

Regelbuchpattern

Reining:

LK 4 A & B	12
LK 3 A B	4
LK 1 / 2 Junior	4
LK 1 2 A B Senior	2
Mannschaft Rn	4

LK 1/2 A B sen. Quali	8
LK 1 / 2 A jun. Quali	2

Western Riding:

LK 1 / 2	3
LK 1 / 2 A Quali	8
LK 1 / 2 B Quali	4

Superhorse:

LK 1 A / B	3
LK 2 A / B	3
LK1 / 2 A Quali	2
LK 1 / 2 B Quali	2

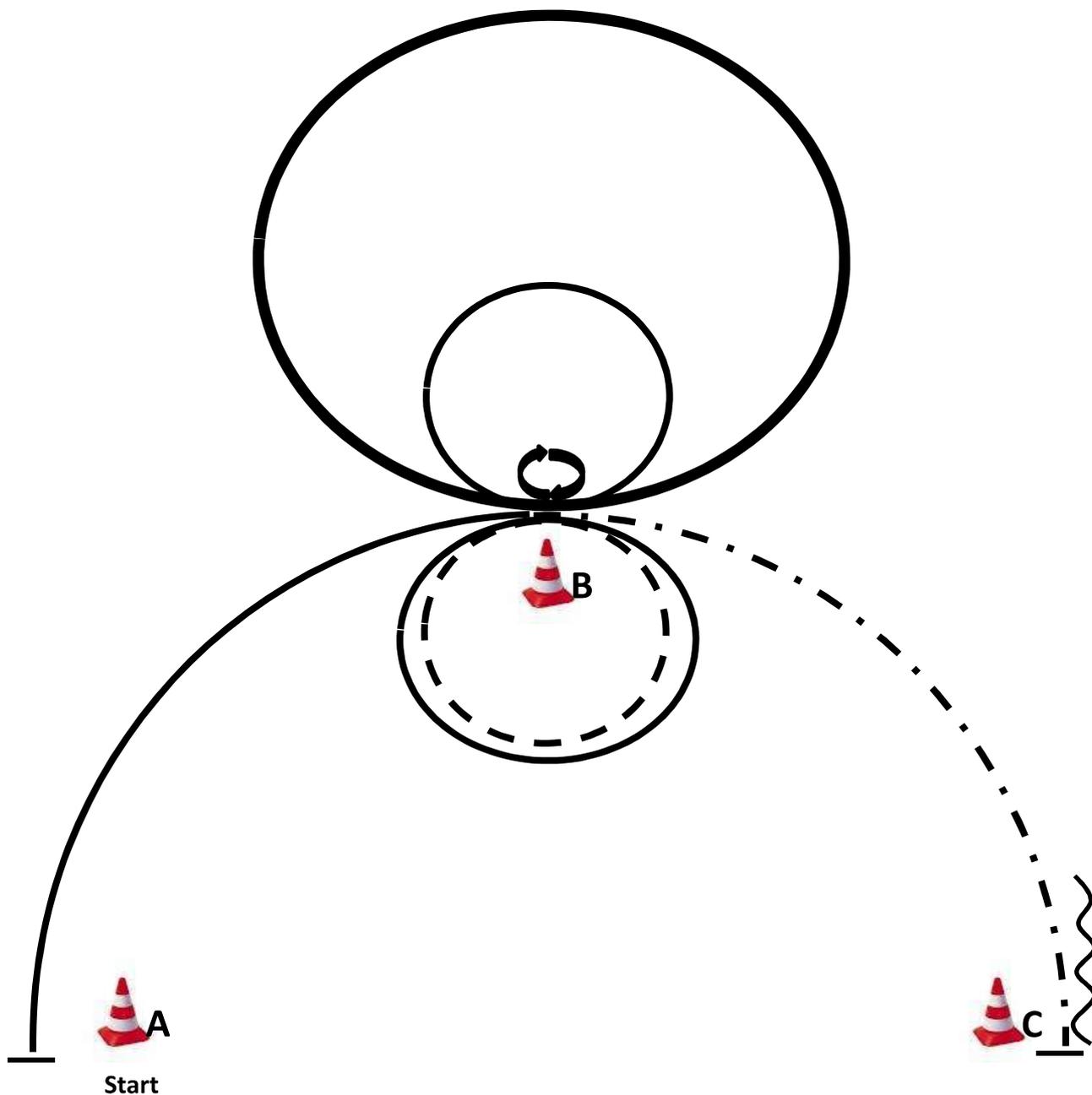
Ranchriding

LK 5 A B	16
LK 4 A & B	16
LK 3 A B	4
LK 1 2 A Senior	2
LK 1 / 2 Junior	4
LK 1 / 2 B	2
LK 1/2 A sen. Quali	1
LK 1 / 2 A jun. Quali	1
LK 1/2 B Quali	1

WCH

Lk 1 2	1
LK 3	10
LK 1 2 Quali	2

Q-Pattern 17: WHS LK 1/2 A/B



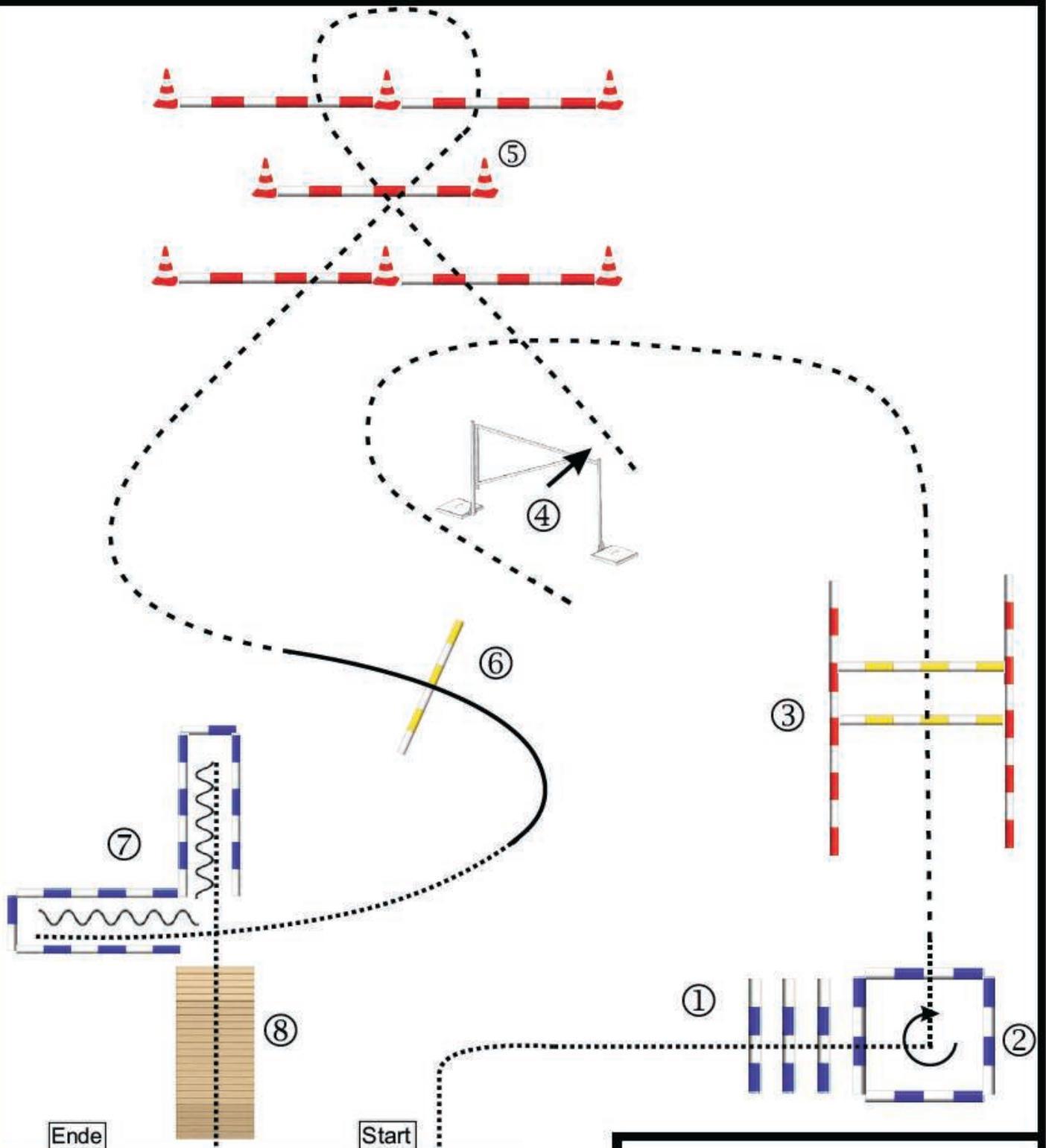
WARM UP AREA

1. Be ready at A, lope right lead to B, stop.
2. 360° turn (opt. r/l).
3. Lope left lead two circles, the first circle large ext. Lope.
4. The second circle small and regular lope.

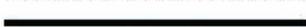
5. Jog right around B.
6. Lope right lead around B
7. ext. Jog to C, stop.
8. Back one horse length, stop.

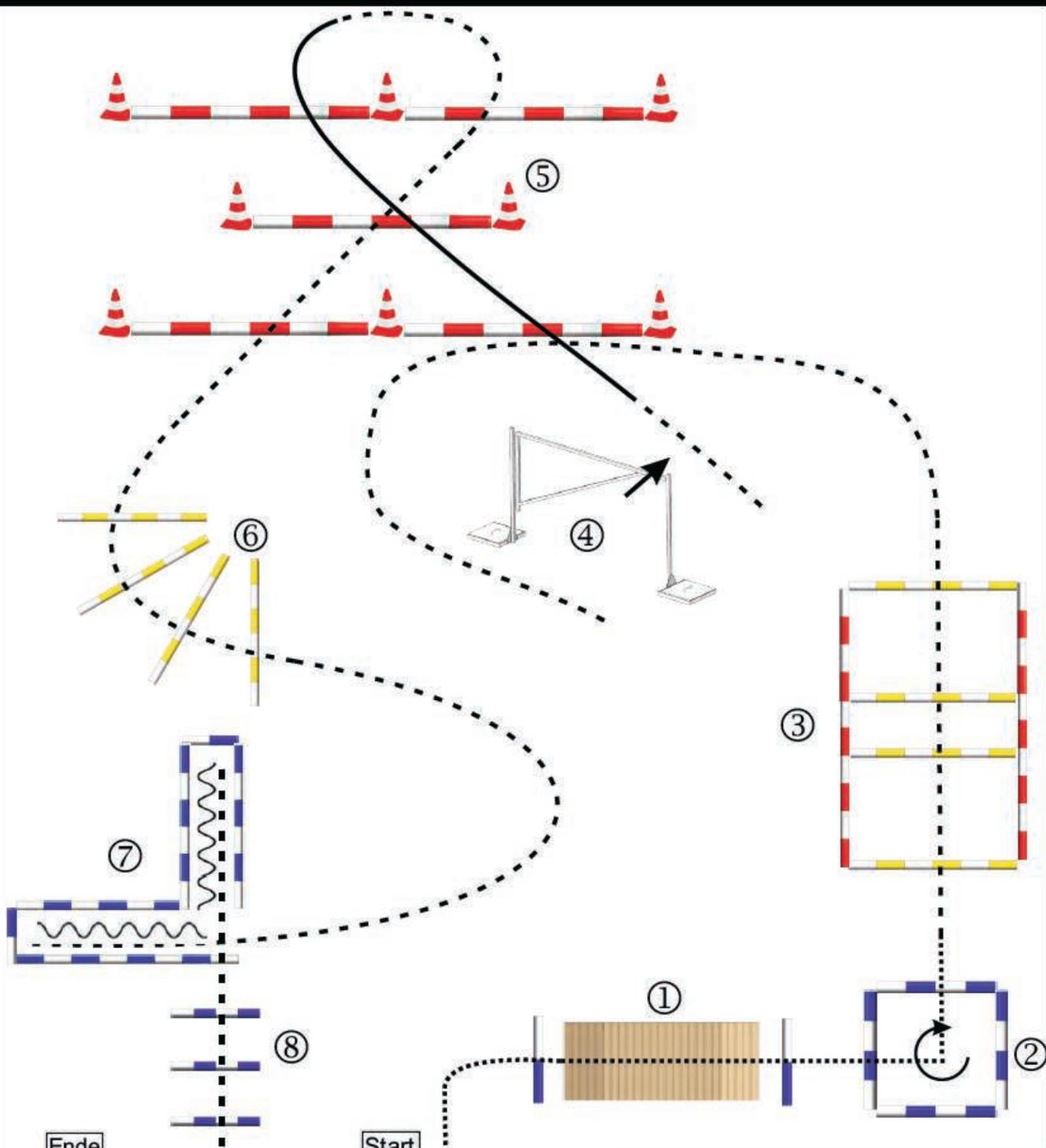
Walk to warm up area.

