

Patternbook

- Programmheft -

EWU AQ C Turnier Nidderau

19.-21.08.2022

EWU AQ C Turnier Nidderau

19.-21.08.2022

Patternübersicht

19.08.2022

Q LK 2/1 Showmanship at Halter # 6
Q 2/1 Western Horsemanship # 112
LK 1/2 Trail Set 6 # 1
Q LK 2/1 jun Trail Set 6 # 4
QLK 2/1 sen Trail Set 6 # 2
JUPF Trail 4j. # 6
JUPF Trail 5j. # 7
JUPF Trail 6j. # 7
Youngstar Challenge 6j. # 6
LK 1/2 Western Riding # 6
Q LK 2/1 Western Riding # 8
JUPF Reining 4j. # 3
JUPF Reining 5j. # 3
JUPF Reining 6j. # 3

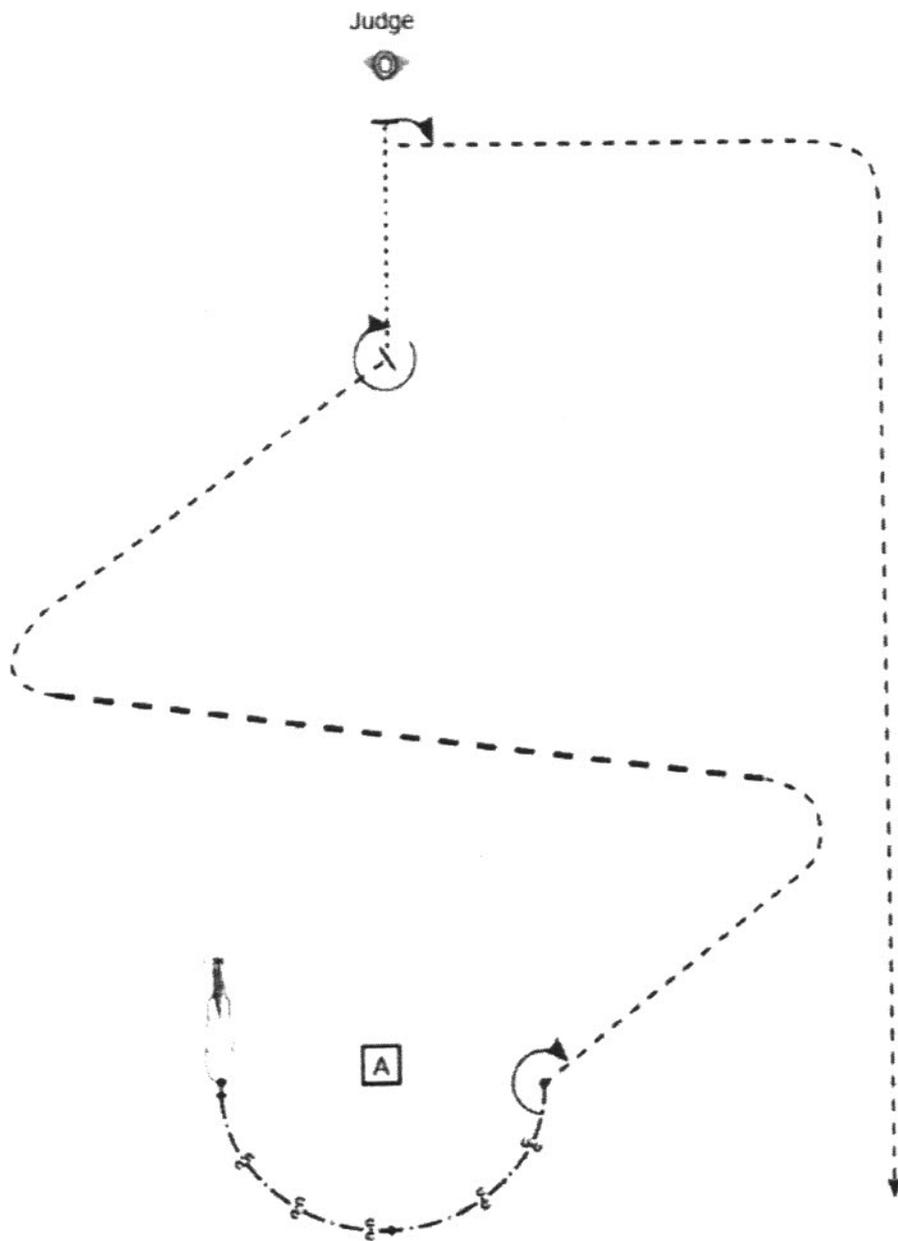
20.08.2022

LK 1/2 sen Superhorse # 4
Q LK 2/1 sen Superhorse # 2
LK 2 Ranch Riding # 15
LK 1 Ranch Riding # 15
Q LK 2/1 jun Ranch Riding # 18
Q LK 2/1 A/B sen Ranch Riding # 11
JUPF Ranch Riding 4j. # 1
JUPF Ranch Riding 5j. # 2
LK 1/2 Reining # 8
Q LK 2/1 A/B Reining # 6
Q LK 2/1 jun Reining # 5

21.08.2022

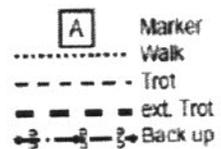
LK 4/5 / WT Trail Set 1 # 3
LK 3 Trail Set 1 # 2
JUPF Basis 4 j. # 5
JUPF Basis 5 j. # 5
JUPF Basis 6 j. # 6
LK 3 Western Riding # 6
LK 4/5 Ranch Riding # 31
LK 3 Ranch Riding # 15
LK 4 Reining # 14
LK 3 Reining # 5

Showmanship at Halter LK1 + LK2



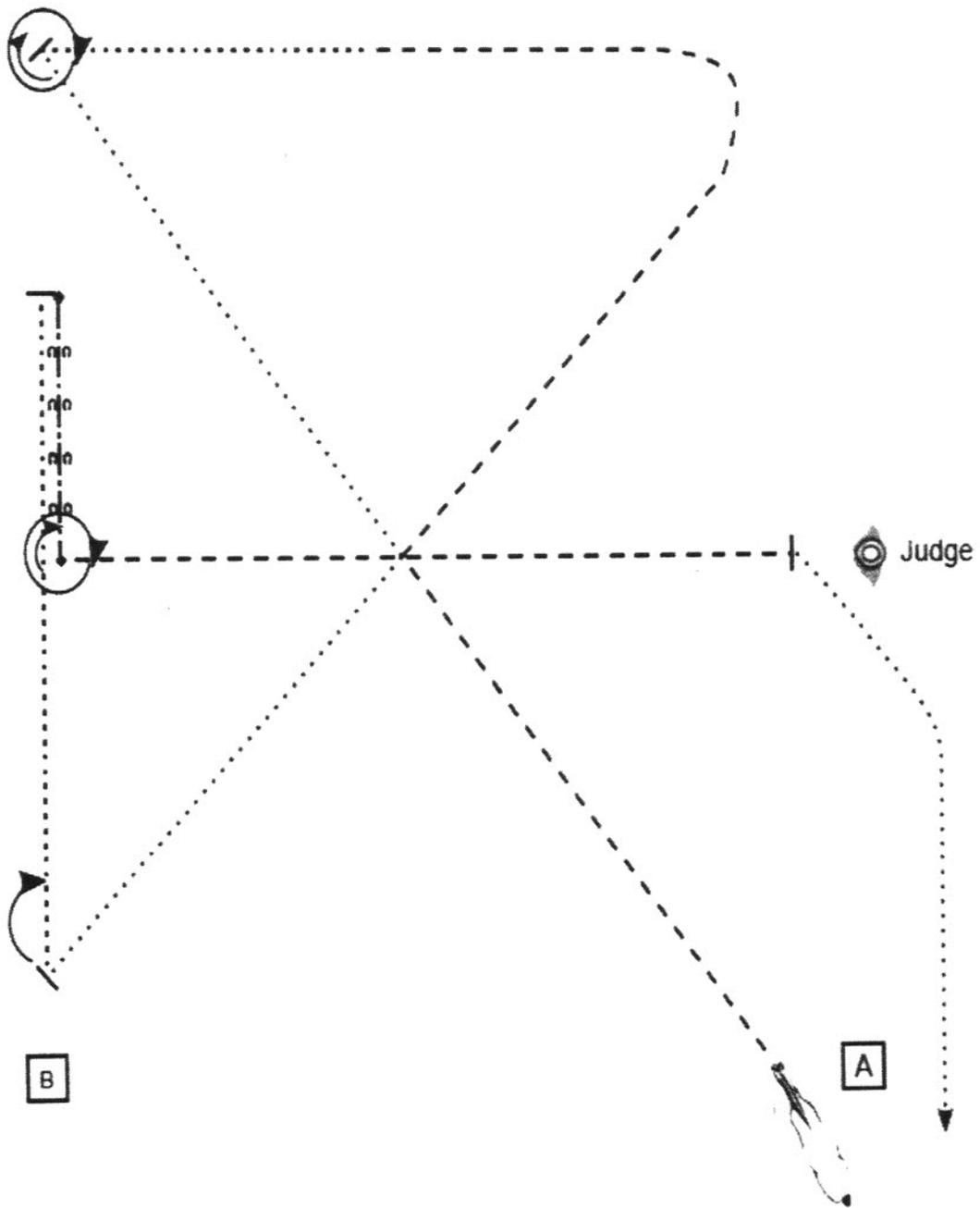
Aufstellung/Start – Hinterhand auf Höhe des Markers

- (1) Back up
 - (2) Turn 225°
 - (3) Trot
 - (4) Extended Trot, Trot, Stop
 - (5) Turn 315°
 - (6) Walk, Stop
 - (7) Set Up
 - (8) Inspection
 - (9) Turn 90°, Trot
- Im Trot die Arena verlassen



ERSTE WESTERNREITER UNION
DEUTSCHER REITSPORTVERBAND WESTERNREITEN

Pattern Showmanship at Halter #6 - Q LK 1/2 A/B

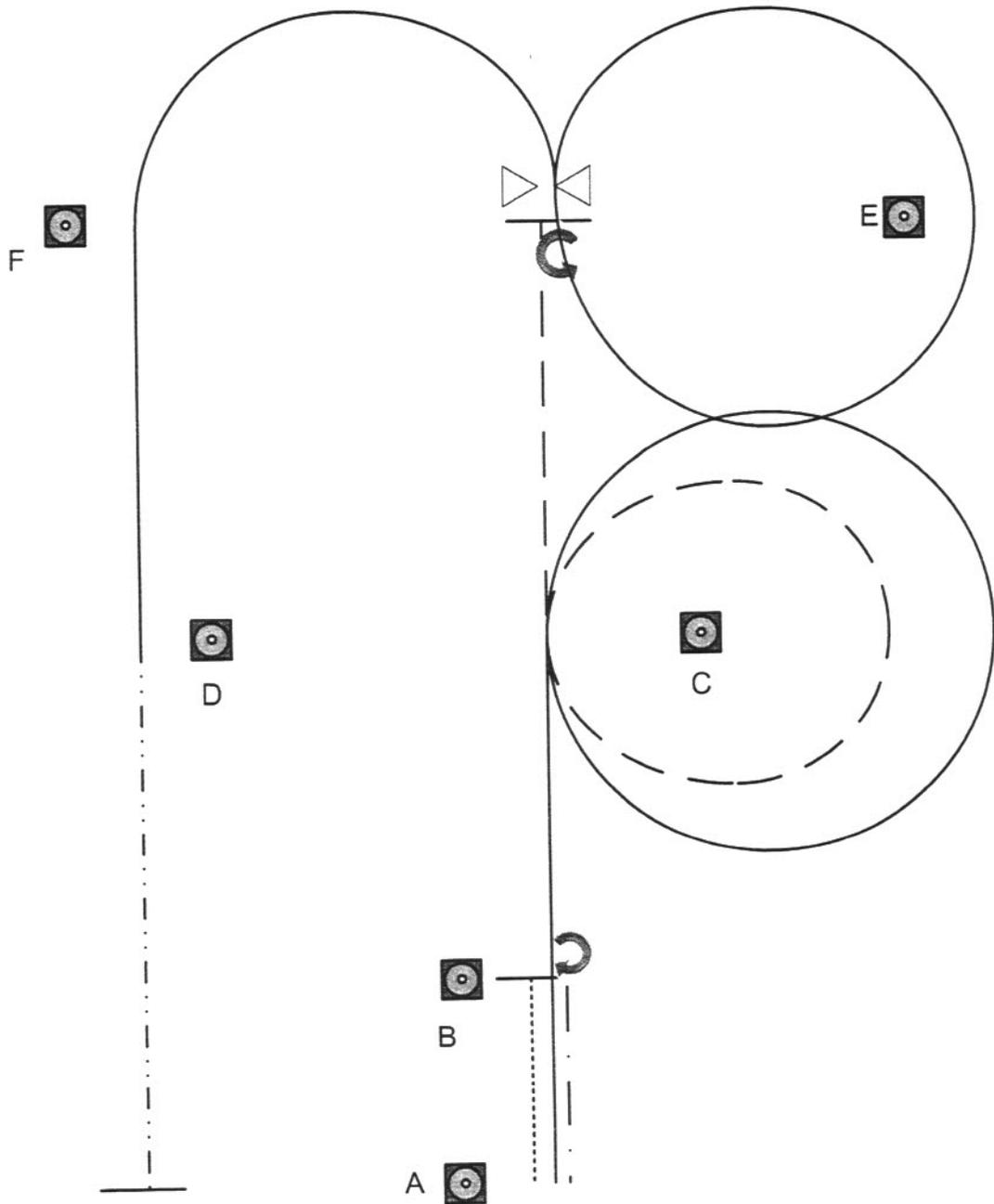


- Start bei A/Aufstellung
- (1) Trot, Walk, Stop
 - (2) Turn 495°
 - (3) Walk, Trot, Walk, Stop
 - (4) Turn 135°
 - (5) Walk, Stop, Back up
 - (6) Turn 450°
 - (7) Trot, Stop
 - (8) Set Up
 - (9) Inspection
- Im Walk die Arena verlassen

