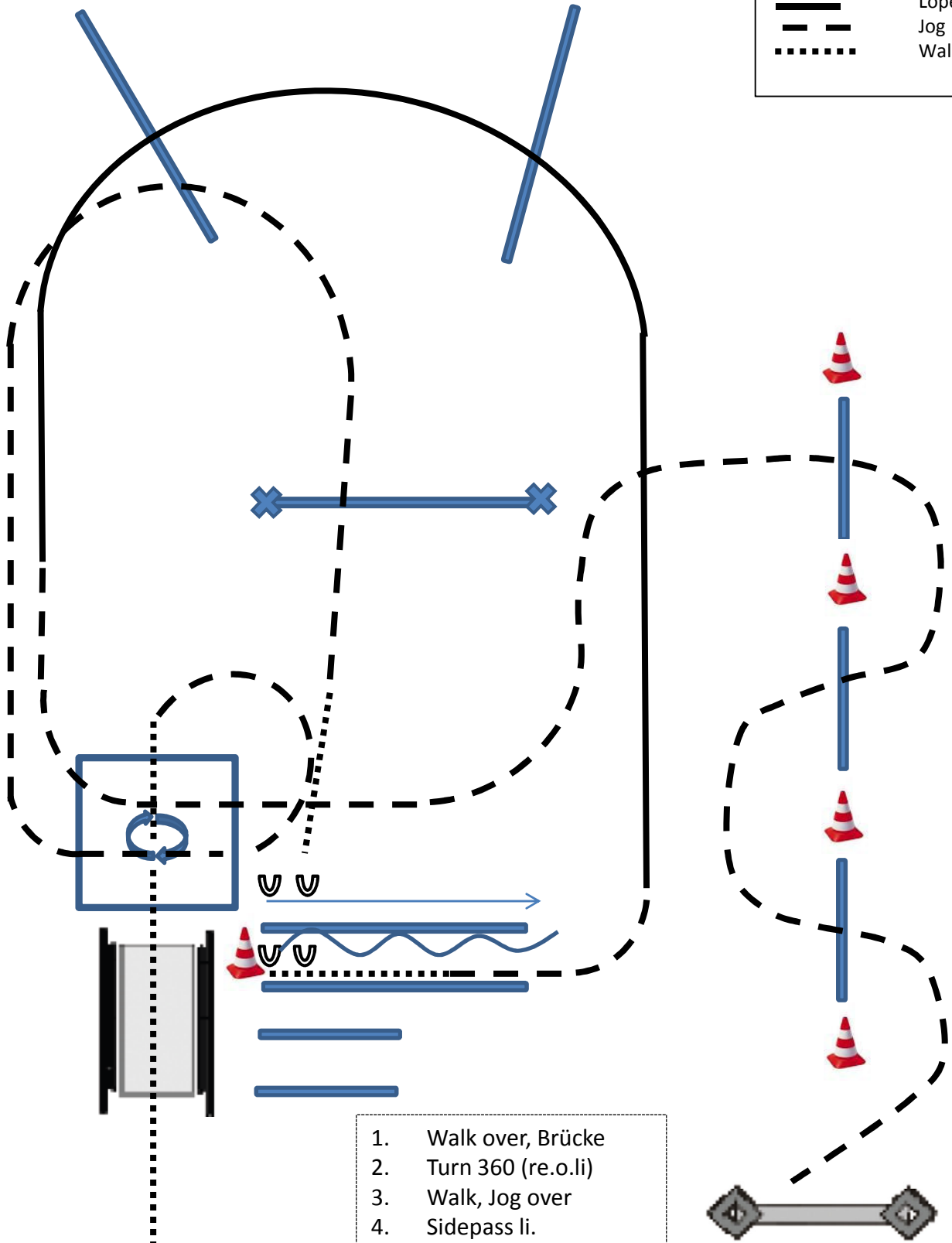
 **Start**
(aus dem Stand)

Ende

TH LK 4 A/B

© Erstellt V.S.

	Back
	Lope
	Jog
	Walk







 **Start**
(aus dem Stand)

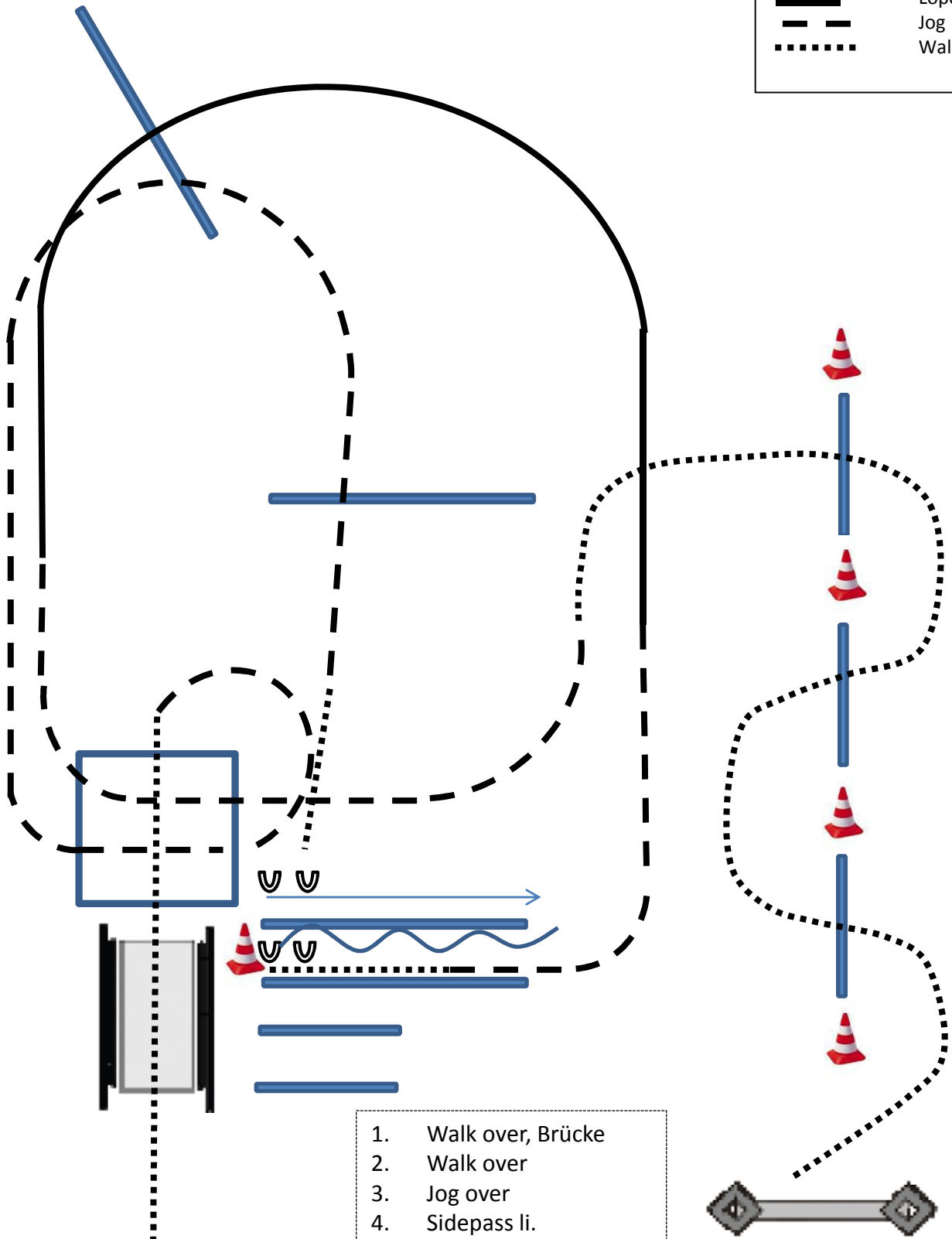
1. Walk over, Brücke
2. Turn 360 (re.o.li)
3. Walk, Jog over
4. Sidepass li.
5. Back
6. Walk, Jog, Lope over
7. Jog over
8. Tor

