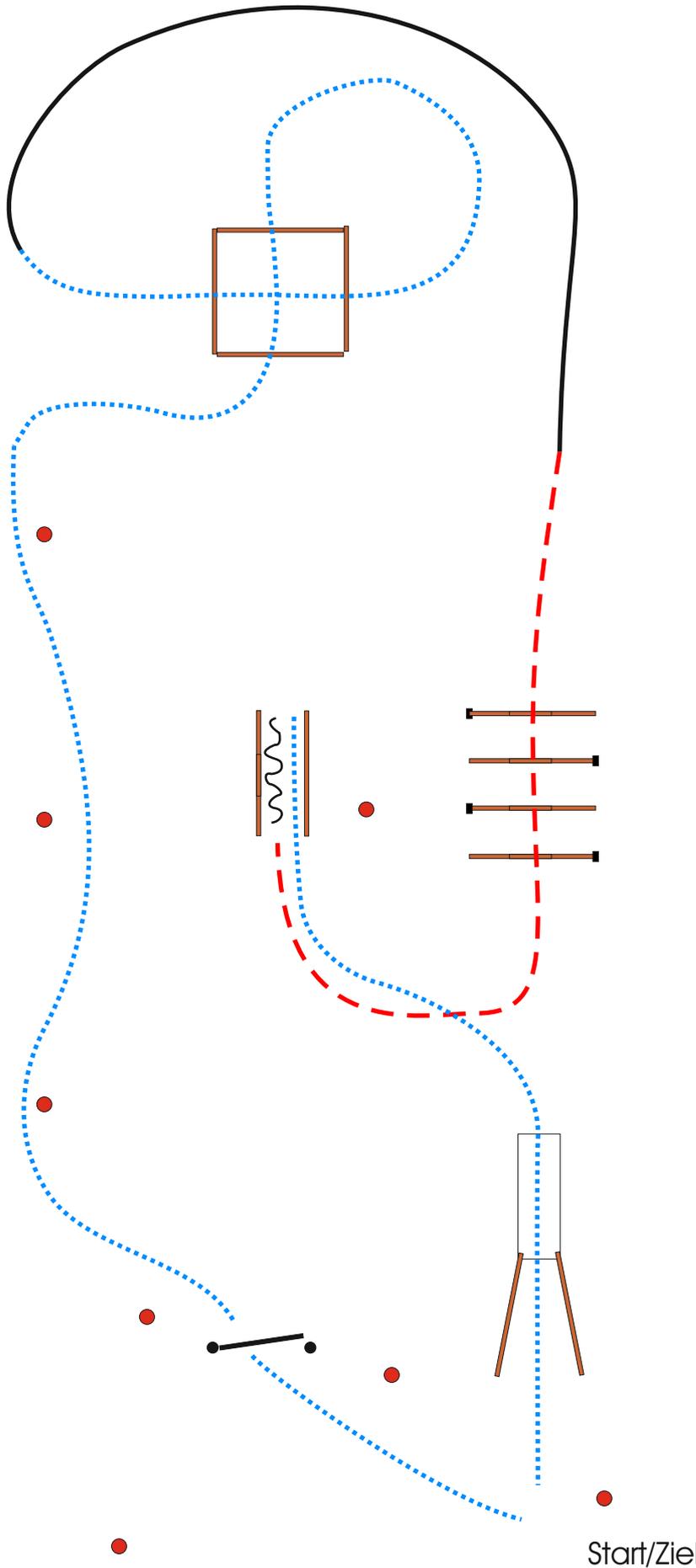


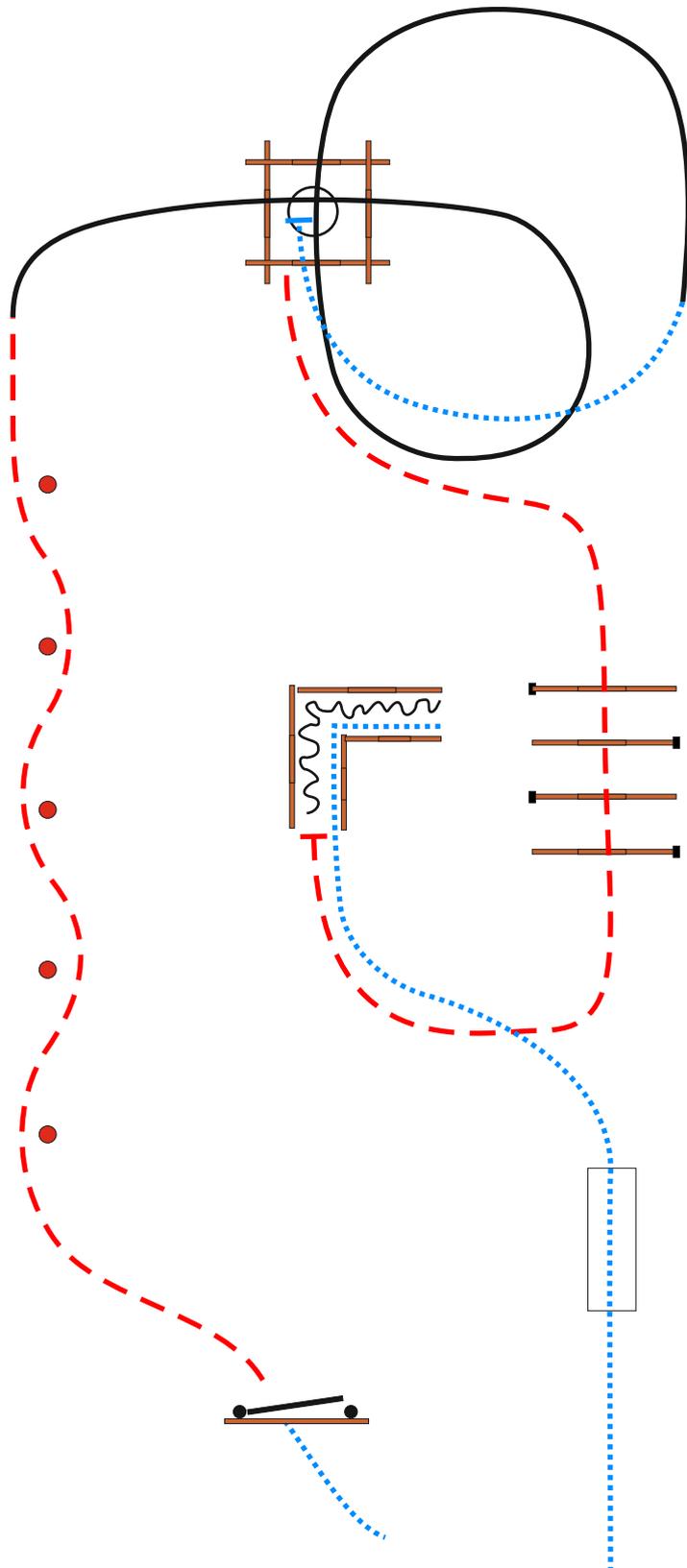
Horse & Dog Trail

1. Hund ableinen und Leine an der Pylone ablegen
2. Hund ablegen, Pferd im Walk über die Brücke, Hund über die Brücke nachrufen
3. Walk, Hund bei Fuß, Hund an Pylone ablegen, Pferd Walk In, Back Up
4. Hund abrufen, Jog Over, Hund Bei Fuß,
5. Lope, Hund Bei Fuß
6. Walk Over, Hund Bei Fuß
7. Slalom Walk, Hund Bei Fuß
8. Hund an Pylone ablegen, Tor öffnen, durchreiten, Hund nachrufen, an Pylone ablegen, Tor schließen
9. Hund Bei Fuß rufen und an die Start/Ziel Pylone reiten, Absteigen, Hund anleinen
Loben nicht vergessen