	Back
	Lope
	ext. Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk
	Lead change flying/simple

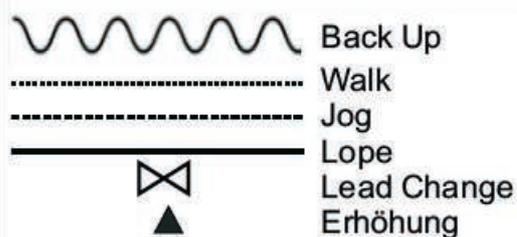


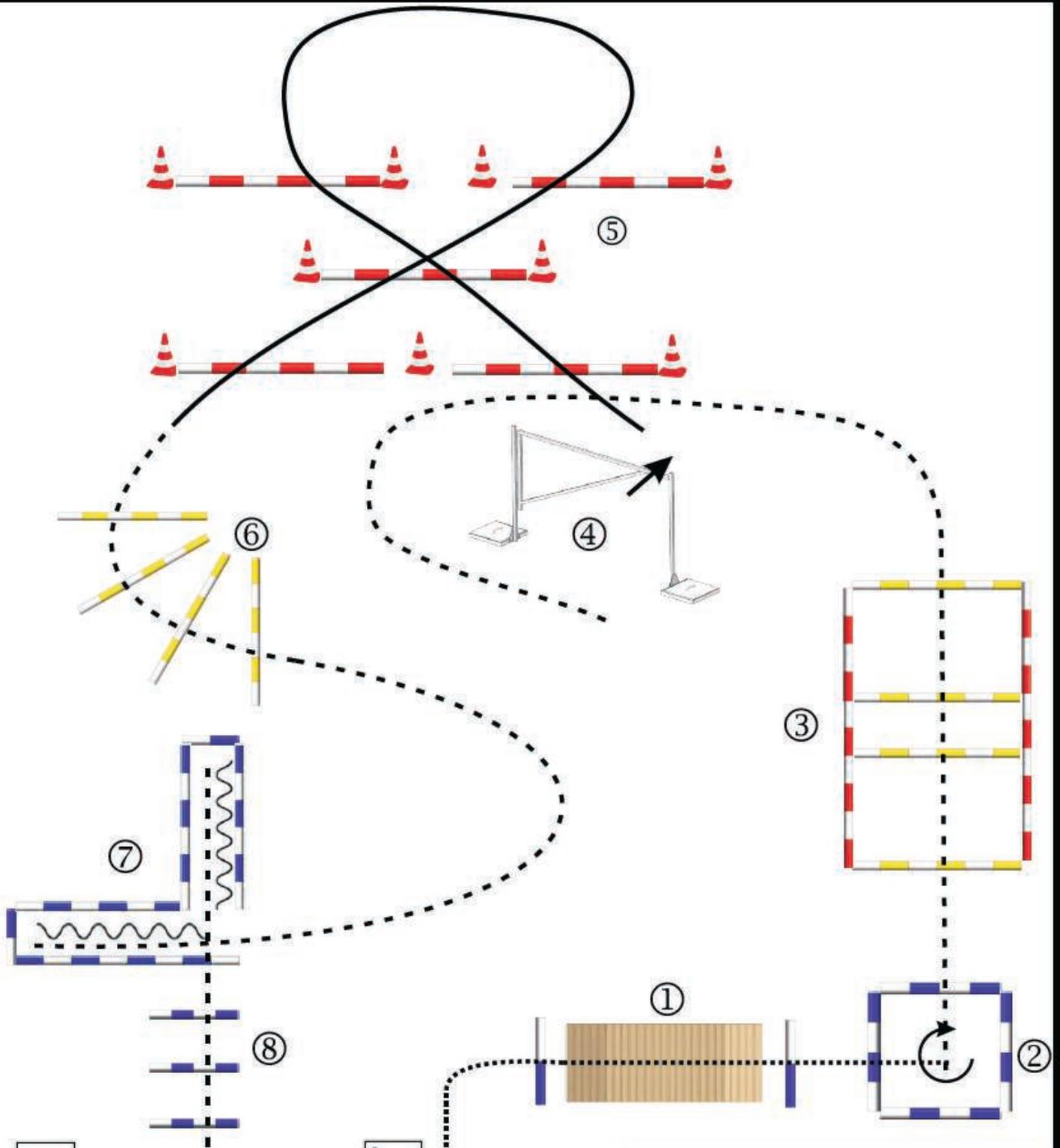
1. Walk, Walk Over
2. Walk In, 270° Drehung nach rechts, Walk Out
3. Jog, Jog Over
4. Tor
5. Jog, Jog Over
6. Lope (RL), Lope Over, Walk
7. Walk In, Back Up, Walk Out
8. Brücke

- | | |
|---|-------------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Lead Change |
|  | Erhöhung |



1. Walk, Brücke, Walk Over
2. Walk In, 270° Drehung nach rechts, Walk Out
3. Jog Over
4. Tor
5. Jog, Lope (RL), Lope Over, Jog
6. Jog Over
7. Jog In, Back Up, Jog Out
8. Jog Over





Ende

Start

1. Walk, Brücke, Walk Over
2. Walk In, 270° Drehung nach rechts, Jog Out
3. Jog Over
4. Tor
5. Lope (RL), Lope Over
6. Jog, Jog Over
7. Jog In, Back Up, Jog Out
8. Jog Over

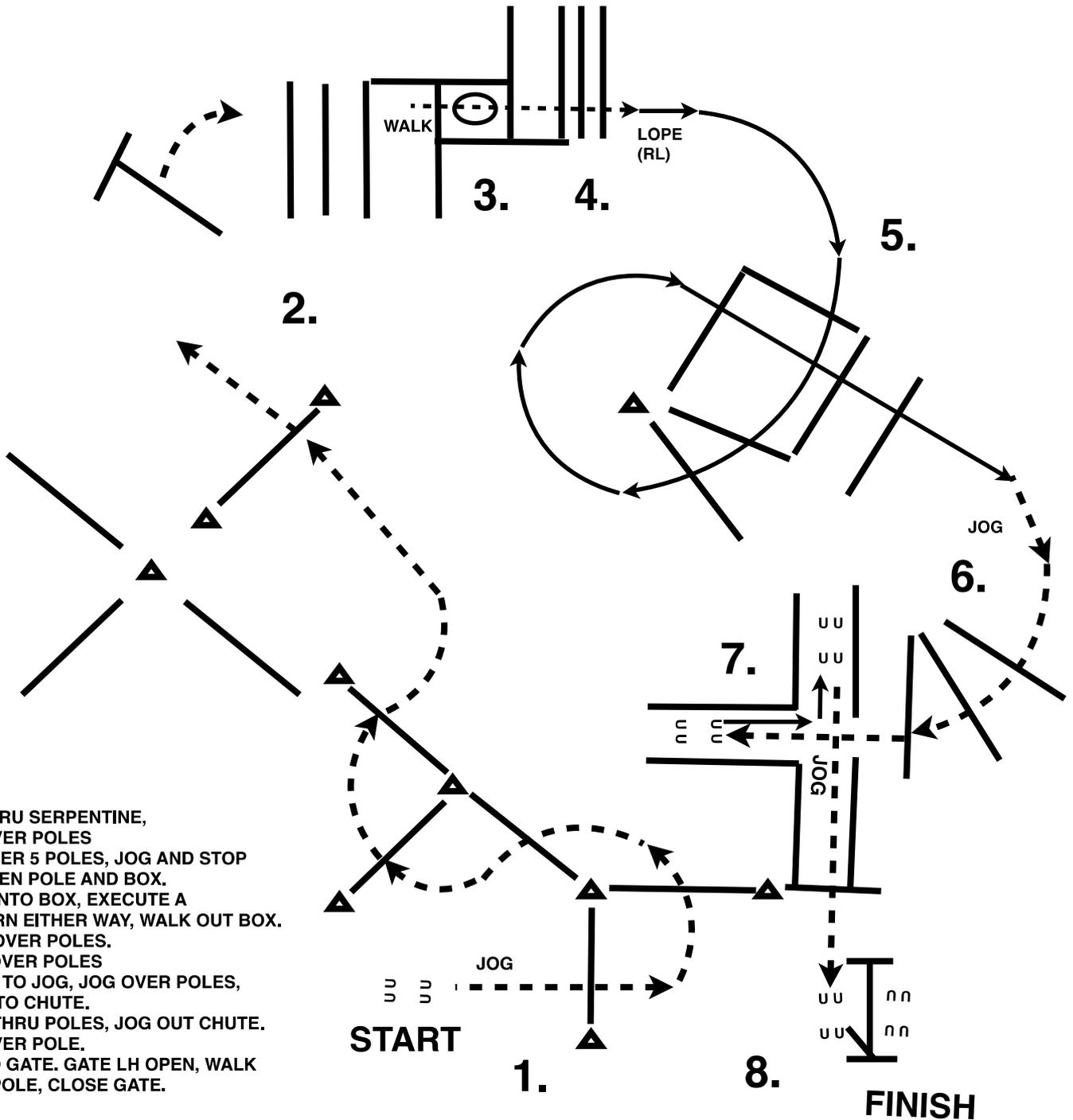
- | | |
|---|-------------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Lead Change |
|  | Erhöhung |

Pattern 3

25 x 50

Jun. Trail

TRAIL COURSES DESIGNED BY:
TIM THE TRAIL MAN LLC
COPYRIGHT 2013. ALL RIGHTS RESERVED.

