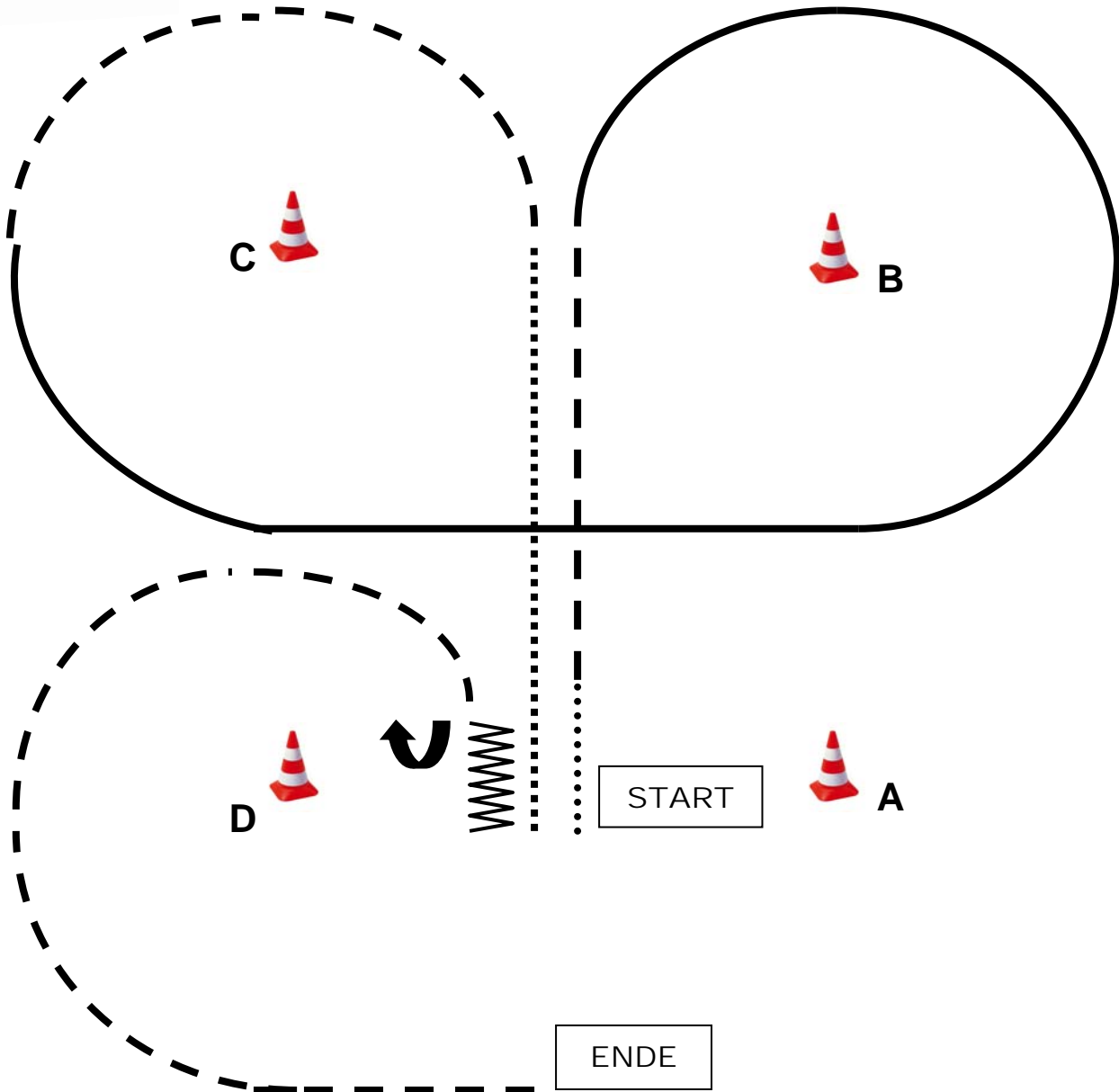


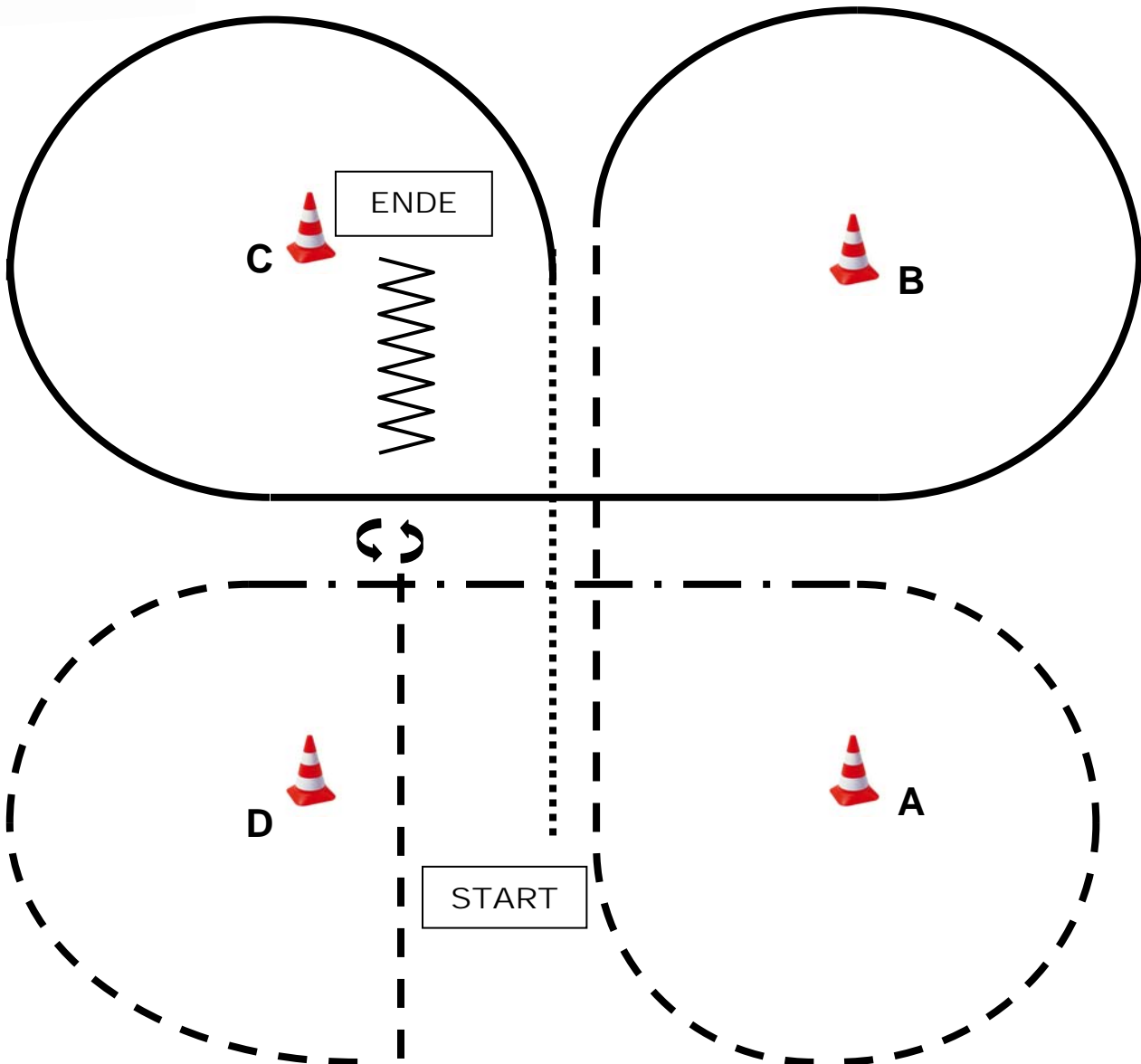
Walk
Jog	--- --
Ext. Jog	--- . ---
Lope	————
Back up	⌵⌵⌵⌵⌵
Hinterhandwendung	↻