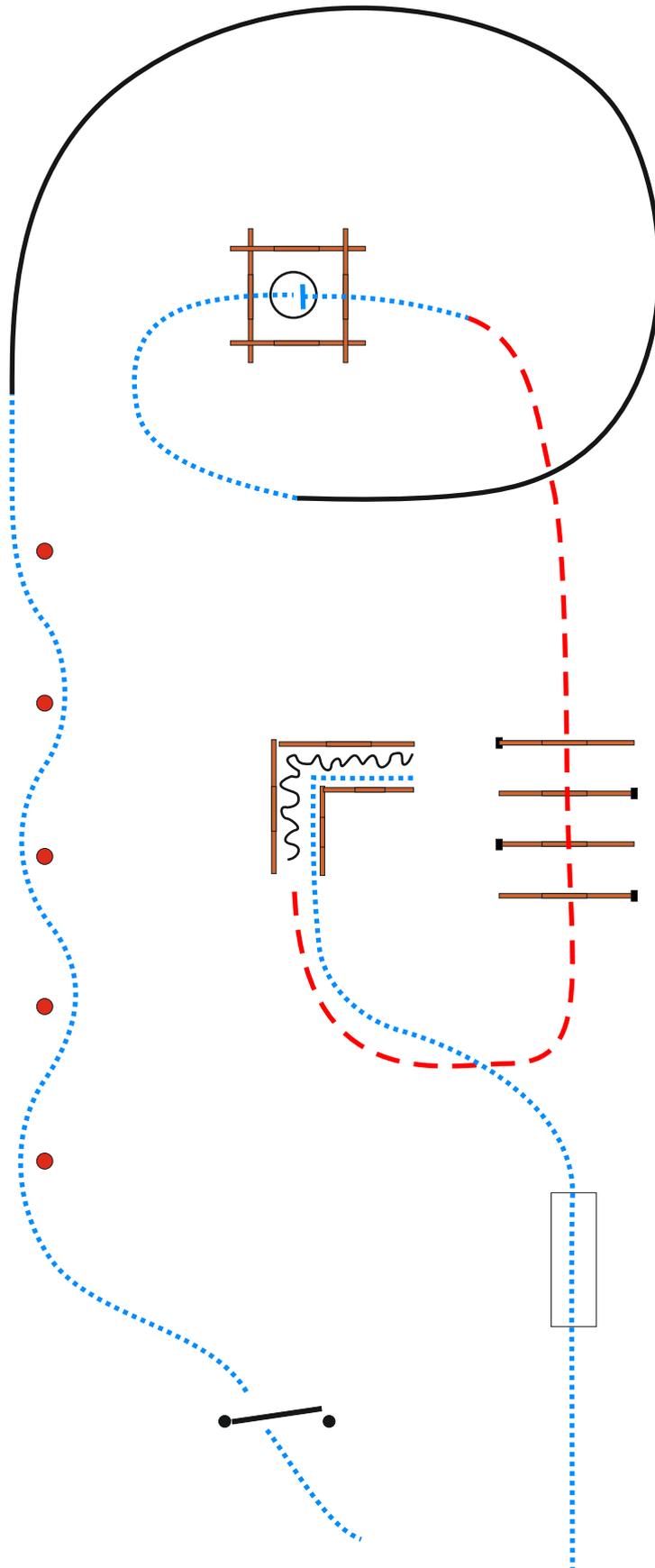
Trail LK 3B und Greenhorses

1. Im Schritt zum Tor, öffnen durchreiten und schließen
2. Jog, Slalom durch die Pylonen
3. Lope Over,
4. Walk In, Drehung um 360° nach rechts oder links, Jog Out
5. Jog Over
6. Back up, Walk out
7. Brücke



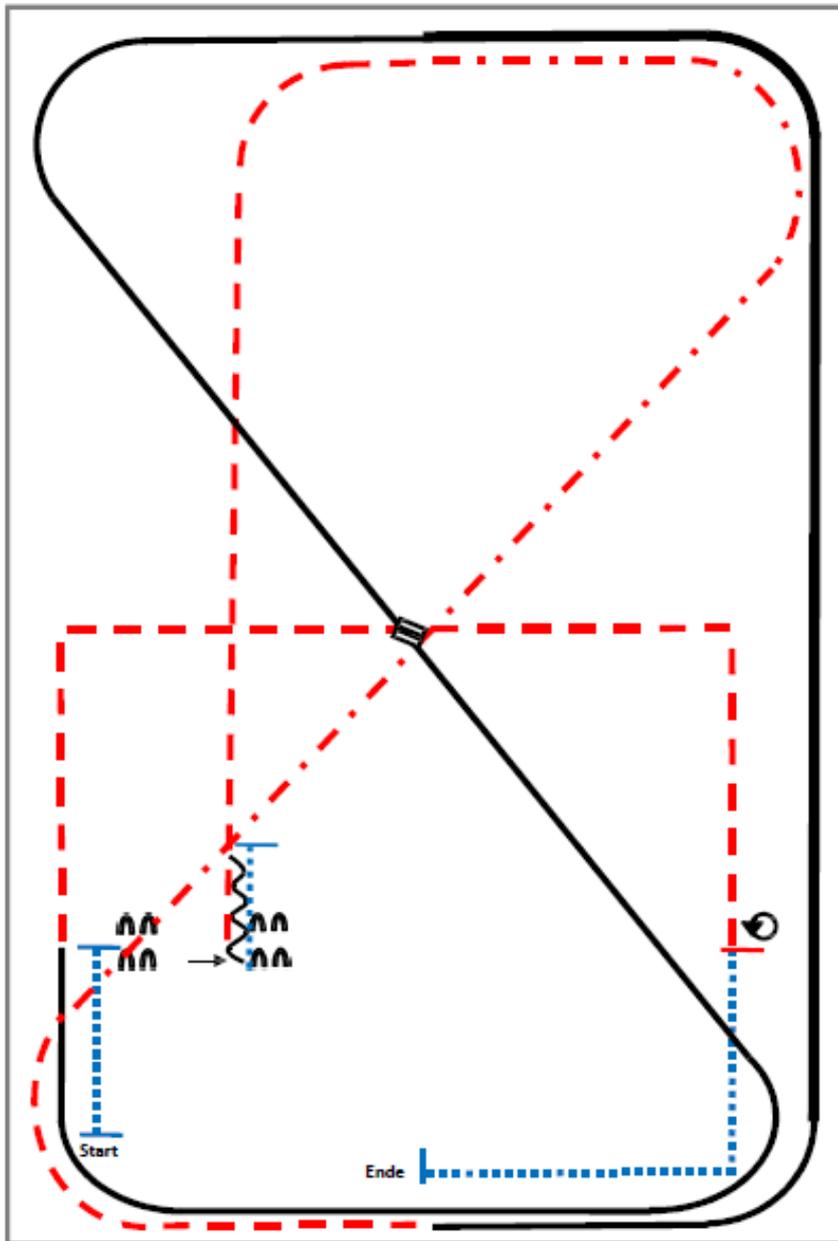
Trail LK 4/5

1. Brücke
2. Walk in, Back Up
3. Jog Over
4. Walk In 360° Drehung nach rechts oder links, Walk Out
5. Lope um das Viereck
6. Walk, Slalom um die Pylonen
7. Tor

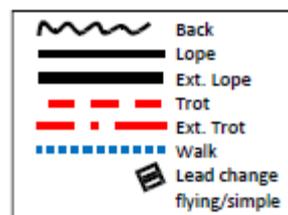


Pattern RR #3: LK 1/2 A/B jun. Quali
 Arenagröße: mind. 20x40m

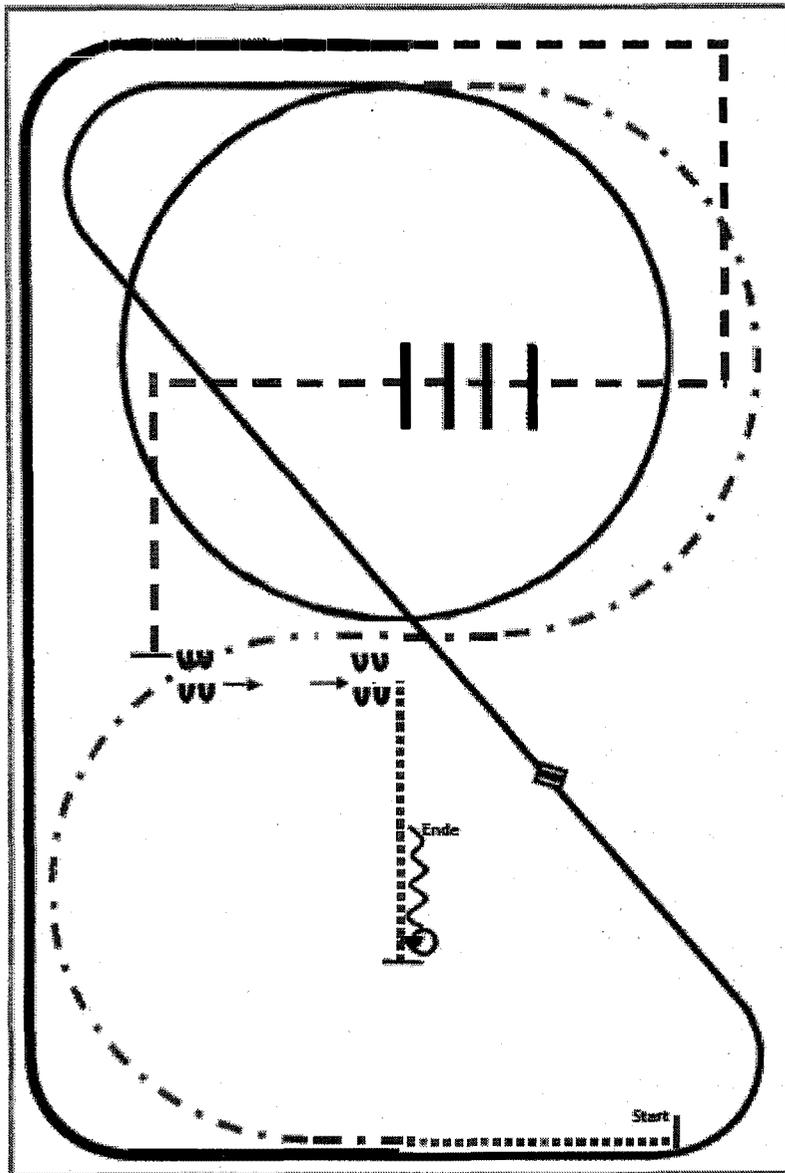
LK 1A - 1/2B
 LK 2A



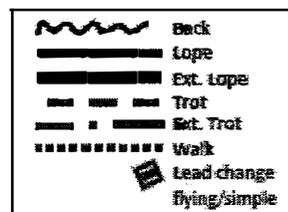
- 1) Walk, stop.
- 2) Sidepass right.
- 3) Walk, stop, back.
- 4) Trot.
- 5) Extended trot, trot.
- 6) Lope left lead.
- 7) Extended lope, lope.
- 8) Leadchange.
- 9) Lope right lead.
- 10) Trot corners.
- 11) Stop, 360° turn left or right,
- 12) Walk, stop.