- A** Marker
- Walk
 - Trot
 - ext. Trot
 - ←↔↔↔ Back up

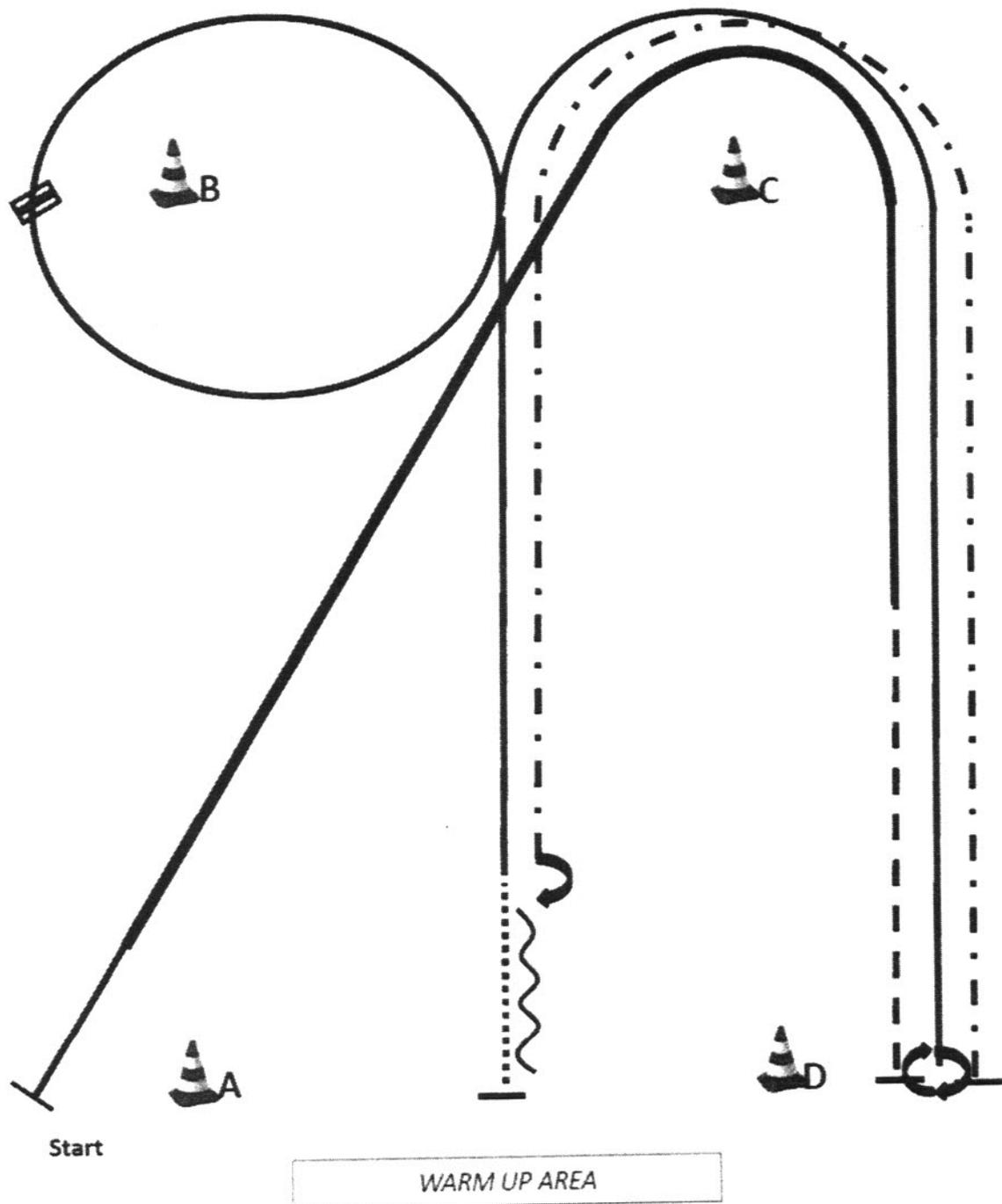
Western Horsemanship

LK 1 + 2 und LK 3

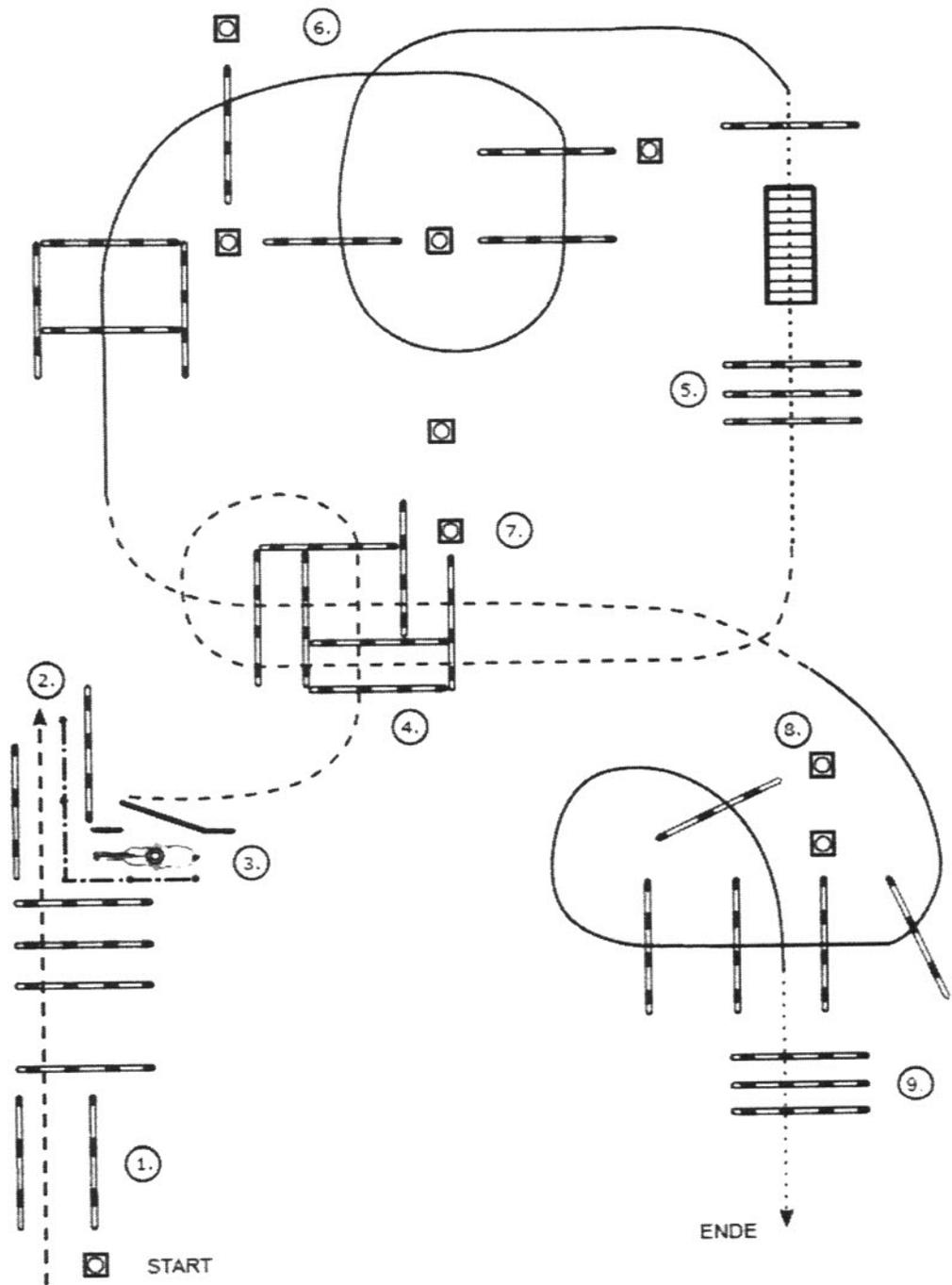


1. Beginnend bei A aus dem Stand im Walk
Walk zu B, Stop, 360° HHW rechts
Rückwärts richten bis A
2. Lope rechts, Volte um C
Jogvolte um C und weiter bis zwischen
F und E, Stop
360° HHW links
3. Lope rechts und Volte um E, einfacher
oder fliegende Wechsel
Lope links bis D
Extended Jog bis A, Stop
Im Walk zurück ins Warm Up Area

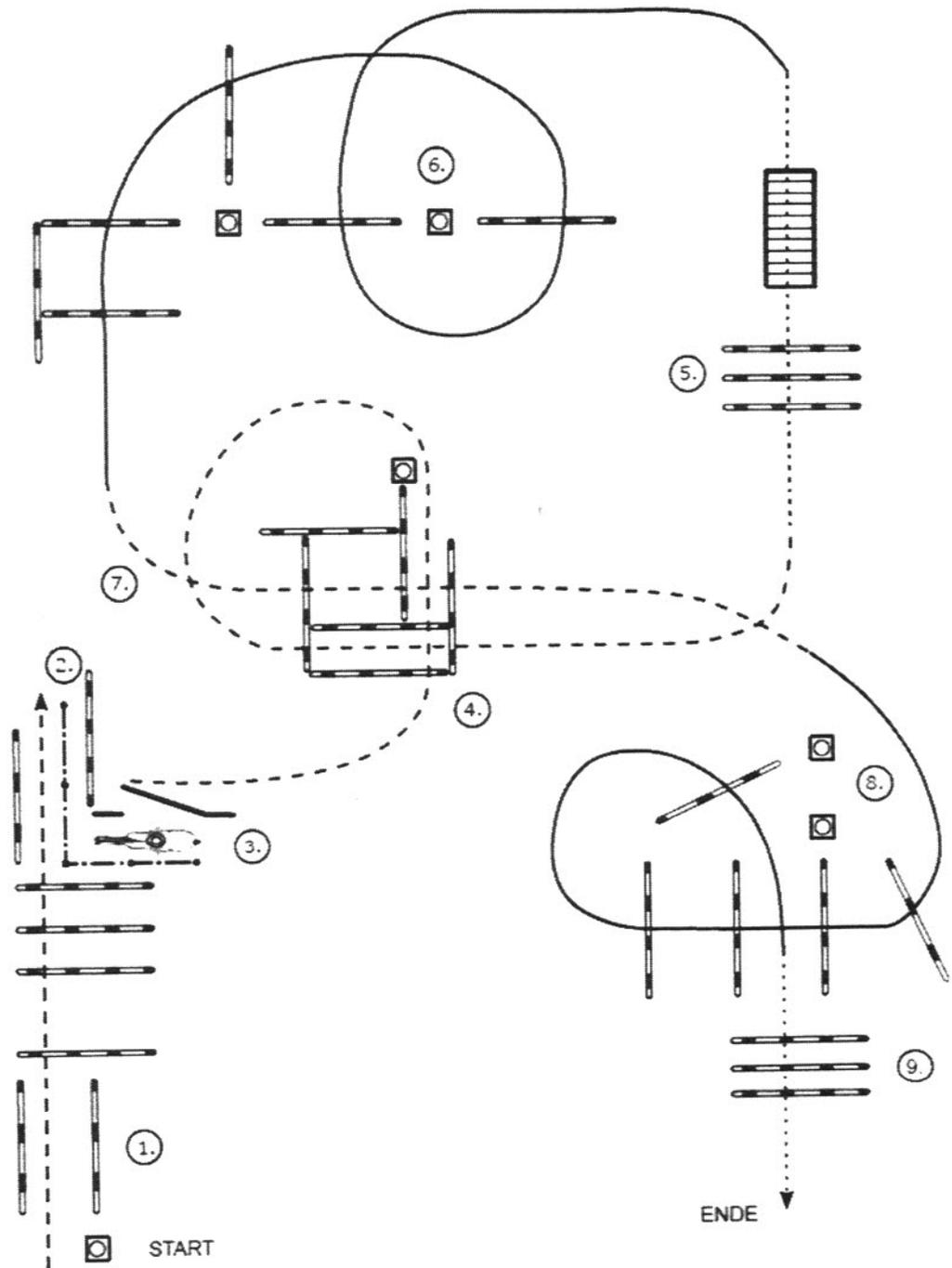
.....	Walk
— — —	Jog
—————	Lope
- - - - -	Backup
	Sidepass



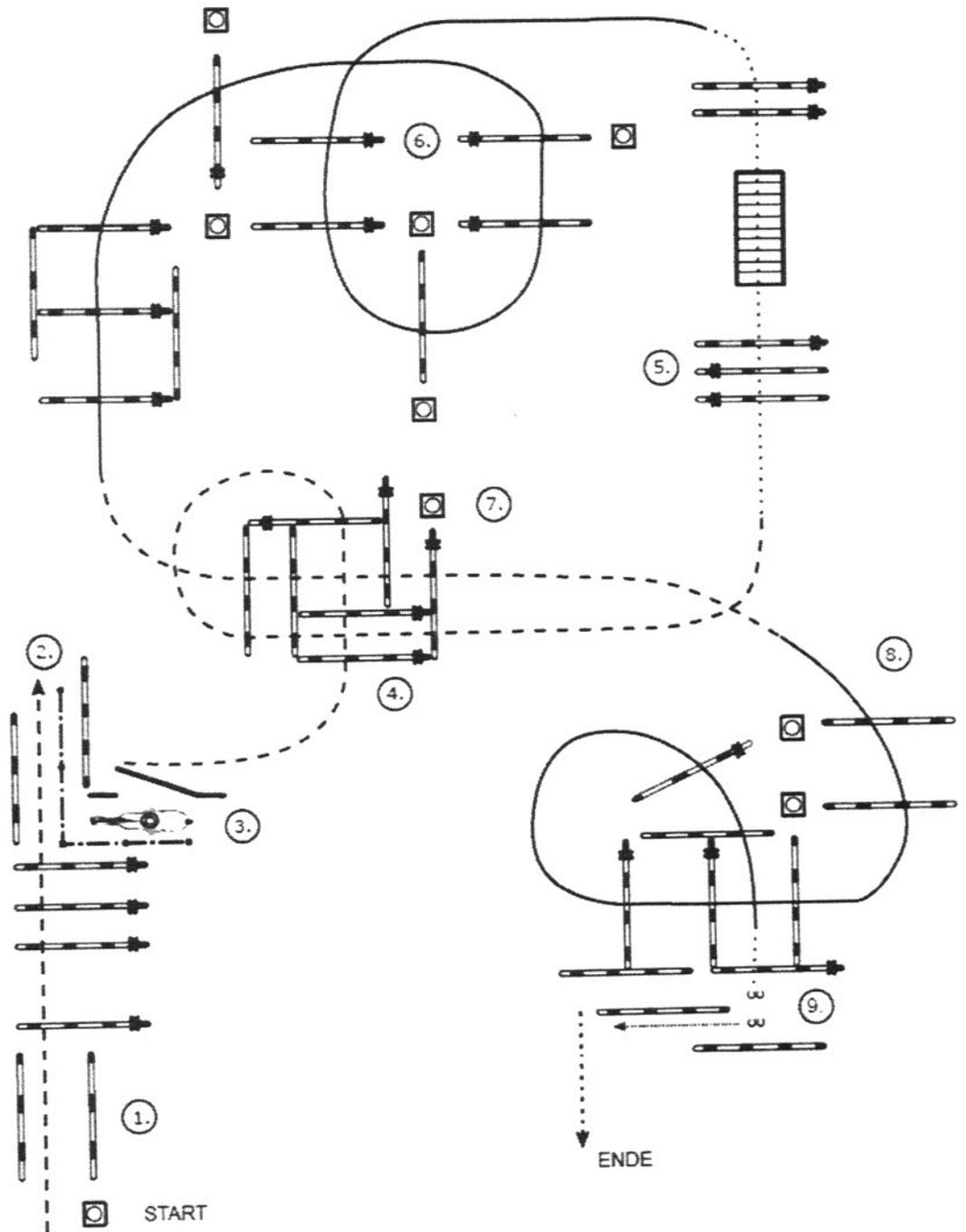
- (1) Start bei A, Rechtsgalopp, Extended Lope um C, Rechtsgalopp
- (2) Jog, Stop
- (3) 540° Turn (rechts oder links)
- (4) Linksgalopp um C und B
- (5) Galoppwechsel (fliegend oder einfach), Rechtsgalopp
- (6) Walk, Stop
- (7) Back up eine Pferdelänge, 180° Turn (rechts oder links)
- (8) Extended Jog um C bis D, Stop
Im Walk in den Warm-up-Bereich