1. Start im Walk zwischen A und D. Jog zwischen B und C, Jogvolte um B.
2. Lope links von C bis A. Halbe Jogvolte um A, Walk zwischen A und B.
3. Anhalten zwischen D und C. Mindestens eine Pferdelänge Rückwärtsrichten (min. 3-4 Tritte).



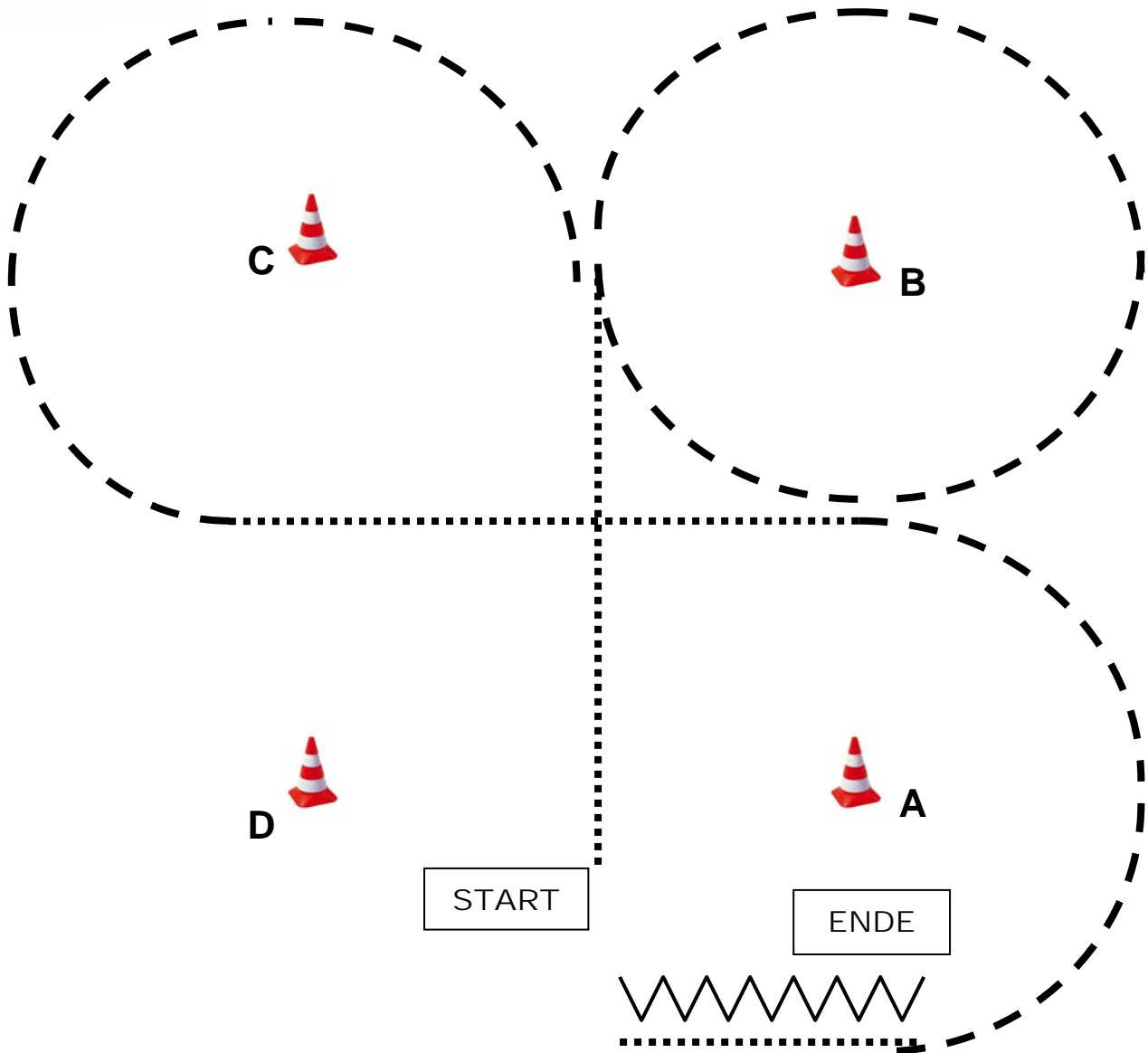
Walk
Jog	--- --
Ext. Jog	--- . ---
Lope	————
Back up	⌵⌵⌵⌵⌵
Hinterhandwendung	↪

1. Start im Walk zwischen A und D. Dann Jog. Lope rechts zwischen B und C. Lope um B.
2. Jog halb um C. Walk zwischen C und B. Anhalten zwischen D und A.
3. Mindestens eine Pferdelänge Rückwärtsrichten (min. 3-4 Tritte). 90° HHW nach rechts. Jog um D, Anhalten.



