

EWU C-Turnier

16.-17.08.2025



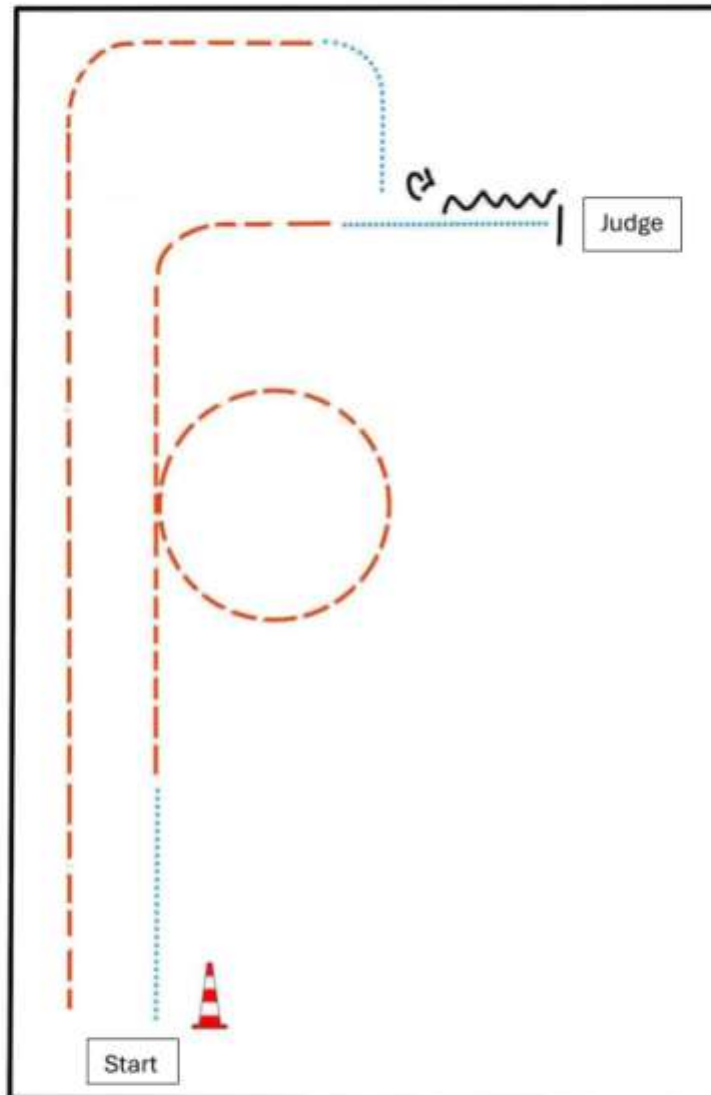
28. Landesbreitensportturnier
Bad Segeberg
- Patternbook -

Pattern Samstag

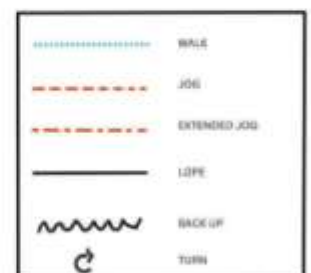


Erste Westernreiter Union
Hamburg / Schleswig-Holstein e.V.

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

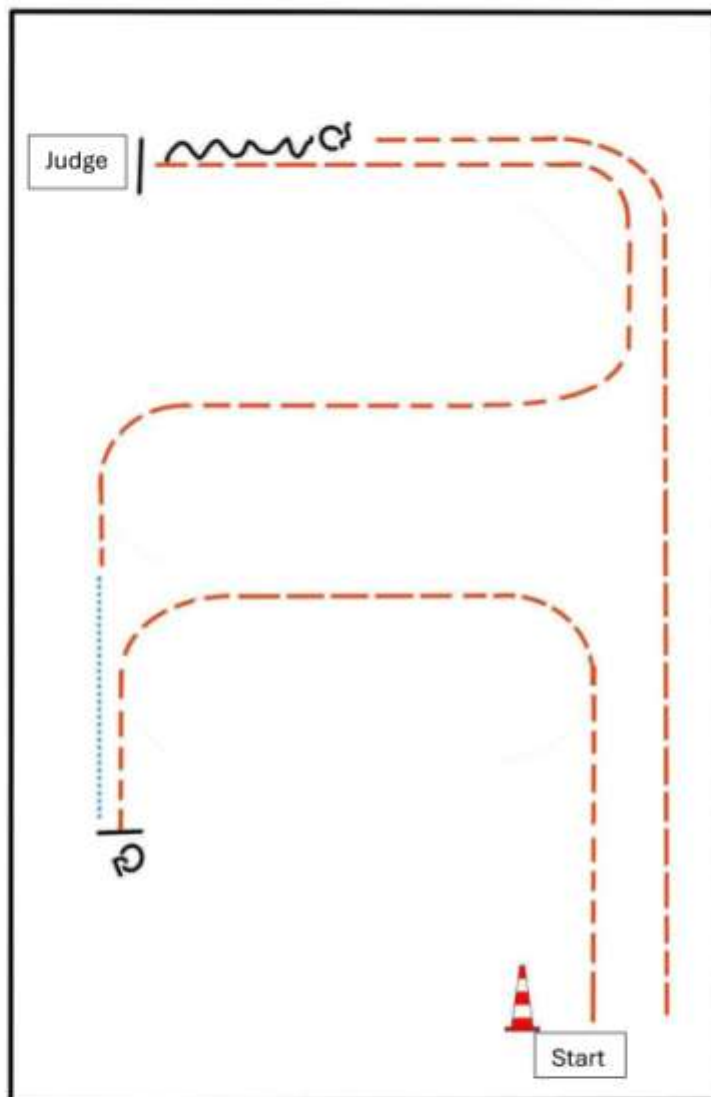


- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) WALK, STOP
- 4) SET UP
- 5) INSPECTION
- 6) BACK UP
- 7) TURN 270°
- 8) WALK, TROT
- 9)



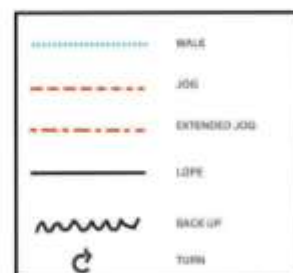
ERSTE
WESTERNREITER
UNION

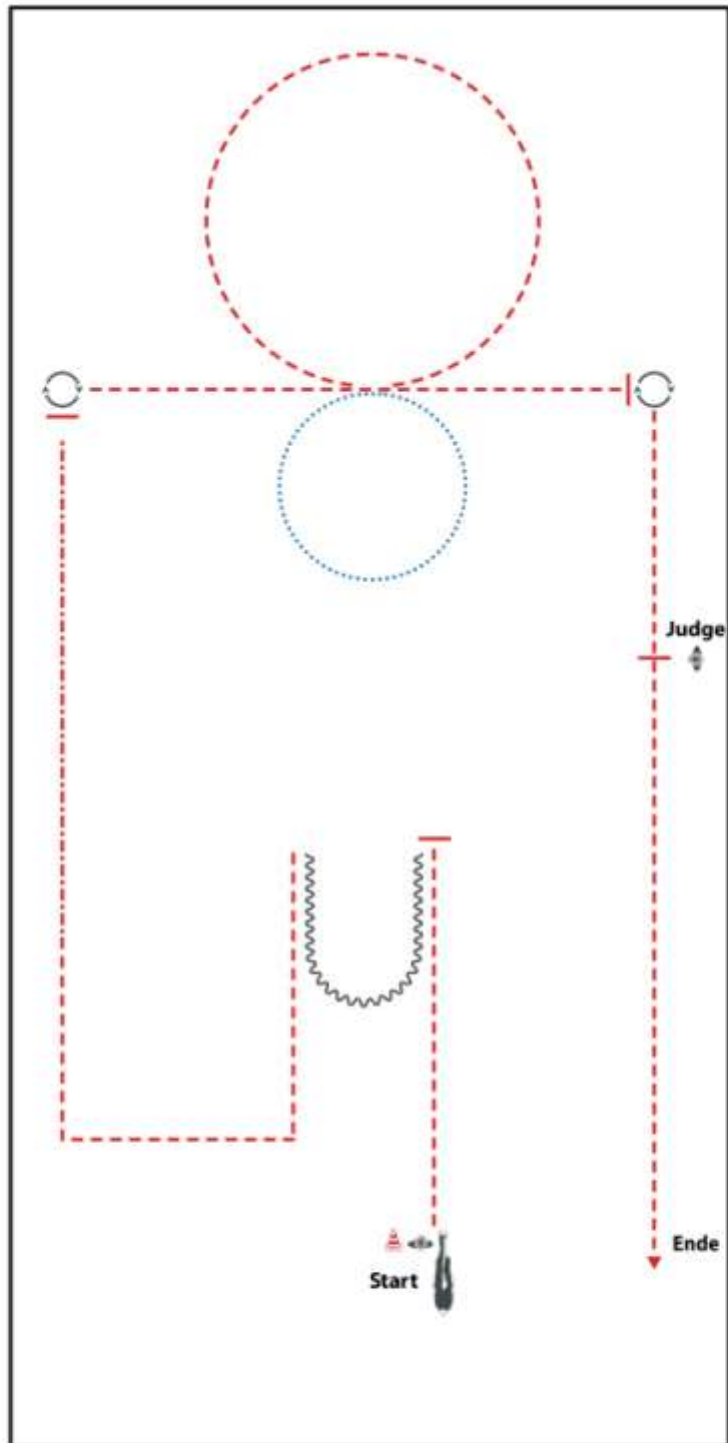
Pattern Showmanship at Halter #2 - LK 3



BE READY AT MARKER

- 1) TROT
- 2) STOP, TURN 180°
- 3) WALK
- 4) TROT, STOP
- 5) SET UP
- 6) INSPECTION
- 7) BACK UP
- 8) TURN 180°
- 9) TROT

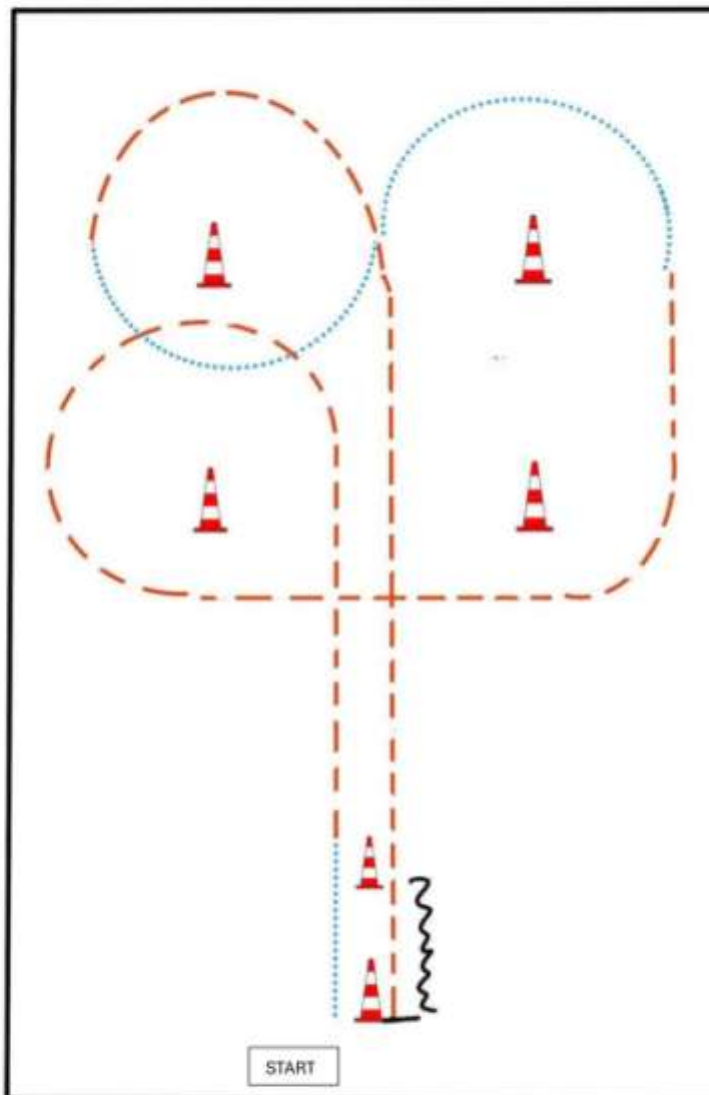




BE READY AT MARKER

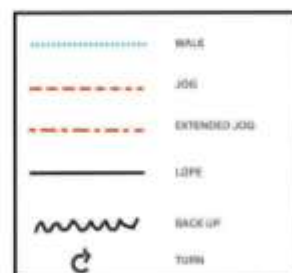
- 1) TROT, STOP
- 2) BACK UP
- 3) TROT CORNERS, EXTENDED TROT
- 4) STOP, TURN 450°
- 5) TROT, WALK SMALL CIRCLE TO THE RIGHT,
TROT SMALL CIRCLE TO THE LEFT
- 6) STOP, TURN 450 °
- 7) TROT, STOP WITH THE HORSES HIP ALIGNED
WITH THE JUDGE
- 8) SET UP
- 9) INSPECTION
- 10) TROT OUT