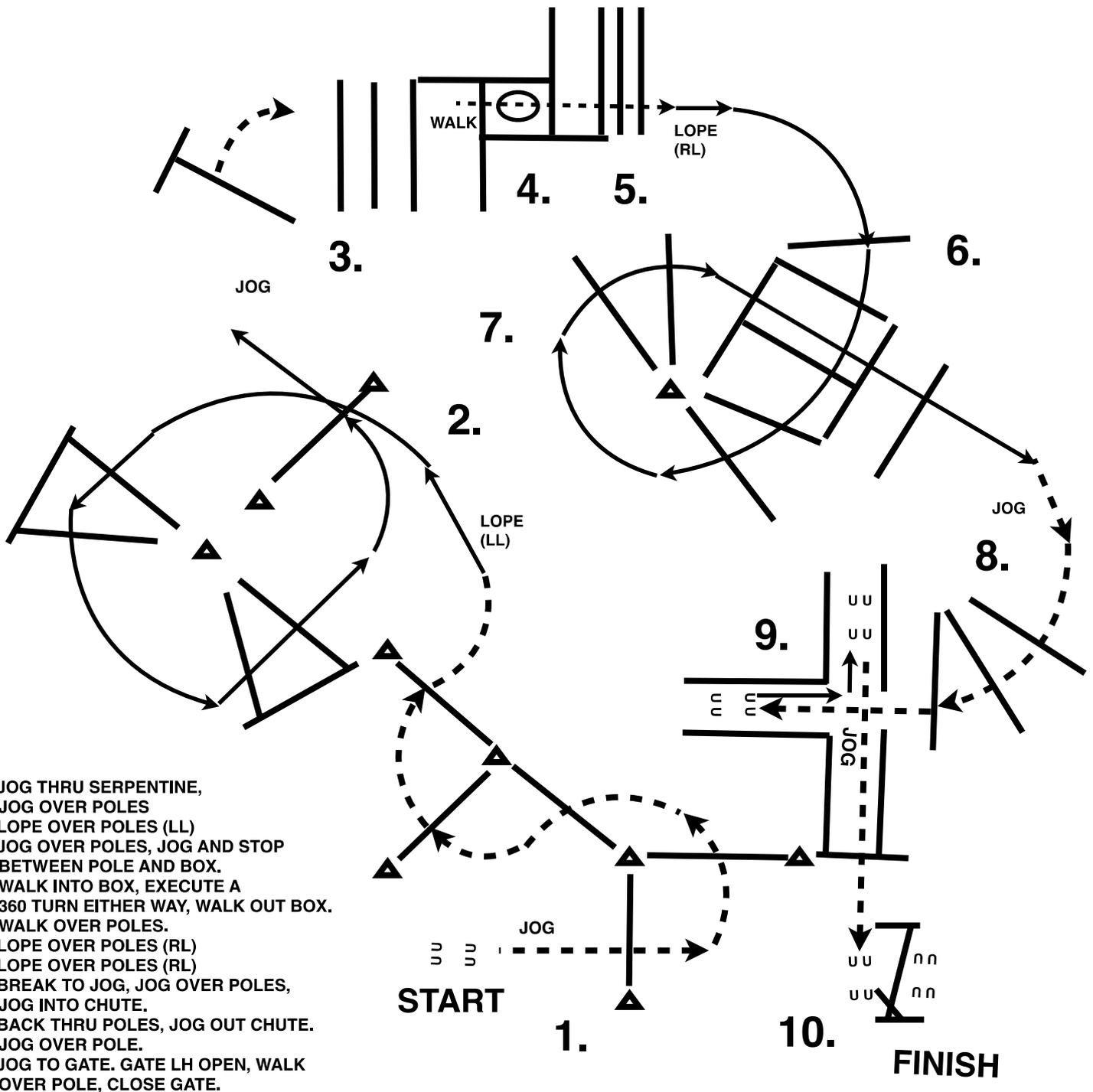


1. JOG THRU SERPENTINE, JOG OVER POLES
2. JOG OVER 5 POLES, JOG AND STOP BETWEEN POLE AND BOX.
3. WALK INTO BOX, EXECUTE A 360 TURN EITHER WAY, WALK OUT BOX.
4. WALK OVER POLES.
5. LOPE OVER POLES
6. BREAK TO JOG, JOG OVER POLES, JOG INTO CHUTE.
7. BACK THRU POLES, JOG OUT CHUTE. JOG OVER POLE.
8. JOG TO GATE. GATE LH OPEN, WALK OVER POLE, CLOSE GATE.

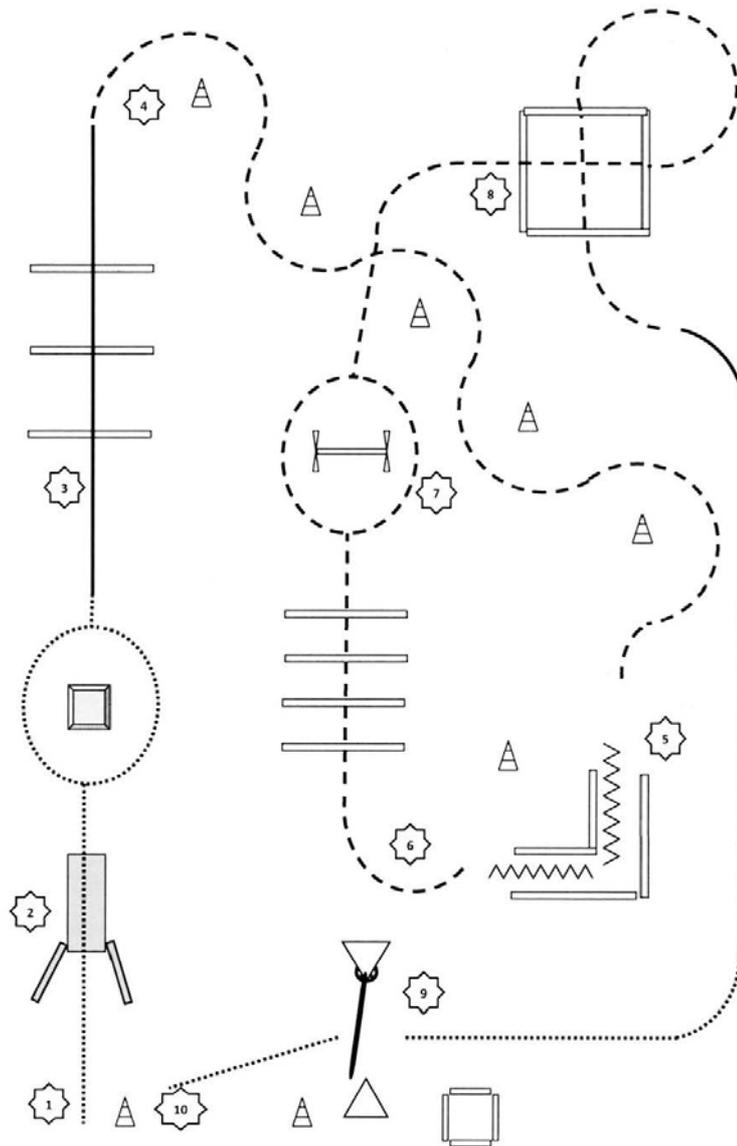
Pattern 5

**TRAIL:
SENIOR HORSES**

TRAIL COURSES DESIGNED BY:
TIM THE TRAIL MAN LLC
COPYRIGHT 2013. ALL RIGHTS RESERVED.



Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#1



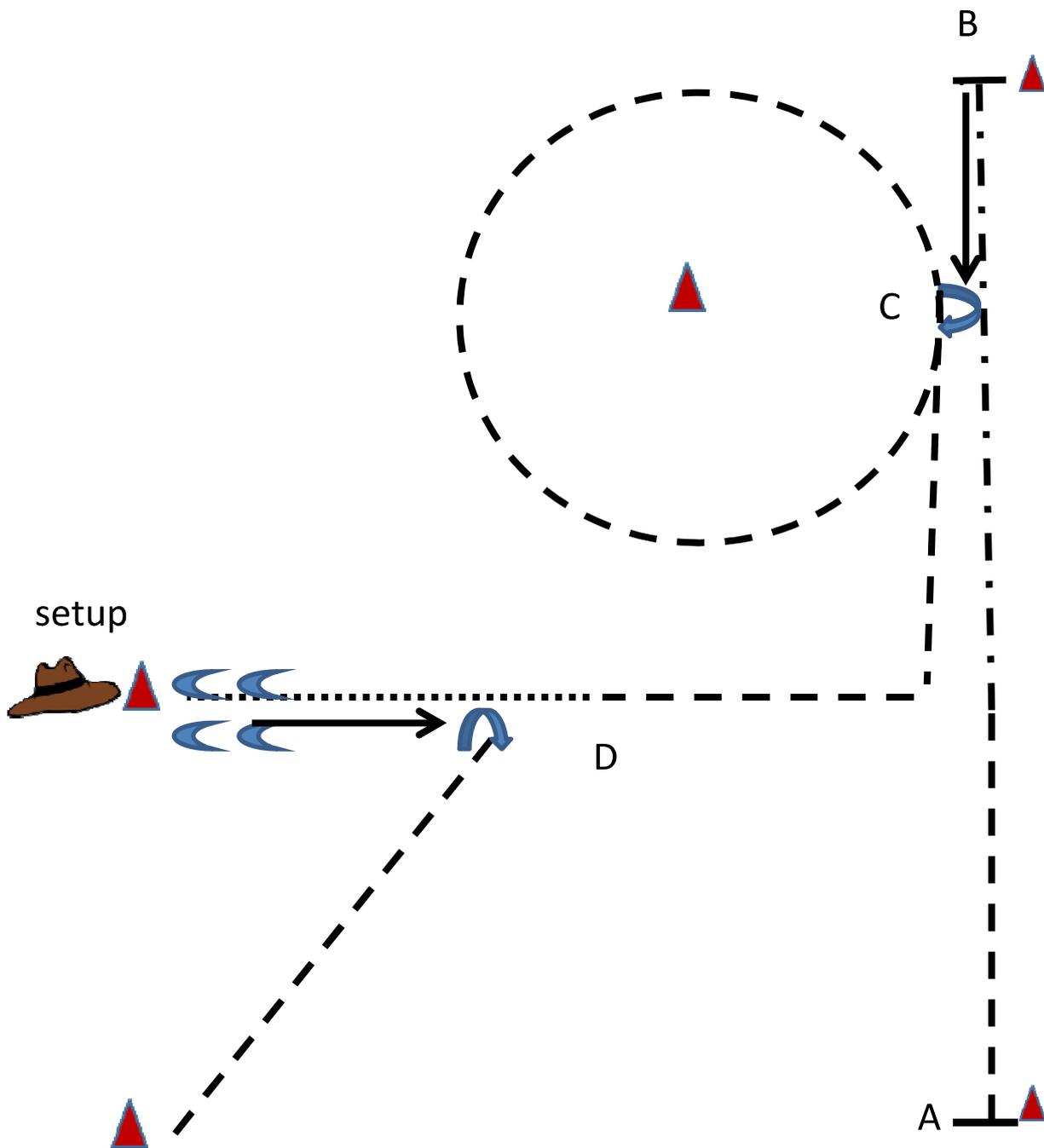
Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#1

	Pferd & Reiter	Hund
1	An der Pylone anhalten. Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort im Platz liegt. Wahlweise am Podest li. oder re. im Walk vorbei reiten. Lope zu 3.	Hund voraus über die Brücke zum Podest schicken. Hund auf Podest ablegen. . . Hund bei Fuß aus der Bewegung. Hund bei Fuß.
3	Lope over. Jog zu 4.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
4	Jog Slalom. Jog zu 5.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
5	Anhalten. Turn, Back up " L", Turn. Jog zu 6.	Hund zur Pylone schicken. Hund Platz an der Pylone. Hund bei Fuß.
6	Jog over. Jog zu 7.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
7	Jog li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 8.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
8	Jog over. Lope. Walk zu 9.	Hund bei Fuß mit durch das Quadrat. Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
9	Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen. Tor schließen. Walk zu 10.	Hund in Box ablegen. . Hund durch das Tor rufen. Hund an Pylone ablegen. Hund bei Fuß.
10	Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