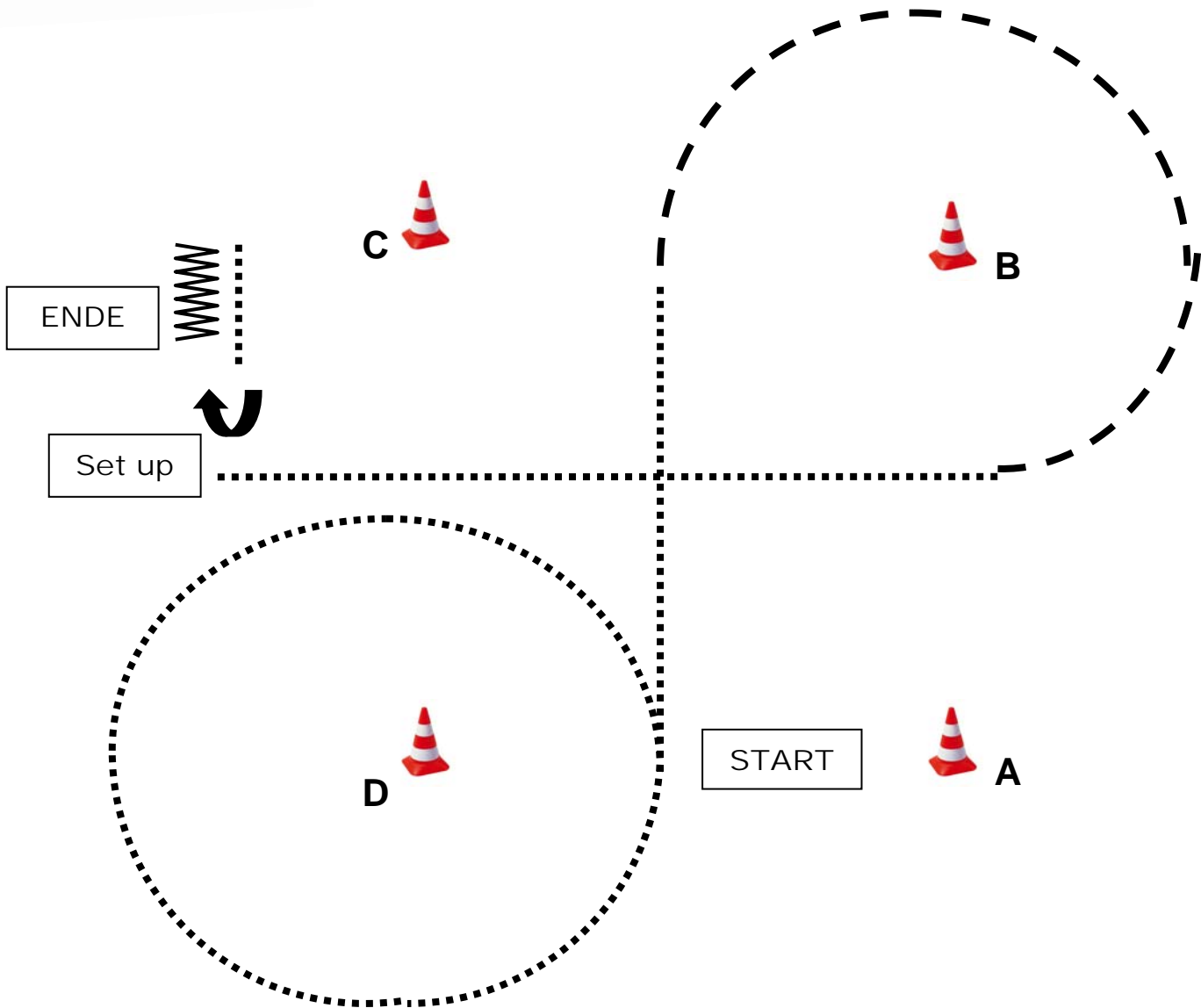
Walk
Jog	--- --
Ext. Jog	--- . ---
Lope	————
Back up	⌵⌵⌵⌵⌵
Hinterhandwendung	↻

1. Start im Walk zwischen A und D. Lope links zwischen C und B, Lope um C und B.
2. Jog zwischen B und C, Jogvolte um A. Extended Jog zwischen A und D. Halbe Jogvolte um D.
3. Anhalten zwischen D und C. 180° HHW (rechts oder links). Mindestens eine Pferdelänge Rückwärtsrichten (min. 3-4 Tritte).



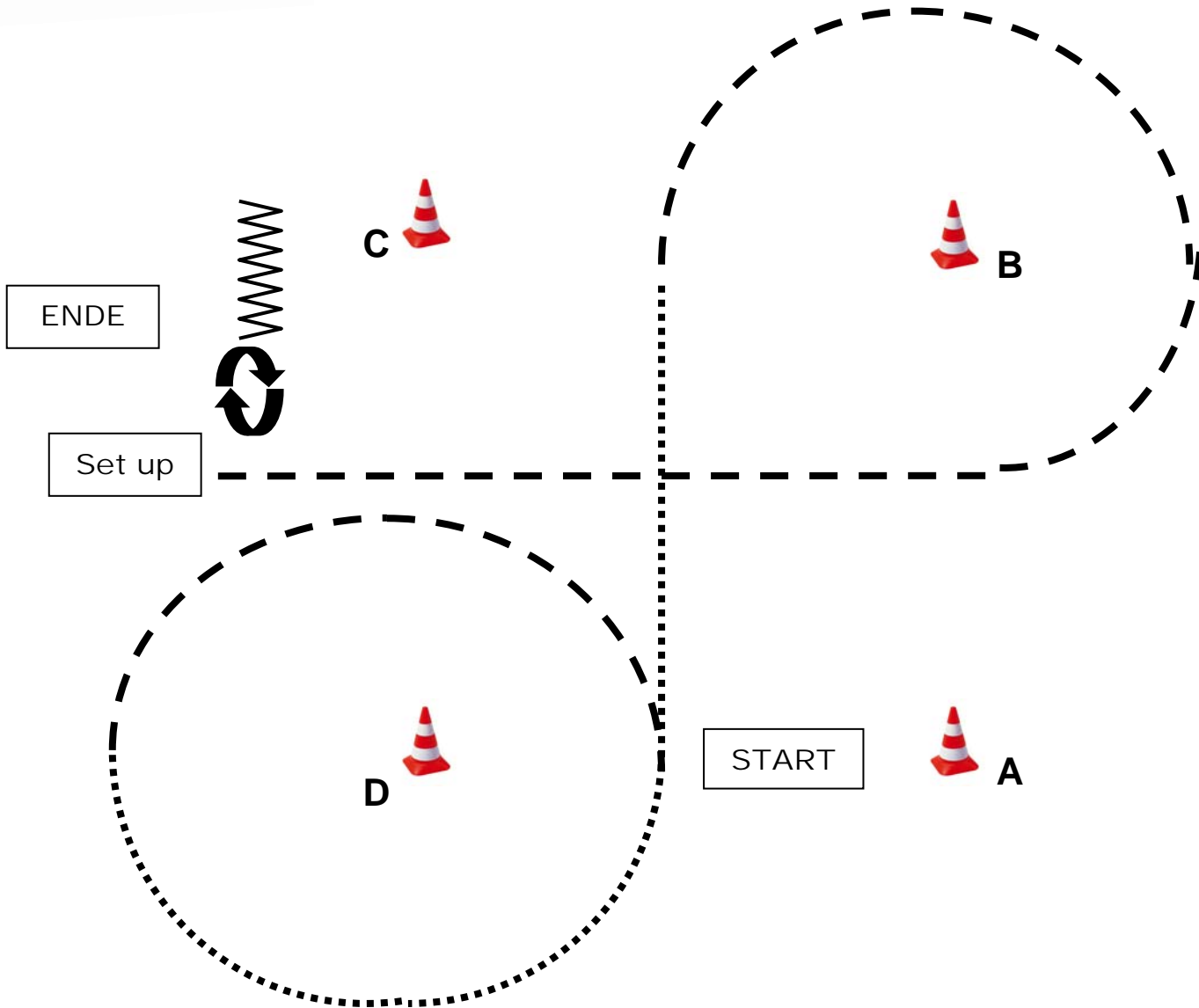
Walk
Jog	--- --
Ext. Jog	--- . ---
Lope	————
Back up	⌵⌵⌵⌵⌵
Hinterhandwendung	↻