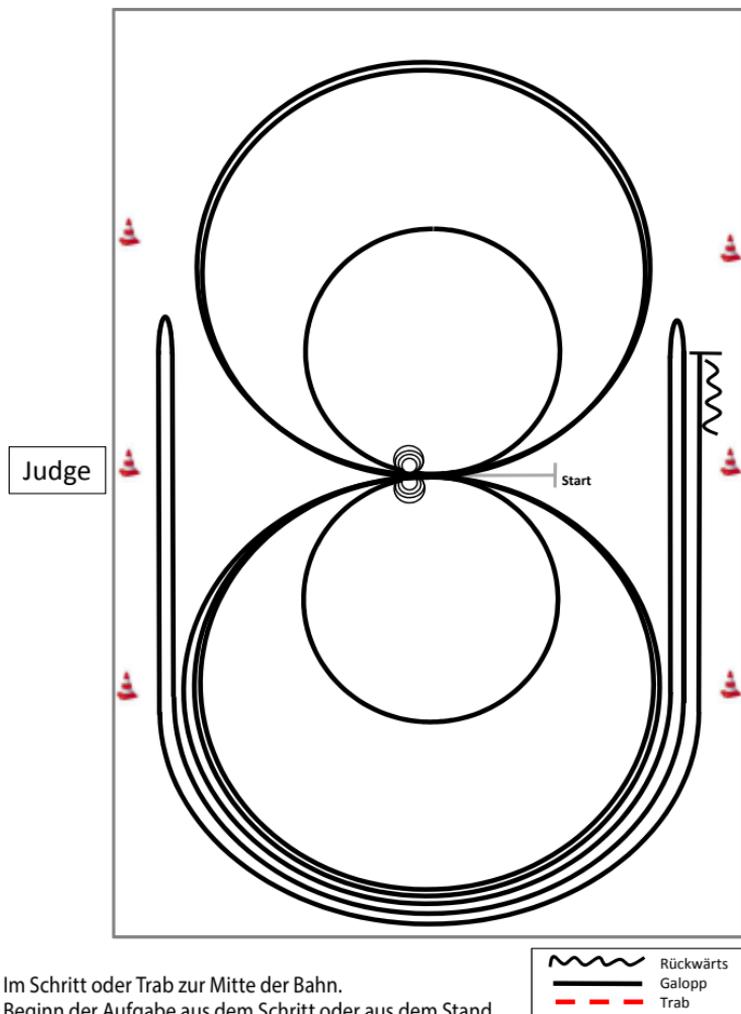


Pattern RR #2: LK3 A/B
 Arenagröße: mind. 20x40m



- 1) Walk.
- 2) Extended trot, trot.
- 3) Lope left lead one circle,
 lope left lead.
- 4) Leadchange.
- 5) Lope right lead.
- 6) Extended lope.
- 7) Trot corners.
- 8) Trot over, trot.
- 9) Stop, sidepass left.
- 10) Walk, stop.
- 11) 360°turn right or left, back.



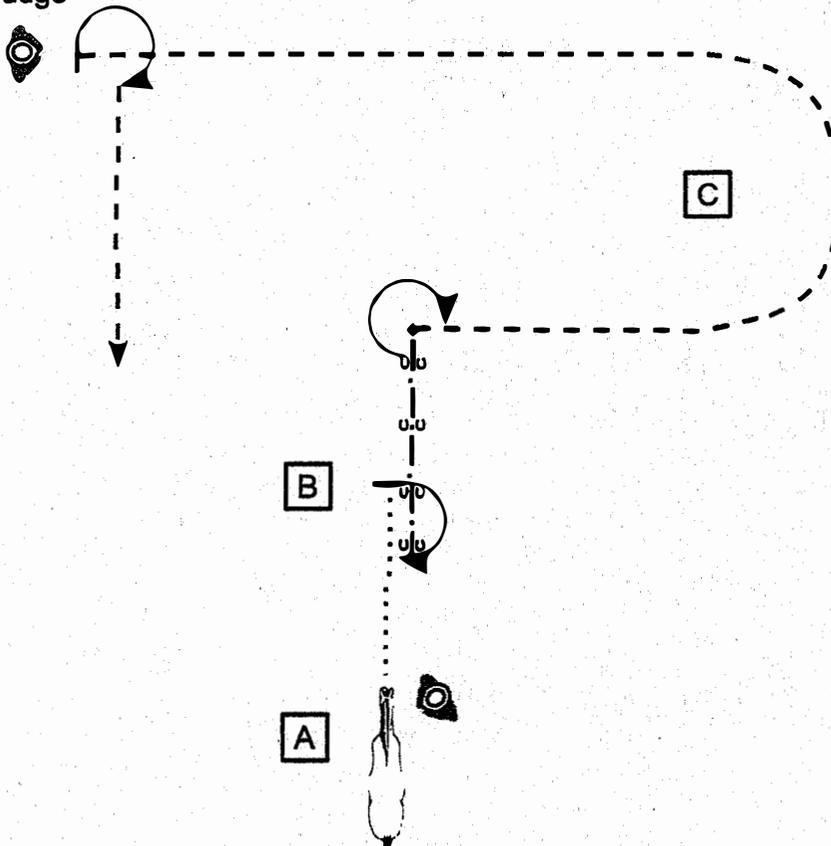


- 1) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 2) 4 Spins **links**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Showmanship at Halter LK 1-3 A/B