Pattern Western Horsemanship #1 - WT & FZ

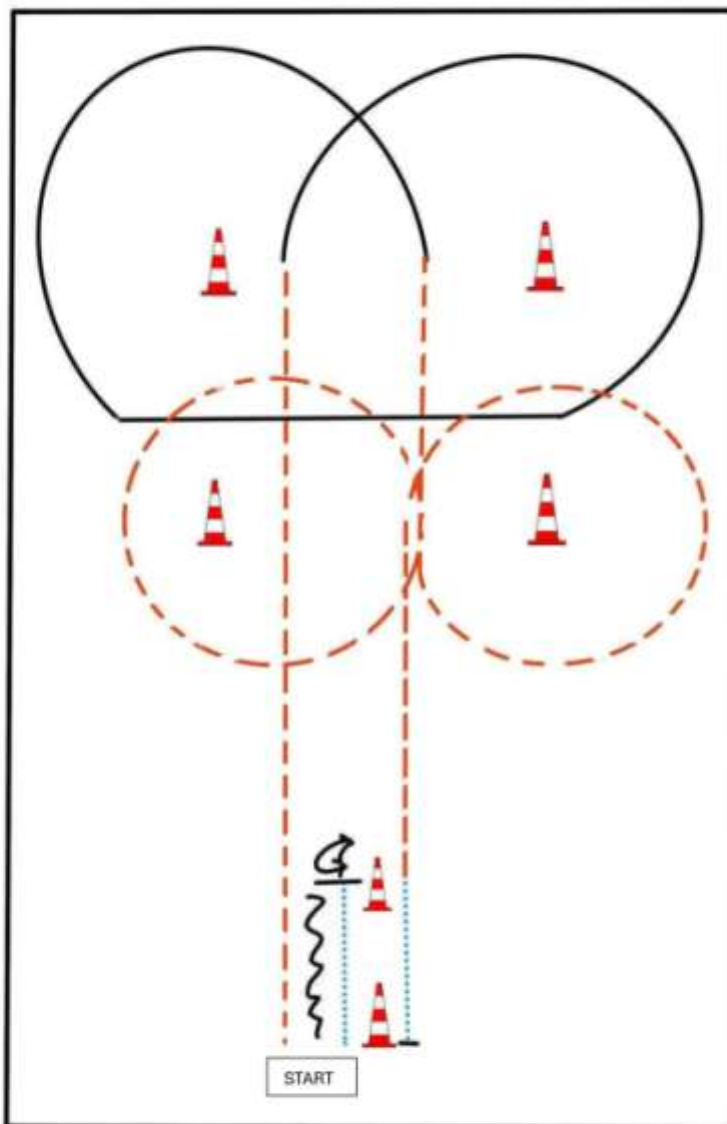


BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) JOG
- 3) WALK
- 4) JOG
- 5) STOP
- 6) BACK UP

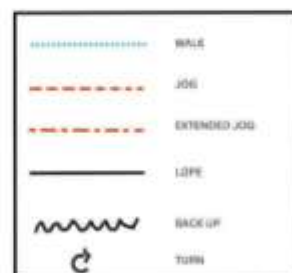


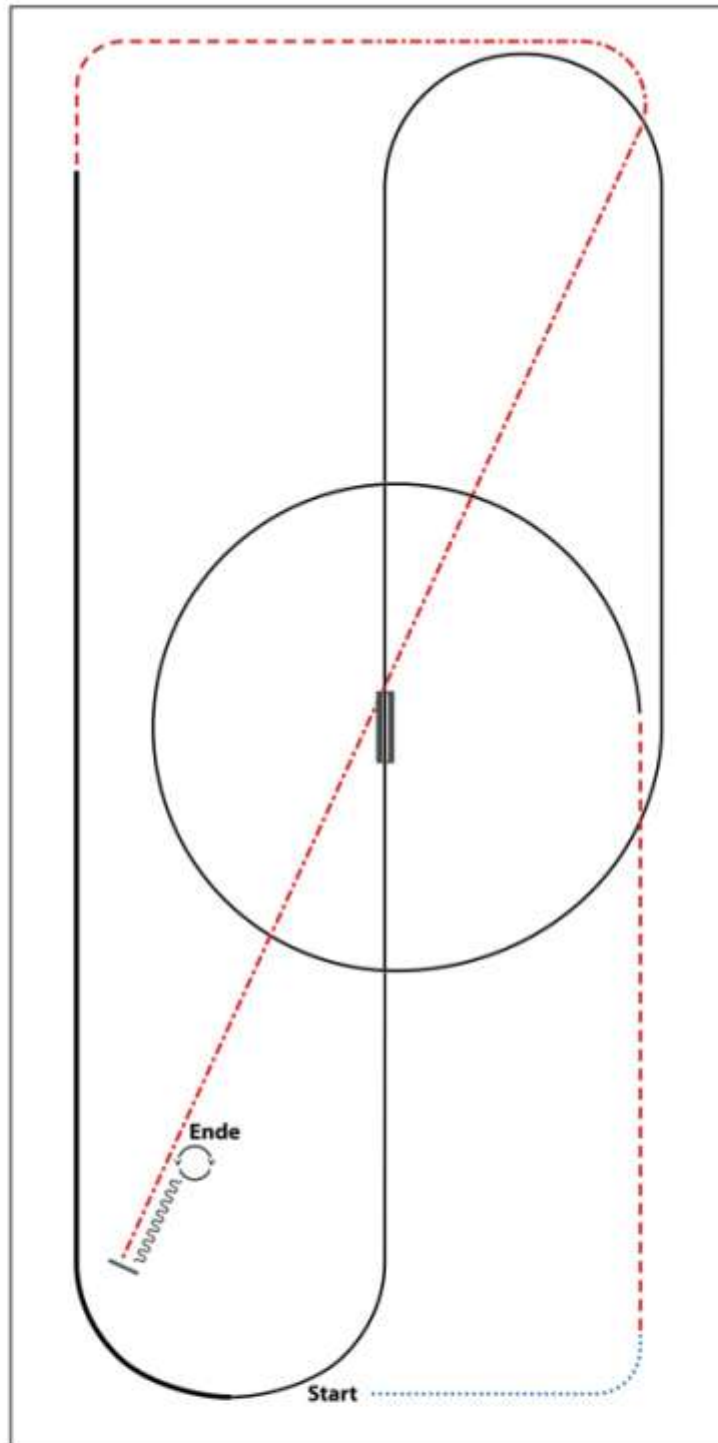
Pattern Western Horsemanship #13 - LK 4-5



BE READY AT MARKER

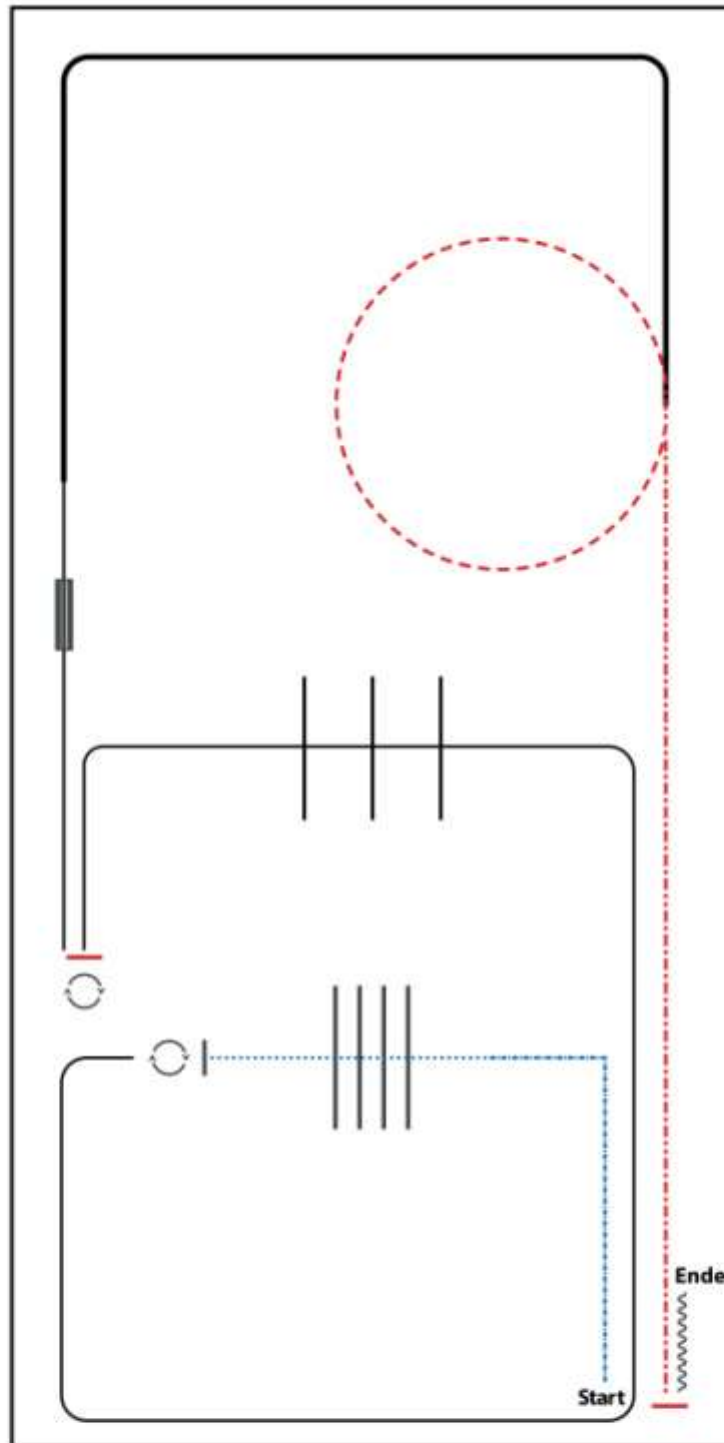
1. WALK, STOP
2. TURN 180° LEFT AND RIGHT
3. BACK UP
4. JOG
5. LOPE (RL)
6. JOG SMALL CIRCLE RIGHT
7. JOG SMALL CIRCLE LEFT
8. WALK, STOP





- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL) CIRCLE
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) TROT
- 8) EXTENDED TROT
- 9) STOP, BACK UP
- 10) 360° TURNS (EACH DIRECTION)