1. Start im Walk zwischen A und D. Jogvolte um B, Jogvolte um C
2. Walk zwischen C und D, Jog zwischen B und A. Halbe Jogvolte um A. Walk bei A.
3. Anhalten zwischen A und D. Mindestens eine Pferdelänge Rückwärtsrichten (min. 3-4 Tritte).



Walk
Jog	— — —
Ext. Jog	— . —
Lope	—————
Back up	⌌⌌⌌⌌⌌
Hinterhandwendung	↪

1. Start im Walk zwischen D und A. Walkvolte um D.
2. Jog zwischen C und B, Jog um B. Jogvolte um B.
3. Walk zwischen A und B. Set up.
4. 90° HHW nach rechts. Walk bis C. Anhalten und mindestens eine Pferdelänge Rückwärtsrichten (min. 3-4 Tritte).



Walk
Jog	--- --
Ext. Jog	--- . ---
Lope	————
Back up	⌵⌵⌵⌵⌵
Hinterhandwendung	↻

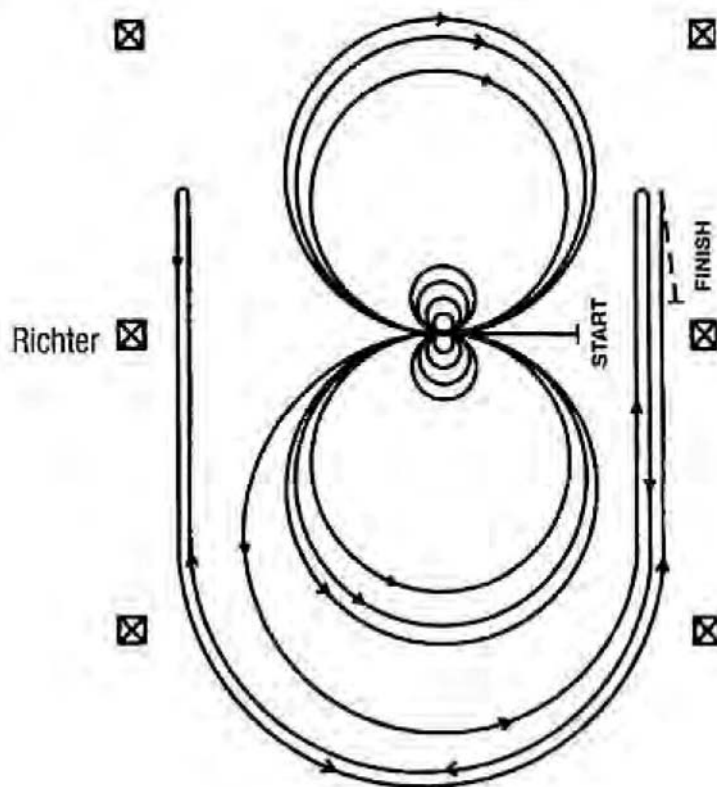
1. Start im Jog zwischen D und A. Halbe Jogvolte, Halbe Walkvolte um D.
2. Jog zwischen C und B, Jog um B. Jogvolte um B.
3. Anhalten und Set up.
4. 270° HHW nach rechts. Mindestens eine Pferdelänge Rückwärtsrichten (min. 3-4 Tritte).



Reining Pattern 6 A



§7830 Reining-Pattern 6 (Pattern 6 A: 2 Spins und einfache Wechsel)



Im Walk oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Walk oder aus dem Halten.

Beginnend in der Mitte der Bahn mit Blickrichtung auf die linke Bande.

- 1) Volle 4 Spins nach rechts
- 2) Volle 4 Spins nach links – verharren
- 3) Beginnend im Linksgalopp, 3 vollständige Zirkel nach links, die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der 3. Zirkel klein und langsam. Lopewechsel im Mittelpunkt der Bahn
- 4) 3 vollständige Zirkel nach rechts (im Rechtsgalopp), die ersten beiden Zirkel groß und schnell, der 3. Zirkel klein und langsam. Lopewechsel im Mittelpunkt der Bahn
- 5) Weiter mit einem großen, schnellen Zirkel nach links, der nicht geschlossen wird. Lope entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker – Rollback nach rechts – mind. 6 m von der Bande entfernt – kein Verharren
- 6) Zurück auf dem vorherigen Zirkel – nun auf der rechten Hand, der Zirkel wird nicht geschlossen. Lope entlang der linken Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker – Rollback nach links – mind. 6 m von der Bande entfernt – kein Verharren
- 7) Zurück auf dem vorherigen Zirkel – nun wieder auf der linken Hand, der Zirkel wird nicht geschlossen. Lope entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker – Sliding stop – mind. 6 m von der Bande entfernt. Rückwärtsrichten von mind. 3 m. Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