Ende

TH LK 5 A/B, Hero Glas E/J

© Erstellt V.S.

	Back
	Lope
	Jog
	Walk







 **Start**
(aus dem Stand)

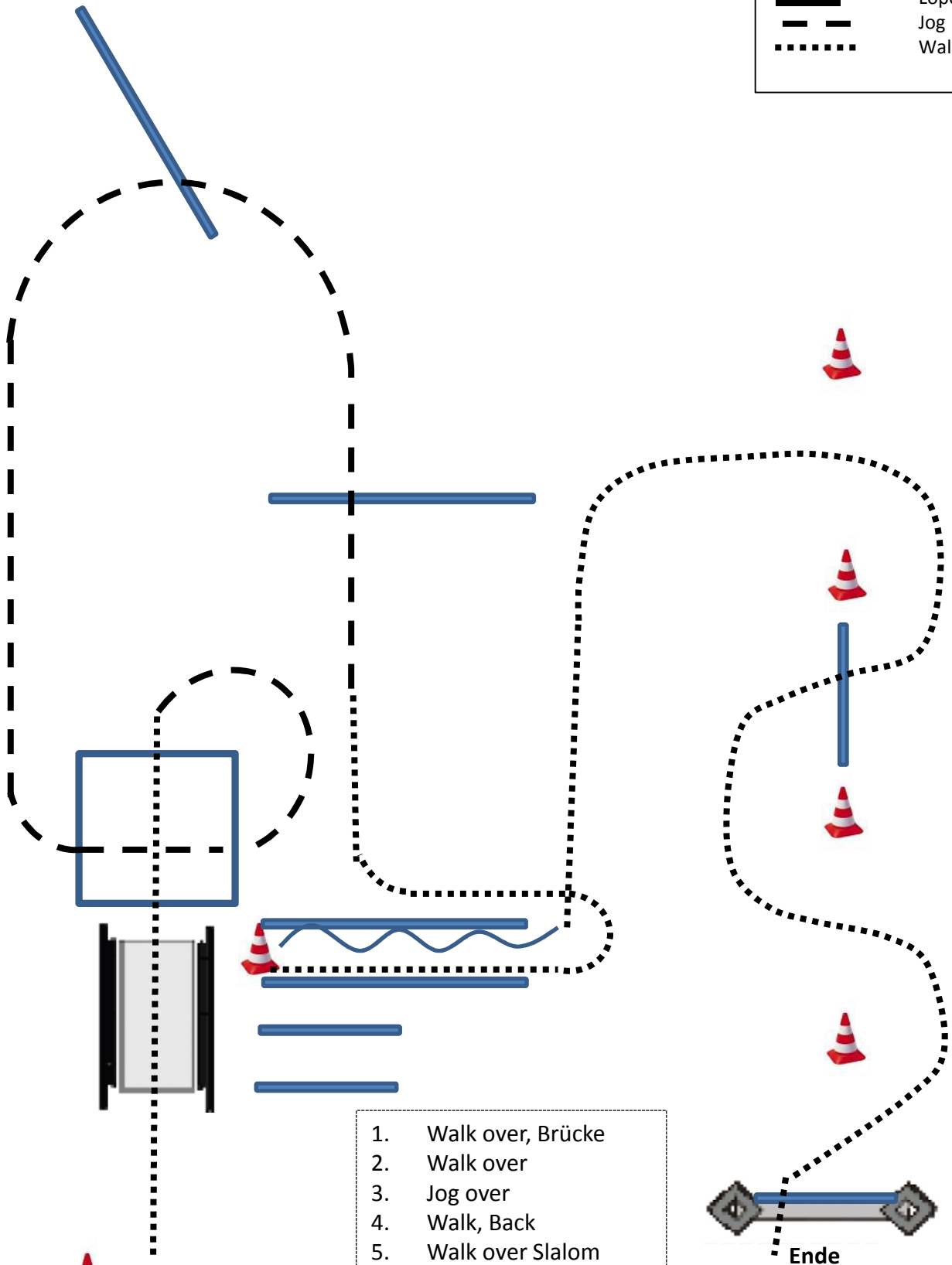
1. Walk over, Brücke
2. Walk over
3. Jog over
4. Sidepass li.
5. Back
6. Walk, Jog, Lope over
7. Jog over
8. Walk over
9. Tor