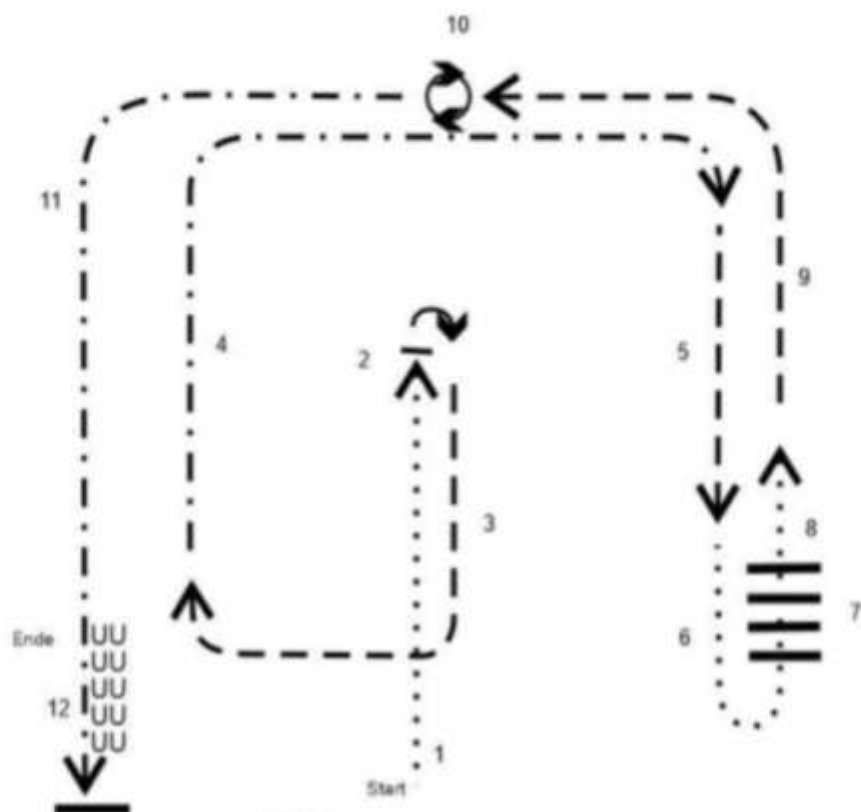
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	



- 1) EXTENDED WALK CORNER
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) STOP, 360° TURN LEFT
- 4) LOPE (LL), LOPE OVER
- 5) STOP, 180° TURN RIGHT
- 6) LOPE (LL), CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (RL), EXTENDED LOPE (RL)
- 8) TROT, SMALL CIRCLE
- 9) EXTENDED TROT
- 10) STOP, BACK UP

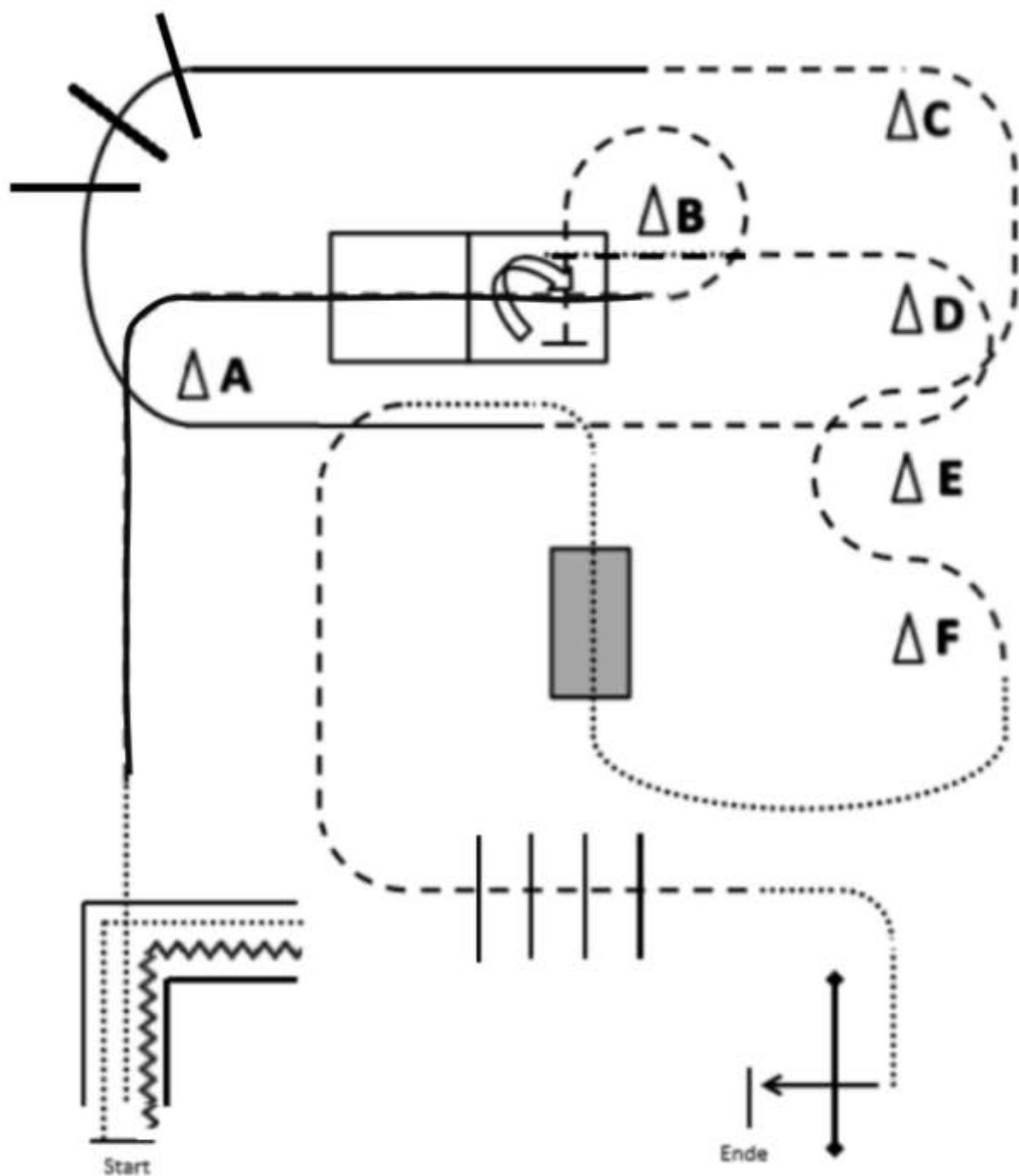
WALK (SCHRITT)
 EXTENDED WALK
 JOG/TROT (TRAß)
 LOPE (GALOPP)
 EXTENDED LOPE
 BACK UP (RÜCKWÄRTS)
 LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)
 TURN (DREHUNG)

Walk Trot Ranch Riding



1. Schritt
2. Stop, 180° Hinterhandwendung rechts
3. Trab
4. verstärkter Trab
5. Trab
6. Schritt
7. Schritt über Stangen
8. Schritt
9. Trab
10. Stop, 360° Hinterhandwendung links
11. verstärkter Trab
12. Stop, Rückwärtsrichten

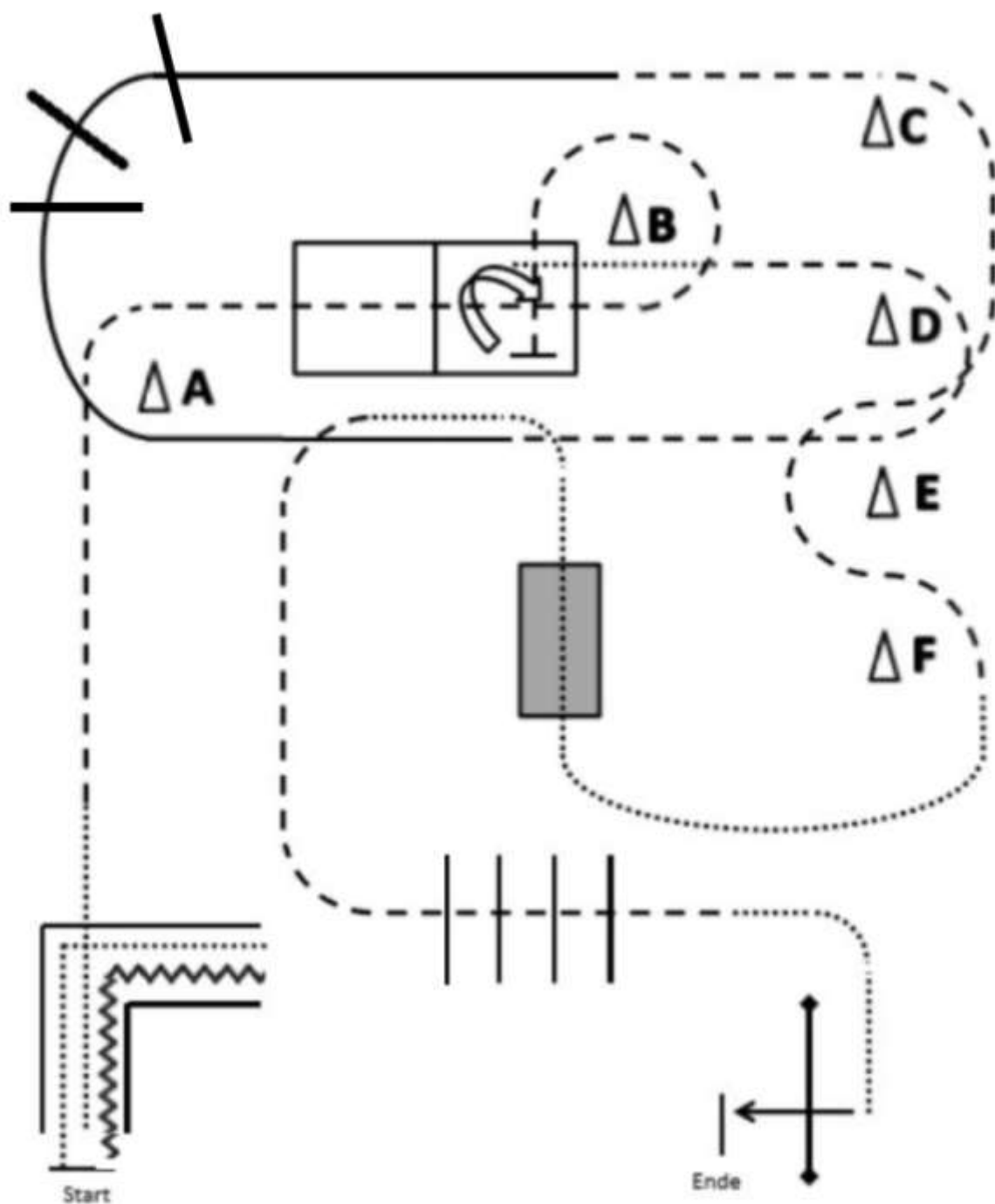
LK 1/2 TRAIL



1. Schritt ins L, Back up, walk out, Angaloppieren
2. Lope over, jog, Volte um B, Stop in der Box
3. 1/4 Turn rechts, jog out, im Trab um D
4. Angaloppieren, Rechtgalopp, Lope over
5. Durchparieren zum Trab, Trab um C und D, Trabschlalom um E und F
6. Schritt über die Brücke, Antraben, jog over, Schritt
7. Tor (rechte Hand), Halten, Grüßen