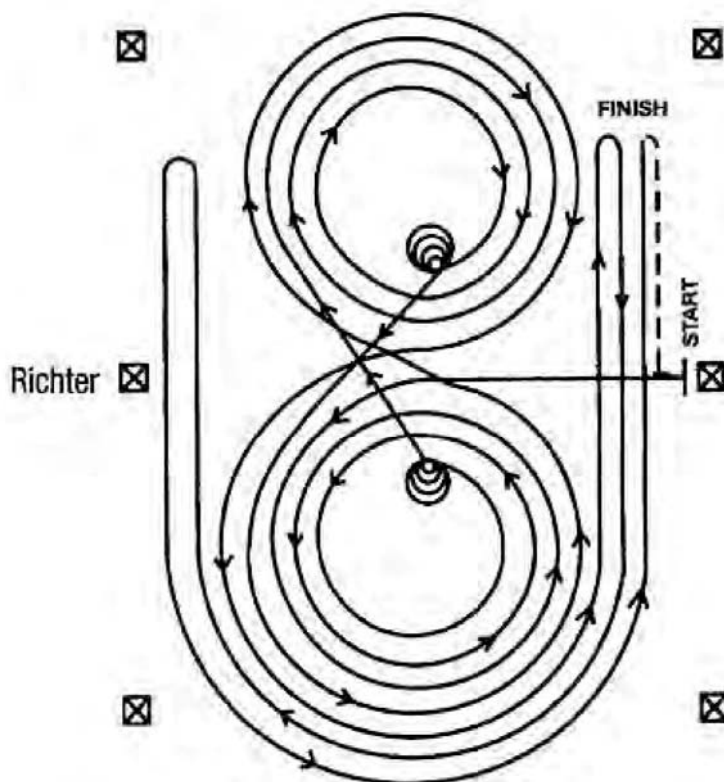
Der Reiter muss das Kopfstück (Bridle) zur Kontrolle des Bits vor dem Richter abnehmen.



Reining Pattern 5



§ 7829 Reining-Pattern 5



Im Walk oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Walk oder aus dem Halten.

Beginnend in der Mitte der Bahn mit Blickrichtung auf die linke Bande.

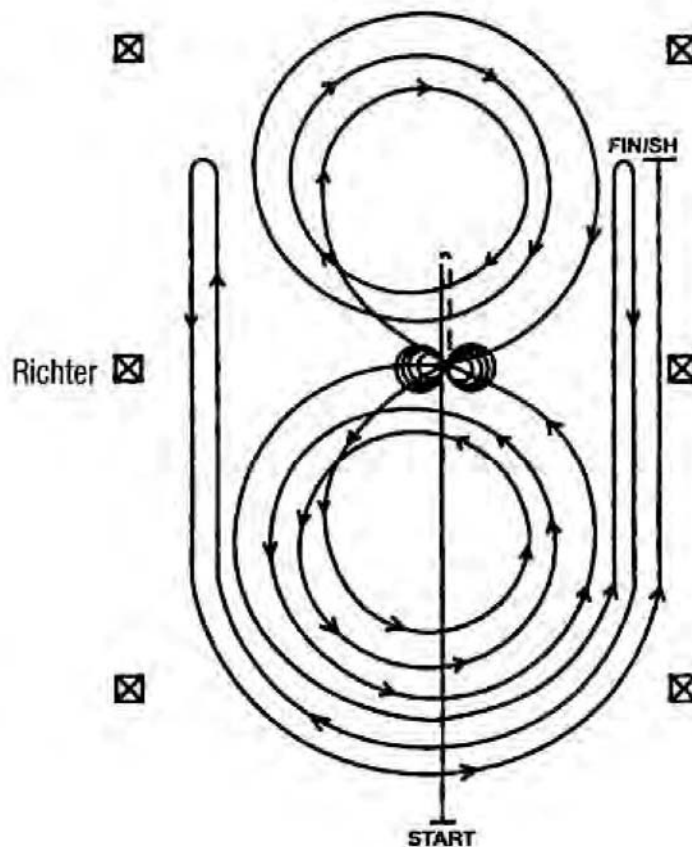
- 1) Beginnend im Linksgalopp, 3 vollständige Zirkel nach links, die beiden ersten Zirkel groß und schnell, der 3. Zirkel klein und langsam. Stop im Mittelpunkt der Bahn
- 2) Volle 4 Spins nach links – verharren
- 3) Beginnend im Rechtsgalopp, 3 vollständige Zirkel nach rechts, die beiden ersten Zirkel groß und schnell, der 3. Zirkel klein und langsam. Stop im Mittelpunkt der Bahn
- 4) Volle 4 Spins nach rechts – verharren
- 5) Beginnend im Linksgalopp mit einem großen, schnellen Zirkel nach links, Lopewechsel im Mittelpunkt der Bahn – weiter mit einem großen, schnellen Zirkel nach rechts, Lopewechsel im Mittelpunkt der Bahn
- 6) Weiter mit einem großen, schnellen Zirkel auf der linken Hand, der nicht geschlossen wird – Lope entlang der rechten Seite bis hinter den Mittelmarker – Rollback nach rechts – mind. 6 m von der Bande entfernt – kein Verharren
- 7) Weiter auf dem vorherigen Zirkel – nun auf der rechten Hand, der Zirkel wird nicht geschlossen. Lope entlang der linken Seite bis hinter den Mittelmarker – Rollback nach links – mind. 6 m von der Bande entfernt – kein Verharren
- 8) Zurück auf dem vorherigen Zirkel – nun wieder auf der linken Hand, der Zirkel wird nicht geschlossen. Lope entlang der rechten Seite bis hinter den Mittelmarker – Sliding stop – mind. 6 m von der Bande entfernt. Rückwärts- richten von mind. 3 m. Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

Der Reiter muss das Kopfstück (Bridle) zur Kontrolle des Bits vor dem Richter abnehmen.