Erklärung:

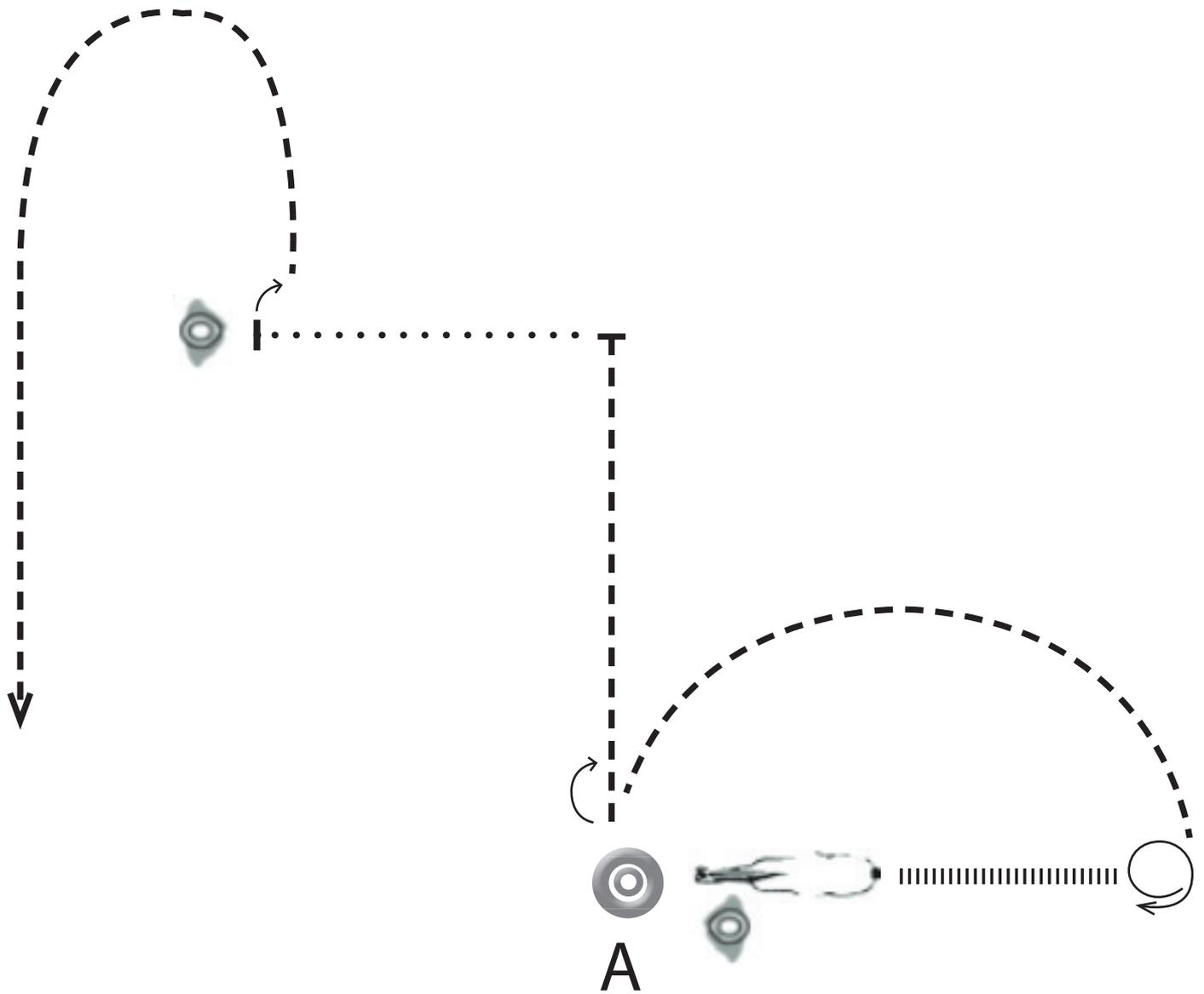
Podest sollte die Maße 80 cm x 120 cm nicht unterschreiten und ca. 10 cm bis 30 cm hoch sein (Europalette oben geschlossen o. ä.).
 Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein (erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).

AQ-Kreuth: SSH Quali - 1/2 A und B



1. Aufstellen bei A – Jog - Übergang Extended Jog – Stop bei B
2. Back up – HHW rechts 540°
3. Zirkel im Jog bei C weiter bis D
4. Walk bis vor den Richter – Set up
5. Back up – HHW ca. 270° Jog bis Ende und Bahn verlassen