Judge



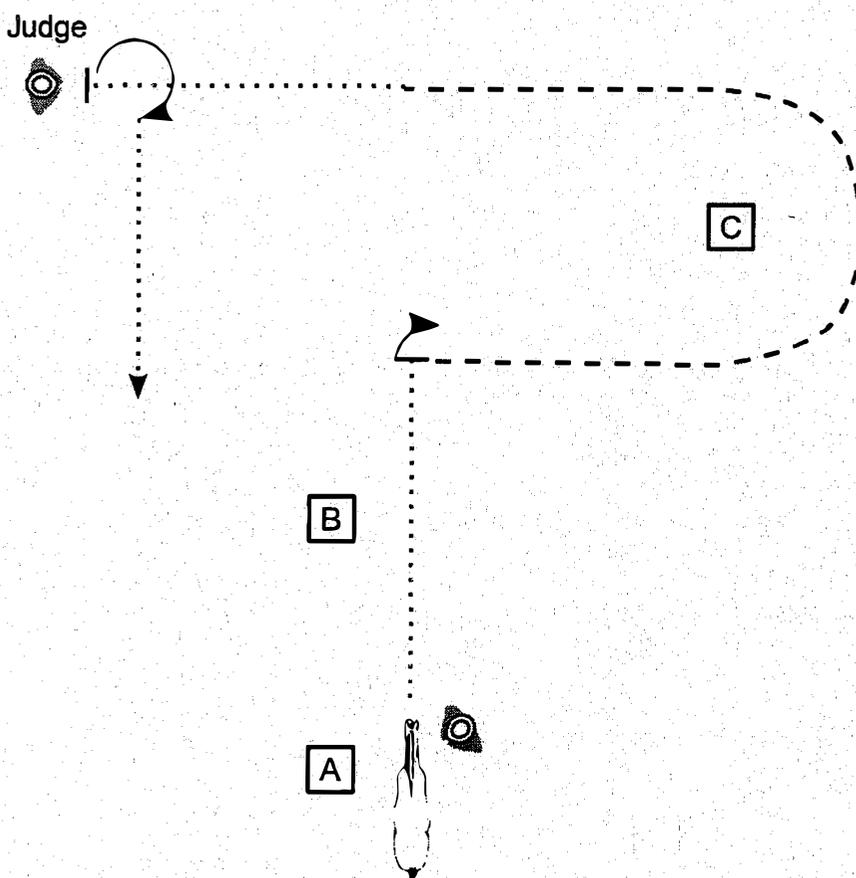
Set Up bei A

1. Walk bis B - Stop
2. 180° Tum
3. Back Up
4. 270° Tum
5. Jog um C zum Richter - Stop
6. Set Up
7. 270° Tum

Jog weg vom Richter

- A Marker
 Schritt
 - - - - - Trab
 - - - - - ext. Trab
 ← ↻ → ↻ ↻ ↻ Rückwärts

Showmanship at Halter LK 4/5A + LK 4/5B



Set Up bei A

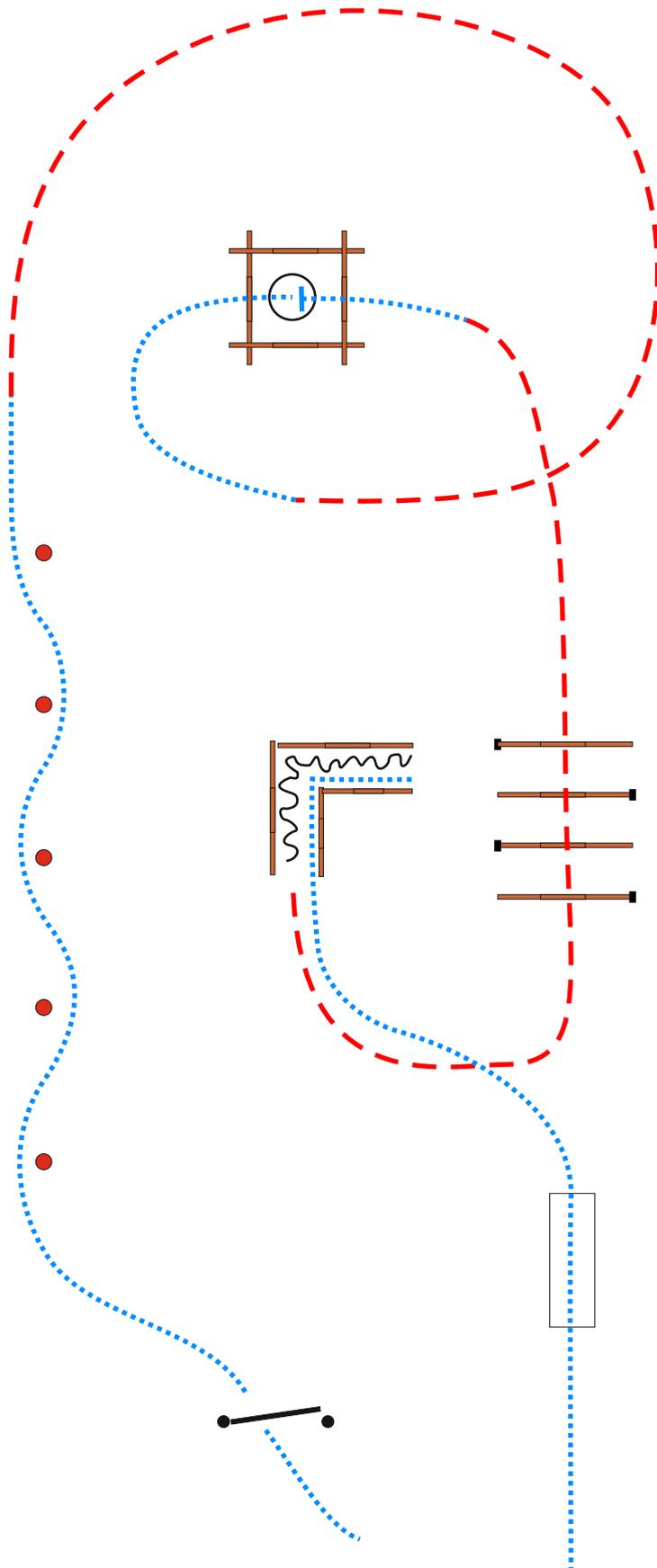
1. Walk bis hinter B - Stop
2. 270° Turn
3. Jog um C bis auf Höhe B
4. Walk zum Richter - Stop
5. Set Up
6. 270° Turn

Walk weg vom Richter

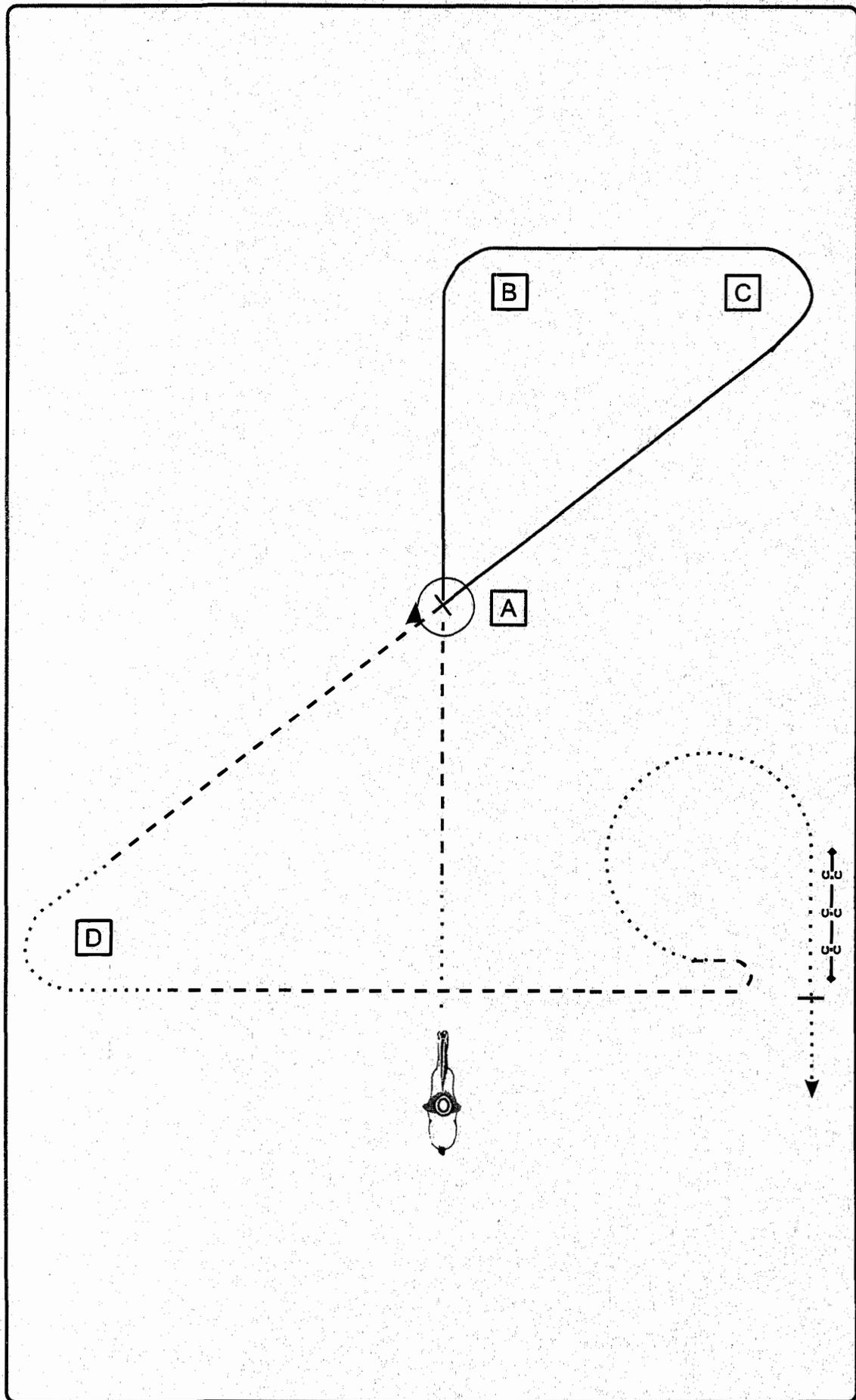
- A Marker
- Schritt
- - - - - Trab
- - - - - ext. Trab
- ← 3 → Rückwärts

Trail in Hand und WT Trail

1. Brücke
2. Walk in, Back Up
3. Jog Over
4. Walk In 360° Drehung nach rechts oder links, Walk Out
5. Jog um das Viereck
6. Walk, Slalom um die Pylonen
7. Tor



Western Horsemanship LK 4/5A + LK 4/5B + GH



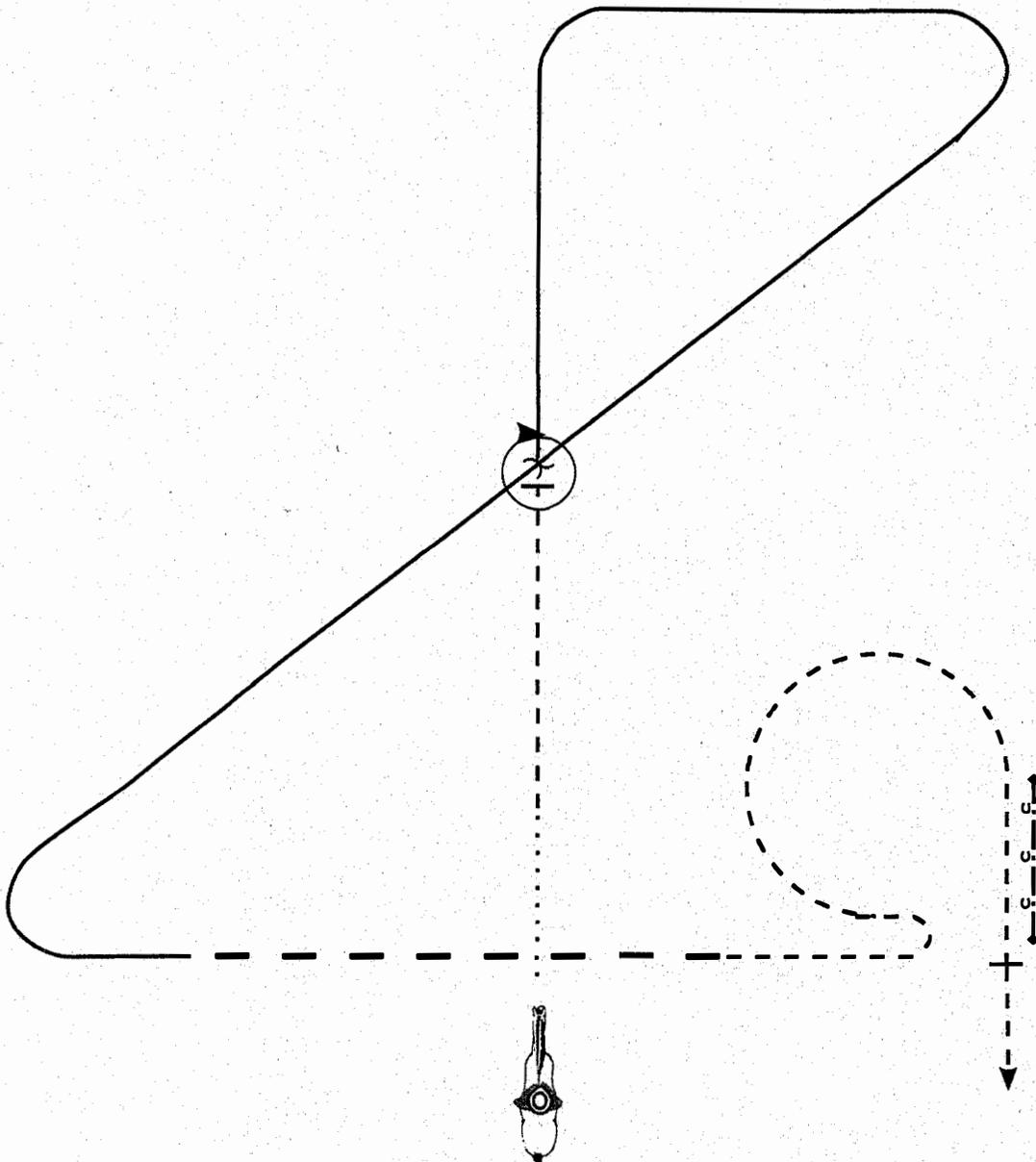
1. Walk - Jog to A
2. Lope (RL) around B and C - Stop at A
3. 360° Turn (R)
4. Jog to and walk around D
5. Jog
6. Walk circle - Stop - Back