Reining Pattern 9

§ 7833 Reining-Pattern 9



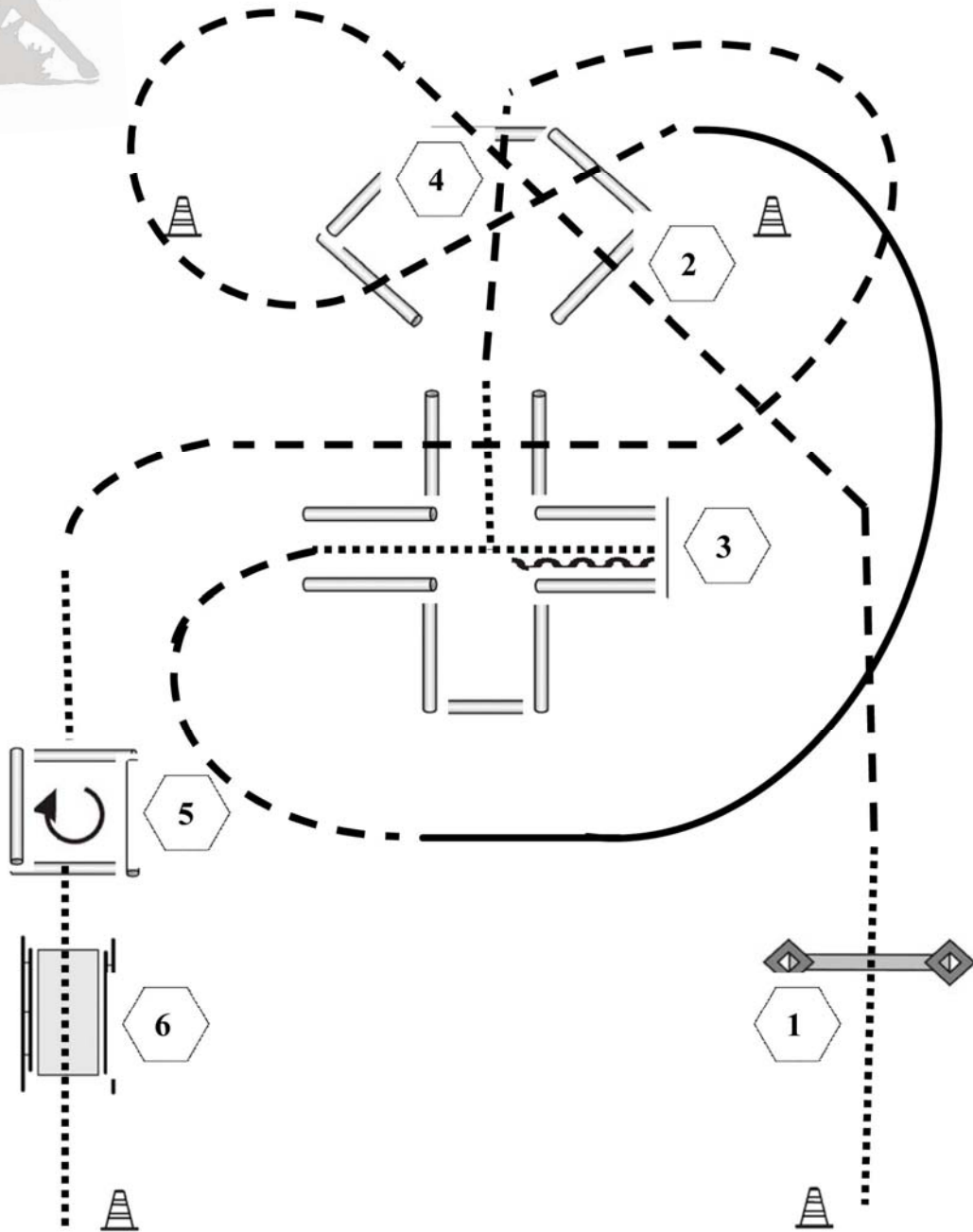
- 1) Schneller Lope durch die Mitte der Bahn bis hinter den Mittelmarker – Sliding Stop – rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder von mind. 3 m – verharren
- 2) Volle 4 Spins nach rechts – verharren
- 3) Volle 4 1/4 Spins nach links, so dass das Pferd zur linken Bande sieht – verharren
- 4) Beginnend im Linksgalopp. 3 vollständige Zirkel nach links, der 1. Zirkel klein und langsam, die zwei weiteren Zirkel groß und schnell. Lopewechsel im Mittelpunkt der Bahn
- 5) 3 vollständige Zirkel nach rechts (im Rechtsgalopp), der 1. Zirkel klein und langsam, die zwei weiteren Zirkel groß und schnell. Lopewechsel im Mittelpunkt der Bahn
- 6) Weiter mit einem großen, schnellen Zirkel auf der linken Hand, der nicht geschlossen wird. Lope entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker – Rollback nach rechts – mind. 6 m von der Bande entfernt – kein Verharren
- 7) Zurück auf dem vorherigen Zirkel – nun auf der rechten Hand, der Zirkel wird nicht geschlossen. Lope entlang der linken Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker – Rollback nach links – mind. 6 m von der Bande entfernt – kein Verharren
- 8) Zurück auf dem vorherigen Zirkel – nun wieder auf der linken Hand, der Zirkel wird nicht geschlossen. Lope entlang der rechten Seite der Bahn bis hinter den Mittelmarker – Sliding stop – mind. 6 m von der Bande entfernt. Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

Der Reiter muss das Kopfstück (Bridle) zur Kontrolle des Bits vor dem Richter abnehmen.