- Back up
- Schritt
- Trab
- Galopp

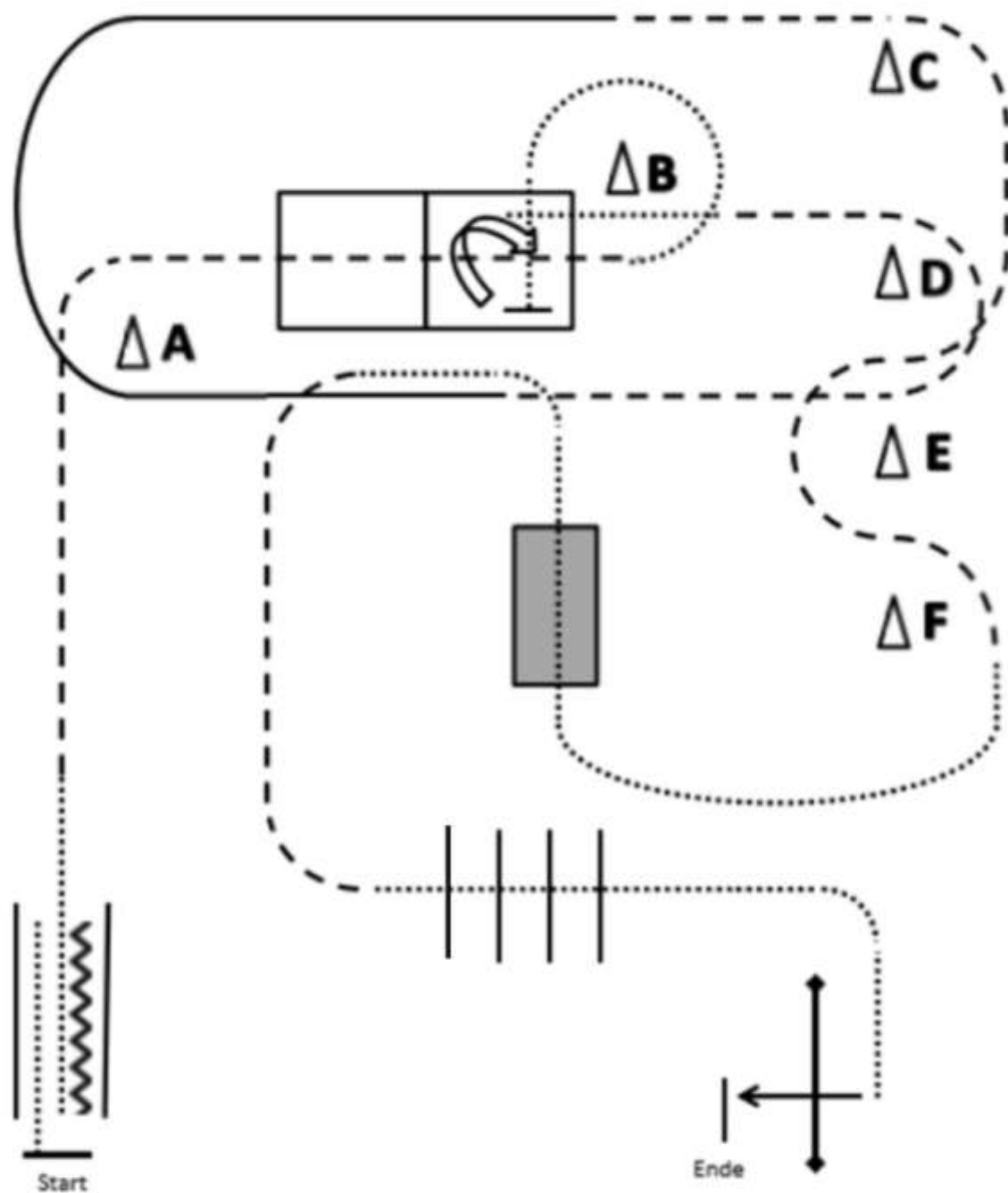
LK 3 TRAIL



1. Schritt ins L, Back up, Walk out, Antraben, Trab um A
2. Über die beiden Boxen traben, Volte um B, Stop in der Box
3. 3/4 Turn rechts, Walk out, Antraben, im Trab um D
4. Angaloppieren, Rechtsgalopp, Lope over
5. Durchparieren zum Trab, Trab um C und D, Trabslalom um E und F
6. Schritt, über die Brücke, Antraben, Jog over, Schritt
7. Tor (rechte Hand), Halten, Grüßen

- Back up
- Schritt
- Trab
- Galopp

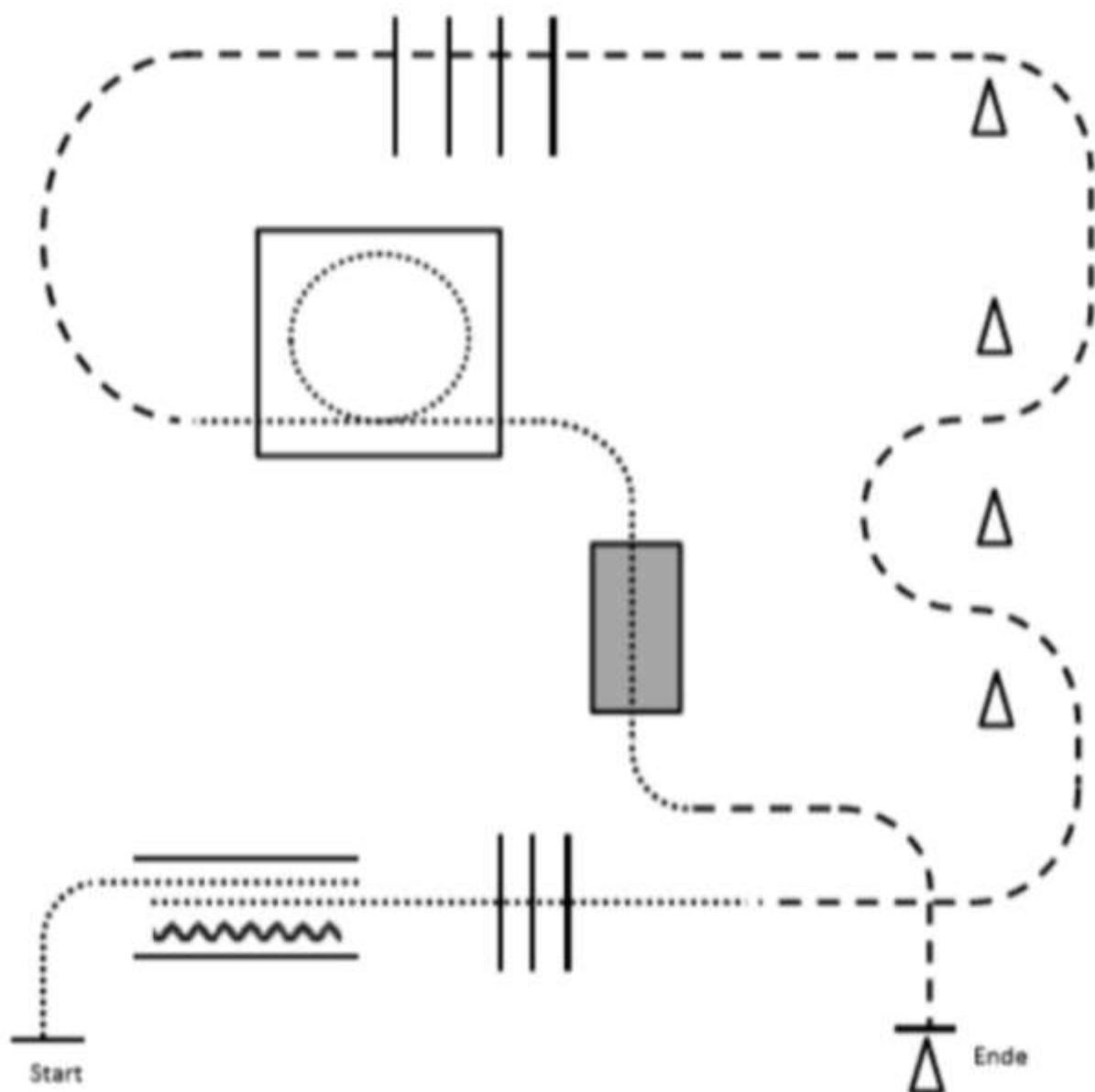
LK 4/5 A + B TRAIL



1. Schritt in die Gasse, Back up, Walk out, Antraben, Trab um A
2. Über die beiden Boxen traben, Schritt, Volte um B, Stop in der Box
3. 3/4 Turn rechts, Walk out, Antraben, im Trab um D
4. Angaloppieren, Rechtsgalopp
5. Durchparieren zum Trab, Trab um C und D, Trabslalom um E und F
6. Schritt, über die Brücke, Trab, Schritt, Walk over
7. Tor (rechte Hand), Halten, Grüßen

	Back up
	Schritt
	Trab
	Galopp

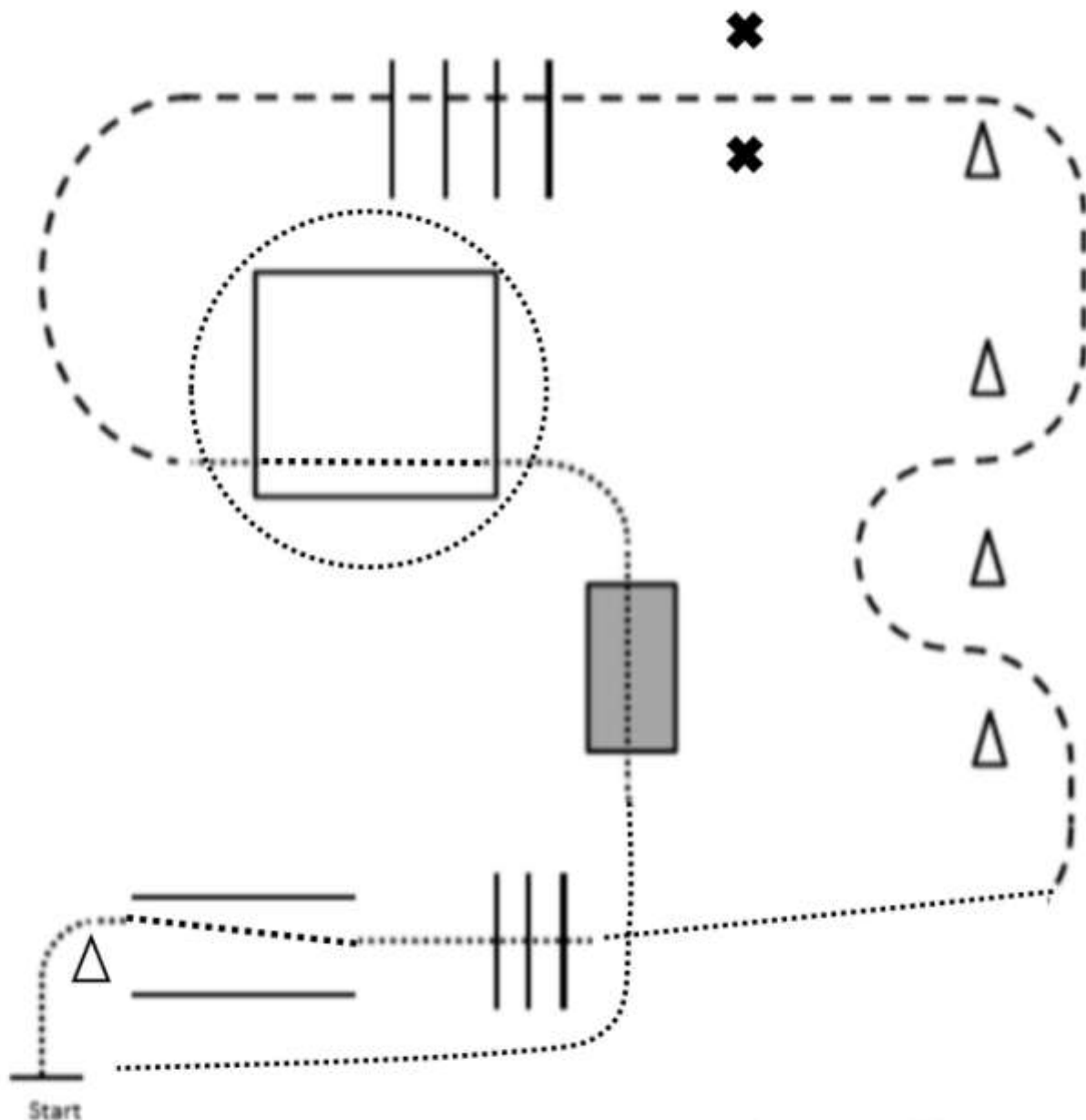
TRAIL in Hand



1. Schritt in die Gasse, Halten, Back Up, Pferdeführer in der Gasse
2. im Schritt aus der Gasse, Walk over
3. Antraben, Trab Slalom, Jog over,
4. Schritt, im Schritt in die Box (ca 3m), Volte in der Box, Pferdeführer in der Box
5. im Schritt über die Brücke
6. Trab
7. Halten, Grüßen