Walk to Exit

- L = Left
- R = Right
- LL = Left Lead
- RL = Right Lead

- A Marker
- Schritt
- Trab
- ext.Trab
- Galopp
- ext. Galopp
- ←----- Rückwärts
- Seitwärts
- X ——— Galoppwechsel

Horsemanship LK 1/2A - 1/2 B - 3A - 3B



1. Walk - Jog - Stop
2. 360° Turn (R)
3. Lope (RL) as shown
4. Lead Change (simple)
5. Lope (LL) as shown
6. Ext. Jog
7. Jog circle - Stop - Back

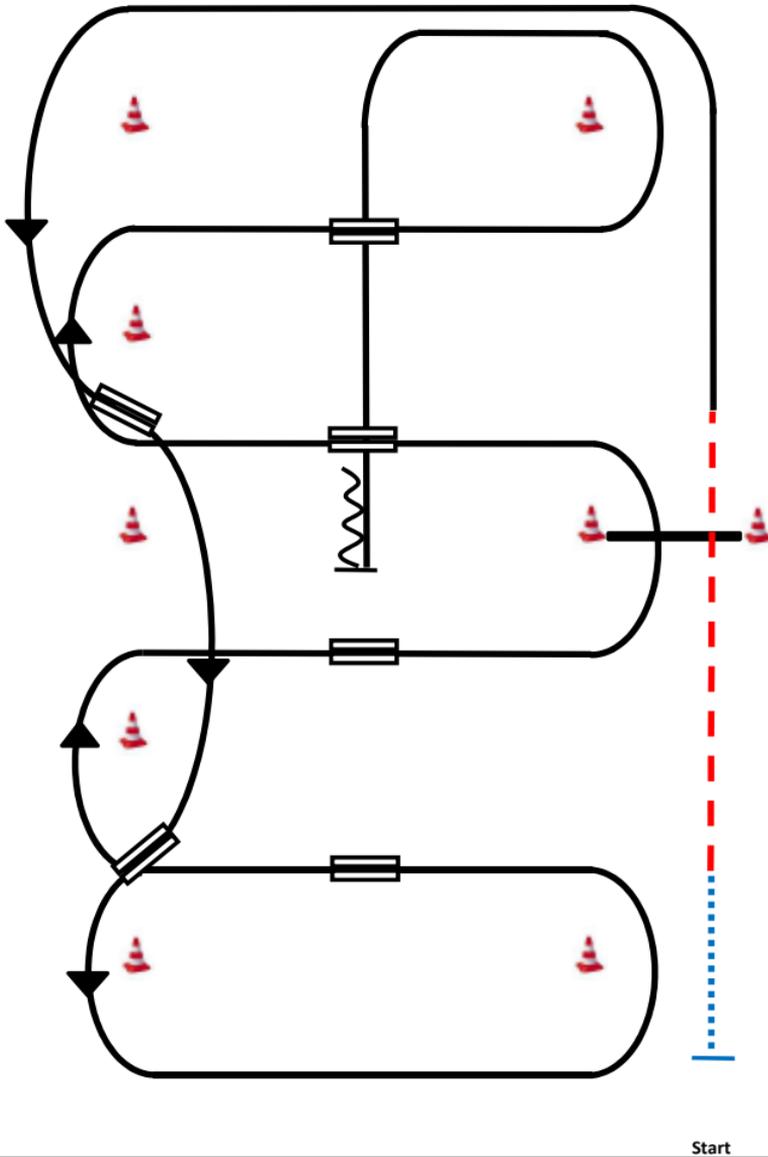
Jog to Exit

L = Left
 R = Right
 LL = Left Lead
 RL = Right Lead

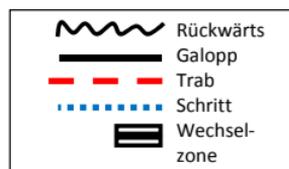
- | | |
|-----------|---------------|
| A | Marker |
| | Schritt |
| ----- | Trab |
| ----- | ext. Trab |
| ————— | Galopp |
| ————— | ext. Galopp |
| ◆-----◆ | Rückwärts |
| no> | Seitwärts |
| ⌘----- | Galoppwechsel |

WR LK 1-3

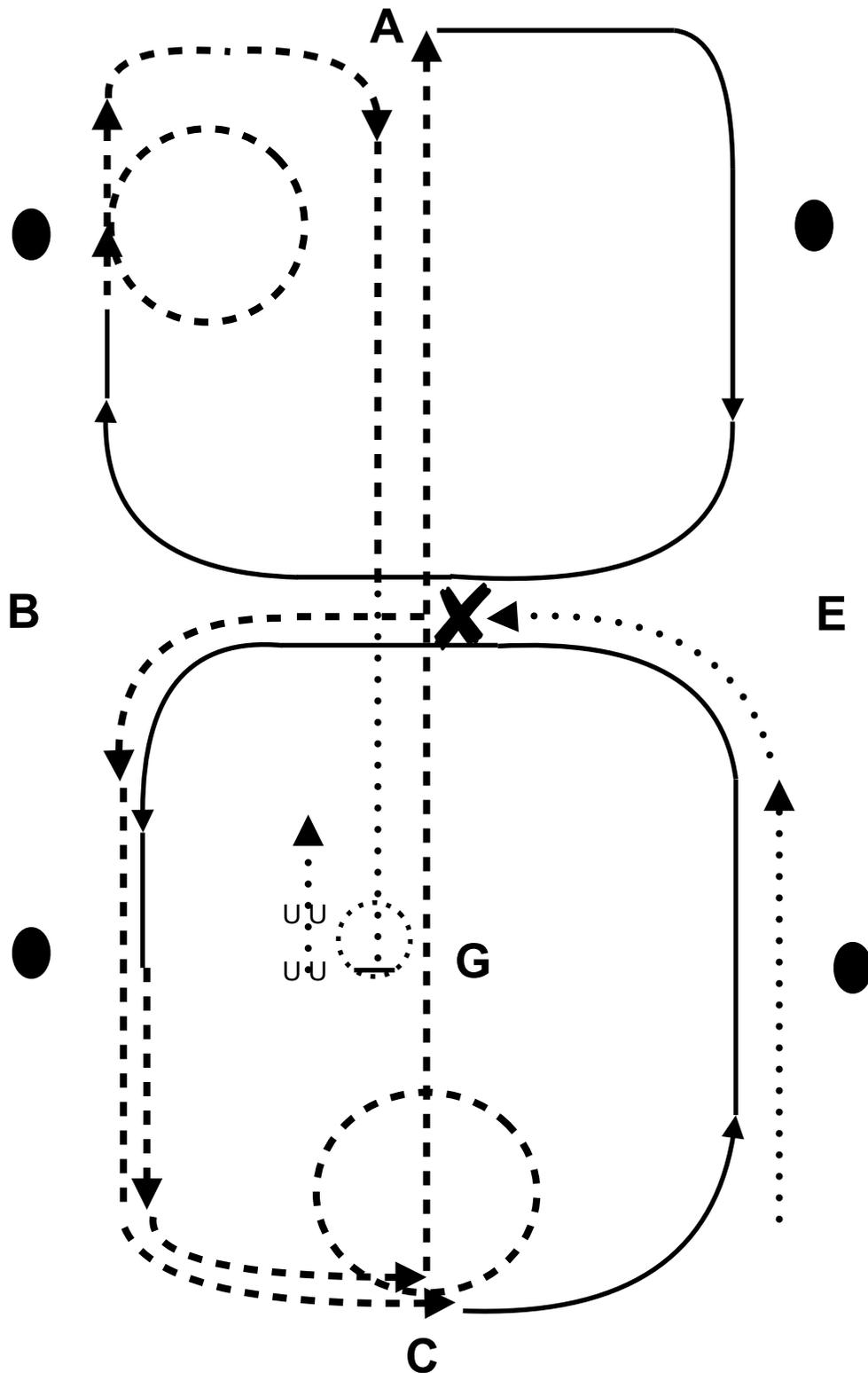
§ 7607 Western Riding-Pattern 6 (für junior Pferde)



- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Linksgalopp innerhalb von 9m nach der Stange, Galopp an der kurzen Seite.
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie.
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie.
- 5) 1.
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 7) Galopp über die Stange.
- 8) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten mind. 3m.