 **Ende** 





TH W/T

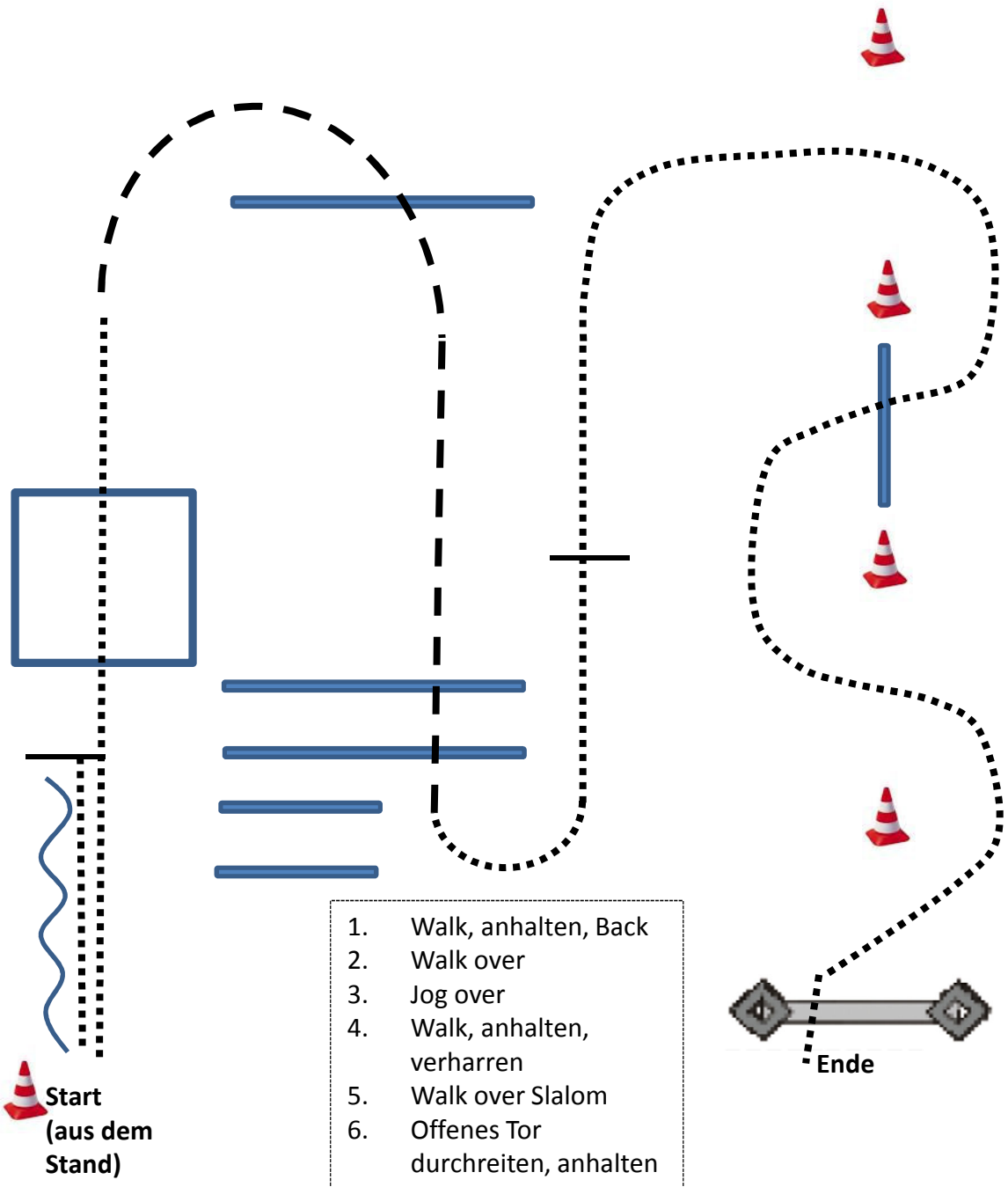
© Erstellt V.S.

	Back
	Lope
	Jog
	Walk

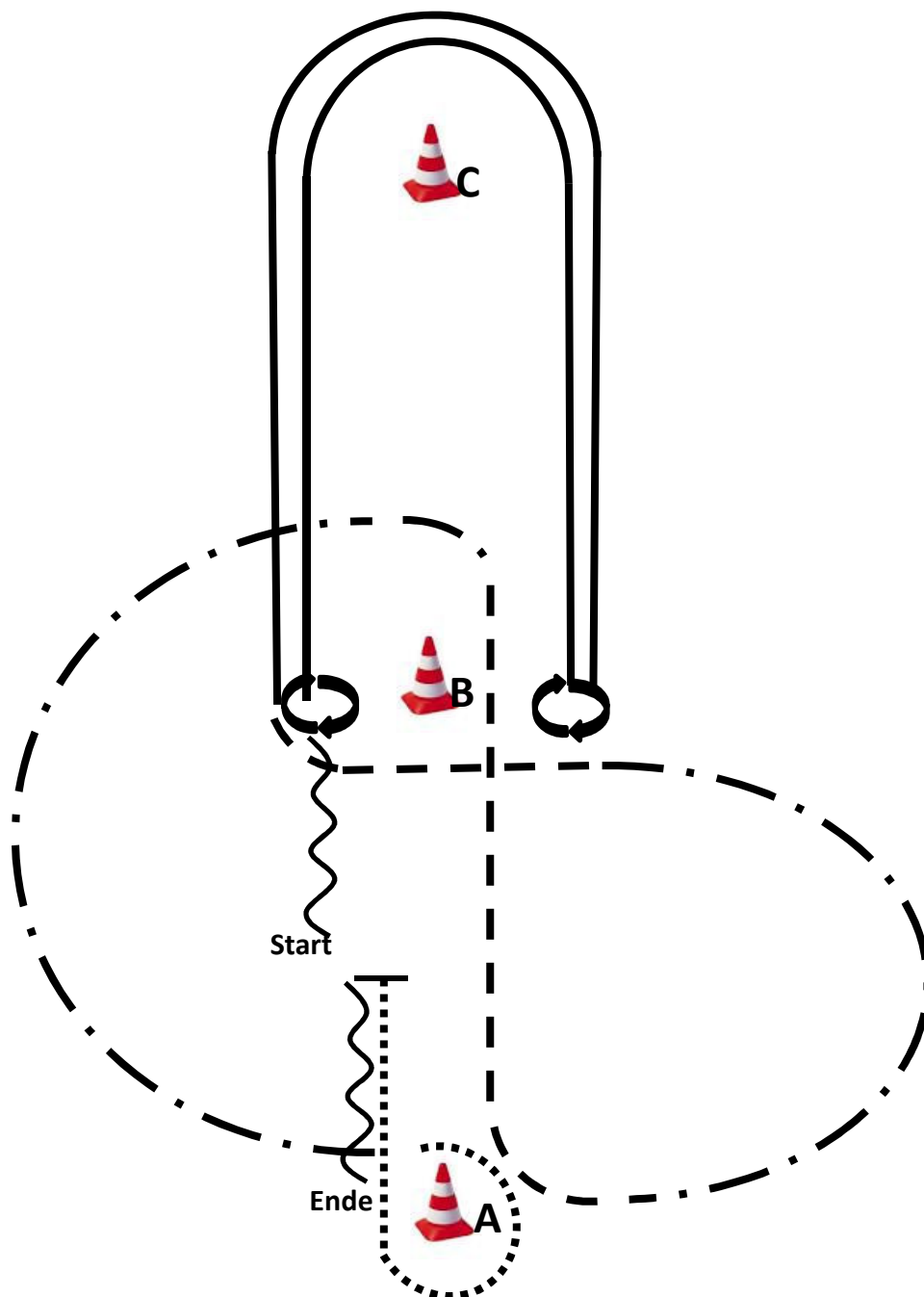


1. Walk over, Brücke
2. Walk over
3. Jog over
4. Walk, Back
5. Walk over Slalom
6. Offenes Tor durchreiten über Stange, anhalten