LK 1/2 A SSH + LK 1/2 B SSH



Be ready at A

1. Backup 2 horselength
2. 450° turn
3. Trot to A, 180° turn
4. Trot, stop, 270° turn, walk
5. Set up, 90° turn

trot to the warmup area



Back

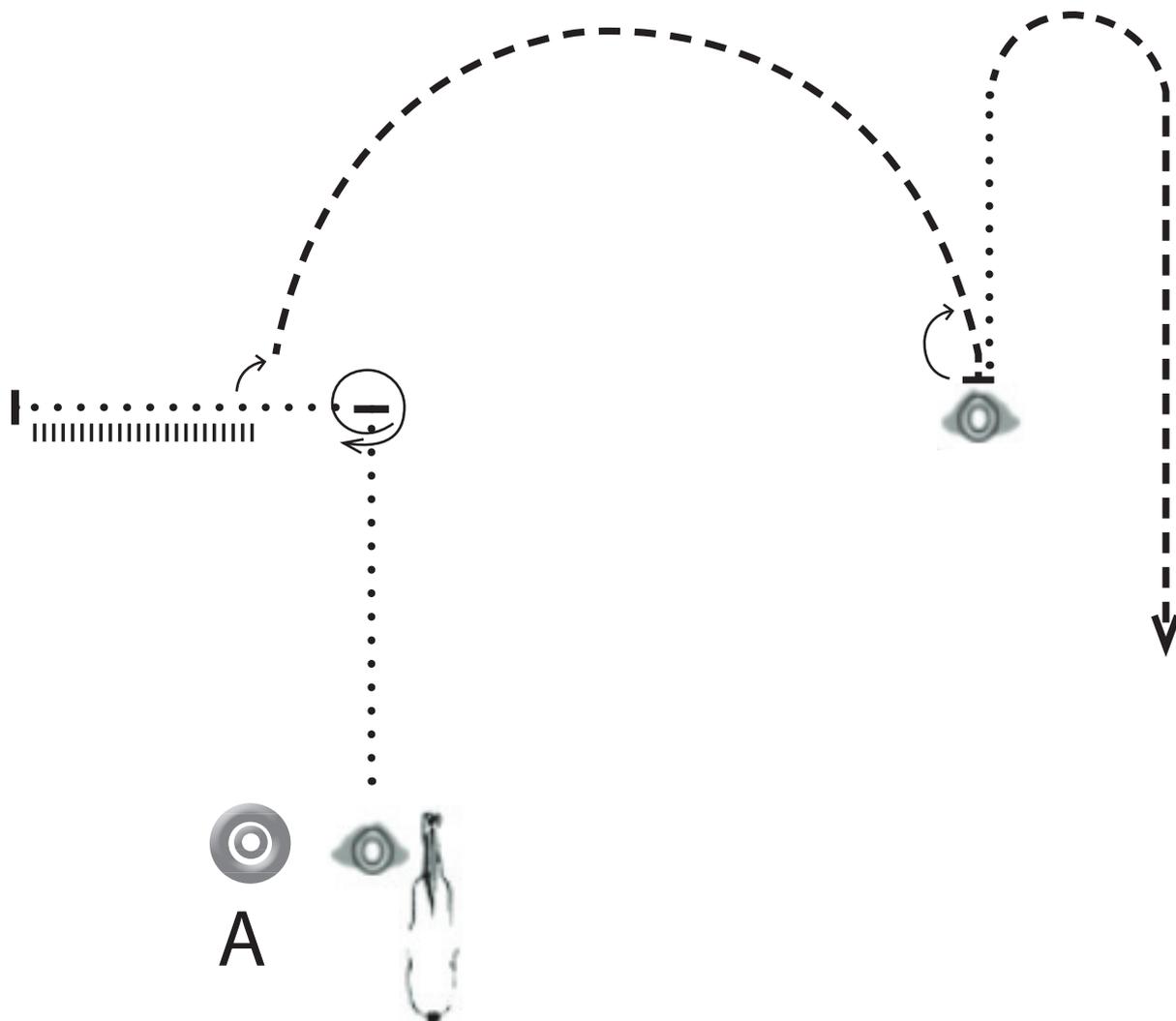


Walk



Jog

LK 3 A/B SSH



Be ready at A

1. Walk, 270° turn, walk
2. Back up, 90° turn
3. Trot
4. Set up
5. 180° turn, walk,

trot to the warmup area



Back

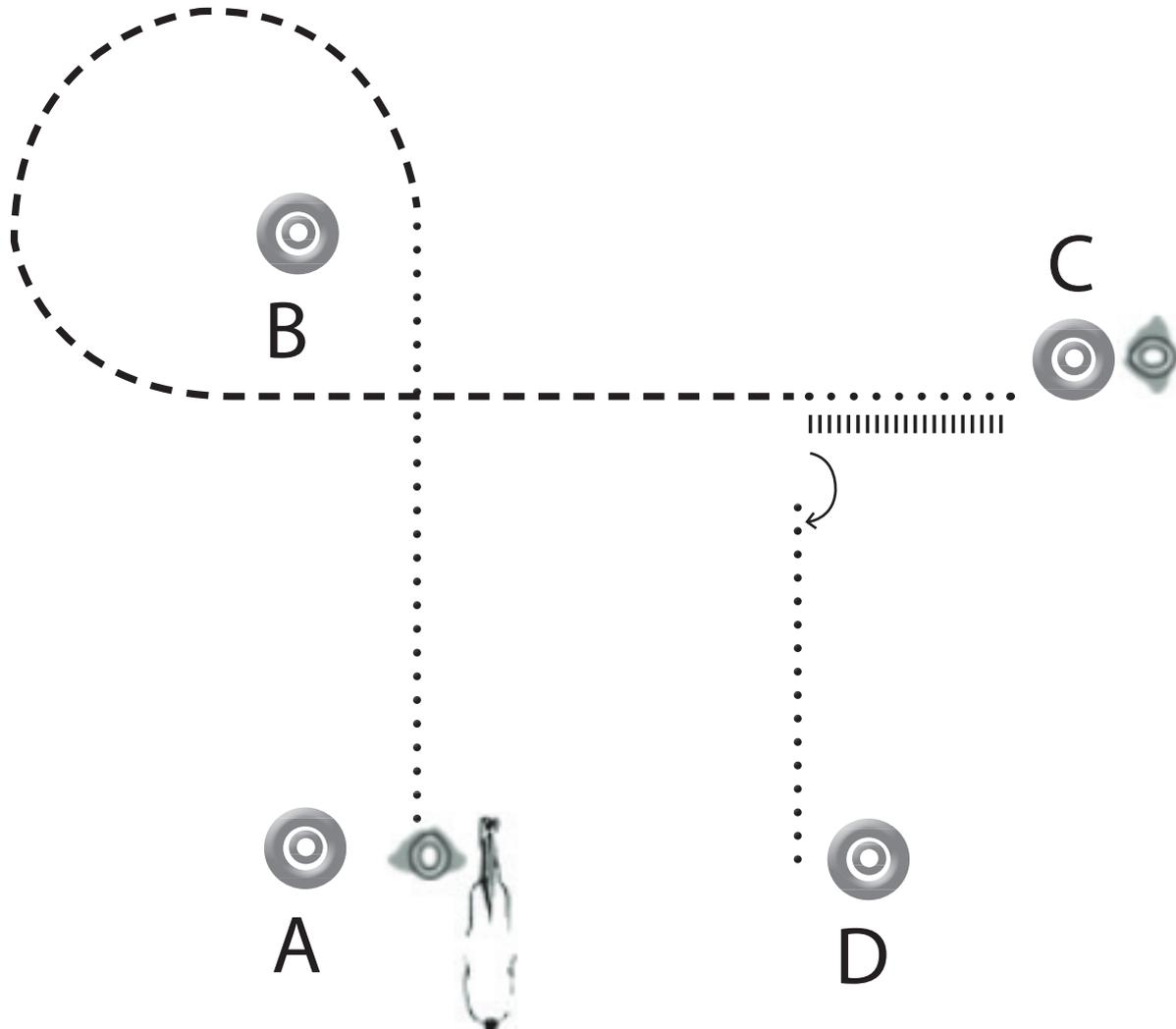


Walk



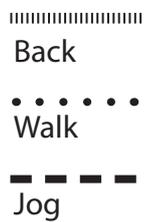
Jog

LK 5A /4A SSH + LK 5B /4B SSH

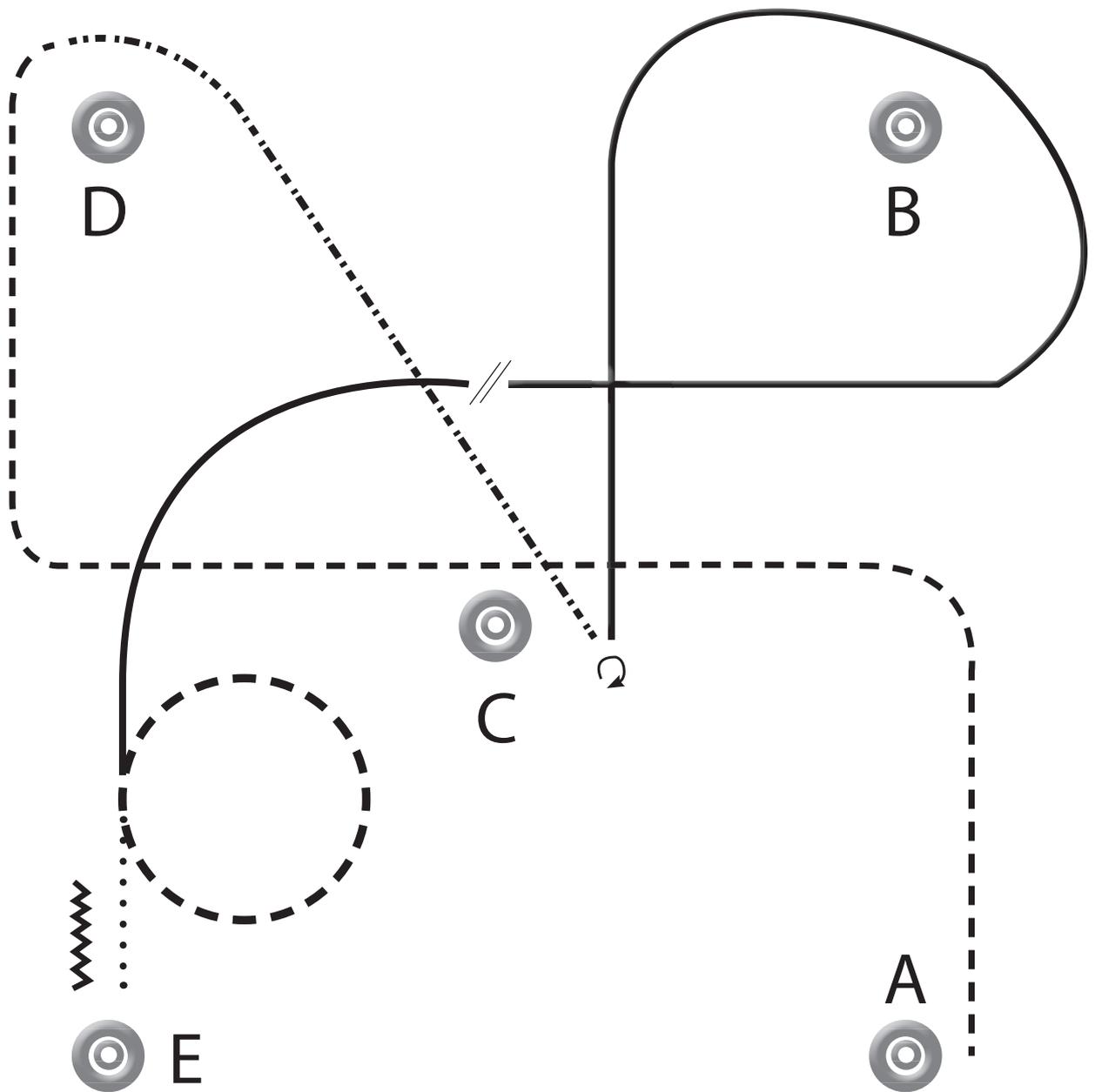


Be ready at A

1. Walk to B
2. Trot, walk
3. Set up
4. back, 90° turn
5. walk



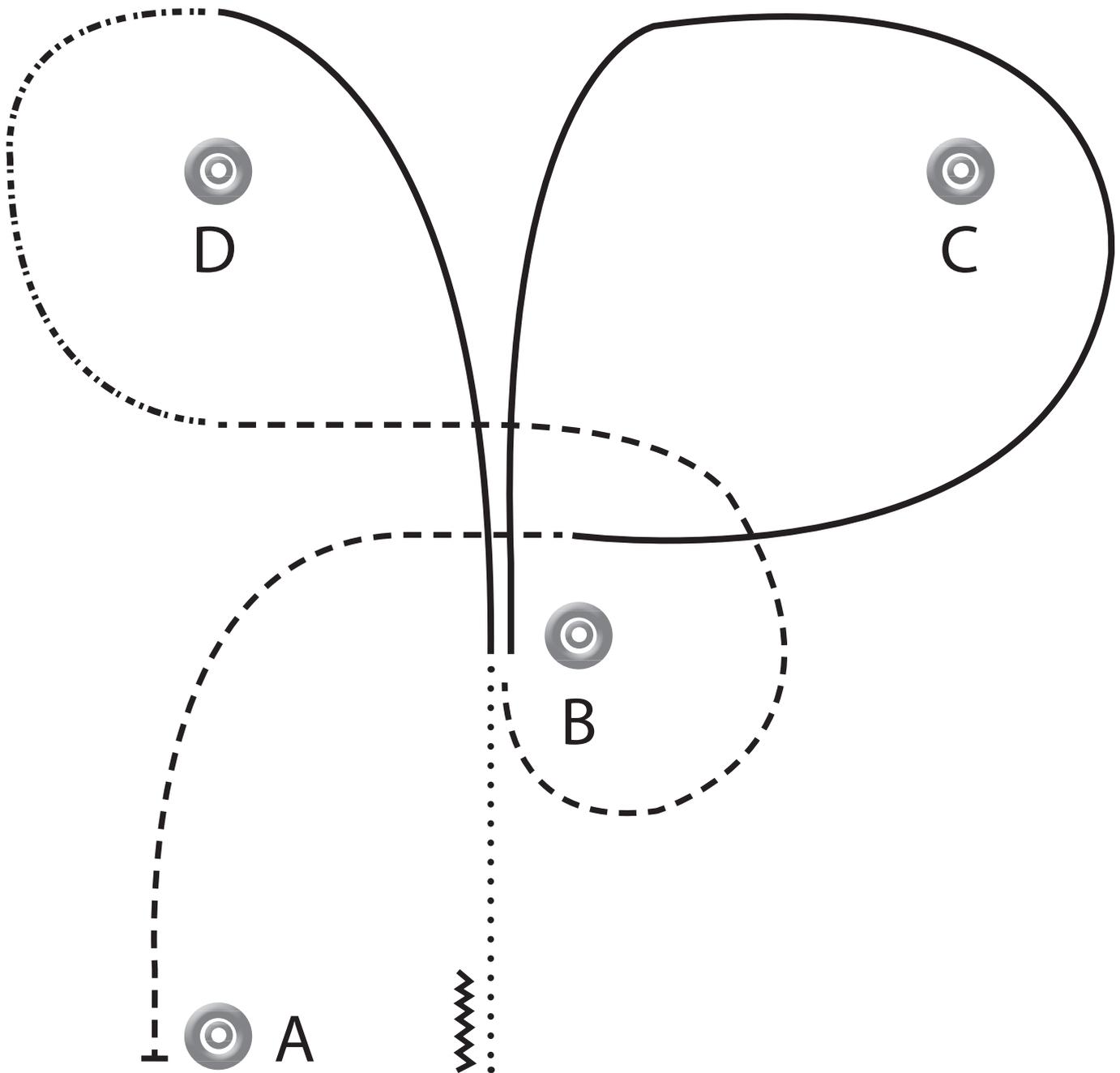
LK 1/2 A WHS + LK 1/2 B WHS



1. Aus dem Stand Jog über C zu D
2. Extended Jog um D zu C
3. Stop neben C - HHW rechts 225°
4. left Lope um B
5. Wechsel (einfach oder fliegend) bei C
6. right Lope
7. Volte Jog
8. Walk zu E - Stop vor E - 1 Pferdelänge rückwärts

-  Back
-  Walk
-  Jog
-  Ext. Jog
-  Lope

LK 3 A/B WHS



1. Aus dem Stand Jog bis B
2. Lope left um C bis B
3. Jog um B
4. Ext. Jog um D
5. Lope right bis B
6. Walk bis A
7. Stop - 1 Pferdelänge rückwärts