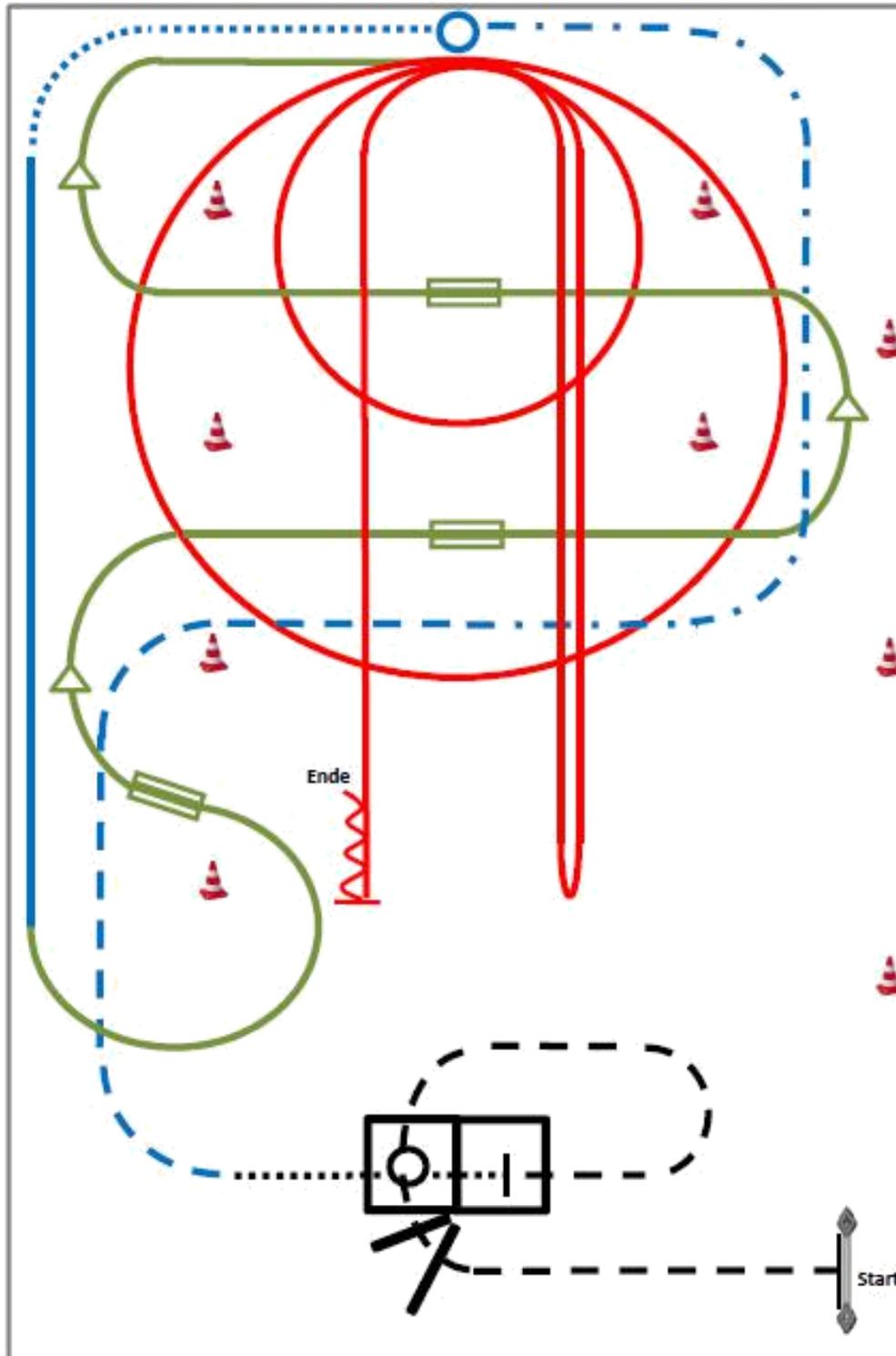


Ranch Equitation



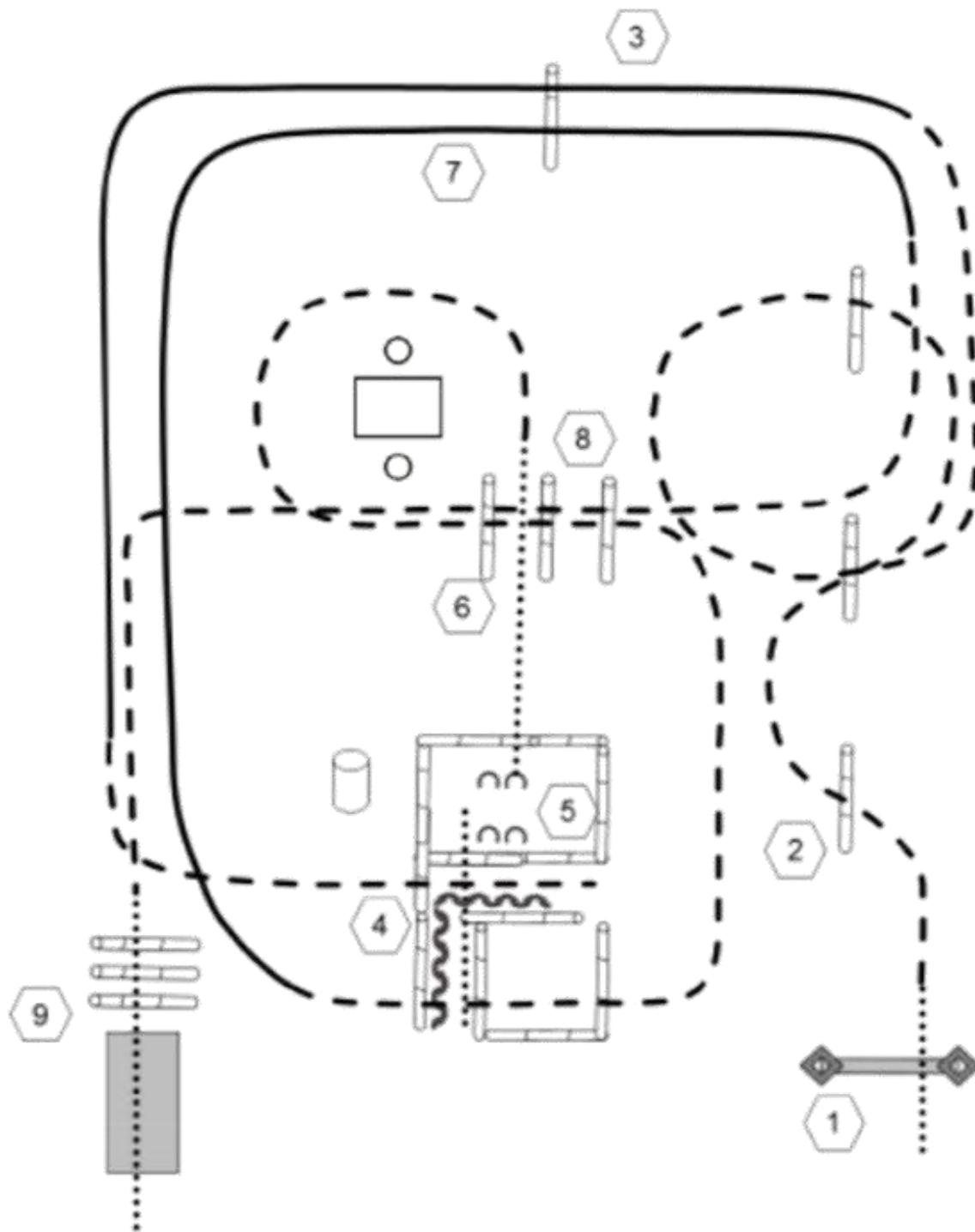
1. Schritt zu X
2. Jog linke Hand
3. Mitte der kurzen Seite (C) Jog Volte
4. Bei C angaloppieren linke Hand, 3/4 Zirkel
5. Am Zirkelpunkt Jog und auf die Mittellinie abwenden
6. Auf Höhe von A im rechts Galopp angaloppieren, 3/4 Zirkel
7. Am Zirkelpunkt, Jog und Volte nach rechts, dann weiter auf die Mittellinie
8. Bei X Schritt und Schritt weiter bis G
9. Bei G halten und 360° Hinterhandwendung nach rechts oder links
10. Eine Pferdelänge rückwärts richten
11. Im Schritt zum Ausgang

Pattern SUHO 2018 #3: (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



- 1) rope gate over pole (TH)
- 2) jog over, jog in, stop (TH)
- 3) walk in, 360° turn either way, walk out (TH)
- 4) trot, extended trot, stop (RR)
- 5) turn 360° (each direction either way first) (RR)
- 6) walk, lope left lead (RR)
- 7) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (rechts). 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 11) Rechtsgalopp, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, rollback links, kein Verharren (RN)
- 12) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren. (RN)