- (1) Jog over, Stop
- (2) Back up
- (3) Tor (rechte Hand), Jog out
- (4) Jog over
- (5) Stop/Übergang zum Walk, Walk over, Brücke, Walk over
- (6) Lope over (Linksgalopp)
- (7) Jog over
- (8) Lope over (Rechtsgalopp)
- (9) Lope in, Stop/Übergang zum Walk, Walk over

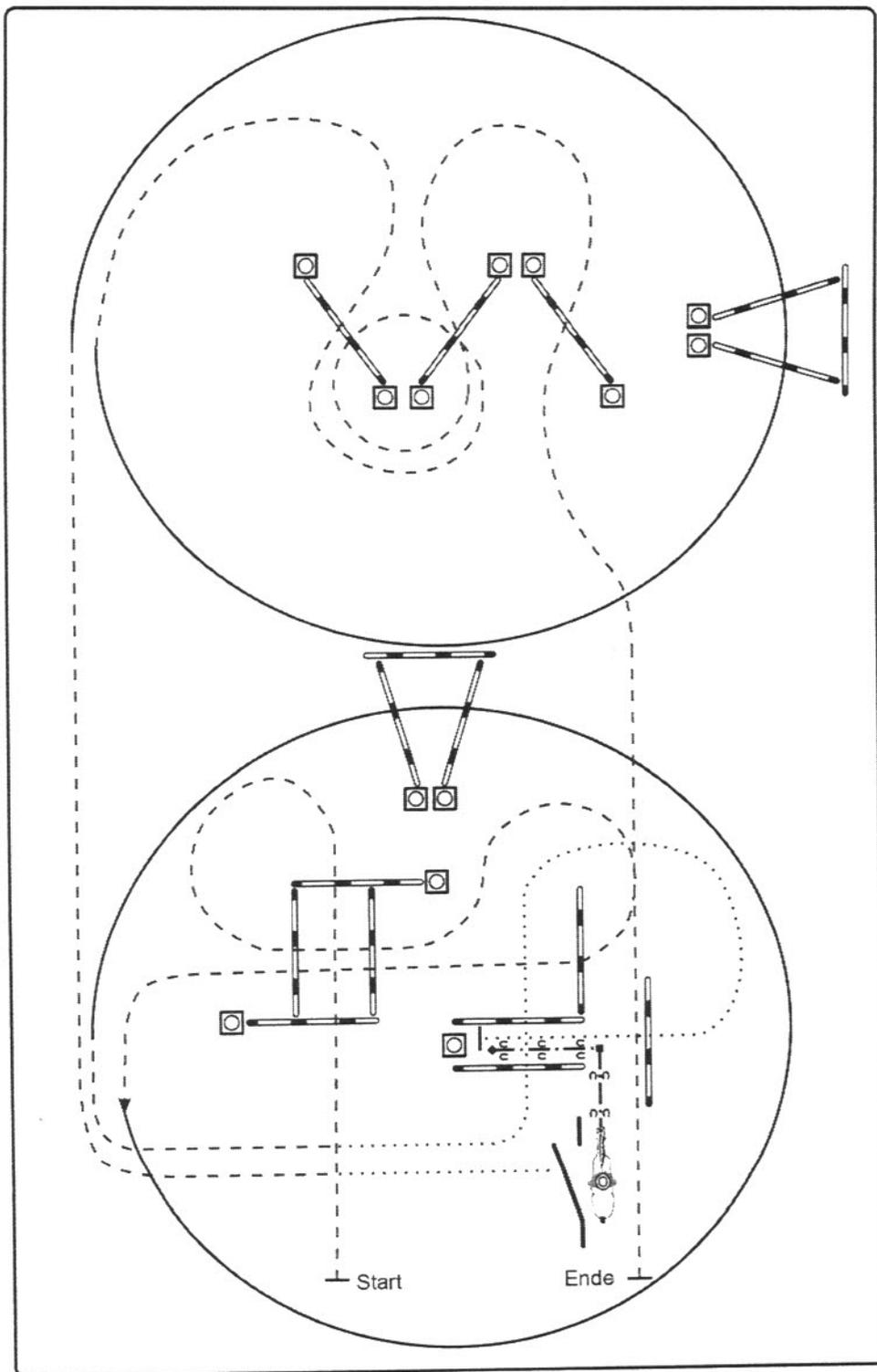


- (1) Jog over, Stop
- (2) Back up
- (3) Tor (rechte Hand), Jog out
- (4) Jog over
- (5) Stop/Übergang zum Walk, Walk over, Brücke
- (6) Lope over (Linksgalopp)
- (7) Jog over
- (8) Lope over (Rechtsgalopp)
- (9) Lope in, Stop/Übergang zum Walk, Walk over



- (1) Jog over, Stop
- (2) Back up
- (3) Tor (rechte Hand), Jog out
- (4) Jog over
- (5) Stop/Übergang zum Walk, Walk over, Brücke, Walk over
- (6) Lope over (Linksgalopp)
- (7) Jog over
- (8) Lope over (Rechtsgalopp)
- (9) Lope in, Stop/Übergang zum Walk, Walk over, Seidepass 2. Stange

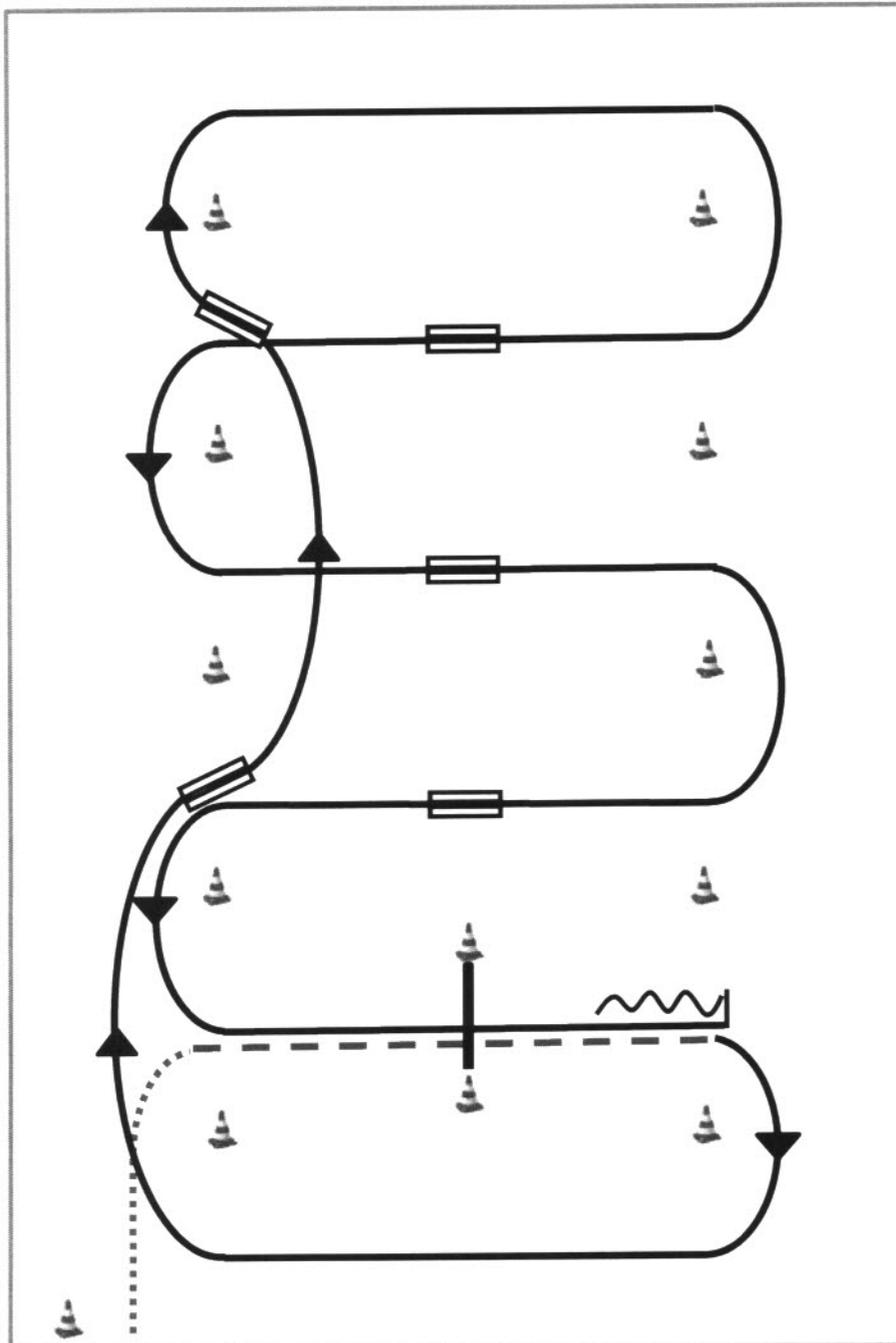
Jungpferde Trail Pattern 7 (6j.)



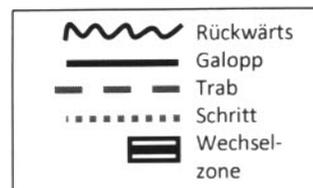
- 1) Trabstangen (4,00 m, 2,00 m)
- 2) Linksgalopp Galoppstangen (Abstand mittig 2,00 m), Trab
- 3) Schritstangen (Abstand 1,20 m), Schritt in Gasse
- 4) Rückwärts L zum Tor, Seiltor (linke Hand)
- 5) Schritt, Trab, Rechtsgalopp Galoppstangen (Abstand mittig 2,00 m)
- 6) Trabstangen

..... Schritt
 - - - - - Trab
 ——— Galopp
 ← · ↻ · ↻ · ↻ → Rückwärts

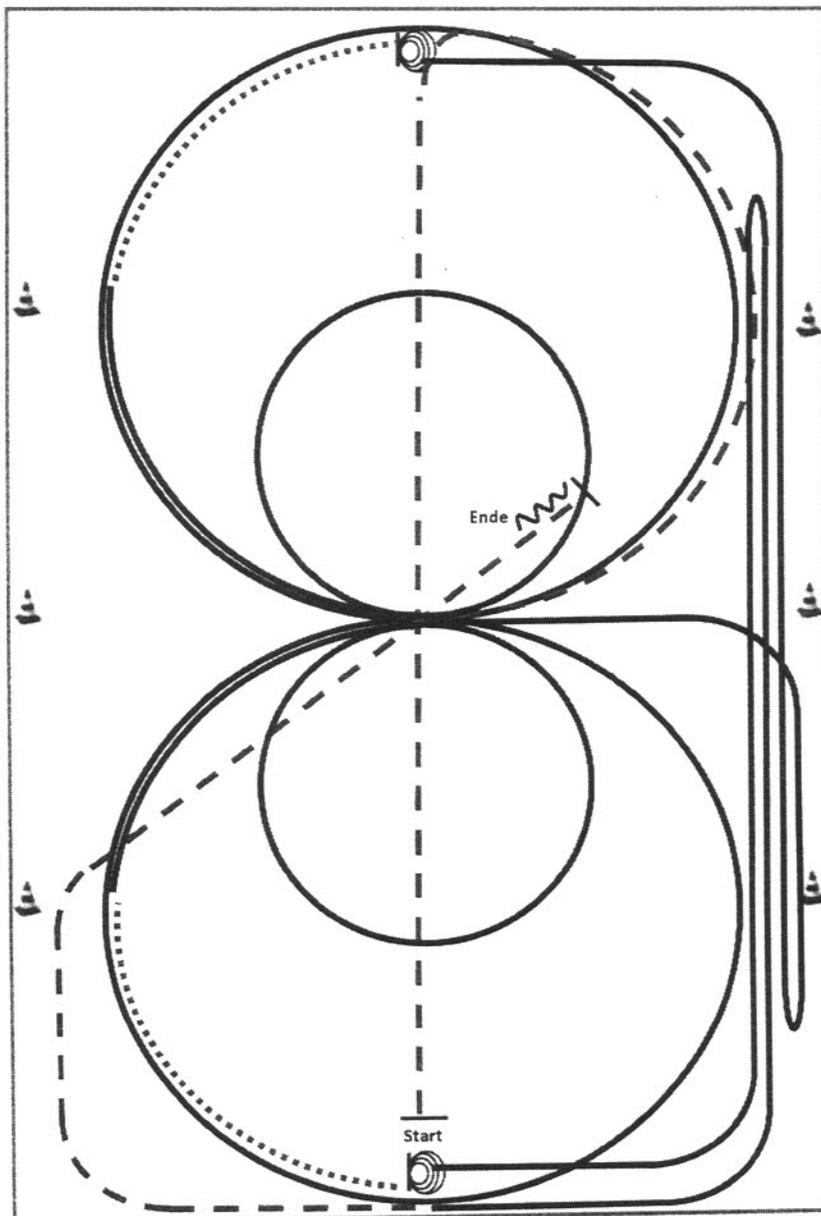
Western Riding Pattern 8 (für Junior-Pferde)



- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten



Jungferde Reining Pattern 3 (4j./5j./6j.)