Back

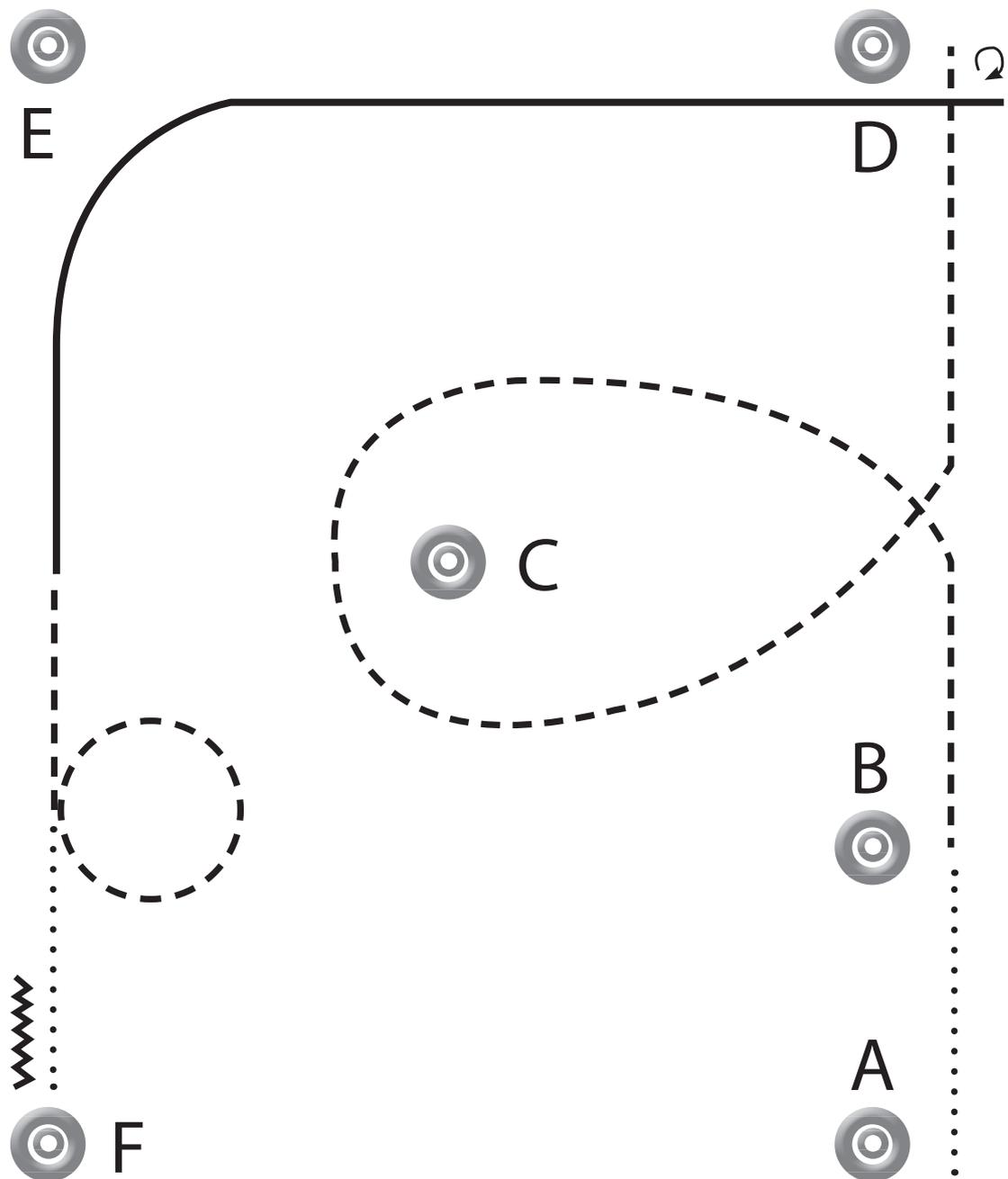

Walk


Jog


Ext. Jog


Lope

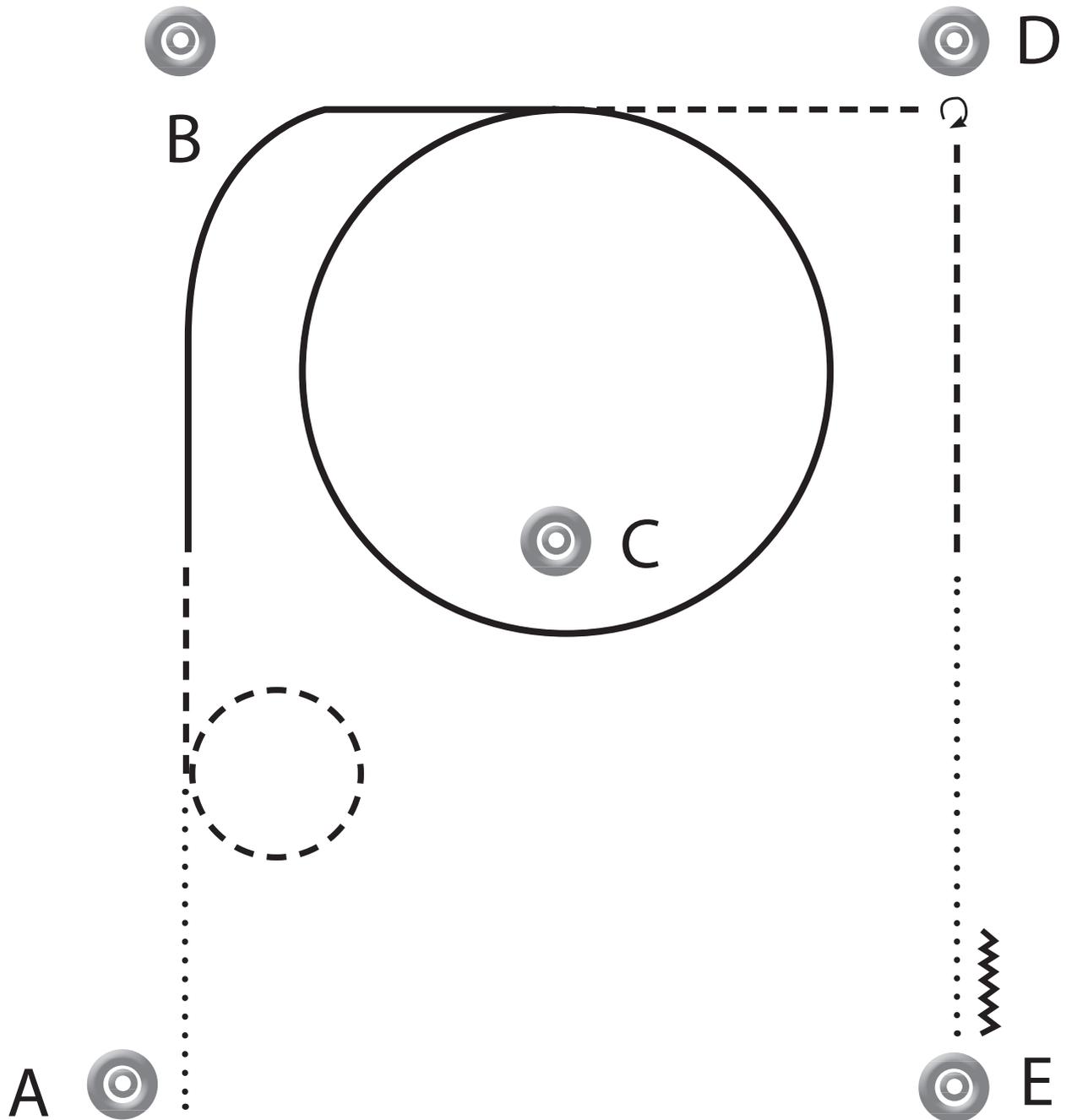
LK 4/5 A WHS



1. Walk zu B
2. Jog um C bis D
3. Stop, HHW 270° rechts
4. Lope left
5. Jog, Jog Volte
6. Walk bis F
7. Stop - 1 Pferdelänge rückwärts

-  Back
-  Walk
-  Jog
-  Ext. Jog
-  Lope

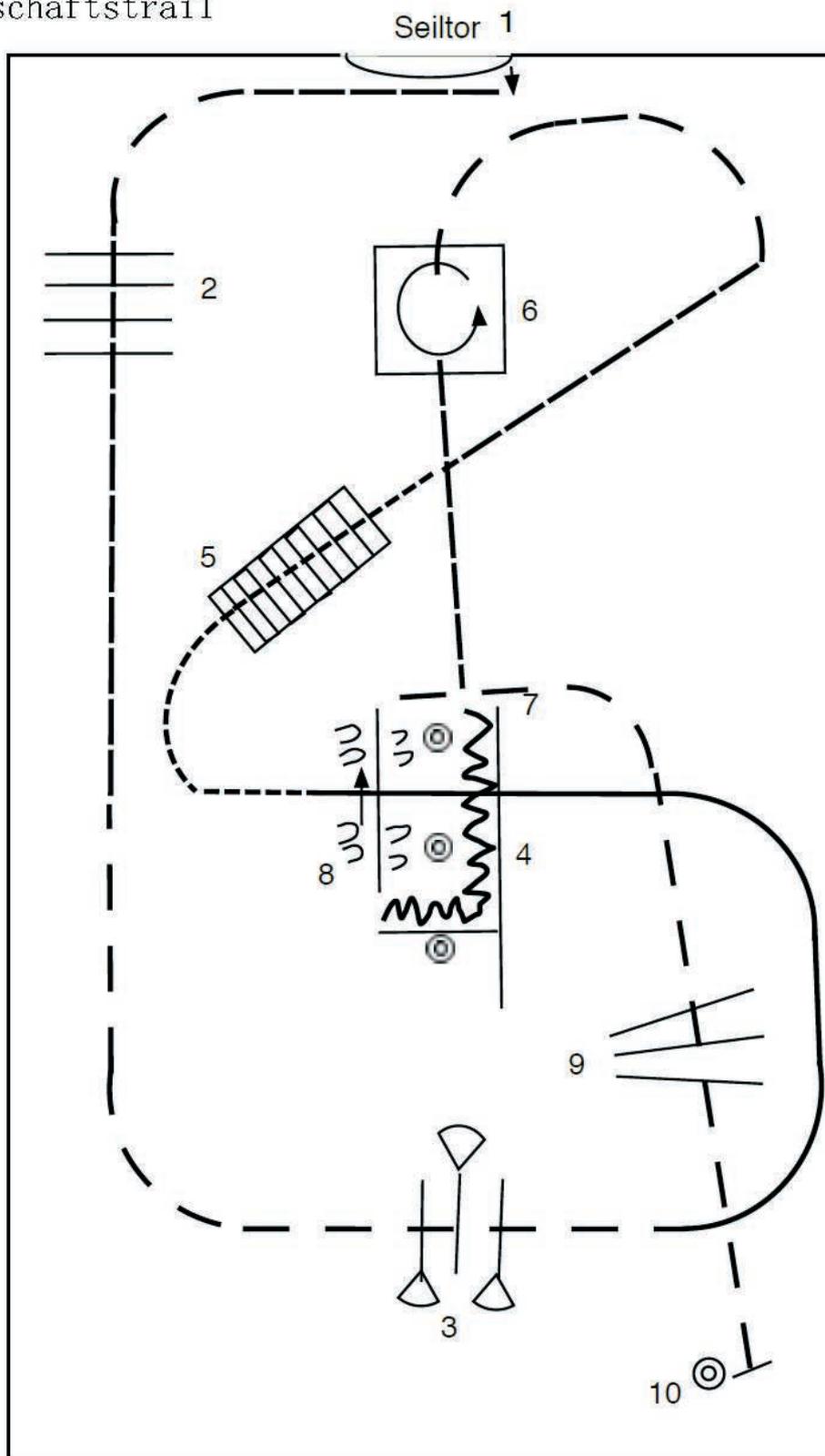
LK 4/5 B WHS



1. Walk
2. Jog Volte
3. Lope um C
4. Jog zu D
5. Stop, HHW 90 ° rechts
6. Jog bis Höhe C
7. Walk bis E
8. Stop - 1 Pferdelänge rückwärts