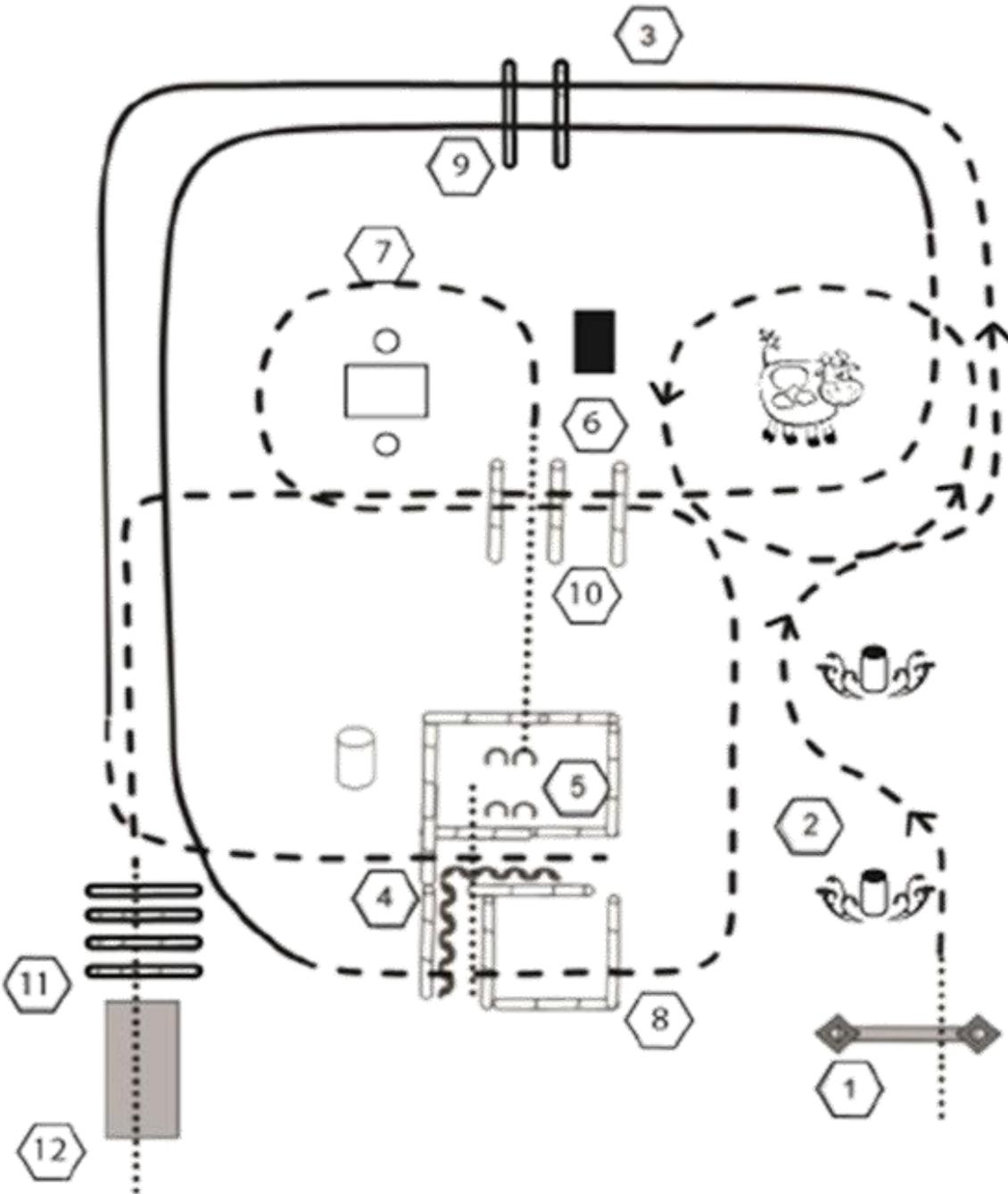
	Back
	Lope
	Jog/Trot
	Walk
	Lead change flying/simple



1. Tor
2. Jog Over
3. Lope Over
4. Jog In, Back Up
5. Walk In, Ground Tying, Aufgabe, Walk Out
6. Jog Over
7. Lope Over
8. Jog Over
9. Walk Over, Brücke

ww	Back Up / Rückwärts
.....	Walk / Schritt
- - - -	Jog / Trab
———	Lope / Galopp

Ranch Trail LK 1-2



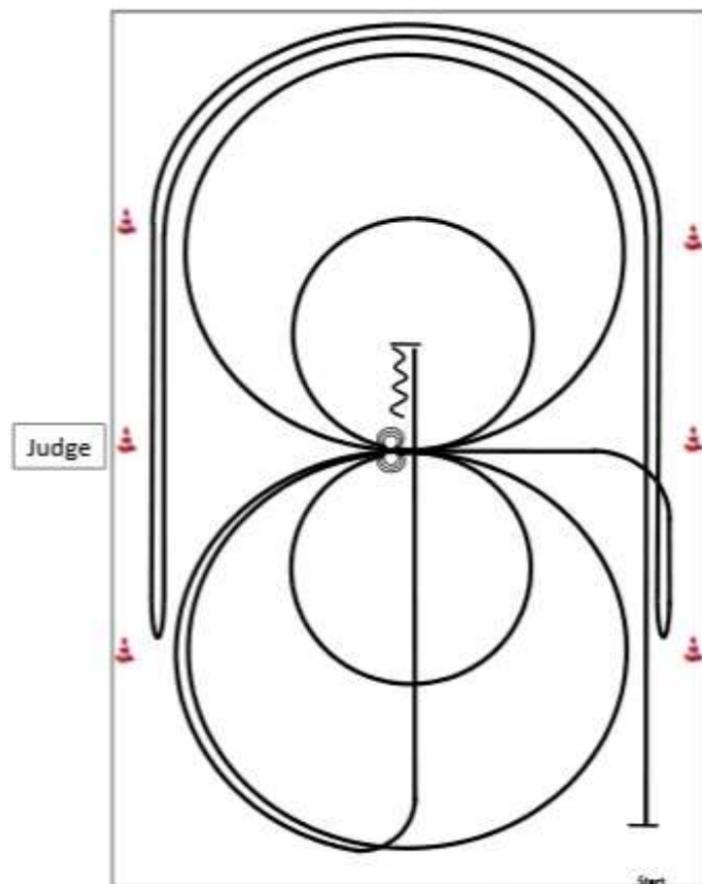
1. Tor right Hand
2. Jog Serpentine
3. Lope over
4. Jog in Back Up
5. Walk in, Ground Tying, Aufgabe, Walk out
6. Dummy Roping | Versuch vom Pferd aus
7. Jog over Poles
8. Jog over Box
9. Lope over
10. Jog over
11. Walk over
12. Brücke

	Back Up / Rückwärts
	Walk / Schritt
	Jog / Trab
	Lope / Galopp

LK 4 A/B Reining + Greenhorse



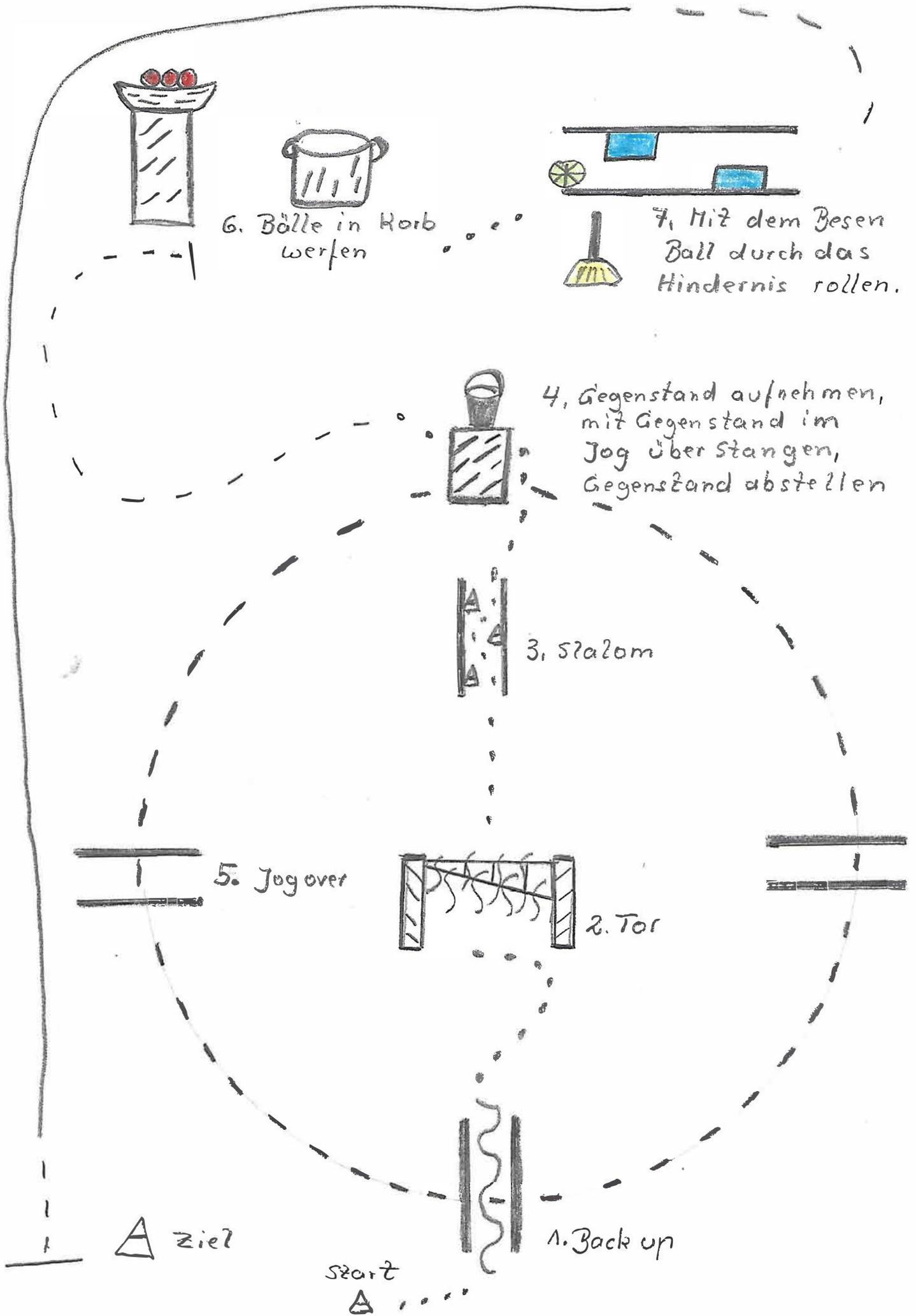
§ 7843 Reining-Pattern 15 (nur für LK 4)