- | | |
|--|---------|
|  | Back up |
|  | Schritt |
|  | Trab |
|  | Galopp |

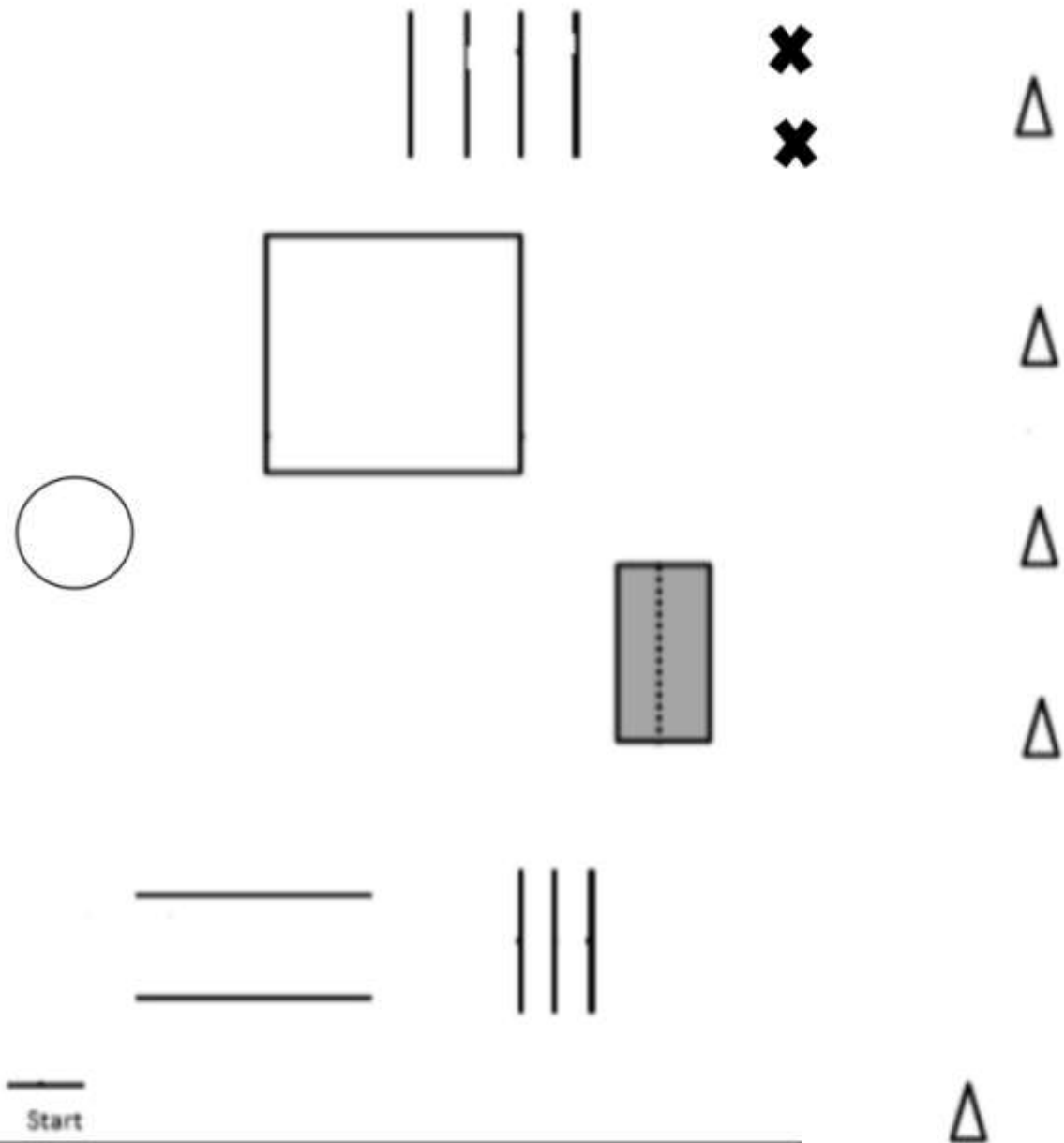
People Dog Trail



1. Hund ableinen, Hund an der Pylone ablegen, durch die Gasse laufen, Hund nachrufen
2. Walk over, Hund bei Fuss
3. Joggen, Slalom, Hund bei Fuss
4. Hund über Sprung rechts oder links (je nach Führseite)
5. Über die Stangen joggen, Hund bei Fuss
6. Hund ins Viereck schicken und ablegen, um das Viereck gehen, Hund bleibt liegen
7. Durchs Viereck, Hund mitnehmen
8. Zur Brücke. Hund vorher ablegen (anschließend über die Brücke abrufen) oder über die Brücke vorschicken
9. Zum Startpunkt zurück gehen, Hund bei Fuss, anleinen, grüßen

~~~~~	Back up
.....	Schritt
- - - -	Trab
————	Galopp

# Punkte H & D Trail

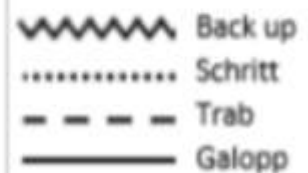


## Hundehindernisse:

- Reifen
- Sprung
- Würstchengasse
- Podest

## Hindernisse mit und ohne Hund:

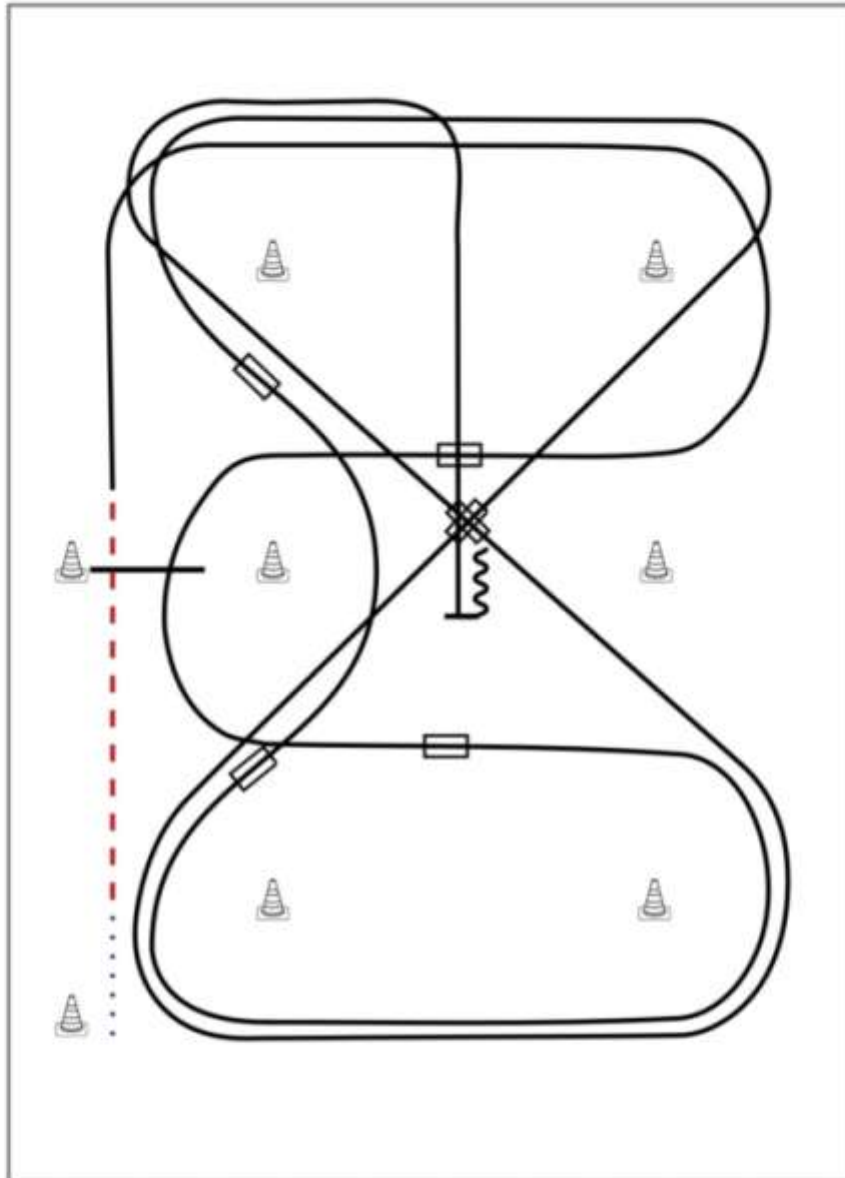
- Schrittstangen
- Trabstangen
- Brücke
- Slalom
- Box 3x3 m



# Pattern Sonntag



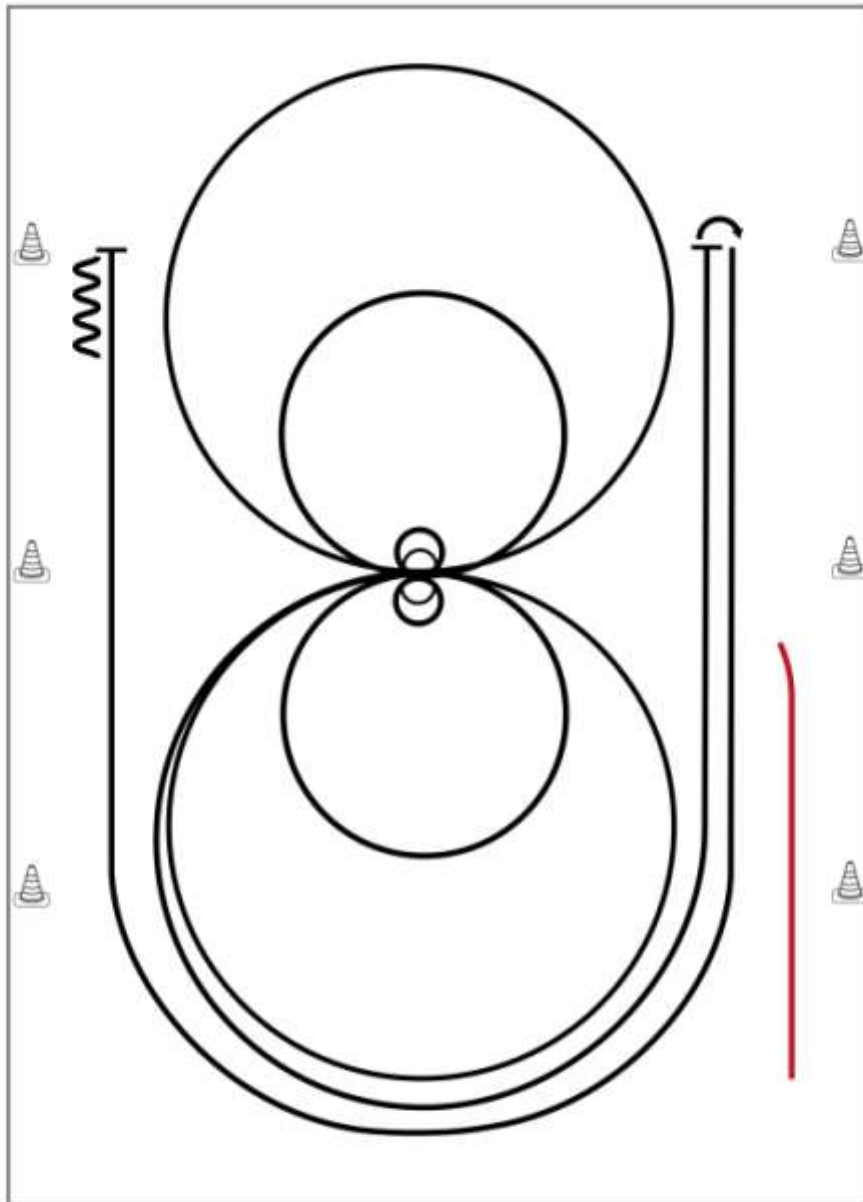
**Erste Westernreiter Union**  
*Hamburg / Schleswig-Holstein e.V.*



- 1) Schritt vom Startpylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) Galopp über die Stange
- 5) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 8) 1. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 9) 2. Galoppwechsel auf der Diagonalen
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt	.....
Trab	-----
Galopp	————
Wechselzone	▭
Rückwärts	〰〰〰

## Reining Pattern 18 (nur für LK 4)



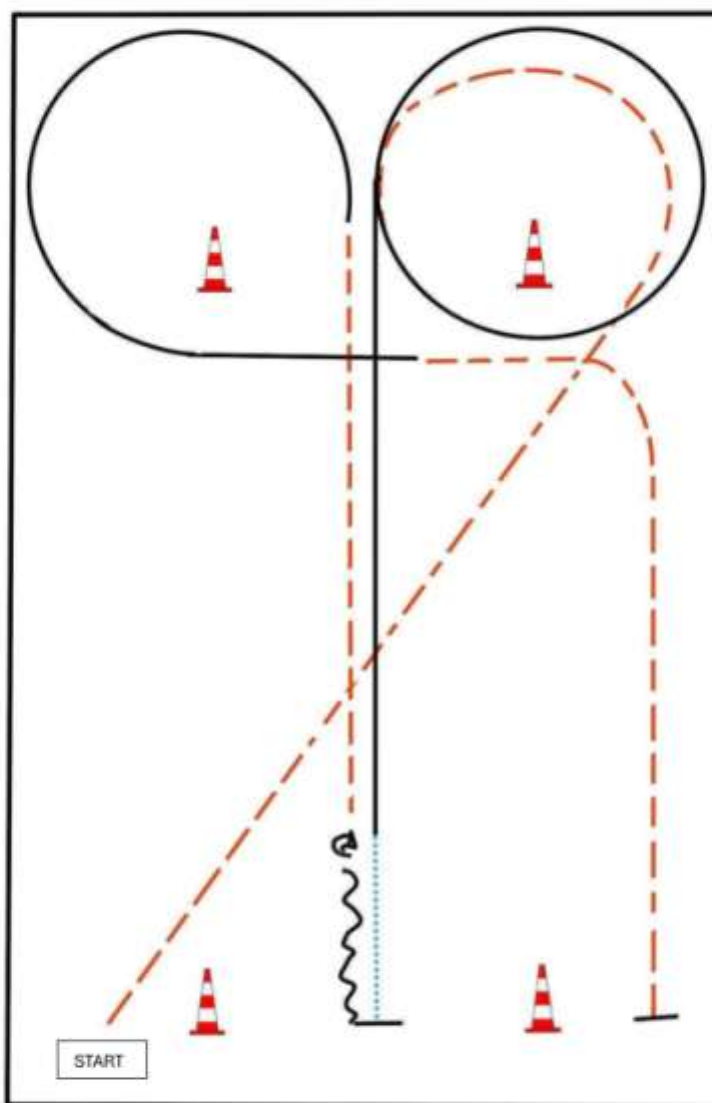
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand

- 1) 2 Spins **rechts**, verharren
- 2) 2 Zirkel **rechts**, 1. groß und schnell, 2. klein und langsam, Stop bei X, verharren
- 3) 2 Spins **links**, verharren
- 4) 2 Zirkel **links**, 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

Trab	—
Galopp	—
Rückwärts	~~~~~

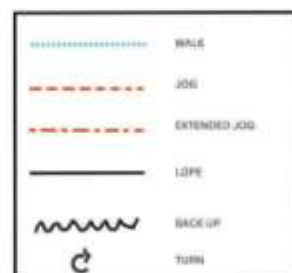
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

## Pattern Western Horsemanship #3 - LK 3

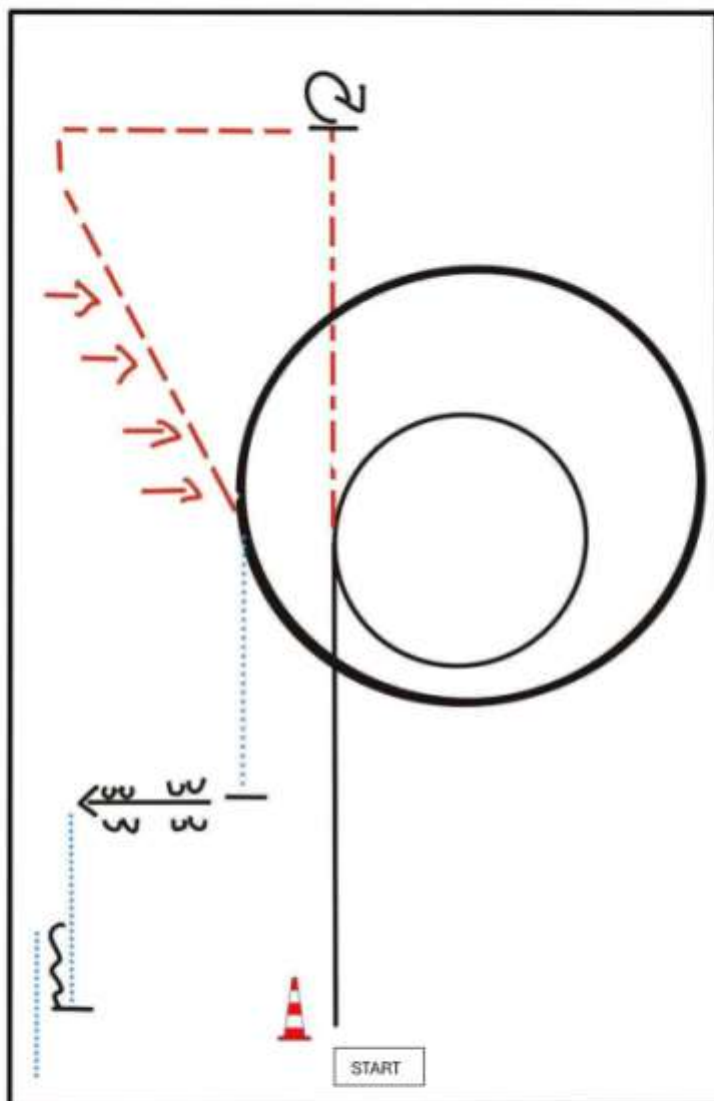


BE READY AT MARKER

- 1) JOG, EXTENDED JOG, JOG
- 2) LOPE (LL)
- 3) WALK, STOP
- 4) BACK UP
- 5) TURN 180° LEFT OR RIGHT
- 6) JOG
- 7) LOPE (LL)
- 8) JOG, STOP

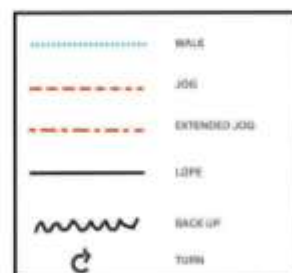


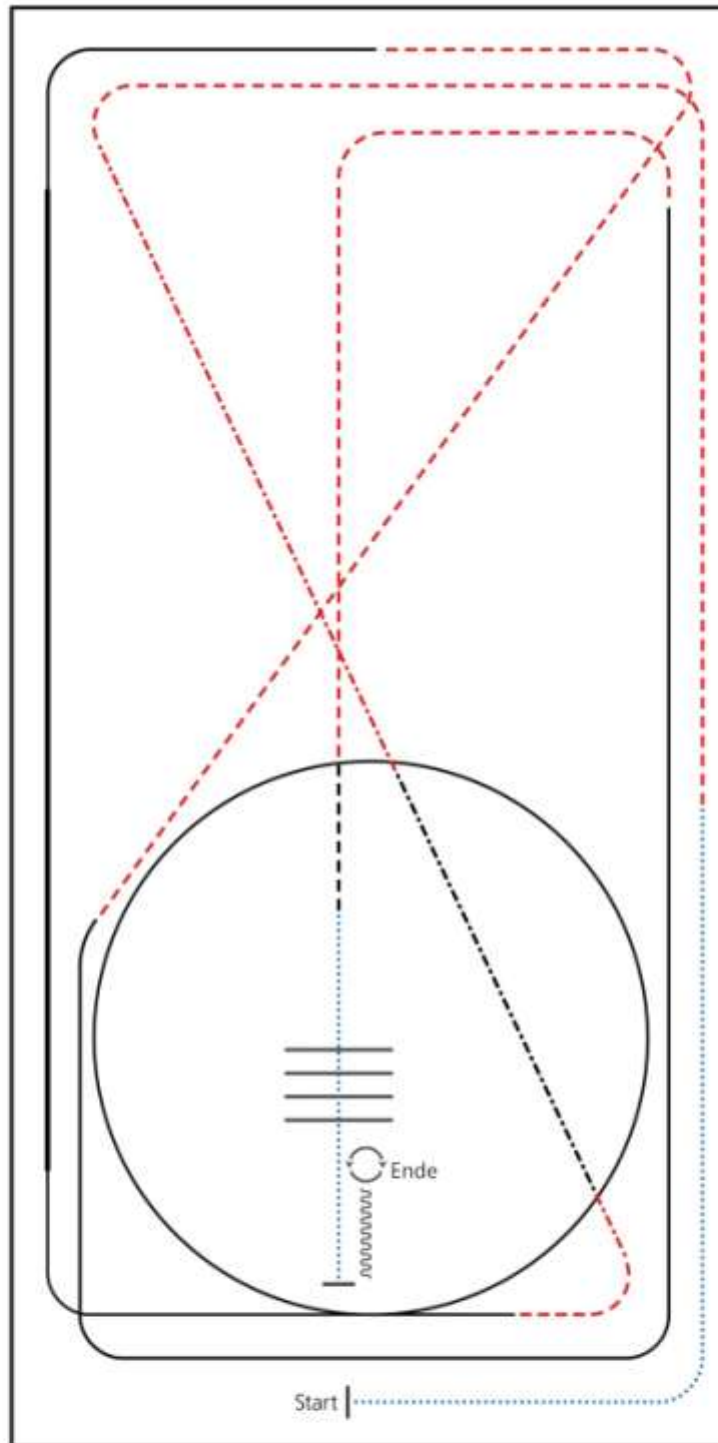
## Pattern Western Horsemanship #3 - LK 1-2



BE READY AT MARKER

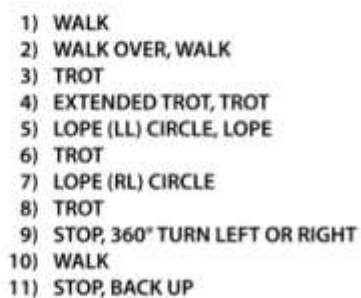
- 1) LOPE (RL)
  - 2) EXTENDED JOG
  - 3) STOP, TURN 630° RIGHT
  - 4) JOG CORNER
  - 5) JOG, TWO TRACK LEFT
  - 6) EXTENDED LOPE (LL)
  - 7) WALK
  - 8) STOP, SIDEPASS RIGHT
  - 9) WALK
  - 10) STOP, BACK UP
- WALK OUT





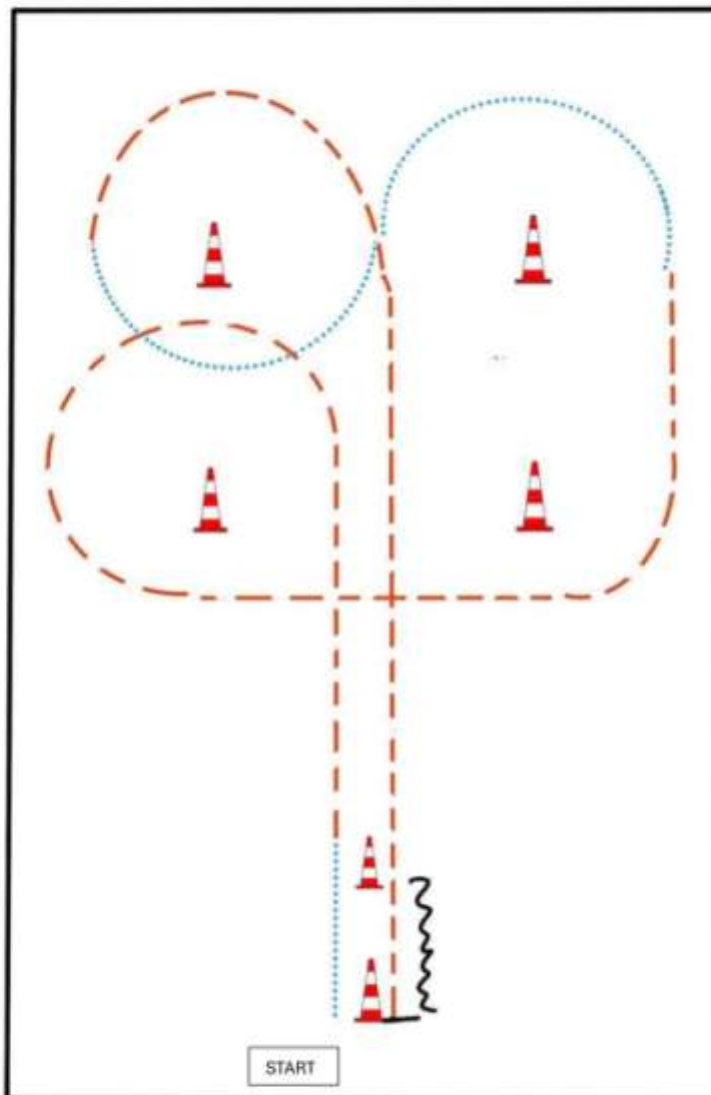
- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL), LOPE (RL)
- 6) TROT