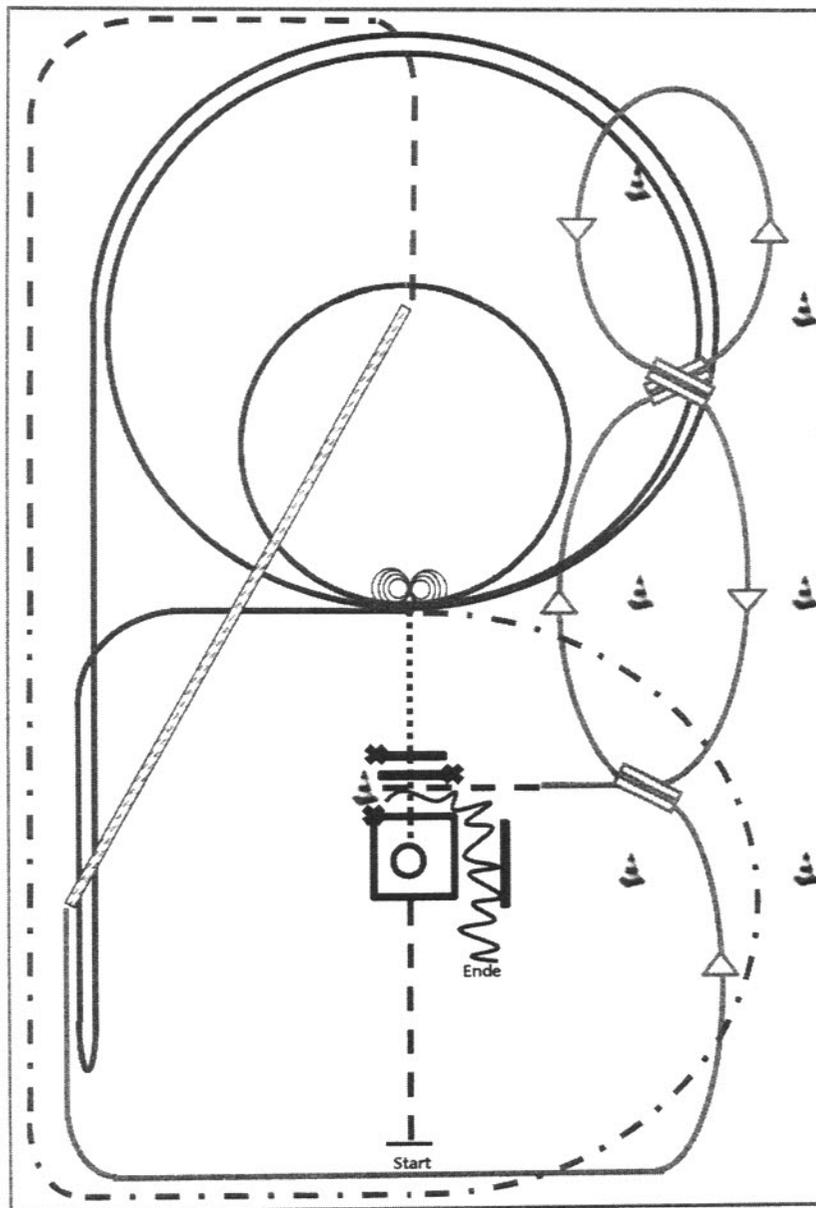


	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt

- 1) Trab durch die Länge der Bahn, Trab $\frac{1}{2}$ Zirkel
- 2) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, weiter $\frac{1}{4}$ Zirkel, Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop
- 3) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 4) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp bis X
- 5) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, weiter $\frac{1}{4}$ Zirkel, Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop
- 6) 4 Spins **links**, Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 8) Galopp bis Mitte kurze Seite, Trab, auf der Diagonalen, hinter X Stop, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

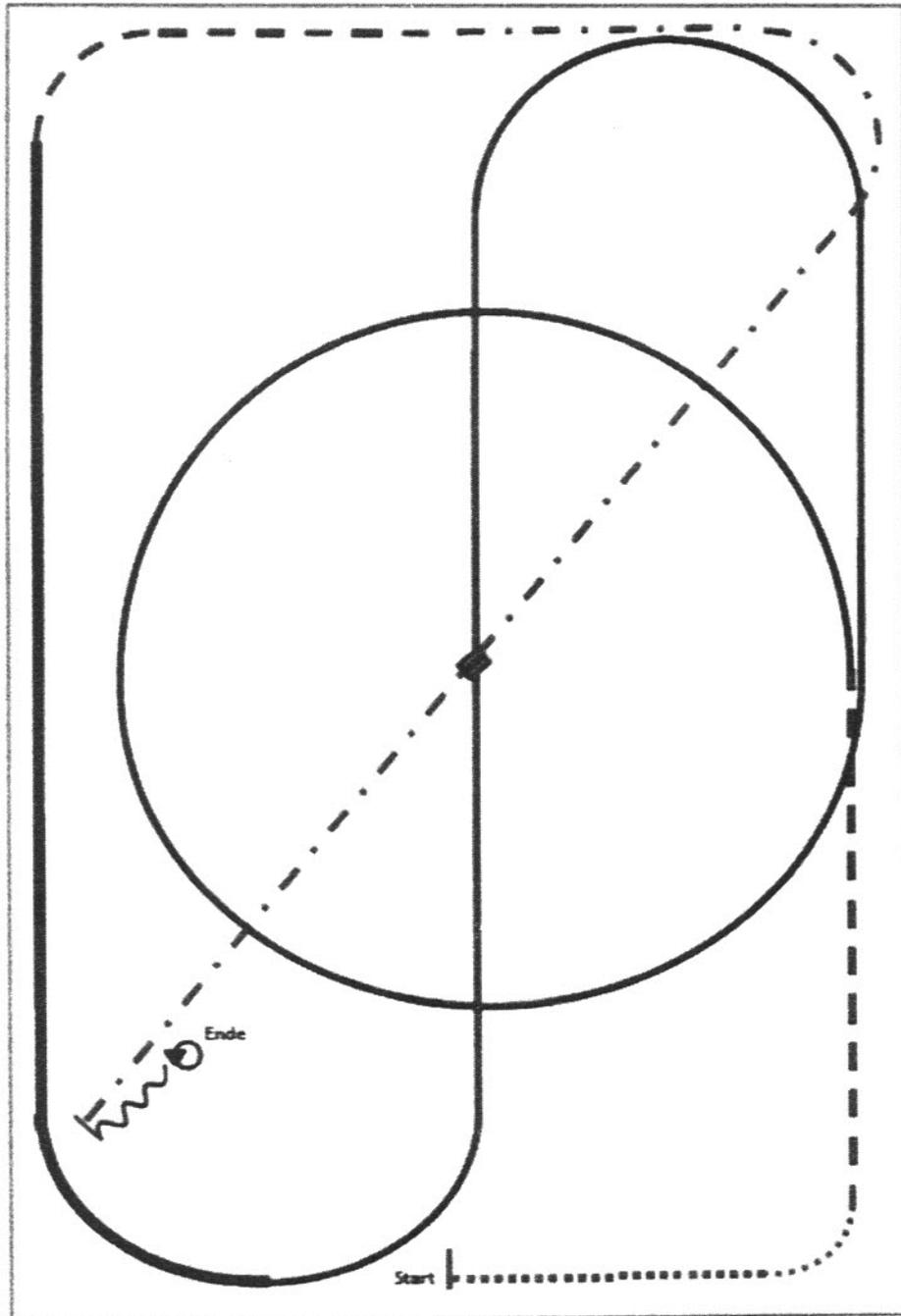
Superhorse Pattern 2 Q 2/1
 (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



- 1) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
- 2) Walk out and Walk over (TH)
- 3) 4 Spins **links**, 4 1/4 Spins **rechts** (RN)
- 4) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell,
2. klein und langsam (RN)
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang
 der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem
 Mittelmarker, Rollback **rechts**, kein Verharren, Lope bis X (RN),
- 6) Extended Trot (RR)
- 7) Trot Corners (RR)
- 8) Two-Track **rechts** (RR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 11) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 12) Jog in, Back up (TH)

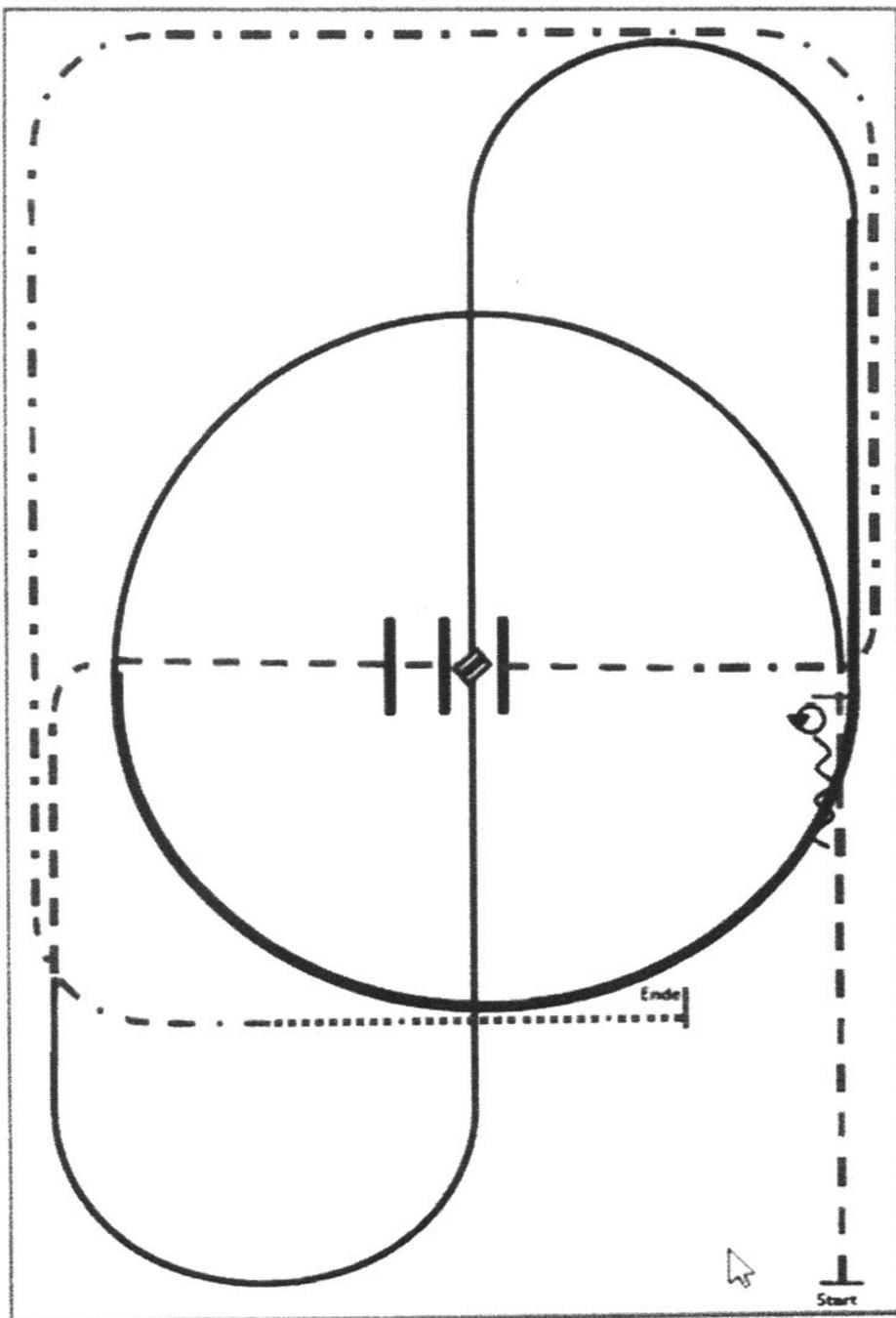
Pattern Ranch Riding #15 – LK 1A sen., 2A sen., 3A, 3
LK 1/2 3

Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



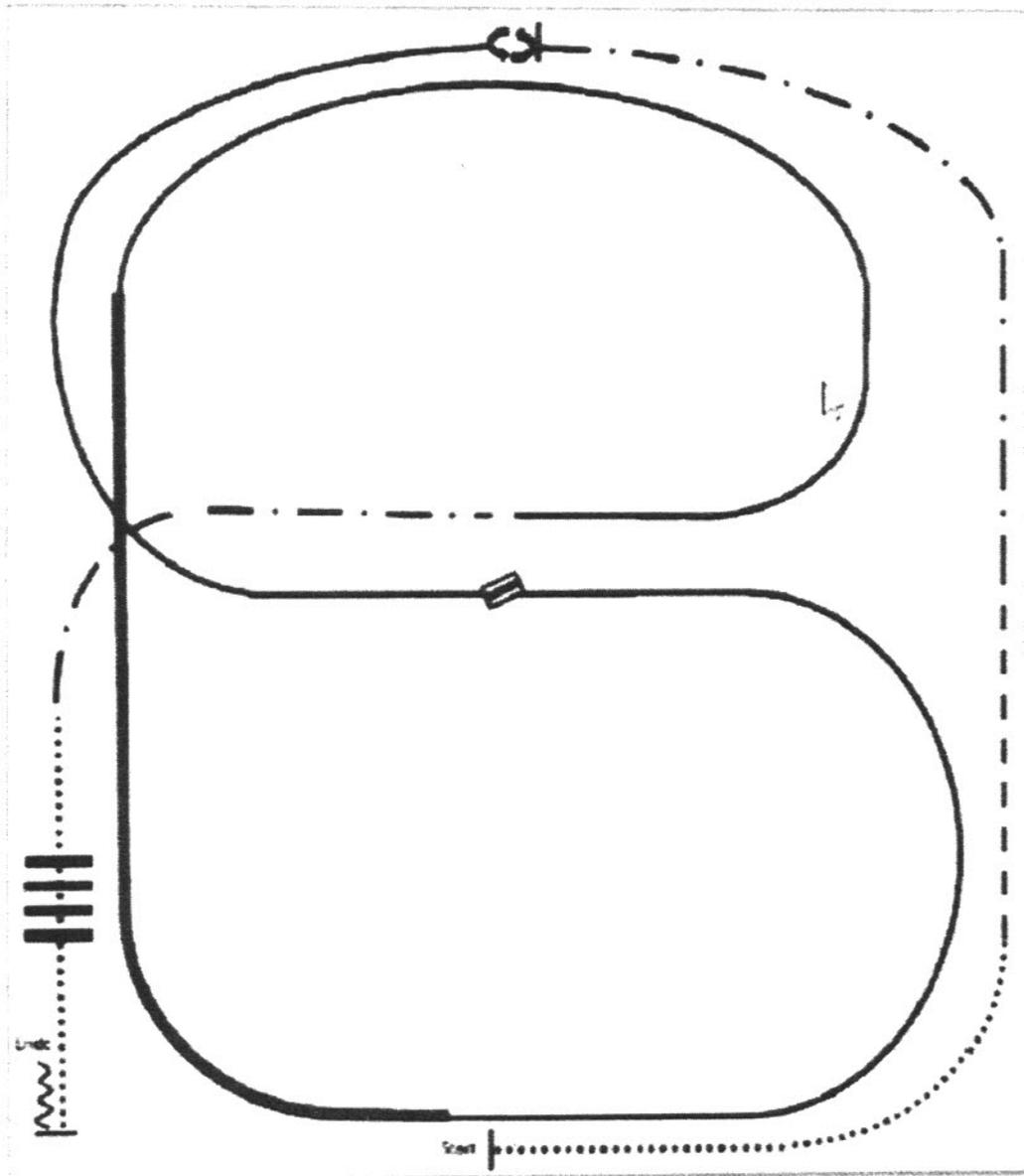
- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Zirkel Linksgalopp, Lope
- (4) Galoppwechsel in der Mitte der Arena
(fliegend oder einfach)
- (5) Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope
- (7) Trot
- (8) Extended Trot
- (9) Stop, Back up
- (10) 360° Turns (beide Richtungen)

Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m

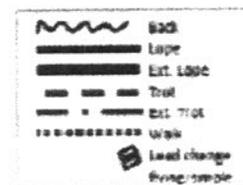


- (1) Trot
- (2) Stop, 180° Turns (beide Richtungen)
- (3) Back up
- (4) Linksgalopp
- (5) Extended Lope, lope
- (6) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (7) Rechtsgalopp
- (8) Trot, Trot over
- (9) Extended Trot
- (10) Walk, Stop

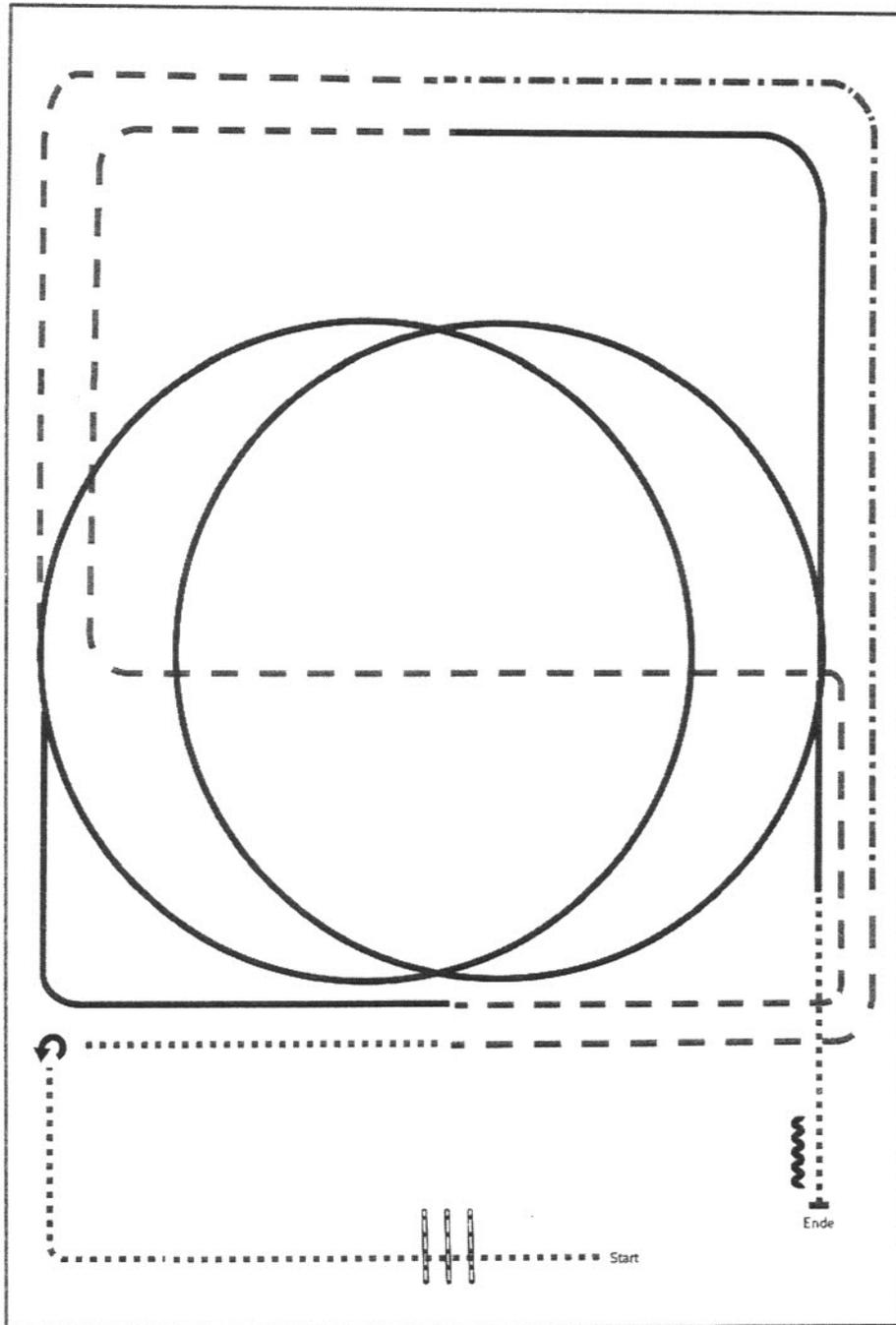
Senior Ranch Riding LK 1A + LK 2A



- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Extended Trot, Stop
- (4) 360° Turn links
- (5) Linksgalopp
- (6) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (7) Rechtsgalopp
- (8) Extended Lope rechts
- (9) Rechtsgalopp
- (10) Extended Trot
- (11) Walk over
- (12) Stop, Back up

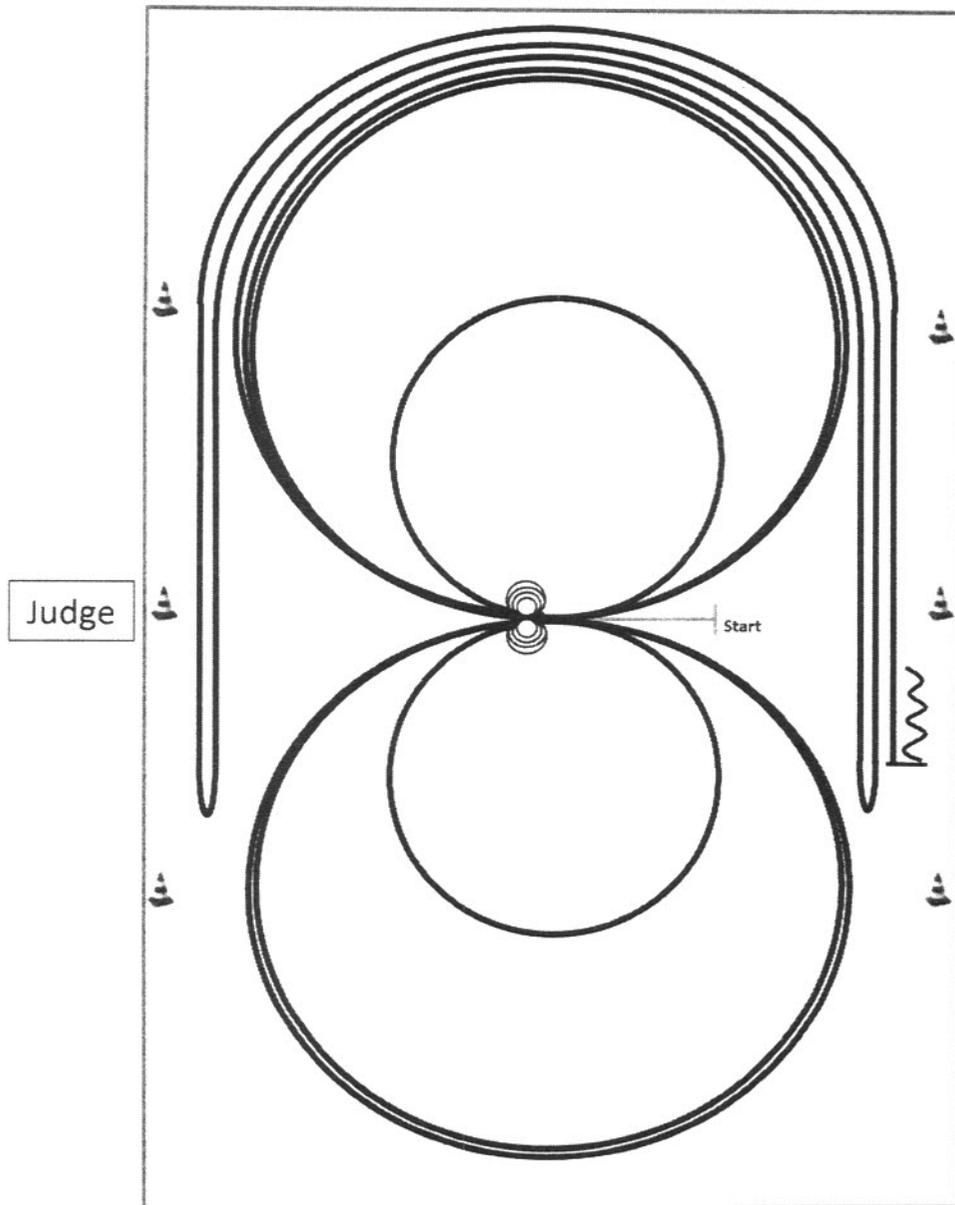


Ranch Riding Jungferde Pattern 1 (4j.)

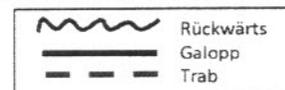


- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Stop, Turn 270° left, Walk
- 3) Trot, extended Trot, Trot
- 4) Lope LL circle, Lope, Trot
- 5) Lope RL circle, Lope, Walk
- 6) Stop, Back up

Legende:	
Walk
Trot	————
Extended Trot	— · — · — ·
Lope	————
Extended Lope	————
Back-up	~~~~~

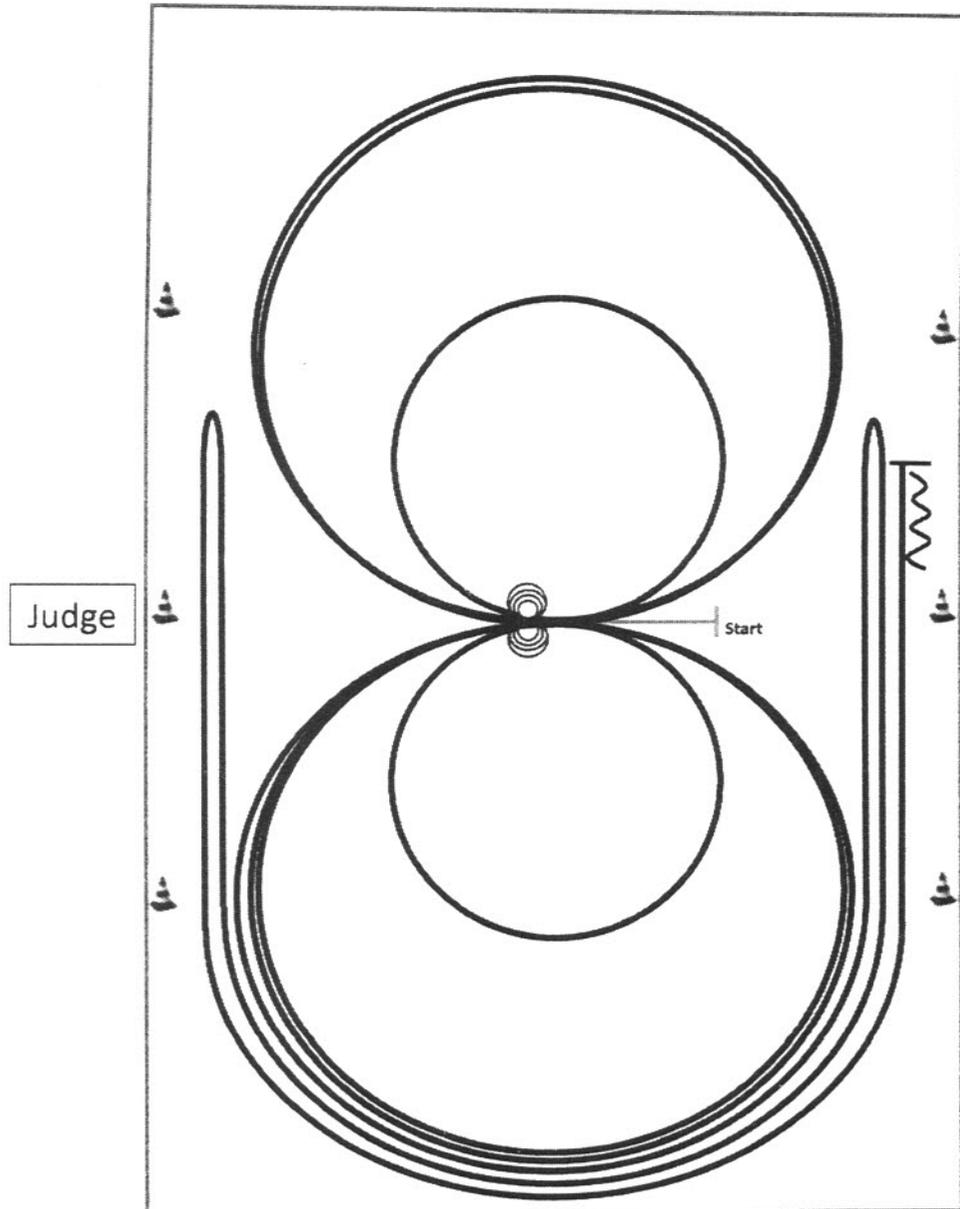


Im Trab zur Mitte der Bahn.
 In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.
 Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.



- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam,
3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam,
3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang
der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem
Mittelmarker, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang
der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem
Mittelmarker, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang
der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem
Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

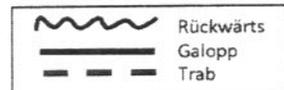
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.

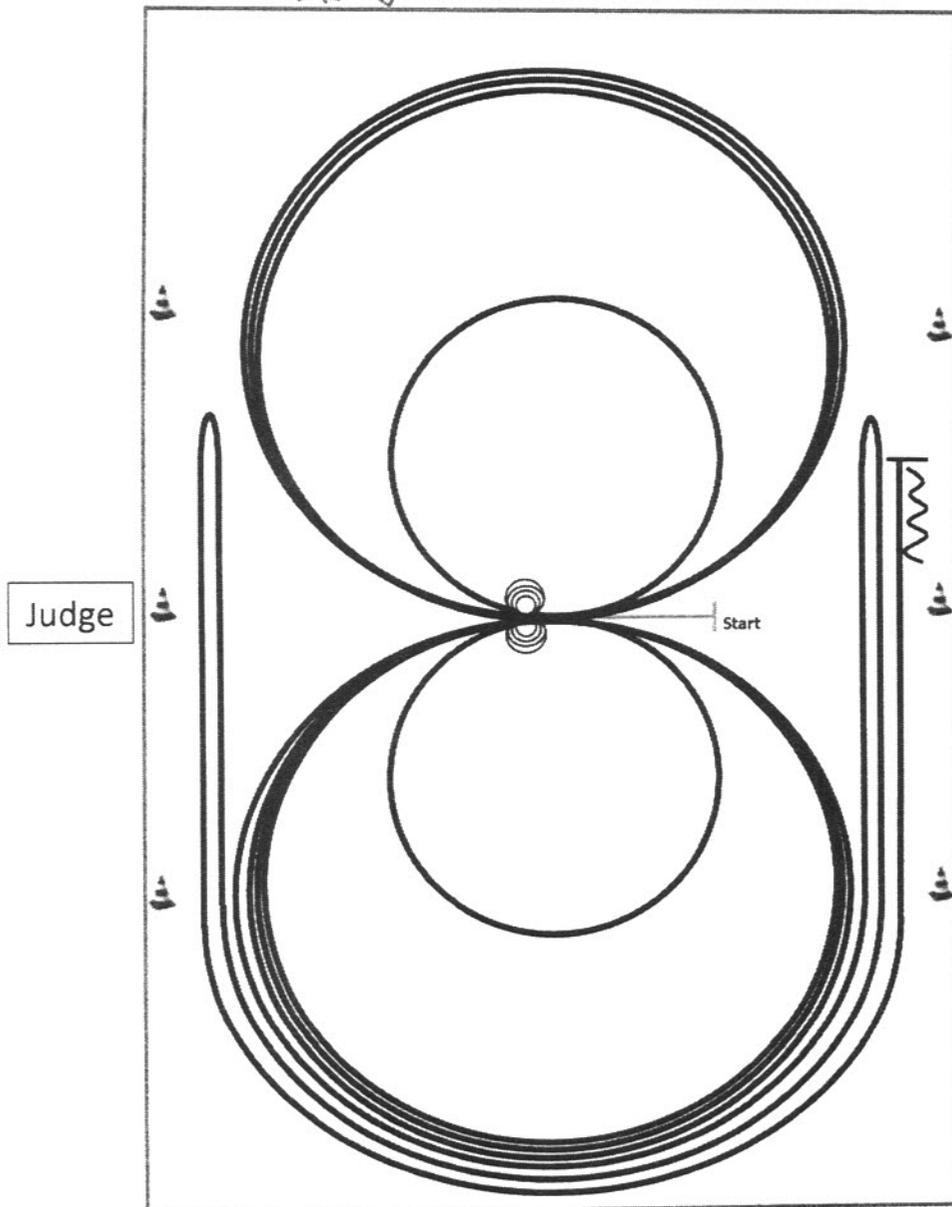
In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.



- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



Im Trab zur Mitte der Bahn.

In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

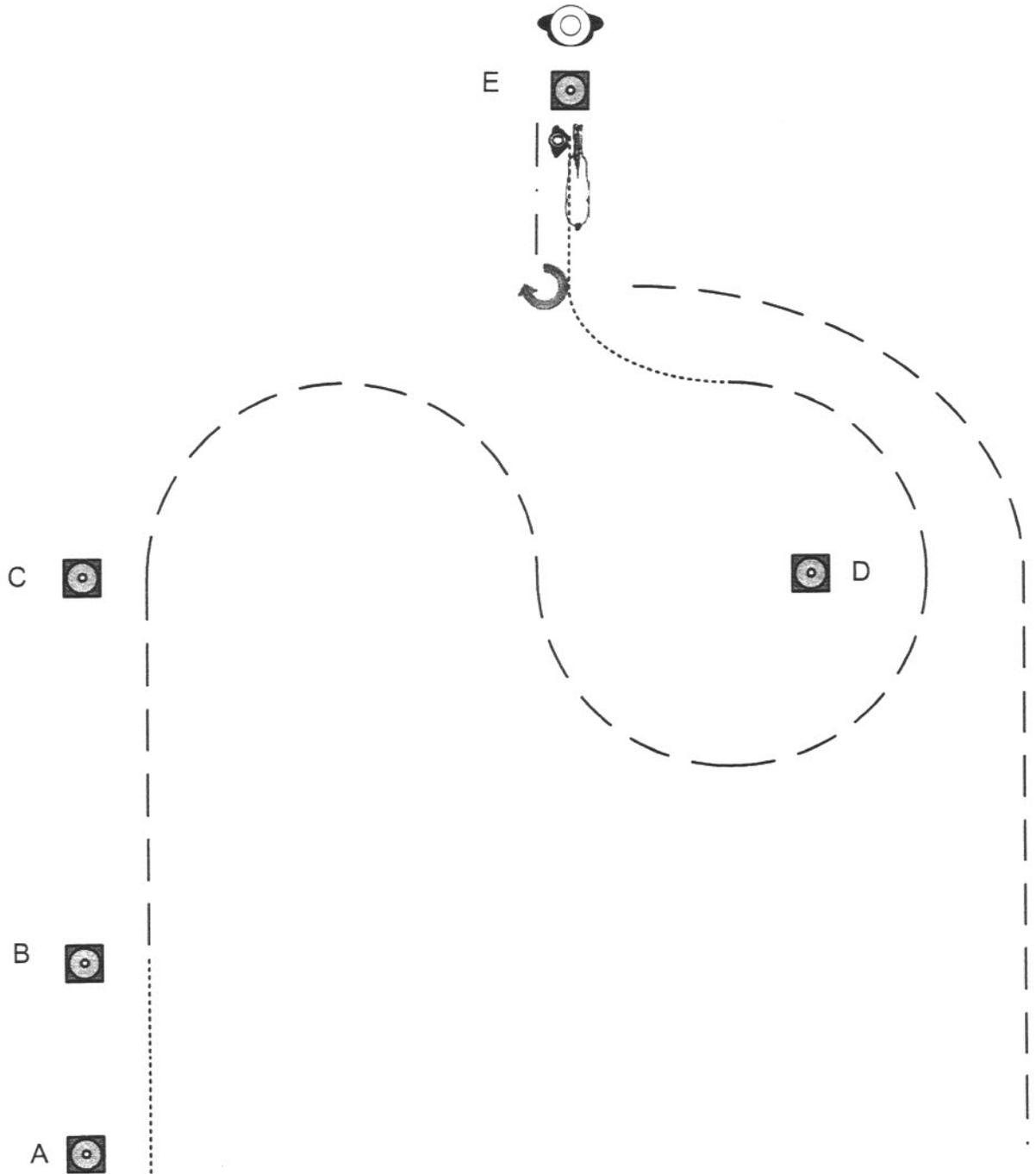
	Rückwärts
	Galopp
	Trab

- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Showmanship at Halter

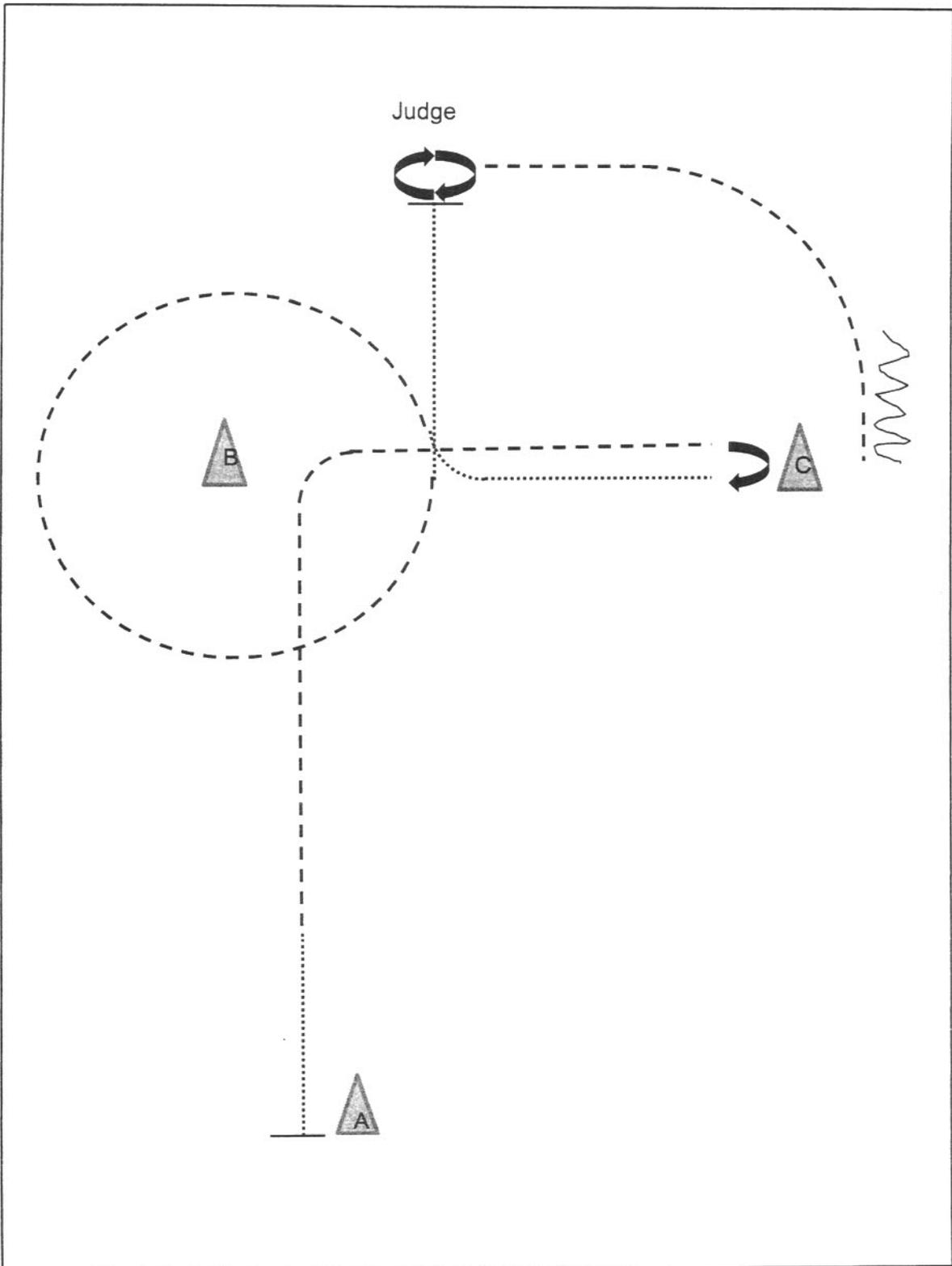
LK 4/5 A+B



Von A nach B im Walk
 Bei B Jog und weiter zu C
 Bei C Jog Slalom zu D
 Bei D bis E Walk
 Bei E Set Up vor dem Richter
 Rückwärtsrichten, 450° HHW rechts.
 Im Jog zurück ins Line Up

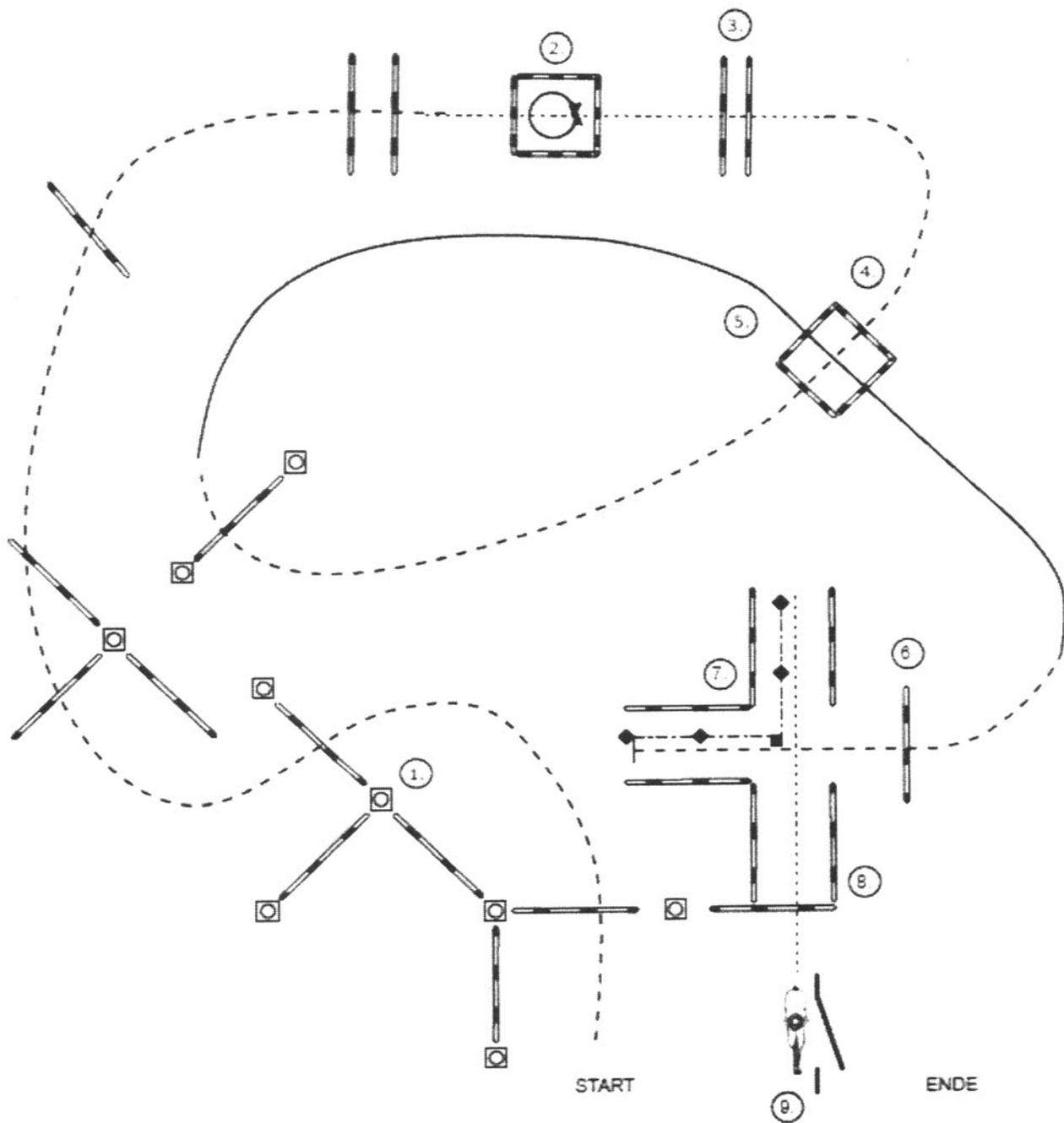
..... Walk
 — — — Jog
 ————— Lope
 - - - - Backup
 > ↑ > Sidepass

SSH LK 3A



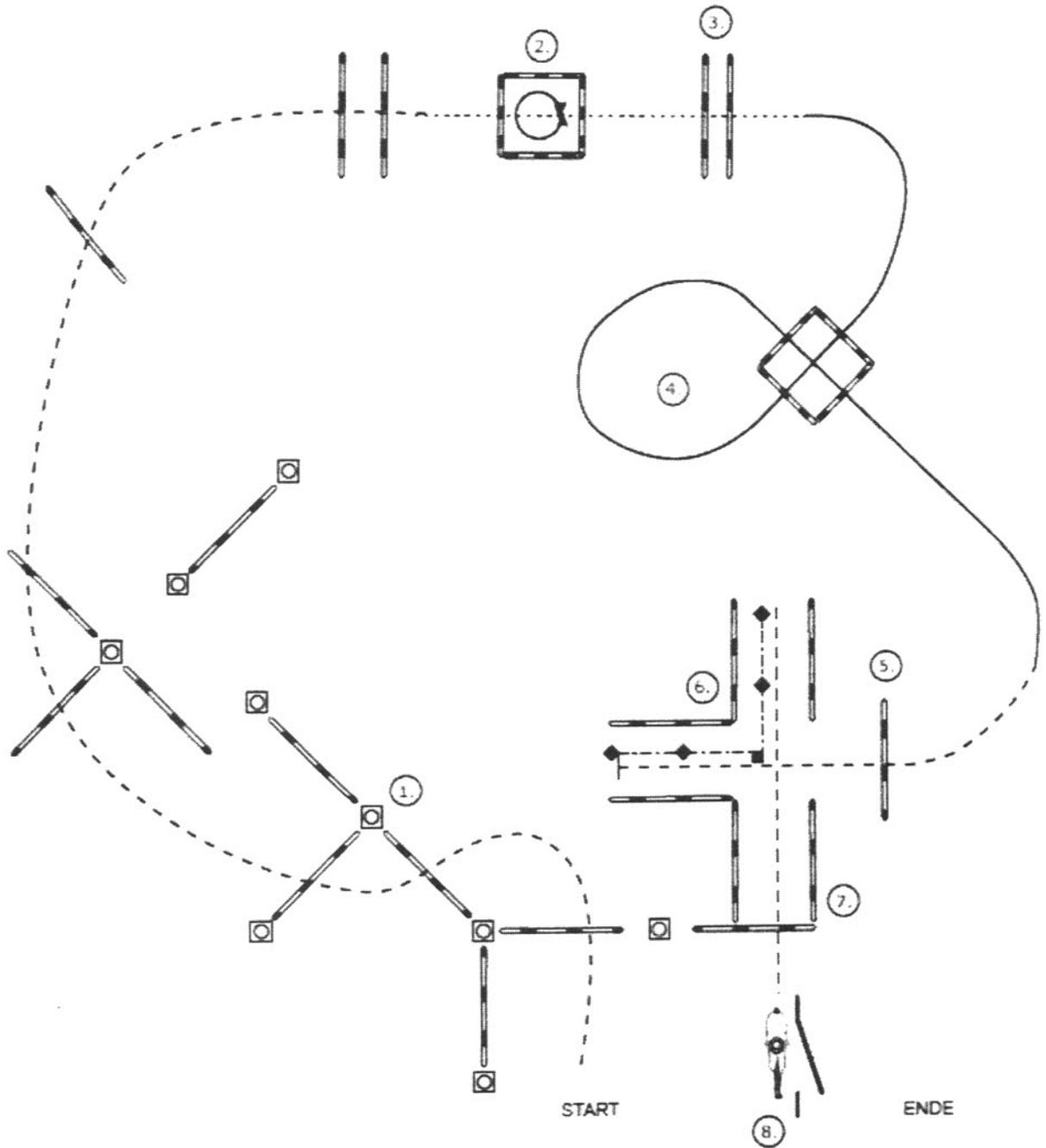
1. Ready bei A, Walk, Jog bis C, Stop
2. HHW rechts 180°, Walk
3. Jog um B, Walk auf Höhe B/C, Walk bis zum Richter
4. Set Up
5. HHW rechts 450°
6. Jog, Stop bei C, Back

Walk Trot
ohne Lope u. Tor



- (1) Jog Slalom
- (2) Walk in, 360° Turn (rechts oder links), Walk out
- (3) Walk over
- (4) Jog over
- (5) Lope over
- (6) Jog over
- (7) Back up
- (8) Walk over
- (9) Tor mit der linken Hand

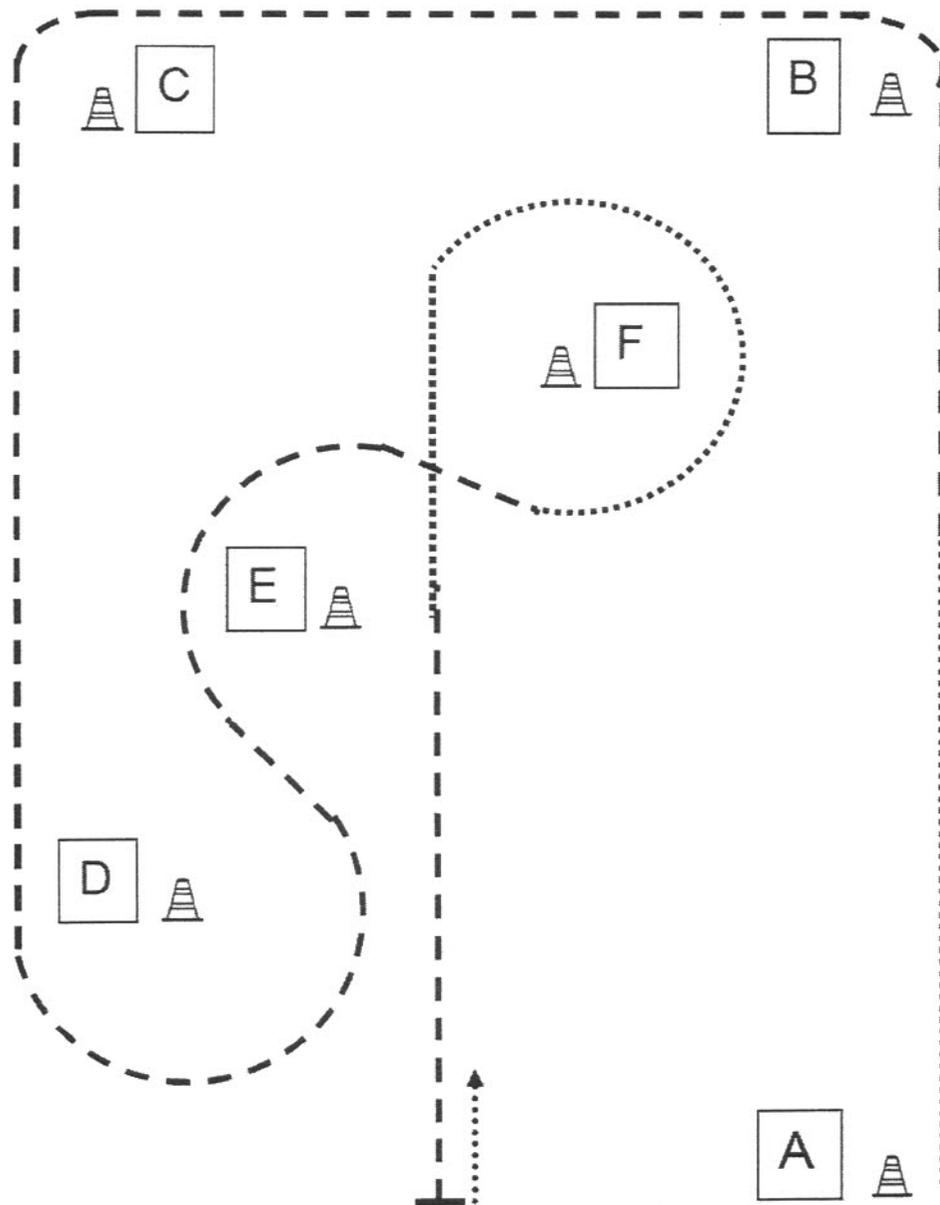
- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- — ● — Backup
- ~ ~ ~ ~ Sidepass
- X — Lead Change



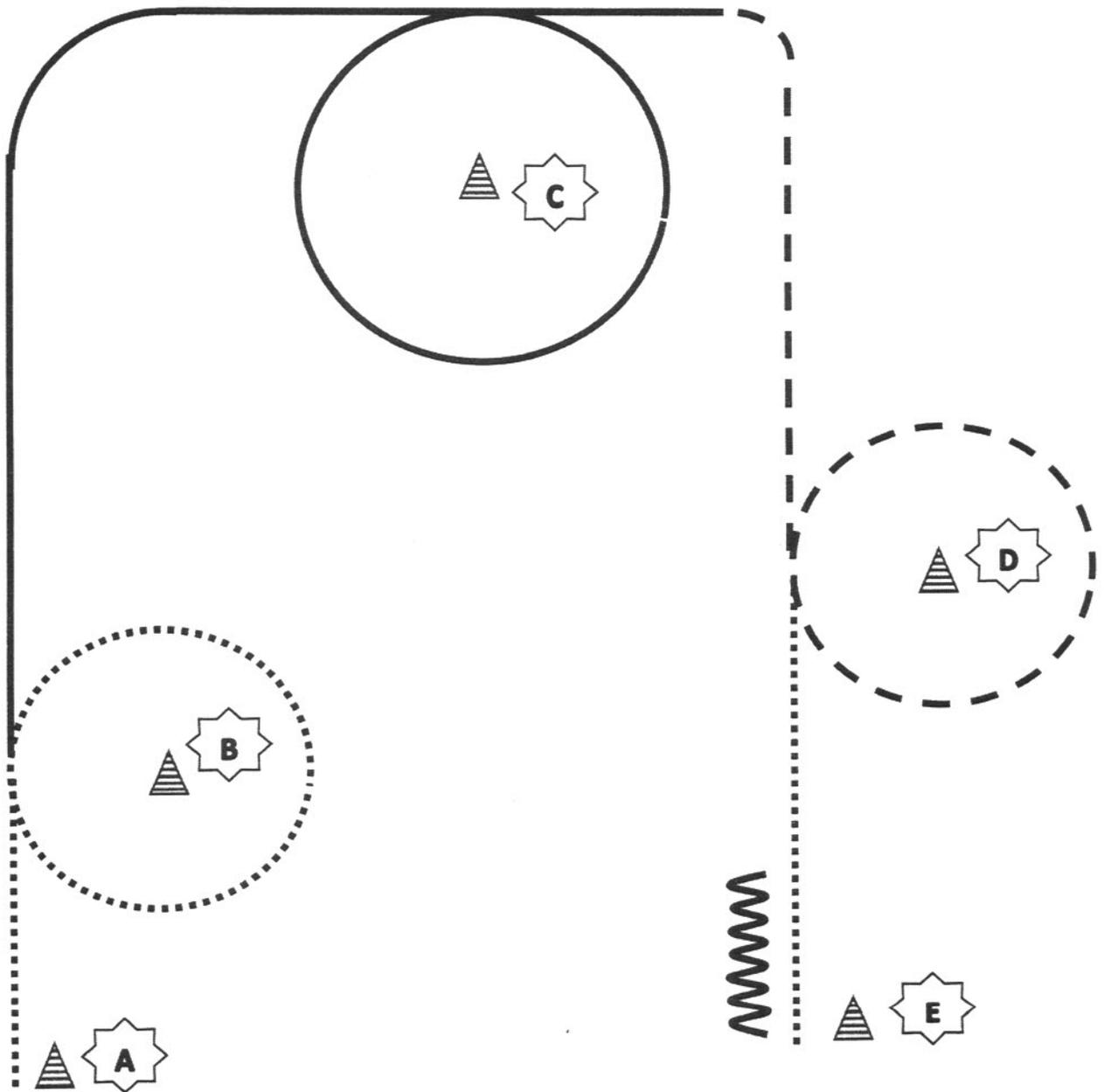
- (1) Jog Slalom
- (2) Walk in, 360° Turn (rechts oder links), Walk out
- (3) Walk over
- (4) Lope over
- (5) Jog over
- (6) Back up
- (7) Jog over
- (8) Tor mit der linken Hand