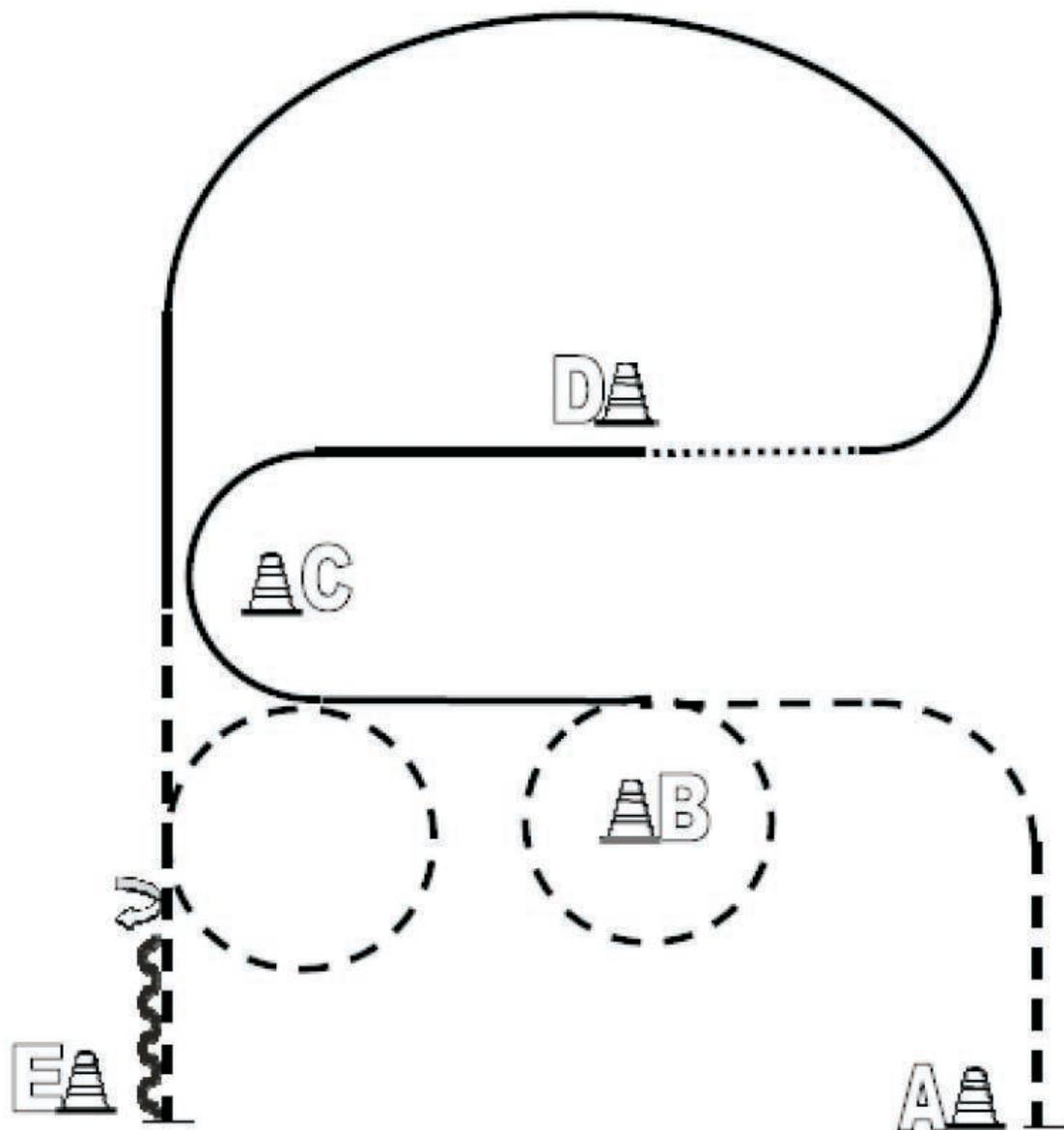
-  Back
-  Walk
-  Jog
-  Ext. Jog
-  Lope

Mannschaftstrail



- 1 Seiltor, rechte Hand
- 2 Jog over
- 3 Jog over, erhöht
- 4 Lope over
- 5 Brücke
- 6 BOX, Jog in, Jog out
- 7 Rückwärts
- 8 Side Path
- 9 Stangenfächer, erhöht
- 10 Halten

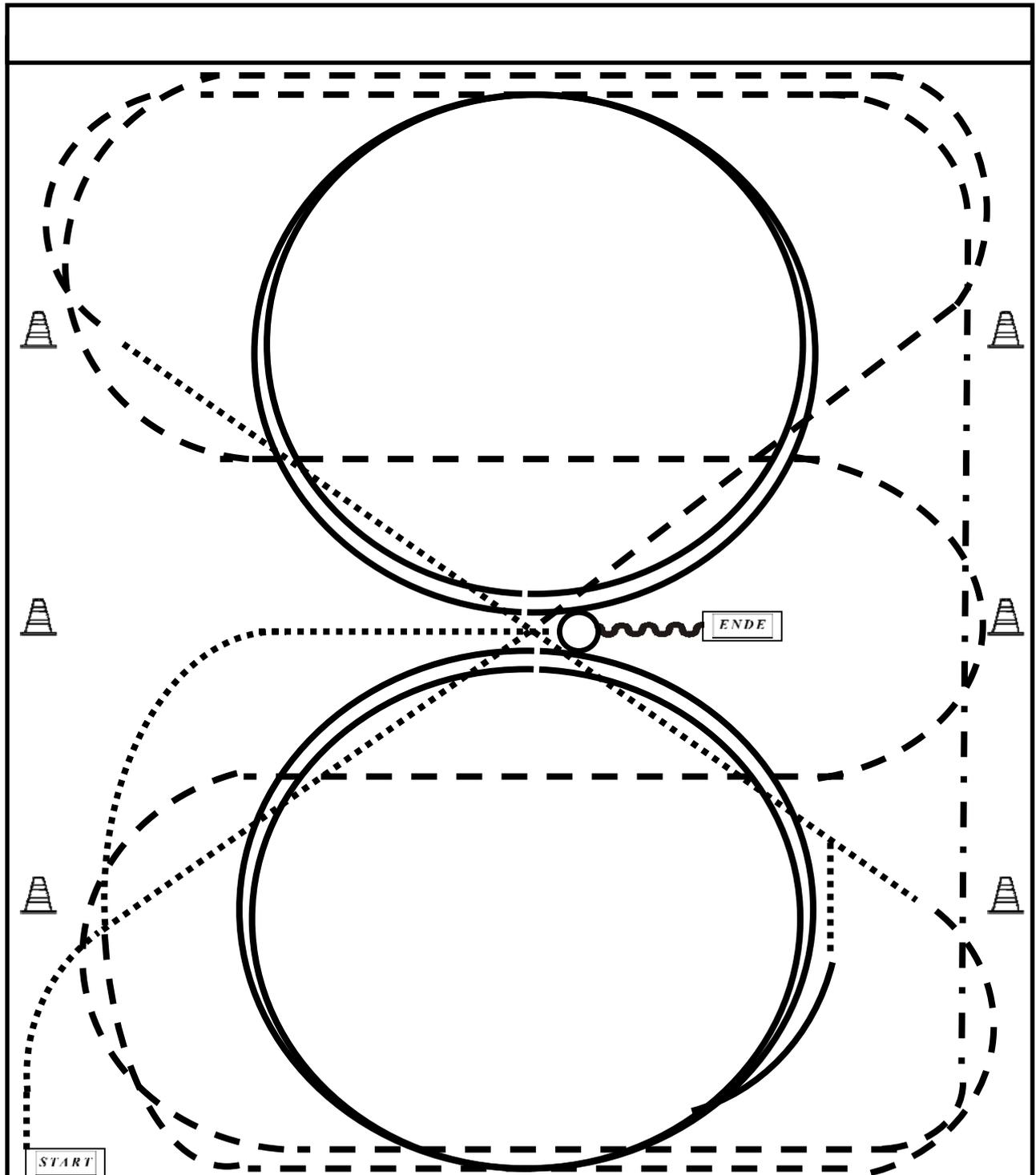
WHS Mannschaft



Beginnend bei A im Jog
 weiter im Jog bis B
 Jog-Volte links um B
 Bei B Lope rechts
 Weiter im Lope zu C und weiter zu D
 Bei D Walk dann Lope Links bis C
 Bei C Jog, Jog-Volte links und weiter zu E, anhalten
 Back Up
 360° HHW rechts

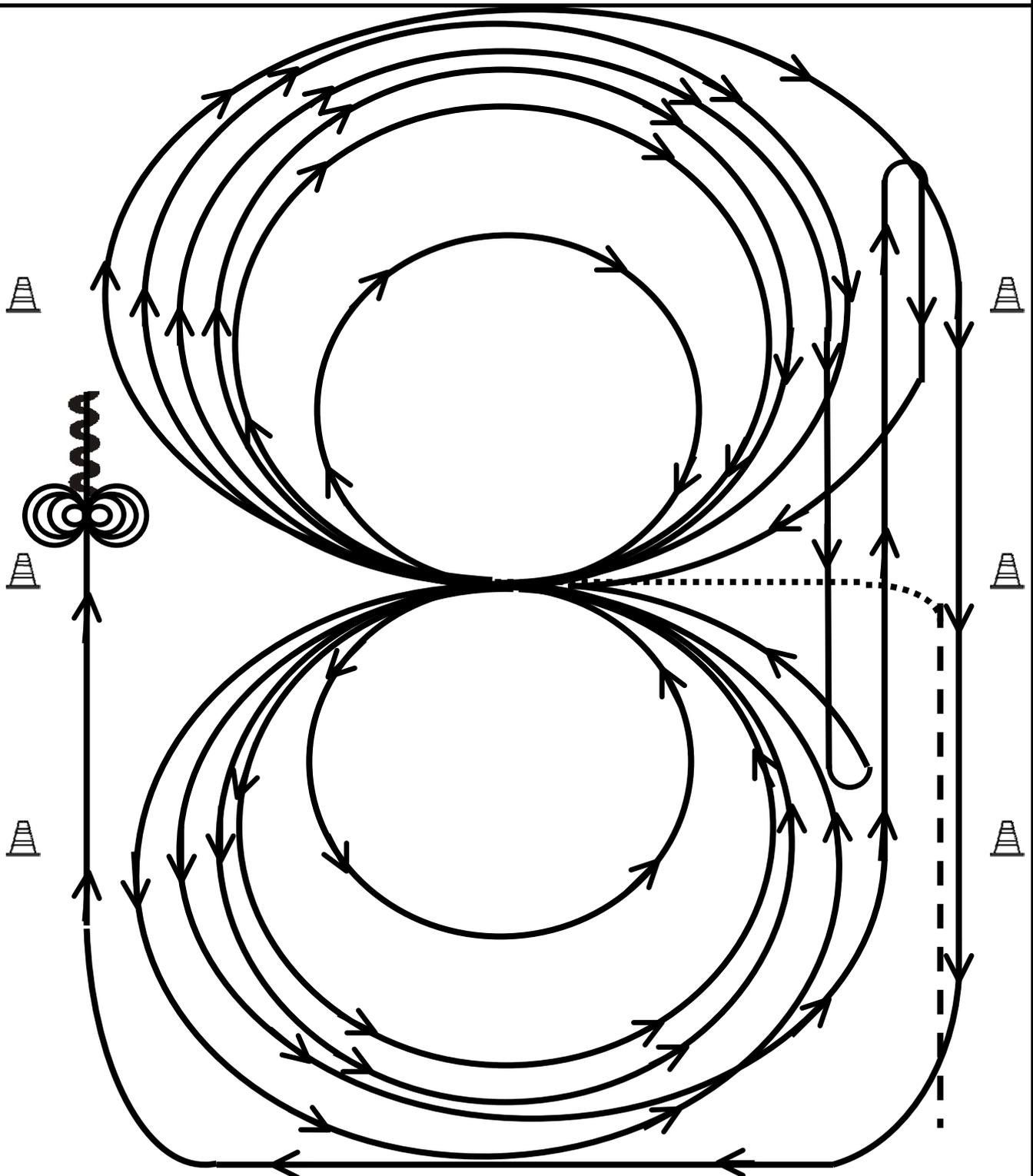
	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

Jungpferde – Basis 4 jährig Pattern 3



1. Schritt durch die ganze Bahn, bei X antraben, ab A 3-fache Schlangenlinien durch die ganze Bahn,
2. An der langen Seite Tritte verlängern.
3. Mitte der kurzen Seite Linksgalopp, 2 große Zirkel, Mitte der kurzen Seite Trab
4. Durch die ganze Bahn wechseln, nach dem abbiegen auf die gerade Übergang zum Schritt, vor dem Hufschlag wieder antraben.
5. Mitte der kurzen Seite Rechtsgalopp, 2 große Zirkel, Mitte der kurzen Seite Trab,
6. an der Pylone Schritt, Schritt bis X, anhalten, 540° HHW (links oder rechts), 1 Pferdelänge rückwärts richten.