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK, WALK OVER
- 10) STOP, BACK UP
- 11) TURN 180° LEFT
- 12) TURN 180° RIGHT

WALK (SCHRITT)	.....
EXTENDED WALK	.....
JOG/TROT (TRAB)	.....
EXTENDED TROT	.....
LOPE (GALOPP)	.....
EXTENDED LOPE	.....
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	.....
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	.....
TURN (DREHUNG)	.....



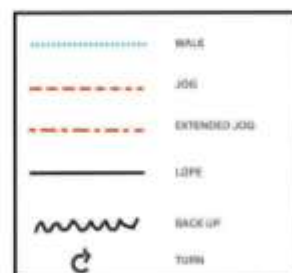
- 40 -

# Pattern Western Horsemanship #1 - WT & FZ

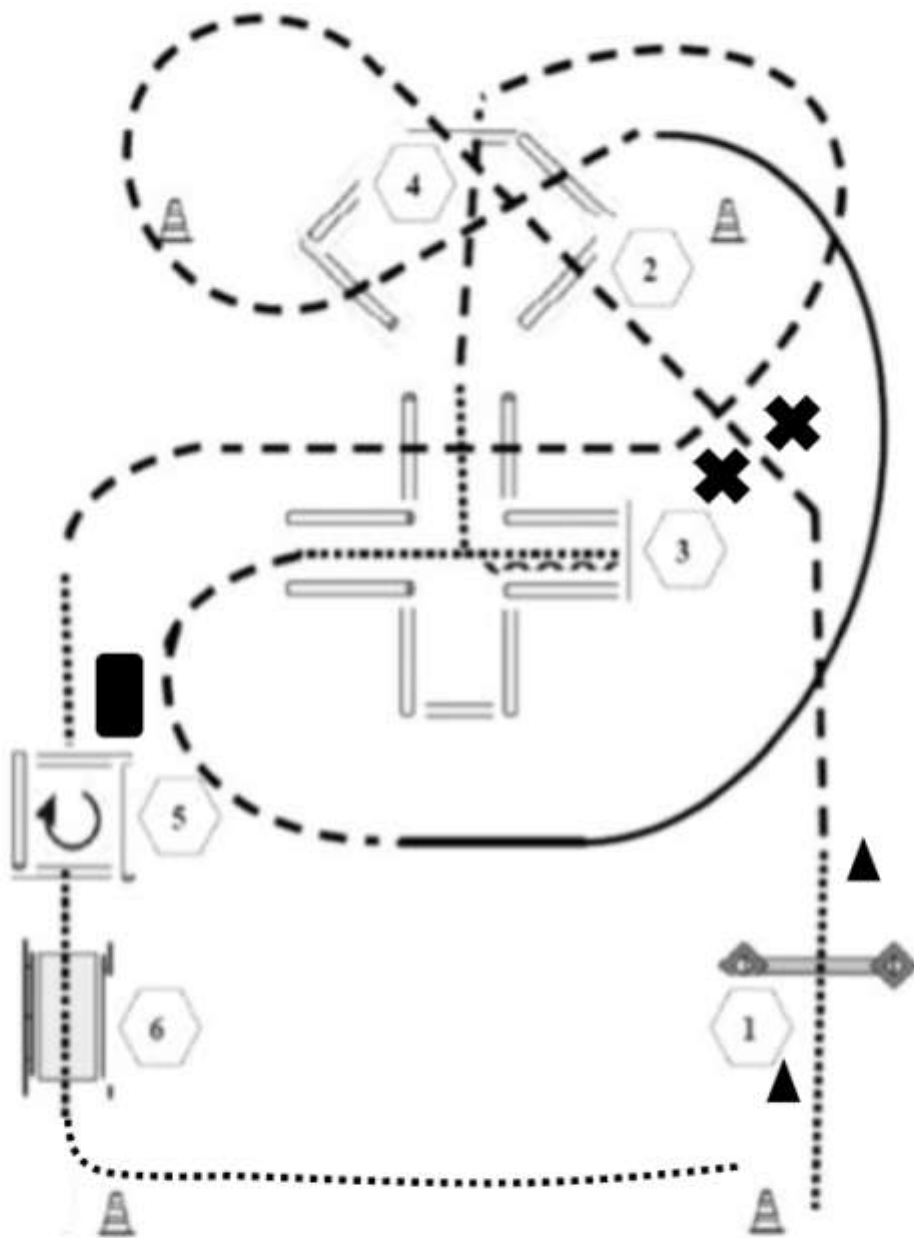


BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) JOG
- 3) WALK
- 4) JOG
- 5) STOP
- 6) BACK UP

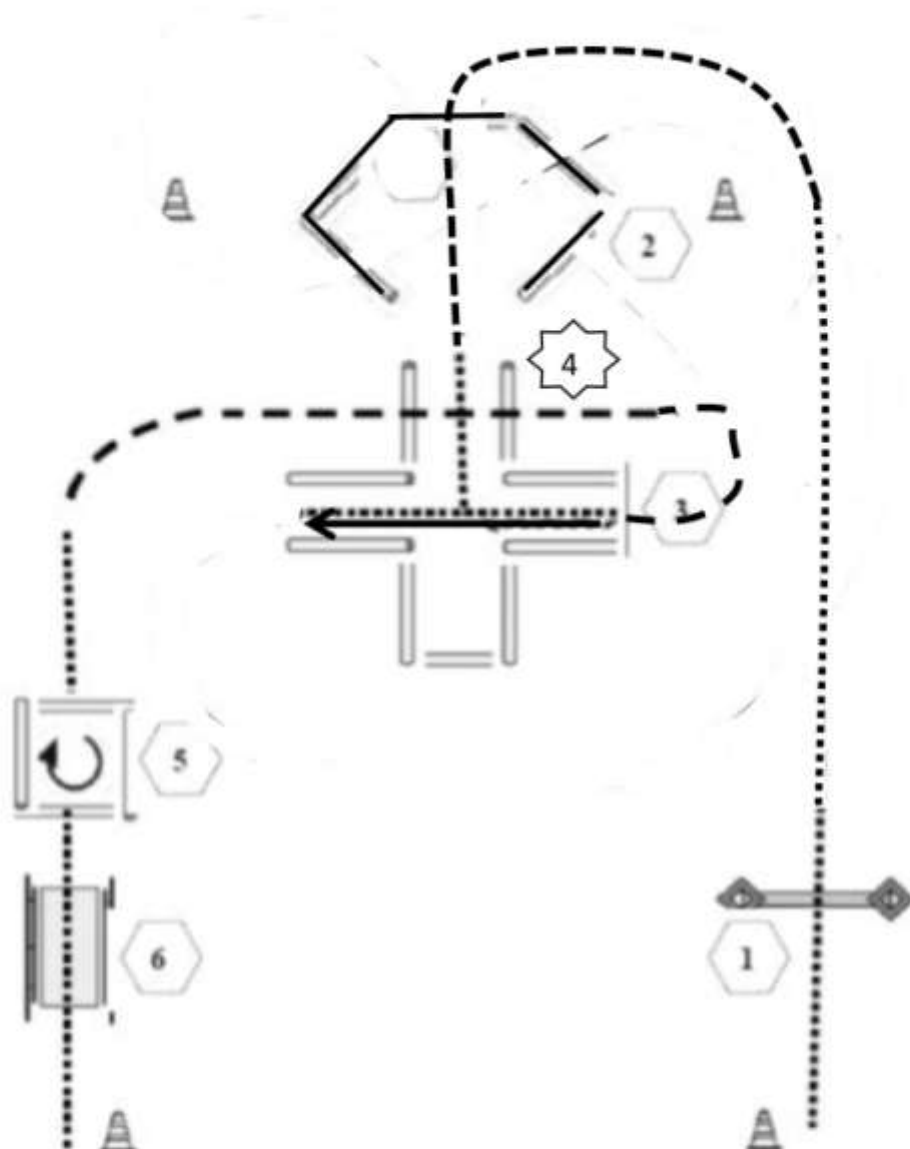


## Horse & Dog Trail LK 1-5



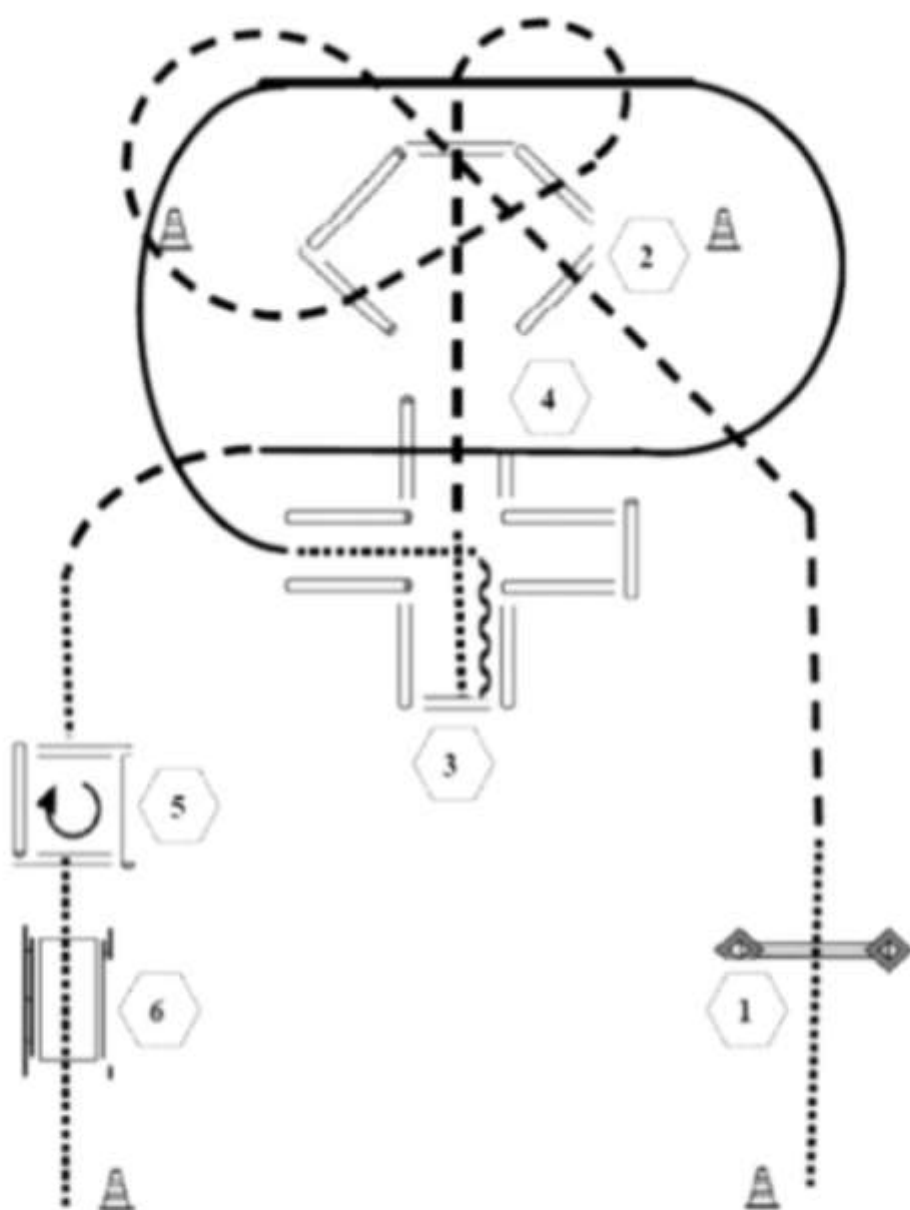
- (1) Tor
- (2) Jog, Hund über Sprung, Jog over, lope, jog
- (3) Walk in, Hund außerhalb der Stangen ablegen, back up, walk out
- (4) jog over
- (5) Jog, walk, Hund auf Podest Walk in Box 360 °, Walk out
- (6) Brücke, zurück zur Startpylone, absteigen, anleinen

# Führzügel Trail



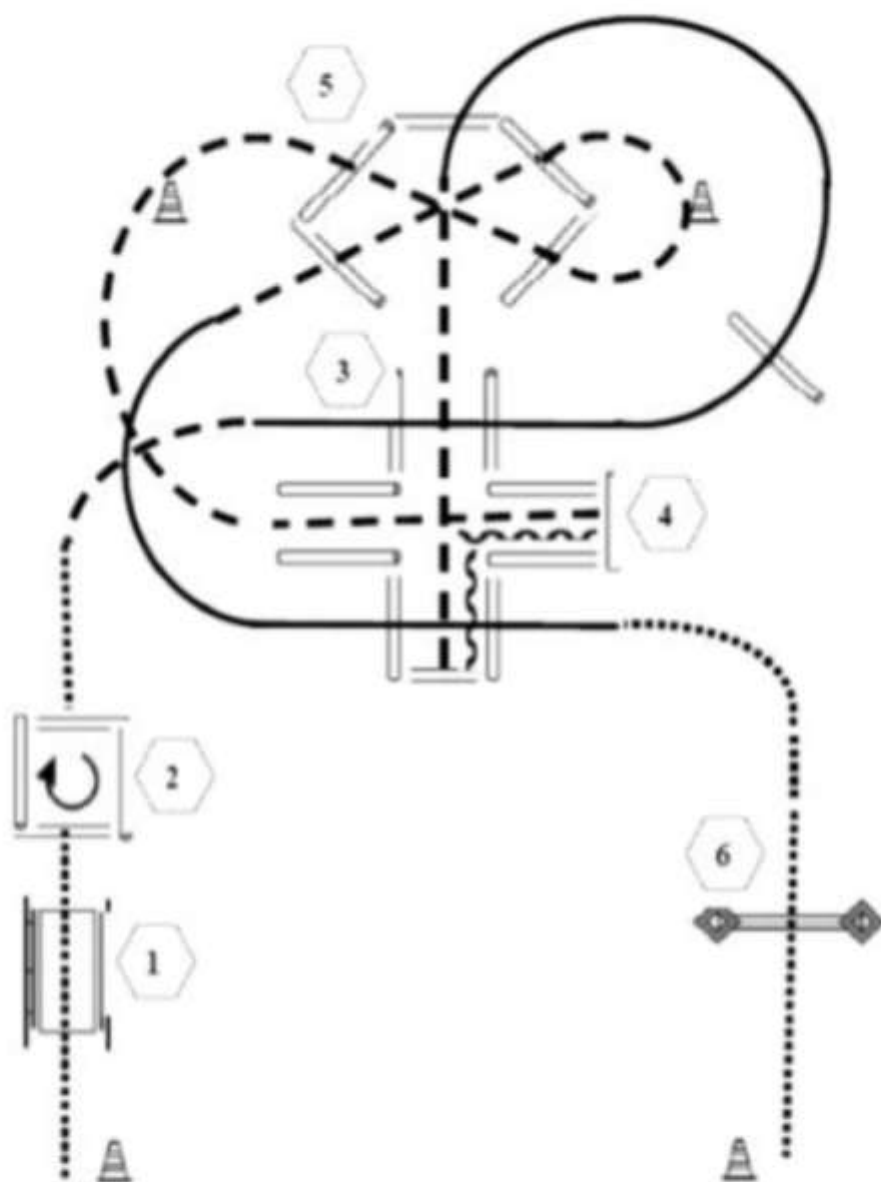
- (1) Durch geöffnetes Tor reiten
- (2) Jog over
- (3) Walk in, back up, walk, jog out
- (4) Jog over
- (5) Walk in Box, 360 , walk out
- (6) Brücke

# Z- LK 3 TRAIL

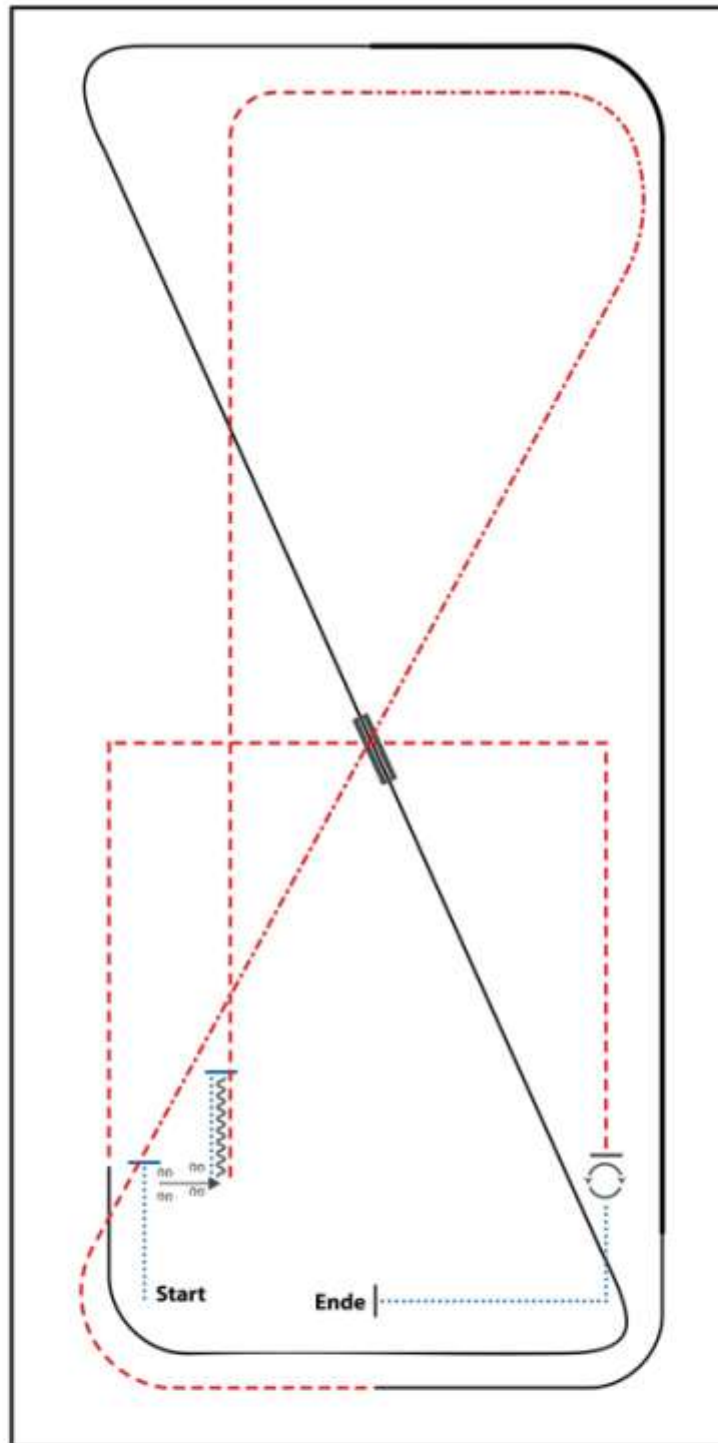


- (1) Tor
- (2) Jog over
- (3) Walk in, Back up, Walk out
- (4) Lope over
- (5) Walk in Box, 360° Turn rechts, Walk out