	Back
	Lope
	Jog
	Walk








WHS LK 1A/B, 2A/B

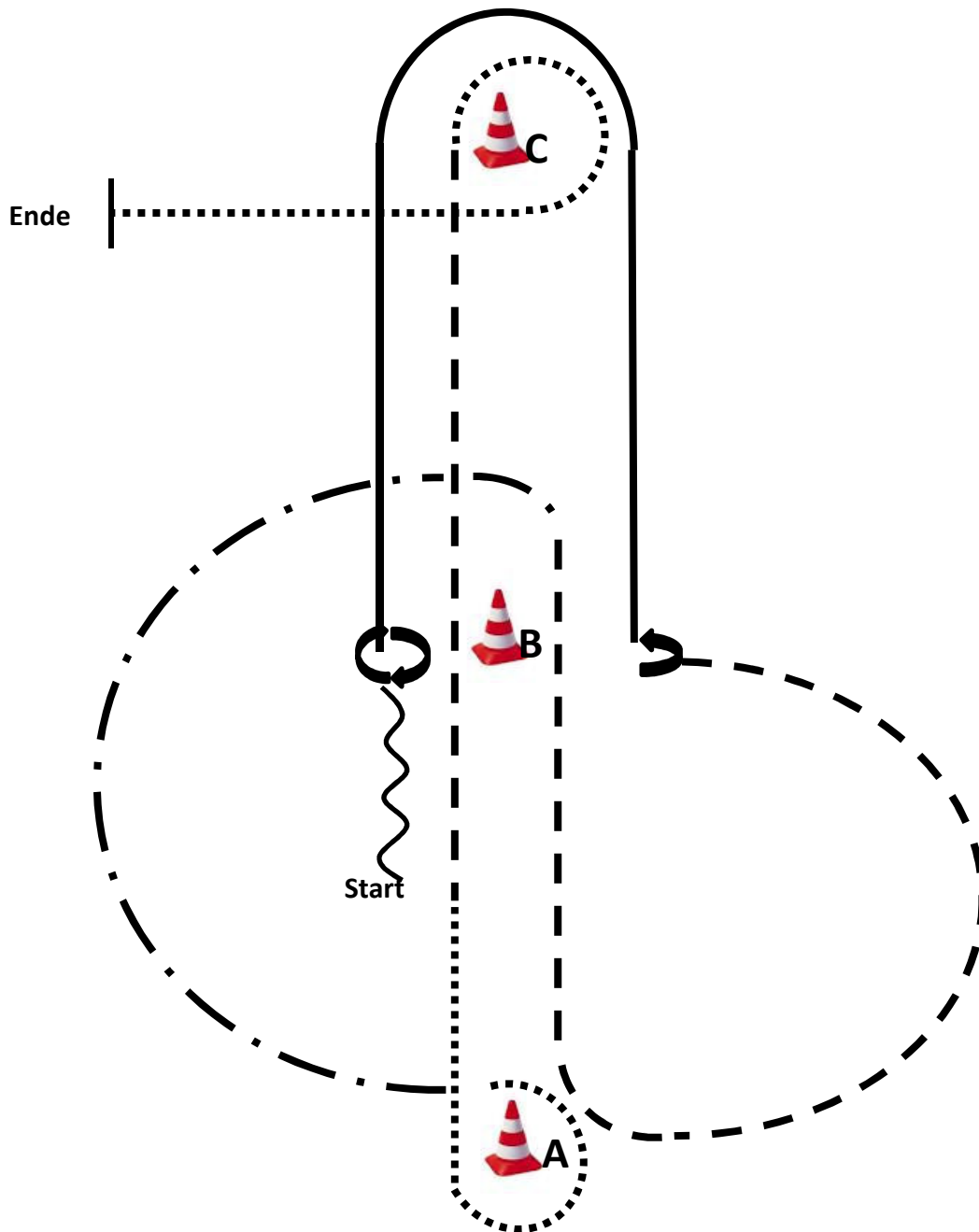


WARM UP AREA

1. Aus dem Stand zwischen A und B Back bis B, HHW 540 (re. o. li.), Lope (r.H.) bis B, stop
2. HHW 540 (re o. li.), Lope (r.H.) bis B
3. Jog, ext. Jog, Jog, ext. Jog, walk um A, stop zwischen A und B, Back bis A
Im Walk zur warm up area

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

WHS LK 3A/B

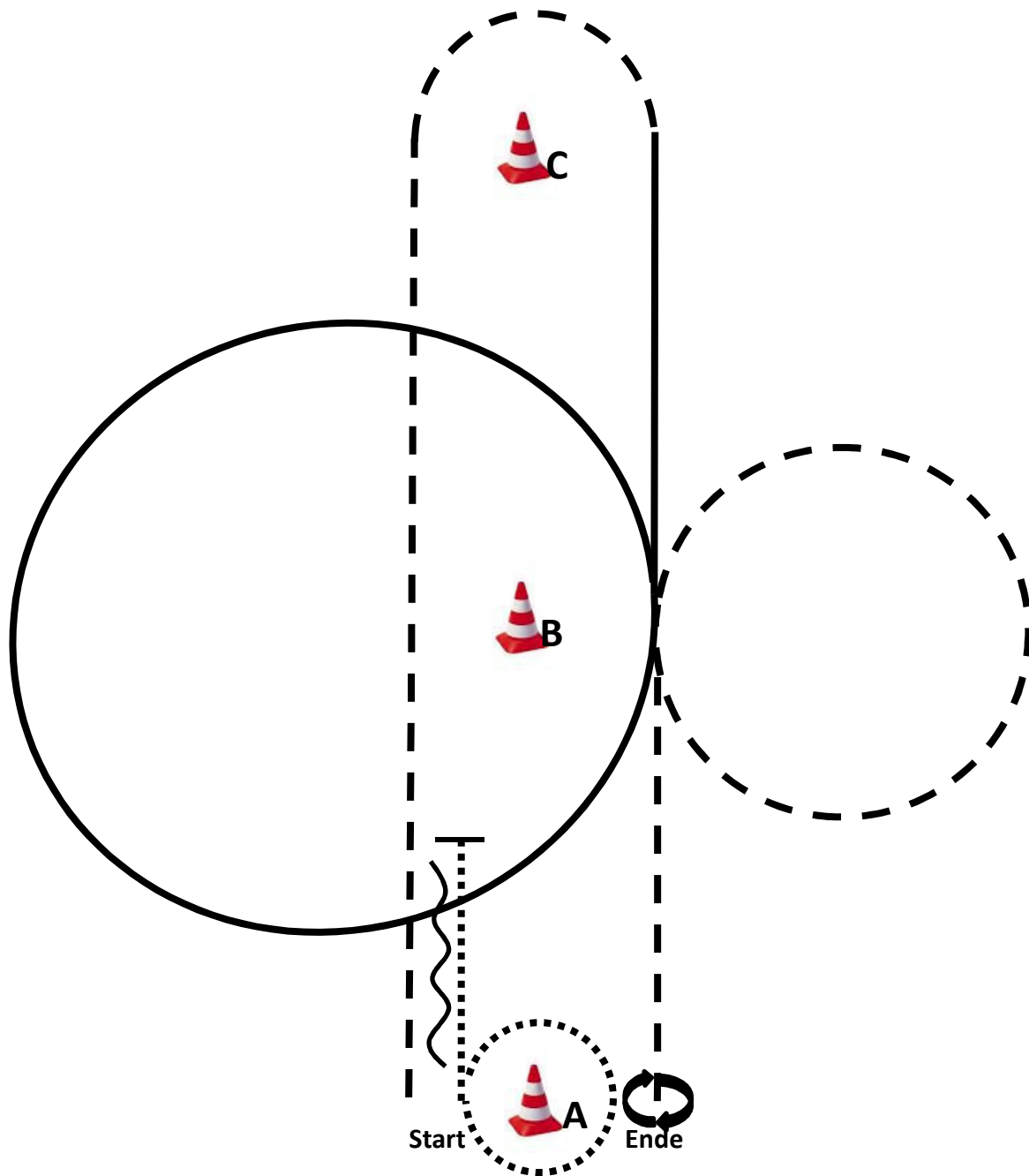


WARM UP AREA

1. Aus dem Stand zwischen A und B Back bis B, HHW 540 (re. o. li.)
2. Lope (r.H.) bis B, stop, HHW 90 (li.), Jog, bis b, ext. Jog bis A
3. Walk um A, zwischen A und B Jog bis C, Walk um C, über C hinaus, stop
Im Walk zur warm up area

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

WHS LK 4A/B

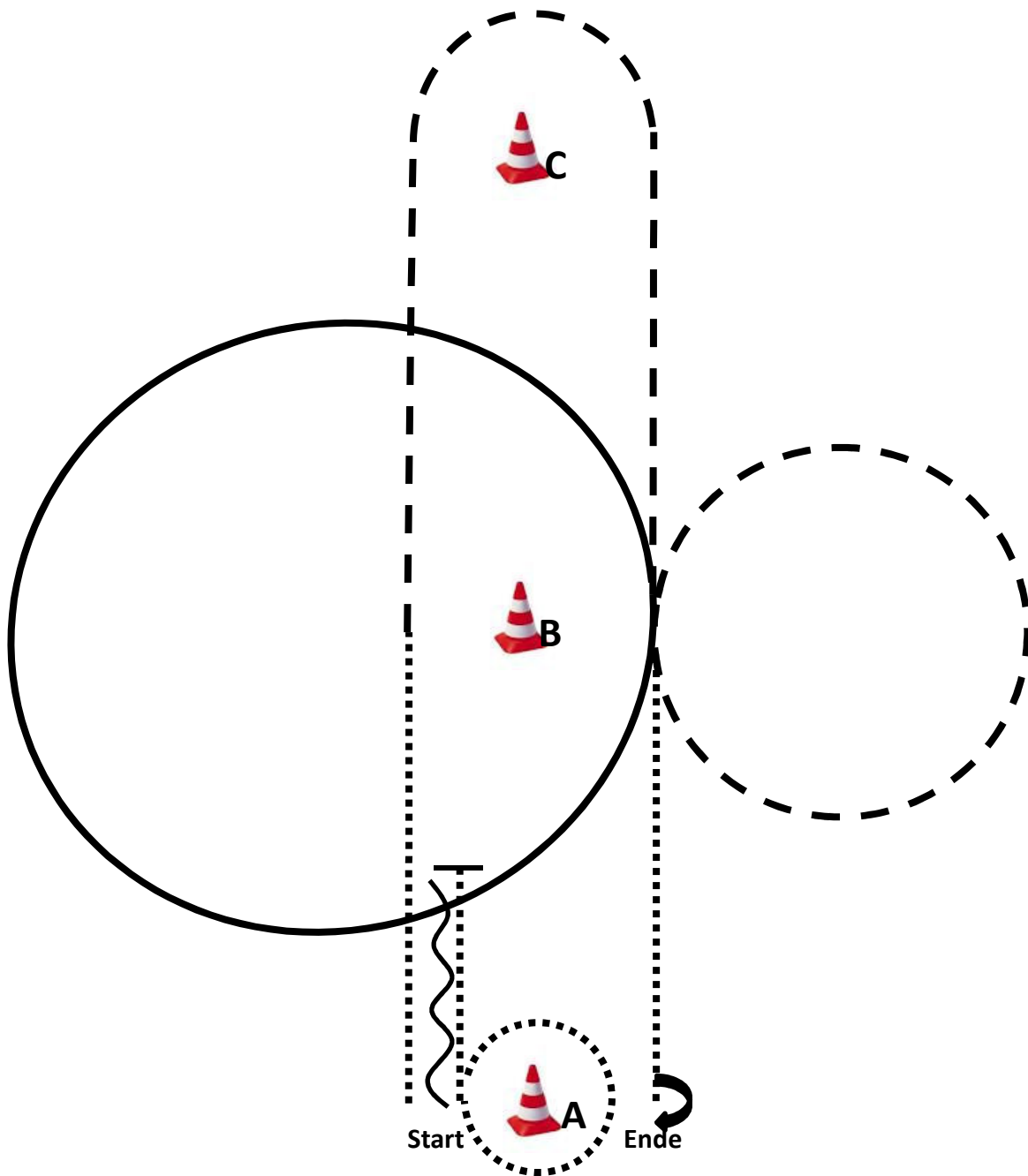


WARM UP AREA

1. Aus dem Stand von A Walk Volte um A, zwischen A und B Back bis A
 2. Jog um C, Lope bis B, Lope um B
 3. Jog Volte neben B, Job bis A, anhalten, HHW 360 (re. o. li.)
- Im Walk zur warm up area

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

WHS LK 5A/B, Hero Glas E/J

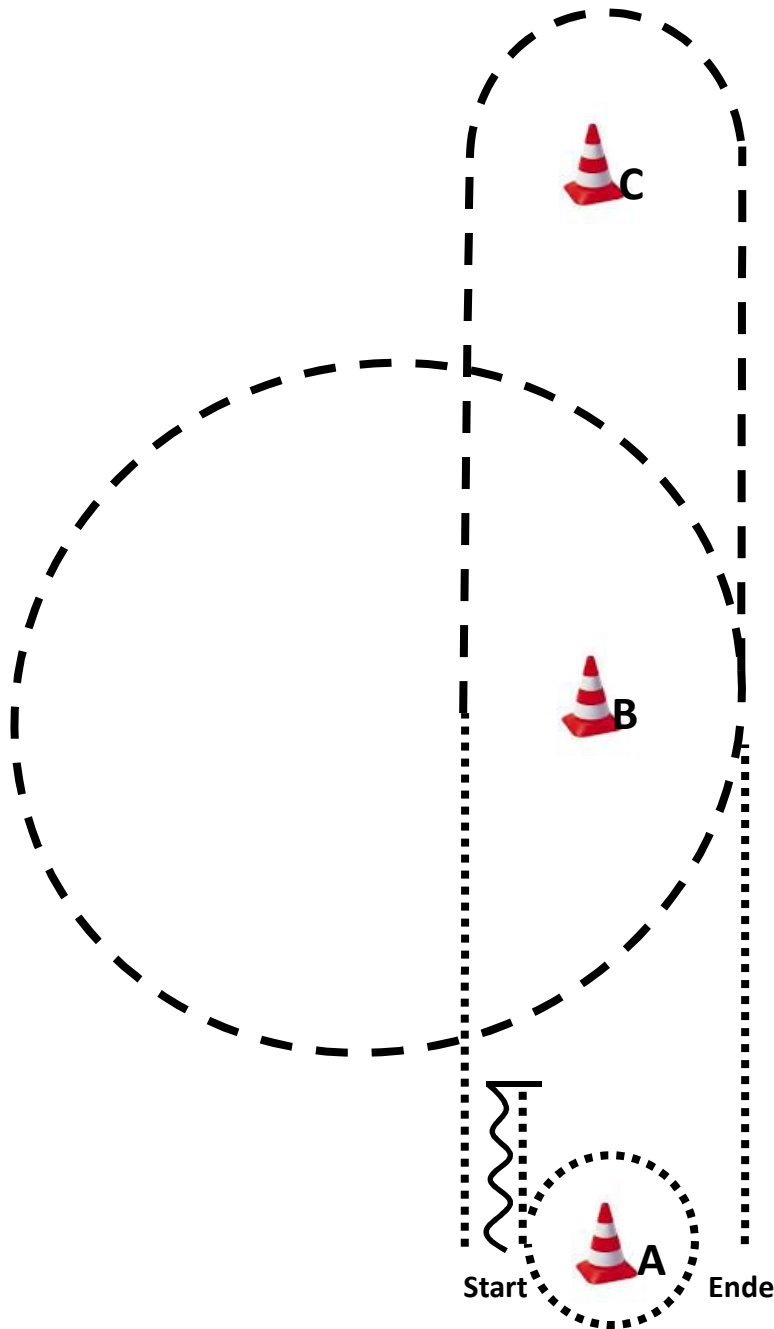


WARM UP AREA

1. Aus dem Stand von A Walk Volte um A, zwischen A und B Back bis A
 2. Walk bis B, Jog um C bis B, Lope um B
 3. Jog Volte neben B, Walk bis A, anhalten, HHW 180 (re. o. li.)
- Im Walk zur warm up area

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

WHS WT

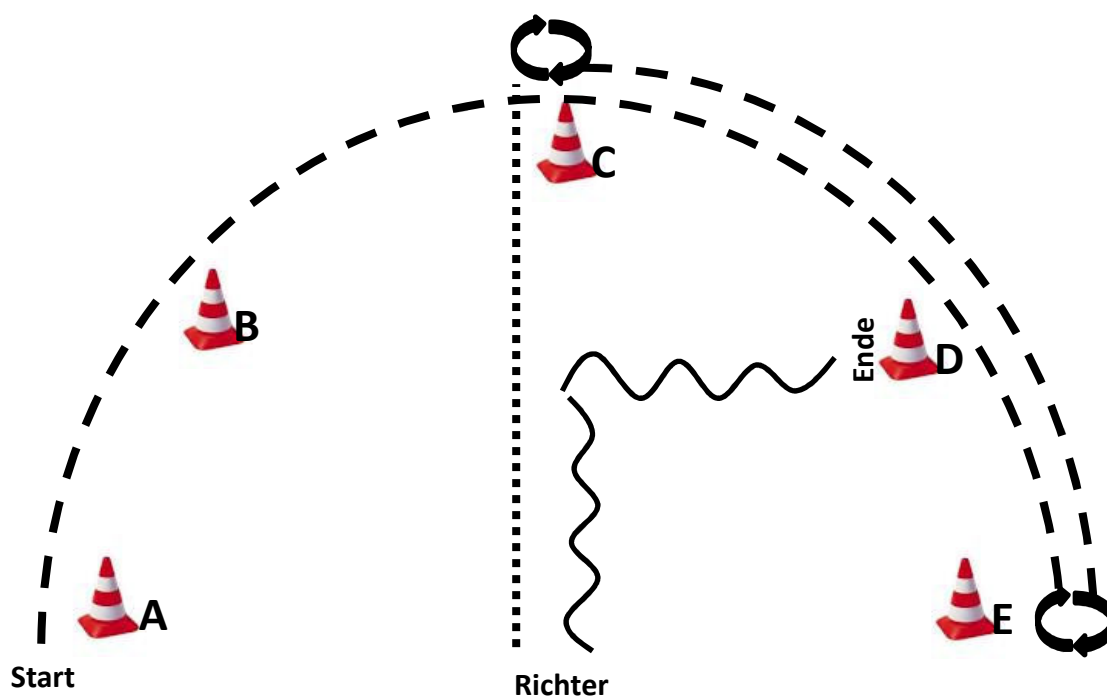


WARM UP AREA

1. Aus dem Stand von A Walk Volte um A, etwas über A hinaus, Back bis A
 2. Walk bis B, Jog um C bis B,
 3. Große Jog Volte um B, Walk bis A, anhalten
- Im Walk zur warm up area