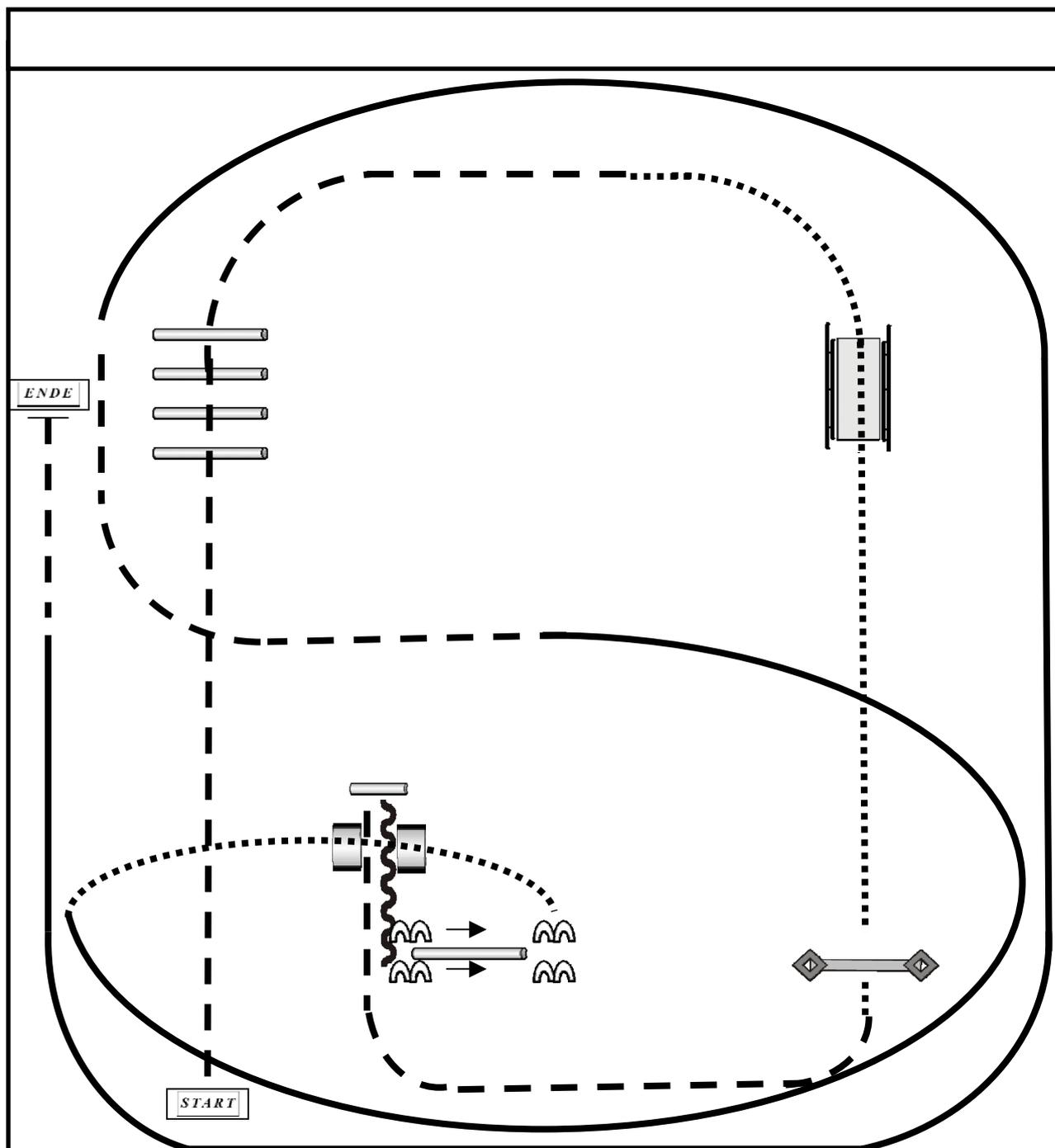
Jungpferde – Reining 4 + 5 jährig Pattern 2



Beginnend im Trab bis Mitte kurze Seite, Übergang zum Schritt und abwenden bei X

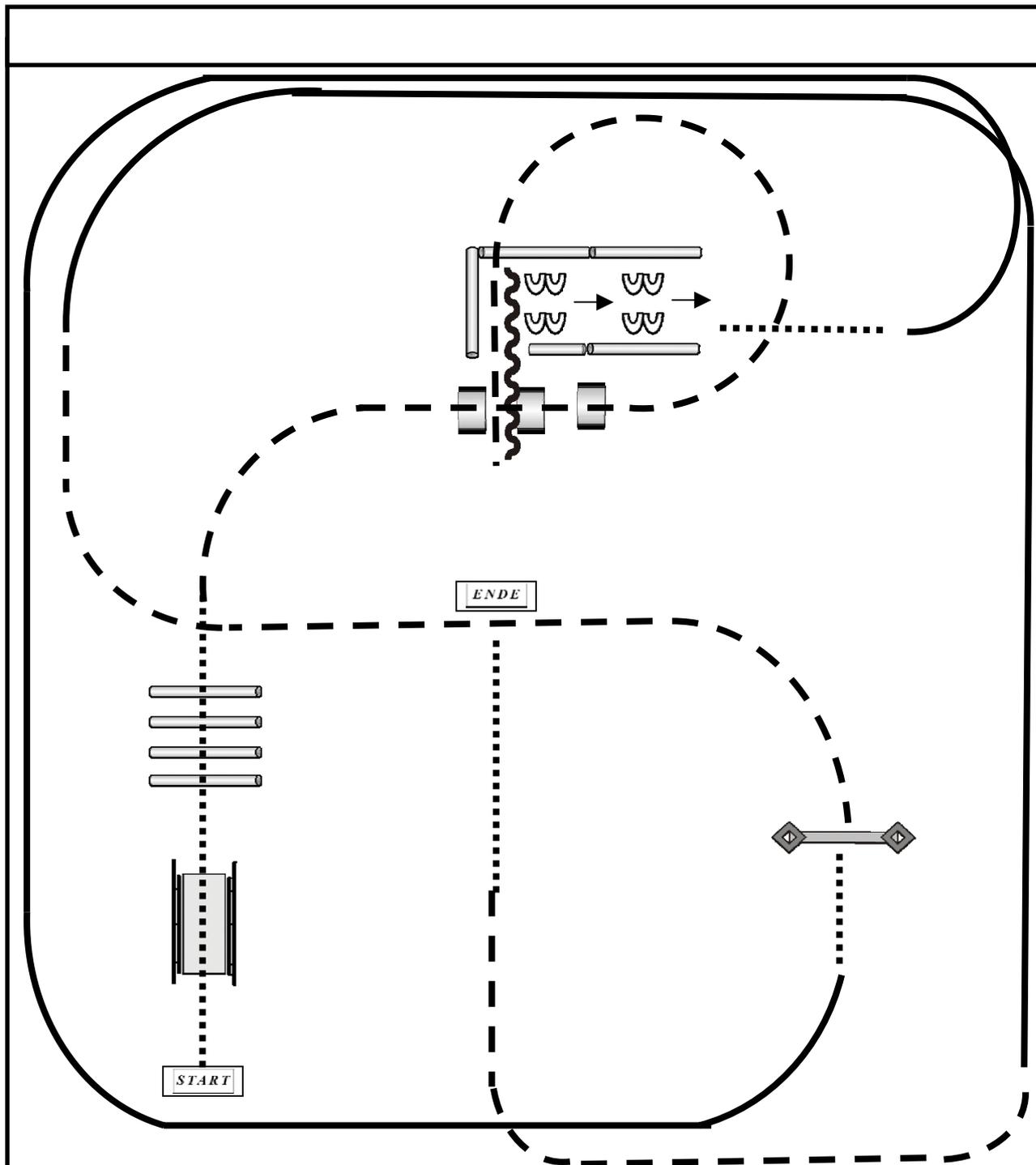
1. Bei X 3 Zirkel rechts, Groß, Groß, Klein,
2. $\frac{3}{4}$ Zirkel rechts, Galopp entlang der linken Seite bis hinter Mittelmarker, Stop, Rollback links
3. Bei X 3 Zirkel links, Groß, Groß, Klein,
4. $\frac{3}{4}$ Zirkel links, Galopp entlang der rechten Seite bis hinter Endmarker, Stop, Rollback rechts
5. Galopp zu X, 1 großen Zirkel rechts, einfacher oder fliegender Galoppwechsel, Zirkel links einfacher oder fliegender Galoppwechsel, Zirkel rechts der nicht geschlossen wird
6. Galopp entlang der langen Seite (linke Seite) und auf der rechten langen Seite hinter dem Mittelmarker Stop, dann rückwärtsrichten.
7. Volle 4 Spins rechts, verharren,
8. volle 4 Spins links, verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

Jungpferde Trail 4 jährig Pattern 2



1. Trab über die Stangen
2. bei A Übergang zum Schritt und über die Brücke
3. weiter im Schritt zum Tor
4. Antraben, Trab in die Sackgasse, rückwärts raus
5. Seitwärts rechts über die Stange, im Schritt über die Sackgasse
6. auf dem Hufschlag zum Zirkelpunkt, dann Linksgalopp und bei C auf den Zirkel geritten bei X Übergang in den Trab und aus dem Zirkel wechseln, beim Zirkelpunkt Rechtsgalopp und ganze Bahn, auf Höhe des Richters in den Trab, am Zirkelpunkt anhalten und abnicken.

Jungpferde – Trail 5 jährig Pattern 3



1. Schritt über die Brücke und über die 4 Stangen
2. Antraben und über die 3 Stangen, Volte links und ins Stangen L traben, Anhalten
3. Rückwärts dann Sidepass links
4. Schritt zum Hufschlag und dann links angaloppieren, ganze Bahn bis vor das Tor Schritt zum Tor
5. Tor (Seiltor mit Stange auf dem Boden)
6. Trab über X nach rechts zum Zirkelpunkt, dann rechts angaloppieren, ganze Bahn, vor der Ecke Übergang Trab, auf die Mittellinie abwenden, auf Höhe der Brücke Übergang Schritt, Schritt bis X, anhalten und abnicken.