- (6) Brücke

# Z - LK 1/2 TRAIL

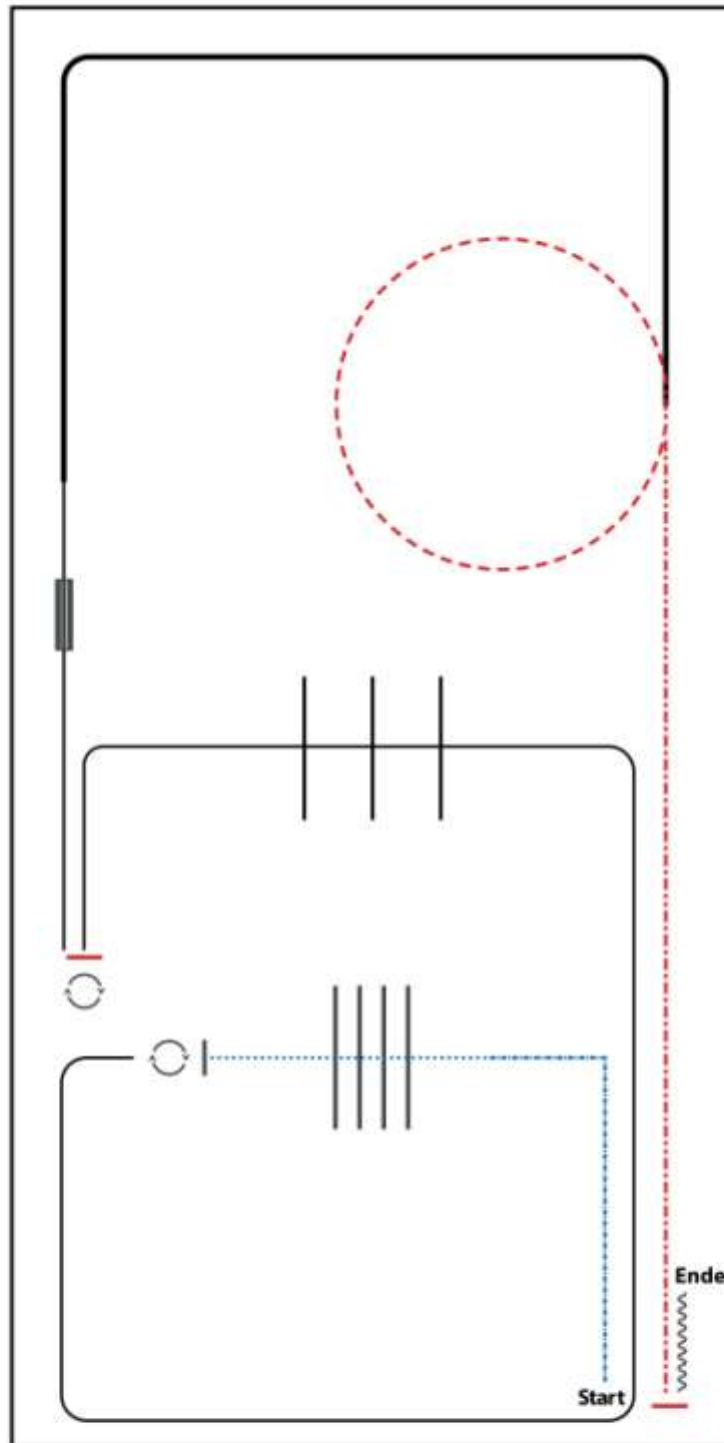


- (1) Brücke
- (2) Walk in Box, 360° Turn rechts, Walk out
- (3) Lope over
- (4) Jog in, Back up, Jog out
- (5) Jog over, Lope over
- (6) Tor



- 1) WALK, STOP
- 2) SIDEPASS RIGHT
- 3) WALK, STOP, BACK UP
- 4) TROT
- 5) EXTENDED TROT, TROT
- 6) LOPE (LL)
- 7) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 8) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 9) LOPE (RL)
- 10) TROT CORNERS
- 11) STOP, 360° TURN (LEFT OR RIGHT)
- 12) WALK, STOP

WALK (SCHRITT)	.....
EXTENDED WALK	.....
JOG/TROT (TRAB)	.....
EXTENDED TROT	.....
LOPE (GALOPP)	.....
EXTENDED LOPE	.....
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	.....
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	.....
TURN (DREHUNG)	.....



- 1) EXTENDED WALK CORNER
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) STOP, 360° TURN LEFT
- 4) LOPE (LL), LOPE OVER
- 5) STOP, 180° TURN RIGHT
- 6) LOPE (LL), CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (RL), EXTENDED LOPE (RL)
- 8) TROT, SMALL CIRCLE
- 9) EXTENDED TROT
- 10) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT) .....  
 EXTENDED WALK .....  
 JOG/TROT (TRAB) .....  
 EXTENDED TROT .....  
 LOPE (GALOPP) .....  
 EXTENDED LOPE .....  
 BACK UP (RÜCKWÄRTS) .....  
 LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL) .....  
 TURN (DREHUNG) .....  
 CONTINUE