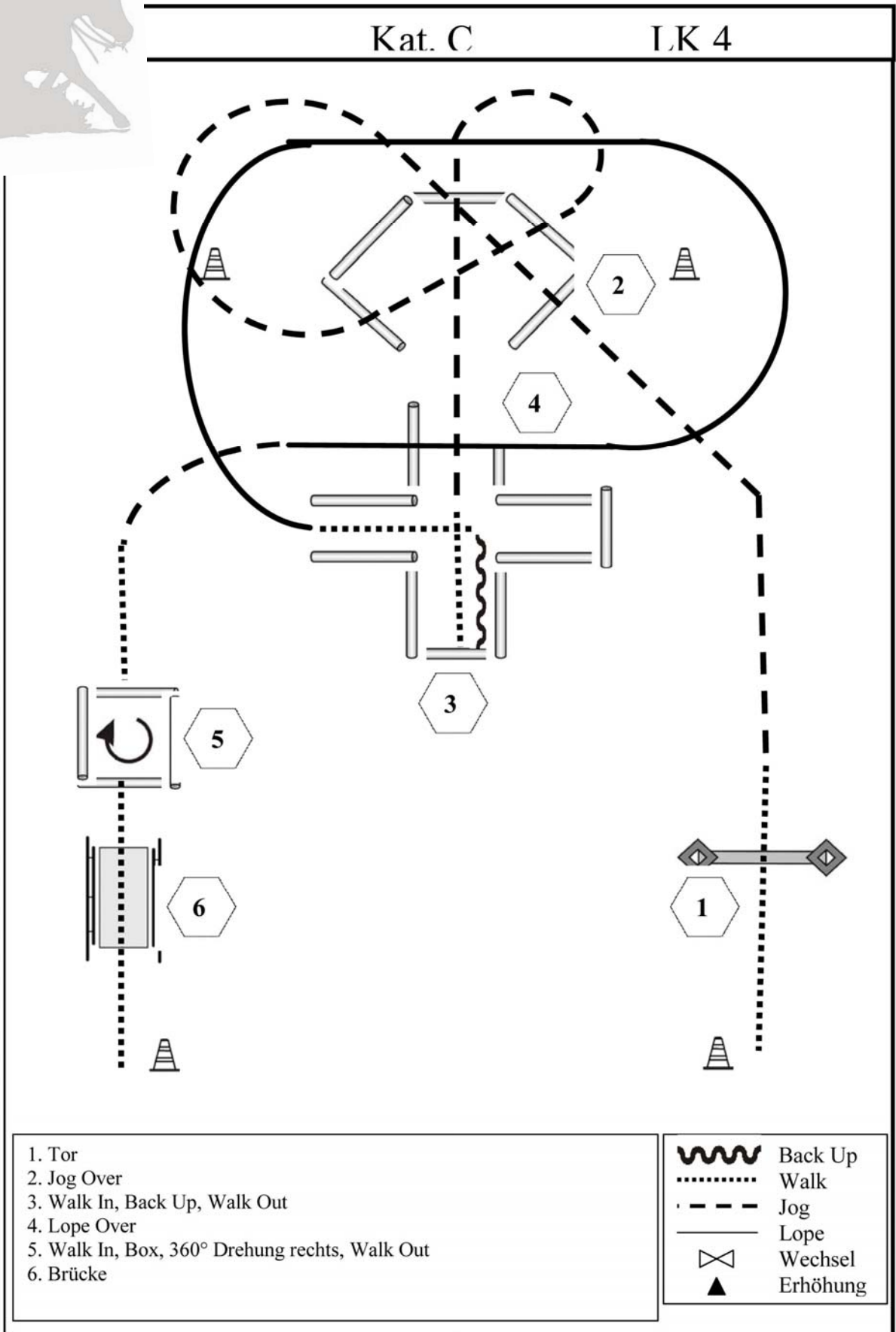
Kat. C

LK 5



1. Tor
2. Jog Over
3. Walk In, Back Up, Walk Out
4. Jog Over
5. Walk In, Box, 360° Drehung rechts, Walk Out
6. Brücke

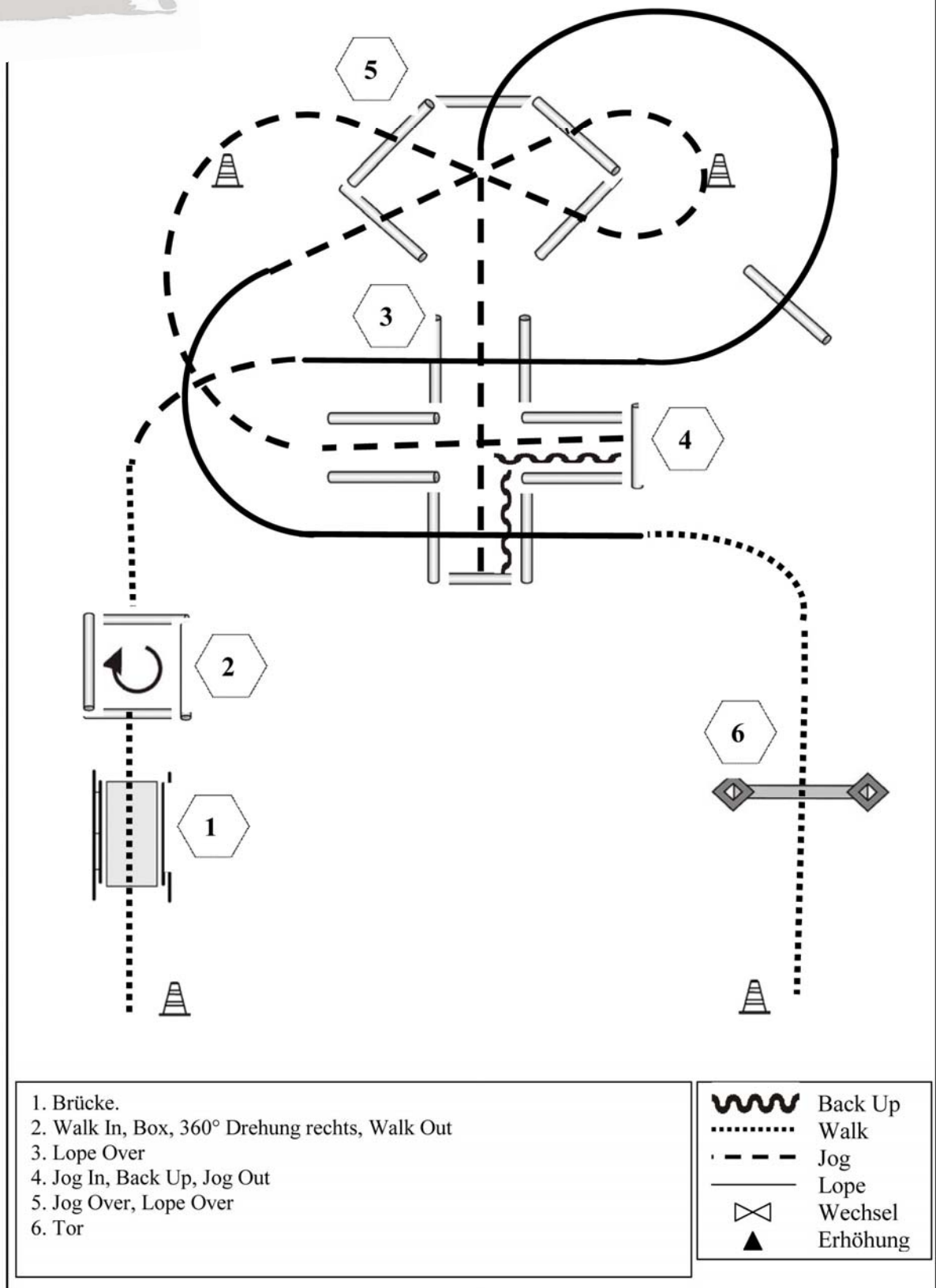
- | | |
|---|----------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Wechsel |
|  | Erhöhung |