	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

SSH LK 1A/B, 2A/B

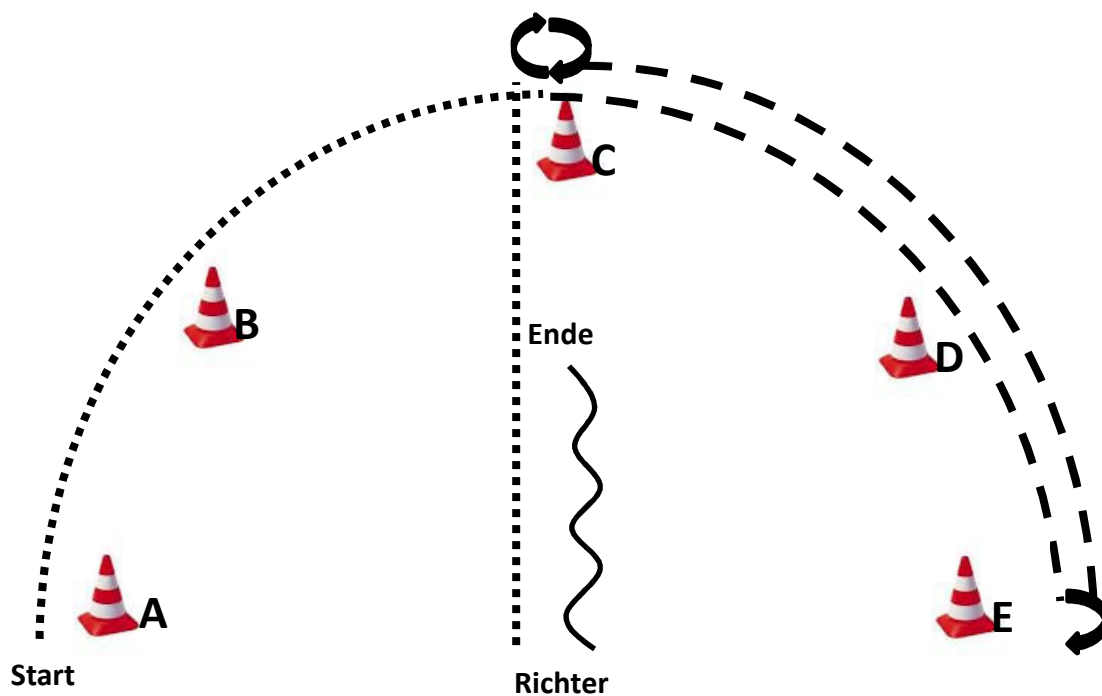


WARM UP AREA

1. Aus dem Stand bei A Jog im Halbkreis bis E
 2. HHW 540 (re.), Jog bis C
 3. HHW 270 (re.), walk zum Richter
 4. Set up
 5. Back zu D, Vor D anhalten
- Im Walk zur warm up area






	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

SSH LK 3A/B

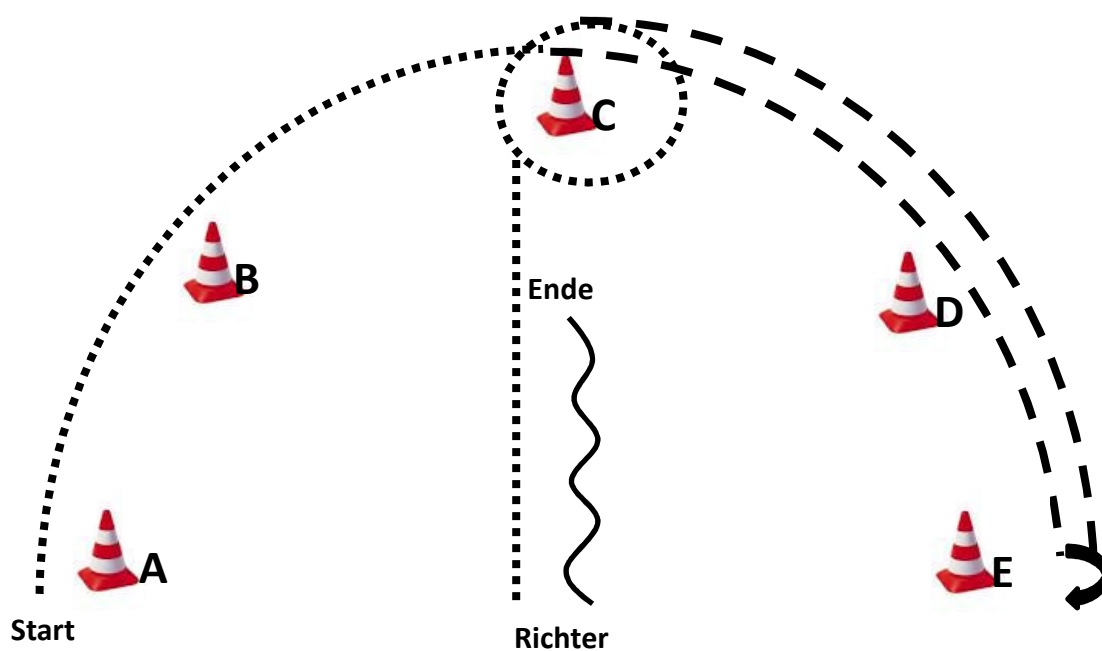


WARM UP AREA

1. Aus dem Stand bei A Walk bis C, Jog bis E
 2. HHW 180 (re.), Jog bis C
 3. HHW 270 (re.), walk zum Richter
 4. Set up
 5. Back bis zwischen B und D, anhalten
- Im Walk zur warm up area






	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

SSH LK 4A/B, 5A/B, Hero Glas E/J



WARM UP AREA

1. Aus dem Stand bei A Walk bis C, Jog bis E
 2. HHW 180 (re.), Jog bis C
 3. Walk volte um C, walk zum Richter
 4. Set up
 5. Back bis zwischen B und D, anhalten
- Im Walk zur warm up area

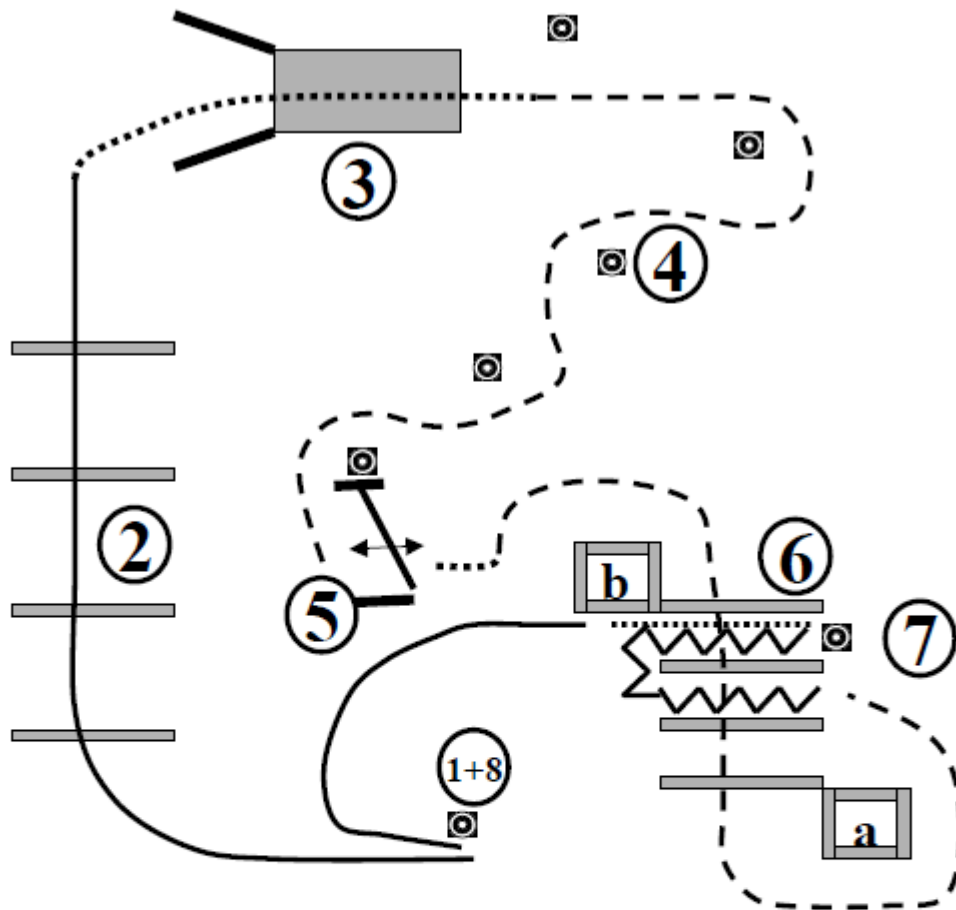
	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