- Walk
- - - - - Jog
- Lope
- ←----- Backup
- ~----- Sidepass
- X— Lead Change

Walk Trot Horsemanship



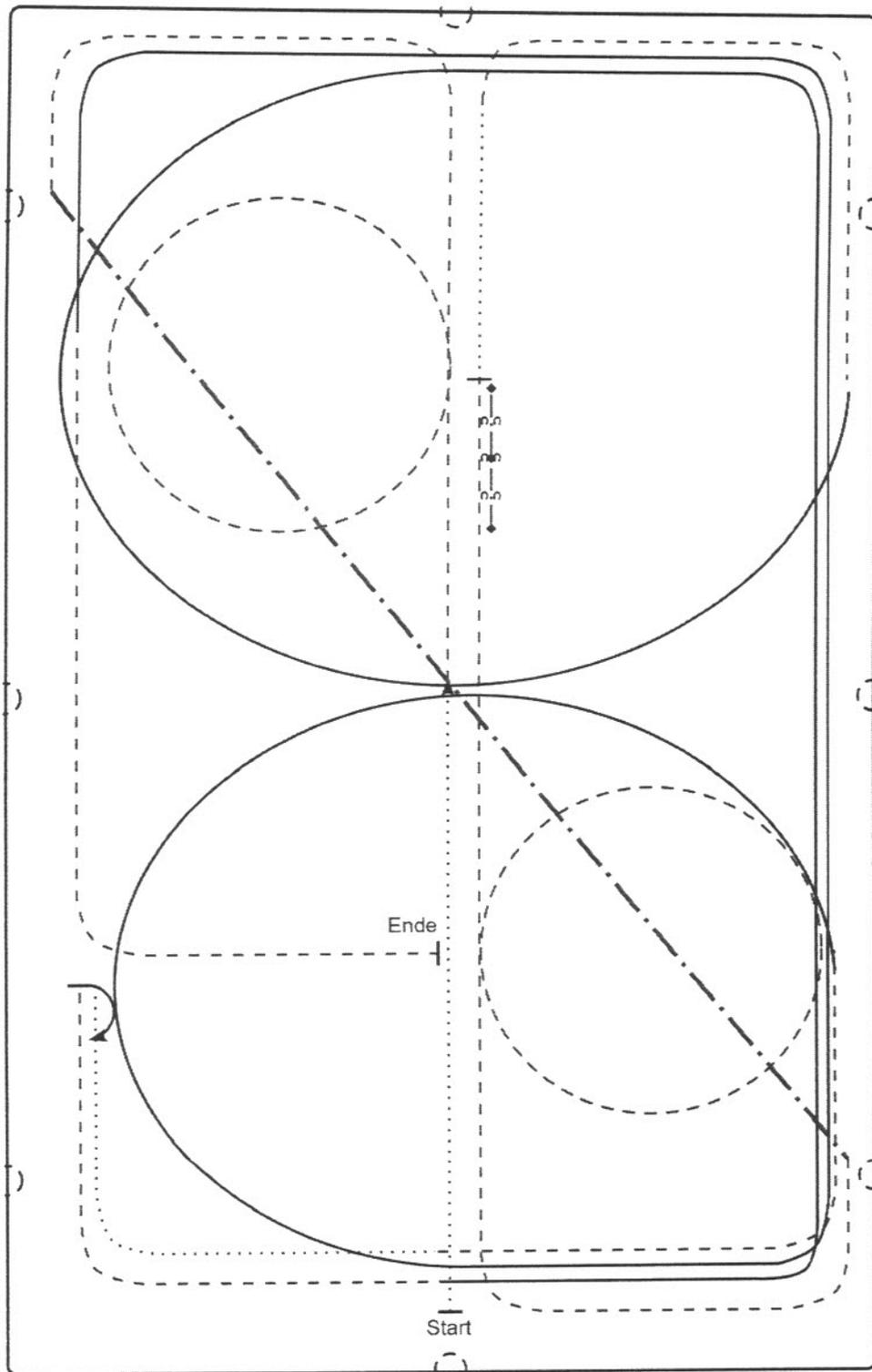
1. Schritt beo A antraben weiter um B und C
2. Bei D Slalom bis E – Übergang zum Schritt Volte um F
3. Bei E antraben – gradeaus bis A – Stop und Backup – zurück ins Line up



1. Schritt ab A
Schritt um B
angaloppieren
2. Galopp um C
Übergang in Trab
3. Trab um D
Schritt bis E
Stopp
Back up mindestens 1 Pferdelänge

.....	Walk / Schritt
-----	Jog / Trab
- . - . - .	extended Jog /
————	Lope / Galopp
~~~~~	Backup / rückwärts
▲	Pylone

### Jungpferde Basis Pattern 5 (4j./5j.)

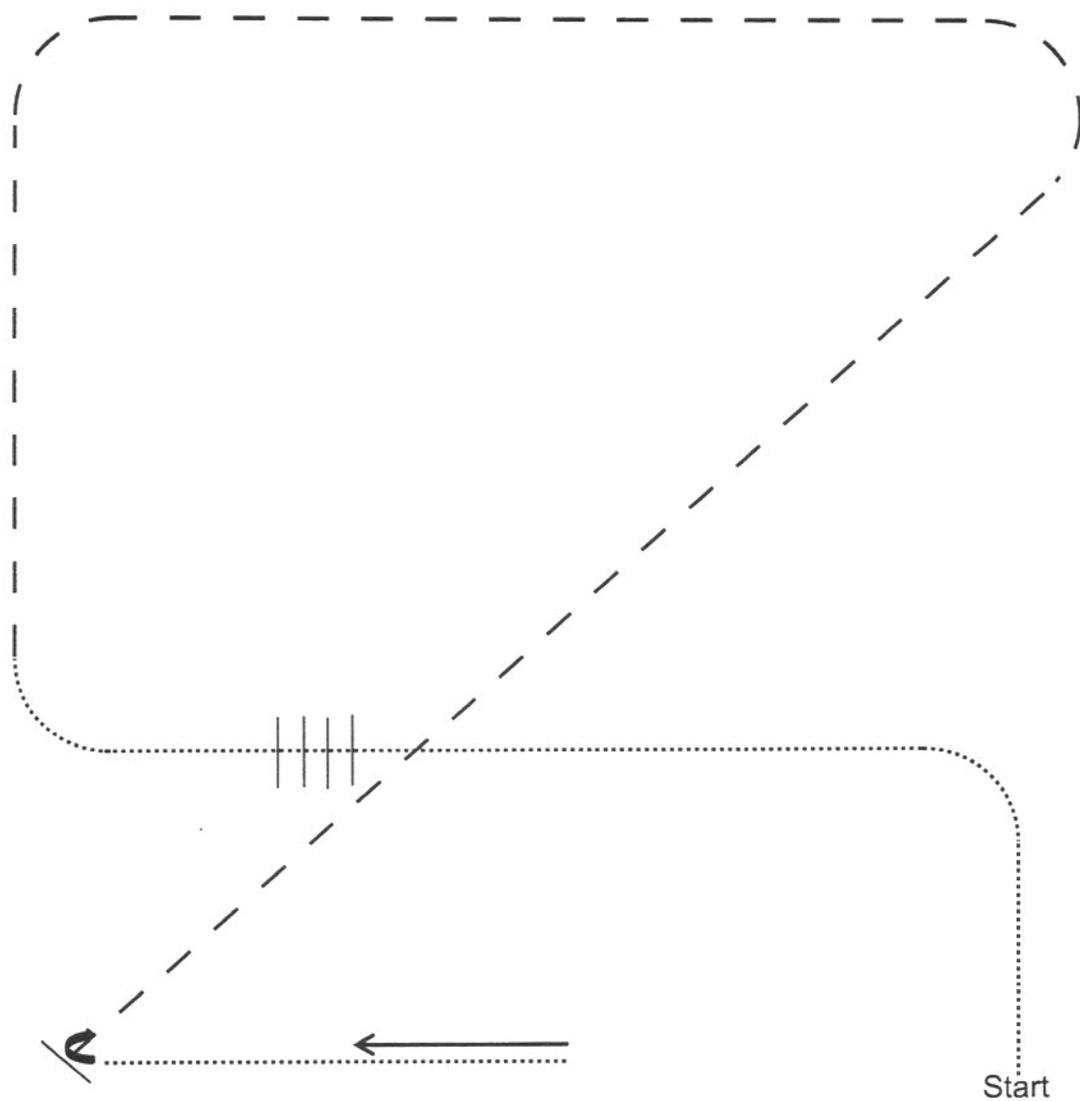


- 1) Schritt durch die Länge der Bahn, Trab bei X, Volte (**links**), ganze Bahn
  - 2) Verstärkter Trab auf der Diagonalen, Trab durch die Länge der Bahn, Volte (**rechts**), weiter durch die Länge der Bahn
  - 3) Stop, Rückwärts (mind. 2 Pferdelängen), Schritt, Trab ganze Bahn
  - 4) Rechtsgalopp 3/4 Zirkel, ganze Bahn, Trab
  - 5) Stop, 180° HHW (**rechts**), Schritt, Trab, ganze Bahn
  - 6) Linksgalopp 3/4 Zirkel, ganze Bahn, Trab, Stop auf Höhe der Mittellinie
- ..... Schritt  
 - - - - - Trab  
 ◀-○-○-○▶ Galopp Rückwärts



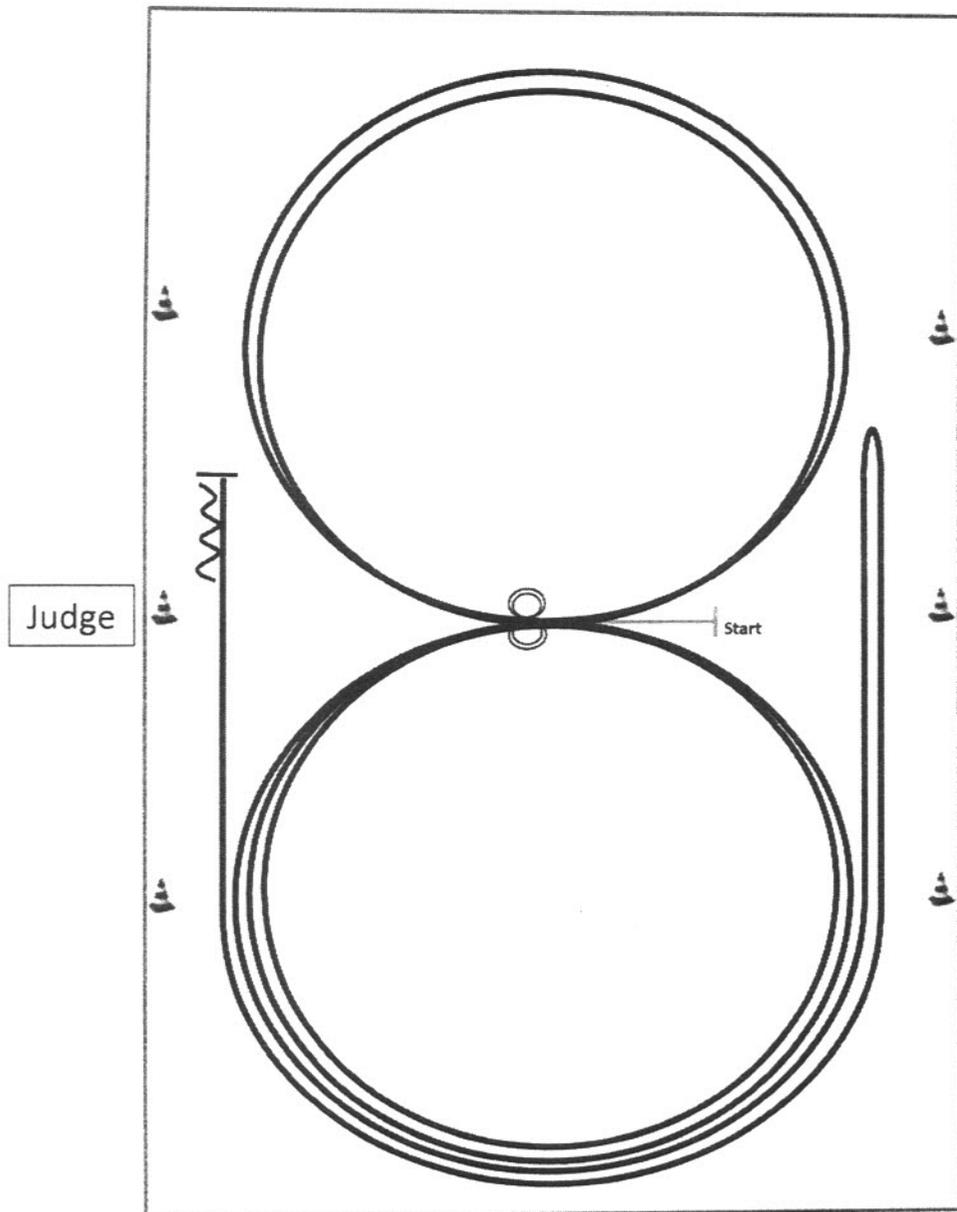


# Walk Trot Ranch Riding Erwachsene/Jugend



- 1) Walk
- 2) Walk over, Walk
- 3) Jog
- 4) Extended Trot
- 5) Stop, Turn right
- 6) Walk
- 7) Stop, Backup

## Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



**Im Trab zur Mitte der Bahn.** Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.