Kat. C

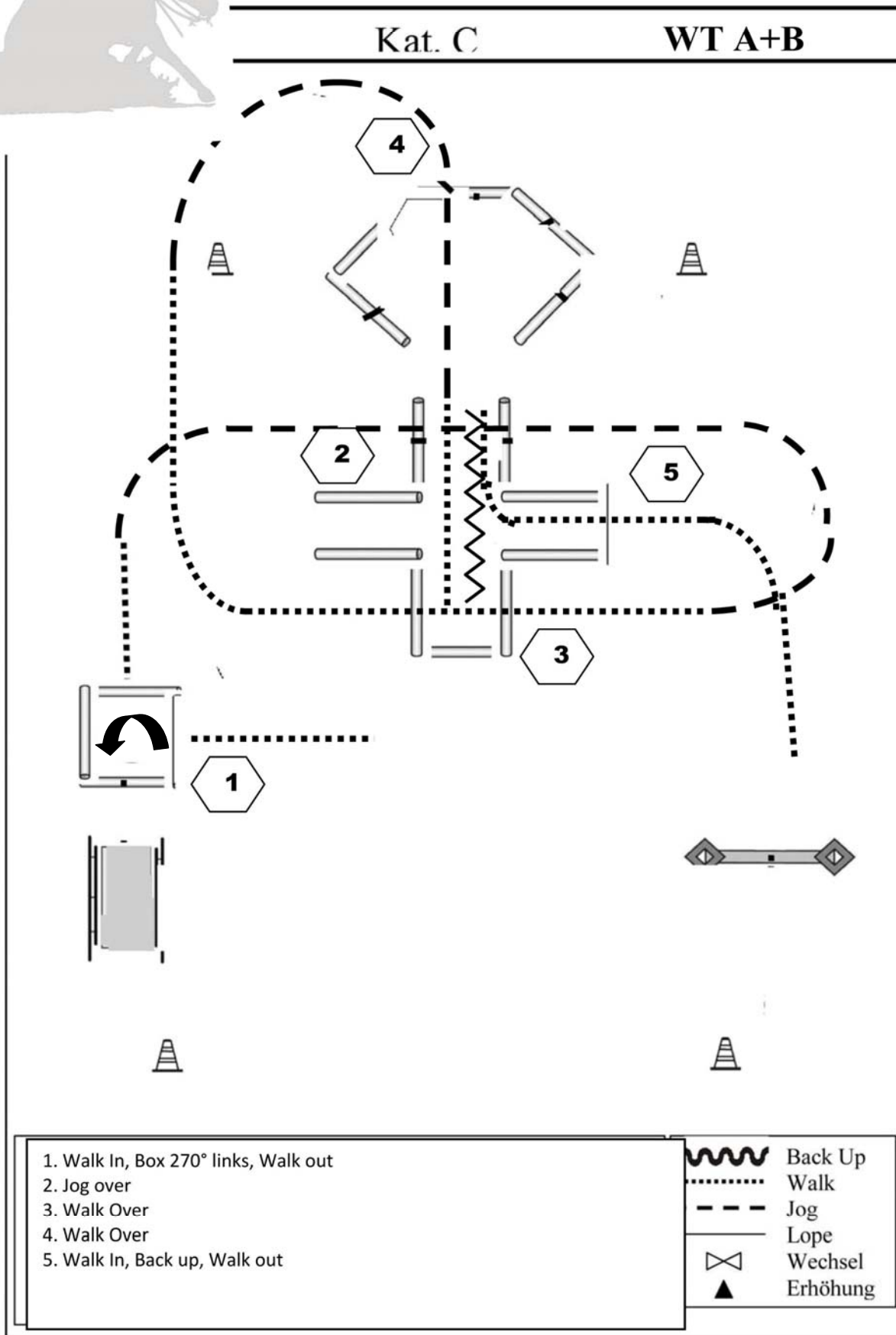
LK 3



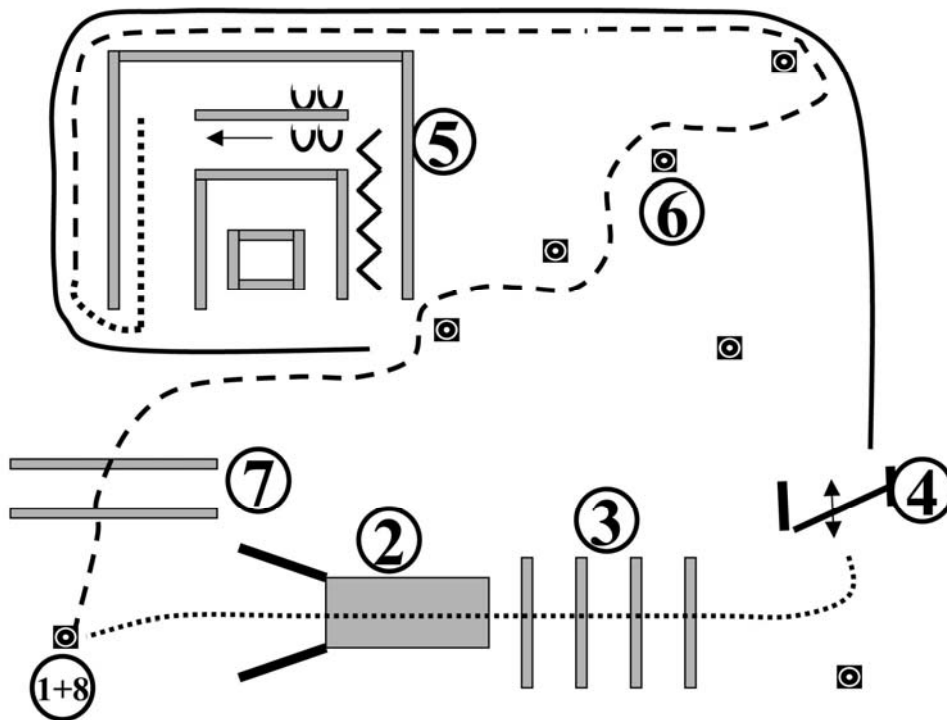


Kat. C

WT A+B



Pattern H&D Trail LK 3 - 5



- 1) Hund ableinen. Hund ablegen.
- 2) Brücke,
- 3) Walk over, Hund abrufen und an der Pylone ablegen.
- 4) Tor, öffnen durchreiten und den Hund durch das geöffnete Tor nachkommen lassen, Hund an der Pylone ablegen, Tor schließen
- 5) Lope Hund bei Fuß, Hund in Box ablegen, Back, Seitwärts, Walk out, Hund abrufen
- 6) Jog, Jog Slalom um Pylonen Hund bei Fuß
- 7) Jog over, Hund bei Fuß
- 8) Absteigen Hund anleinen und zu Fuß die Arena verlassen