Western Dressur Hero Glas E/J

Beschreibung

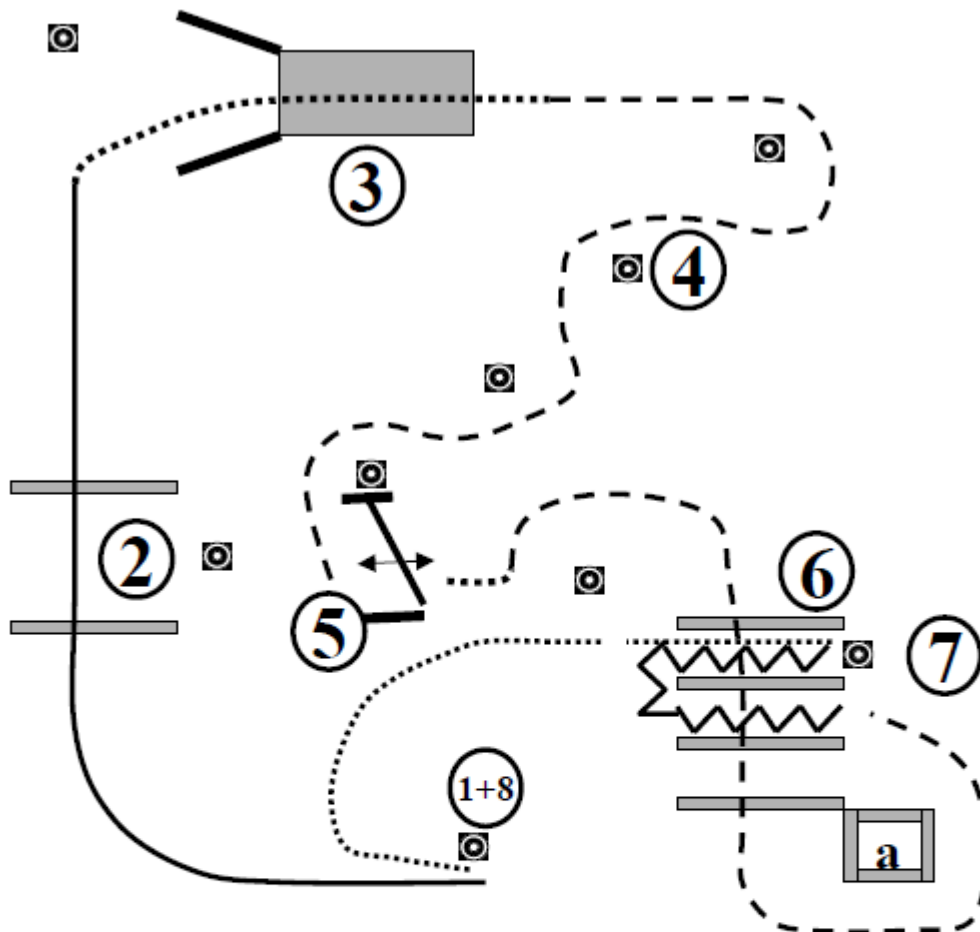
1. Im Trab entlang der langen Seite, zur Bahnmitte abwenden
2. Aus dem Schritt oder Trab im Rechtsgalopp 2 vollständige Zirkel nach rechts, der 1. groß, der 2. klein, anhalten beim Mittelpunkt der Bahn
3. Aus dem Schritt oder Trab im Linksgalopp 2 vollständige Zirkel nach links, der 1. groß, der 2. klein, anhalten beim Mittelpunkt der Bahn
4. 2 Hinterhandwendungen nach rechts
5. 2 Hinterhandwendungen nach links
6. Aus dem Schritt einen halben Zirkel im Rechtsgalopp nach rechts, an der Mitte der kurzen Seite abwenden auf die Mittellinie, hinter dem Endmarker anhalten, 180° Hinterhandwendung nach rechts
7. Im Galopp bis hinter den Endmarker, anhalten, mind. 1 Pferdelänge rückwärts richten

H&D Trail LK 1/2



- 1) Hund ableinen. (Links oder rechts der Pylone)
- 2) Lope over, Hund bei Fuß
- 3) Brücke, Hund voraus schicken und an der Pylone absetzen
- 4) Slalom um Pylonen, Hund bei Fuß, auf Höhe der letzten Pylone ablegen.
- 5) Tor rückwärts, dem Hund das Tor geöffnet halten , durchrufen und in der Box (b) ablegen, Tor schließen.
- 6) Hund abrufen, Walk, Jog over, Hund bei Fuß
- 7) Hund in a ablegen, Back up, Hund in b ablegen
Walk out, Hund abrufen, Linksgalopp.
- 8) Absteigen Hund anleinen und zu Fuß die Arena verlassen

H&D Trail LK 3-5



- 1) Hund ableinen. (Links oder rechts der Pylone)
- 2) Lope over, Hund bei Fuß
- 3) Hund an der Pylone ablegen, Brücke, Hund nachholen
- 4) Slalom um Pylonen, Hund bei Fuß Hund an der Pylone ablegen.
- 5) Tor durchreiten, Hund durch geöffnetes Tor abrufen und an der nächsten Pylone ablegen, Tor schließen
- 6) Walk, Jog over, Hund bei Fuß
- 7) Hund in a ablegen, Back up, Walk out, Hund abrufen, Walk.
- 8) Absteigen Hund anleinen und zu Fuß die Arena verlassen