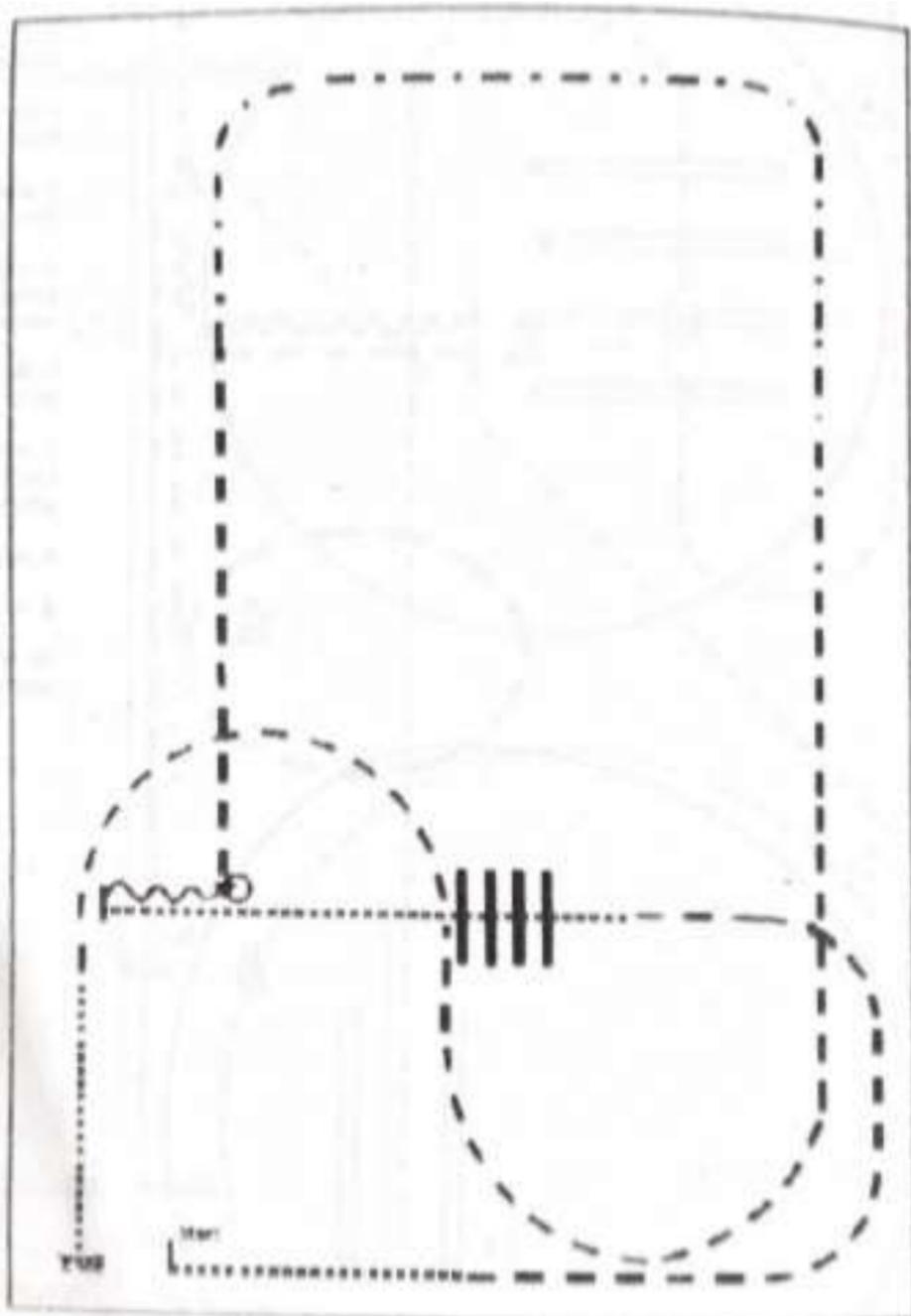
- | | |
|--|-----------|
| | Rückwärts |
| | Galopp |
| | Treib |
- 1) Galopp mind. 6m von der Bande entfernt, (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
 - 2) Galopp, (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m. von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren. Galopp zu X.
 - 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1.groß und schnell, 2.**klein** und langsam, stop bei X.
 - 4) 3 Spins **links**, verharren.
 - 5) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.groß und schnell, 2.**klein** und langsam, stop bei X.
 - 6) 3 Spins **rechts**, verharren.
 - 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down auf der Mittellinie, stop hinter dem **Mittelmarker**.
 - 8) Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Spaßtrail alle LK



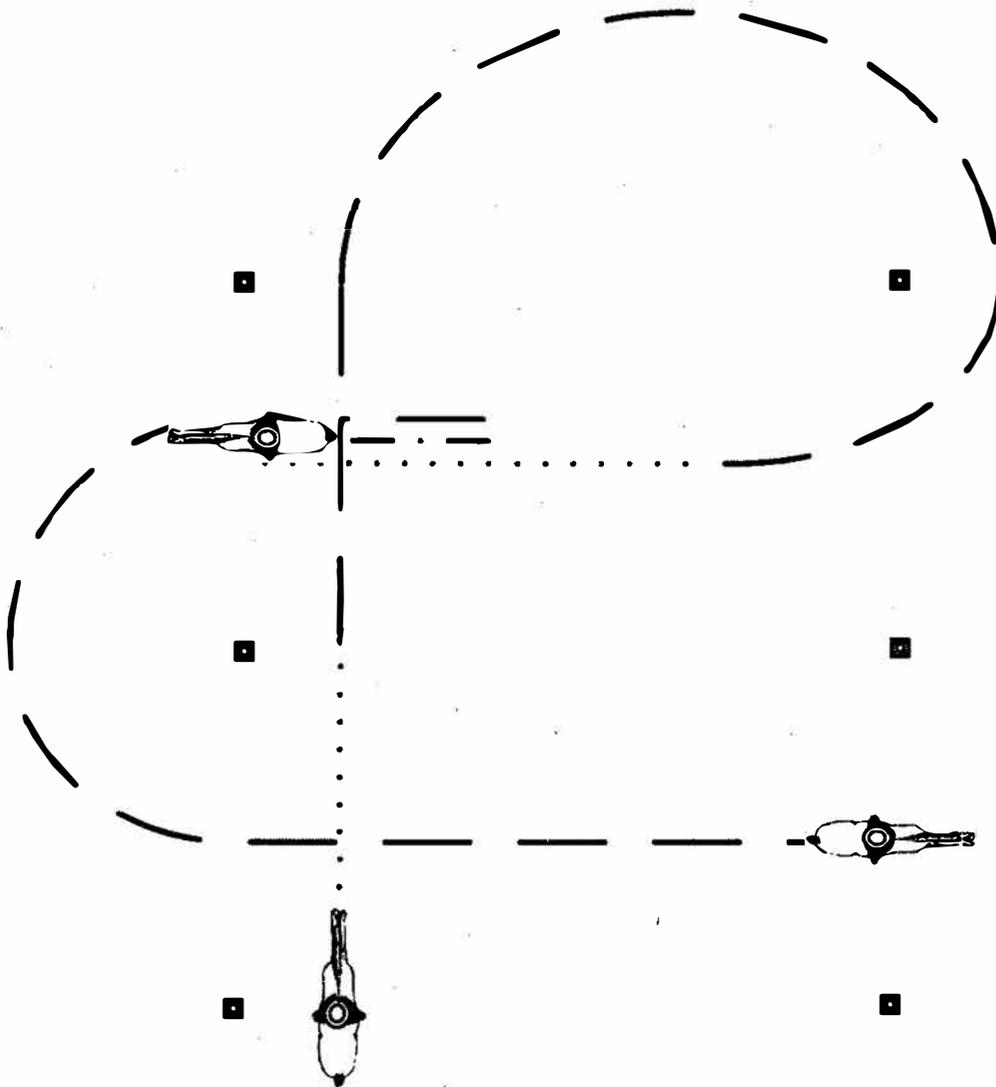
Walk Trot Ranch Riding A/B



1. Walk
2. Trot
3. Walk over, walk
4. Stop. Back, Turn 90° right
5. Trot
6. ext. Trot
7. Trot
8. walk, Stop

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

Horsemanship WT



1. Aufstellen bei Marker, walk
2. Jog
3. Walk
4. Stop, Rückwärts 1 Pferdelänge
5. Jog, Stop, Verharren (ca 5 sec)

- Walk
- — — — — Jog
- · - · - · Extended Jog
- Lope
- - - - Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass